

**ACADEMIA TEHNICĂ MILITARĂ
„FERDINAND I”**

Aplicație evenimente



Bărbusi Darius-Alexandru

Istrate Ștefan-Daniel

C112B

Cuprins

Tabel de versiuni	3
Capitol 1 – Strategia de testare	3
1.1.Scopul Proiectului	3
1.2.Lista definițiilor	4
1.3.Descrierea resurselor necesare testării	4
Capitolul 2 – Descrierea testelor	5
2.1Testul 1	5
2.2Testul 2	5
2.3Testul 3.....	5
2.4Testul 4	6
2.5Testul 5.....	6
2.6Testul 6.....	6
2.7Testul 7.....	7
2.8Testul 8.....	7
2.9Testul 9.....	7
2.10Testul 10.....	8
2.11Testul 11.....	8
2.12Testul 12.....	8
Capitolul 3- Diagrama de clase.....	9
Capitolul 4-Flux.....	10

Tabel de versiuni

Versiune	Realizatori	Modificări
1.0	Bărbuși Darius Istrate Ștefan	Prima versiune

Capitol 1 – Strategia de testare

1.1.Scopul Proiectului

Scopul proiectului este de a pune la dispoziție unui utilizator posibilitatea de a accesa simplu și rapid informații despre evenimente publice din diverse domenii.

Aplicația va permite vizualizarea evenimentelor dintr-o categorie de interes precum și detalii despre acestea și realizarea unor acțiuni diverse asupra evenimentului selectat(achiziționare bilet,marcare ca favorit).

De asemenea utilizatorul va putea vizualiza detalii despre propriul cont cum ar fi istoricul și notificările contului.

1.2.Lista definițiilor

1.DCS=Document cu Cerințe Software

2.Aplicație client-server=aplicație care rulează pe partea clientului și accesează serverul la distanță pentru informații.

3.PT= plan de testare

1.3.Descrierea resurselor necesare testării

Se vor folosi

-C++ Mediu de dezvoltare

-Visual Studio 2019

Aplicația va fi dezvoltată pentru

-Sistem de operare Windows 10

-Procesor: 1.60 GHz

-RAM: 1GB

Hard disk space: 1 GB

Capitolul 2 – Descrierea testelor

2.1 Testul 1

Testul nr. 1				
Cerinta verificata	Cerinta 1. Autentificare utilizator pe baza de username si password			
Documentul justificativ		DCS		
Modalitate testare	Pasul 1: Se introduce username in campul aferent	Pasul 2: Se introduce password in campul aferent	Pasul 3. Se apasa butonul de Autentificare	
Rezultate asteptate	Este generat meniul principal	Se afiseaza un mesaj de "Autentificare cu succes"		
Rezultate obtinute				
Test trecut	DA	NU		

2.2 Testul 2

Testul nr. 2				
Cerinta verificata	Cerinta 2. Inregistrare utilizator pe baza de username si parola			
Documentul justificativ		DCS		
Modalitate testare	Pasul 1: Se introduce username in campul aferent	Pasul 2: Se introduce password in campul aferent	Pasul 3. Se apasa butonul de Inregistrare	
Rezultate asteptate	Este generat meniul principal	Se afiseaza un mesaj de "Inregistrare cu succes"		
Rezultate obtinute				
Test trecut	DA	NU		

2.3 Testul 3

Testul nr. 3				
Cerinta verificata	Cerinta 3. Afisarea categoriilor de evenimente			
Documentul justificativ		DCS		
Modalitate testare	Pasul 1: Se da click pe butonul "Categorii de evenimente"	Pasul 2: Se da click pe categoria dorita		
Rezultate asteptate	Sunt afisate evenimentele din categoria respectiva			
Rezultate obtinute				
Test trecut	DA	NU		

