

ACADEMIA TEHNICĂ MILITARĂ
„FERDINAND I”

Aplicație evenimente



Std. Cap. Bărbuși Darius-Alexandru

Std. Cap. IstrateȘtefan-Daniel

C 112-B

Indrumător:

DIMA George-Andrei

CUPRINS

Tabelăversiuni.....	3
I.Introducere.....	3
1.Scopul proiectului.....	3
2.Lista definițiilor.....	3
3.Lista referințelor.....	3
4.Structura DCS.....	3
II.Descriereagenerală a produsului software.....	4
1.Descrierea produsului software.....	4
2.Detaliera platformei HW/SW.....	4
3.Constrângeri.....	4
III.Detaliereacerințelorspecifice.....	5
1.Cerințele funcționale.....	5
2.Cerințele ne-funcționale.....	6

TABELĂ VERSIUNI

Versiune	Realizatori	Modificări
1.0	Bărbuși Darius IstrateȘtefan	Prima versiune

I.INTRODUCERE

1.Scopul proiectului

Scopul proiectului este de a pune la dispoziție unui utilizator posibilitatea de a accesa simplu și rapid informații despre evenimente publice din diverse domenii.

Aplicația va permite vizualizarea evenimentelor dintr-o categorie de interes precum și detalii despre acestea și realizarea unor acțiuni diverse asupra evenimentului selectat(achiziționare bilet,marcare ca favorit).

De asemenea utilizatorul va putea vizualiza detalii despre propriul cont cum ar fi istoricul și notificările contului.

2.Lista definițiilor

1.DCS=Document cu Cerințe Software

2.Aplicație client-server=aplicație care rulează pe partea clientului și accesează serverul la distanță pentru informații

3.Structura DCS

Documentul este împărțit în 3 capitole:capitolul 2 prezintă o descriere detaliată a aplicației și capitolul 3 prezintă cerințele specifice ale produsului software.

II.DESCRIEREA GENERALĂ A PRODUSULUI SOFTWARE

1.Descrierea produsului software

În zilele noastre timpul liber este tot mai limitat, iar informațiile sunt din ce în ce mai abundente și greu de urmărit. Acest lucru a determinat ca participarea persoanelor la evenimente să fie mai dificilă.

Pentru a facilita informarea unei persoane despre un anumit eveniment, aplicația îi va pune la dispoziție utilizatorului liste, articole și reclame despre evenimente din diverse categorii.

2.Detalierea platformei HW/SW

Se vor folosi

- C++

Mediu de dezvoltare

- Visual Studio 2019

Aplicația va fi dezvoltată pentru

- Sistem de operare Windows 10

- Procesor: 1.60 GHz

- RAM: 1GB

3.Constrângeri

Pentru a accesa funcționalitățile puse la dispoziție de aplicație este necesară existența unui cont de utilizator.

III.DETALIEREA CERINȚELOR SPECIFICE

1.Cerințele funcționale

- 1.Pe pagina principală utilizatorul are posibilitatea de a se înregistra si autentifica prin apăsarea unui buton specific (Înregistrare / Autentificare).
- 2.După selectarea unei variante apare a doua pagină în care se va introduce numele si parola.
- 3.După înregistrare/autentificare cu success se deschide a treia pagină în care utilizatorul are posibilitatea sa vizualizeze:
 - istoricul contului
 - notificările
 - categoriile de evenimente
- 4.La selectarea opțiunii „Istoric Cont” se deschide a patra pagină în care sunt afișate evenimentele cu care a interacționat utilizatorul.
5. La selectarea opțiunii „Notificări” se deschide a cincea pagină în care sunt afișate notificările primite.
6. La selectarea opțiunii „Afișare categorii” se deschide a șasea pagină în care sunt afișate cateogoriile de evenimente.
- 7.După selectarea categoriei dorite utilizatorul este redirecționat către pagina specifică categoriei alese.
- 8.Pe această pagină sunt afișate în ordine cronologică evenimentele specifice categoriei.
- 9.Prin selectarea unui eveniment se deschide un meniu în care utilizatorul are opțiunile:
 - Să marcheze evenimentul ca favorit(va primi notificări despre eveniment)
 - Să achiziționeze bilet pentru eveniment
- 10.Posibilitatea vizualizărilor de statistici pentru categoriile de evenimente.
- 11.Afișarea reclamelor și articolelor în funcție de preferințele utlizatorilor.

2.Cerințele ne-funcționale

1.Parola sa fie ascunsa cu asterix in momentul in care este introdusa