我玩平台奖励接收接口

## **1) 应用场景**

1、用户触发领取奖励的同时我方将会把奖励以订单形式推送给贵方

2、推送的参数固定,接收地址贵方提供,推送最多重发三次.

## **2) 推送方式：HTTP POST**

## **3) 推送参数:**

| **字段名称** | **字段说明** | **字段类型** | **备注** |
| --- | --- | --- | --- |
| orderid | 订单号 | Int | 唯一 |
| cid | 渠道编号 | Int | 蛋蛋赚提供，同H5 |
| cuid | 合作方用户标示 | String | 合作方的用户ID |
| devid | 用户设备码 | String | (安卓：IMEI ，IOS：IDFA) |
| adname | 任务名称 | String | - |
| time | 时间戳 | String | 用户领取奖励的时间 |
| points | 积分 | Decimal | 用户获得的积分奖励数值 |
| atype | 积分类型 | Int | 固定值 0: 普通类型，3:充值类型 |
| sign | 签名 | String | MD5加密串，详见下方 |

1、加密算法： key同获取H5列表Key 由蛋蛋赚提供。获取MD5串的小写 从索引10位置取10位长度作为sign

2、md5str= MD5(orderid + cid + cuid + devid + adname + time + points + atype + key) .ToLower();

sign= md5str .Substring(10, 10);索引10位置取10位长度，此为C#写法

sign= md5str .Substring(10, 20);索引10位置取10位长度，java写法

3、返回固定格式 {"status":1,"msg":"成功"} status=1为成功 非1将会重发