2.4 Testul 4

Testul nr. 4				
Cerinta verificata	Cerinta 4. Afisarea notificarilor			
Documentul justificativ			DCS	
Modalitate testare	Pasul 1: Se da click pe butonul “Notificari”			
Rezultate asteptate	Sunt afisate notificările contului			
Rezultate obtinute				
Test trecut	DA		NU	

2.5 Testul 5

Testul nr. 5				
Cerinta verificata	Cerinta 5. Afisarea istoricului			
Documentul justificativ		DCS		
Modalitate testare	Pasul 1: Se da click pe butonul “Istoricul Contului”			
Rezultate asteptate	Este afisat istoricul contului			
Rezultate obtinute				
Test trecut	DA	NU		

2.6 Testul 6

Testul nr. 6				
Cerinta verificata	Cerinta 6. Iesirea din aplicatie			
Documentul justificativ		DCS		
Modalitate testare	Pasul 1: Se da click pe butonul “Iesire”			
Rezultate asteptate	Se inchide aplicatia			
Rezultate obtinute				
Test trecut	DA	NU		

2.7 Testul 7

Testul nr. 7				
Cerinta verificata	Cerinta 7. Marcarea unui eveniment ca favorit			
Documentul justificativ	DCS			
Modalitate testare	Pasul 1: Se da click pe butonul "Favorit" din dreptul evenimentului selectat			
Rezultate asteptate	Se bifeaza evenimentul ca favorit			
Rezultate obtinute				
Test trecut	DA	NU		

2.8 Testul 8

Testul nr. 8				
Cerinta verificata	Cerinta 8. Scoaterea unui eveniment de la favorite			
Documentul justificativ	DCS			
Modalitate testare	Pasul 1: Se da click pe butonul "Favorit" din dreptul evenimentului selectat			
Rezultate asteptate	Se debifeaza evenimentul ca favorit			
Rezultate obtinute				
Test trecut	DA	NU		

2.9 Testul 9

Testul nr. 9				
Cerinta verificata	Cerinta 9. Trecerea la pagina urmatoare			
Documentul justificativ	DCS			
Modalitate testare	Pasul 1: Se da click pe butonul "Next" pentru a trece la pagina urmatoare			
Rezultate asteptate	Se deschide urmatoarea pagina			
Rezultate obtinute				
Test trecut	DA	NU		

2.10 Testul 10

Testul nr. 10				
Cerinta verificata	Cerinta 10. Achizitionarea unui bilet pentru un eveniment			
Documentul justificativ		DCS		
Modalitate testare	Pasul 1: Se da click pe butonul "Cumpara bilet" pentru a achizitiona bilet pentru un anumit eveniment	Pasul 2: Se selecteaza numarul de bilete pe care dorim sa le cumparam	Pasul 3: Se apasa pe butonul "Finalizare"	
Rezultate asteptate	Se deschide o pagina in care putem selecta numarul de bilete si finaliza actiunea			
Rezultate obtinute				
Test trecut	DA	NU		

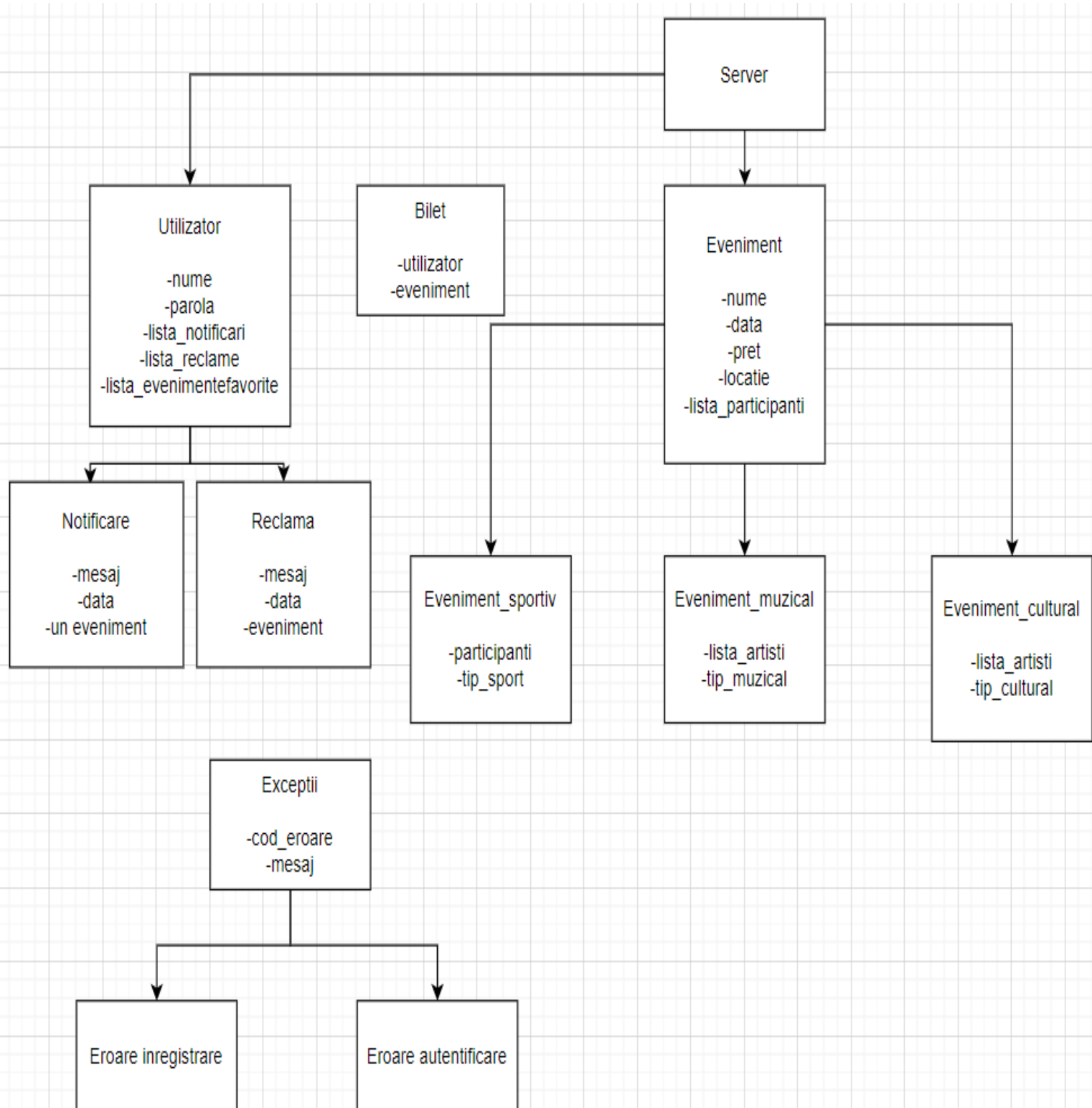
2.11 Testul 11

Testul nr. 11				
Cerinta verificata	Cerinta 11. Afisarea de reclame pentru anumite tipuri de evenimente			
Documentul justificativ		DCS		
Modalitate testare	Pasul 1: Se selecteaza o categorie de evenimente			
Rezultate asteptate	Vor aparea reclame specifice categoriei de evenimente selectata			
Rezultate obtinute				
Test trecut	DA	NU		

2.12 Testul 12

Testul nr. 12				
Cerinta verificata	Cerinta 12. Vizualizarea de statistici pentru evenimente			
Documentul justificativ		DCS		
Modalitate testare	Pasul 1: Se vor selecta categoriile de evenimente	Pasul 2: Se va selecta butonul "Statistici"		
Rezultate asteptate	Se vor afisa articole despre evenimentele prezentate			
Rezultate obtinute				
Test trecut	DA	NU		

Capitolul 3- Diagrama de clase



Capitolul 4- Flux

