

## Podstawy programowania w języku HTML5 - cz. 1

Proszę stworzyć projekt witryny www, która będzie rozwijana podczas realizacji kolejnych ćwiczeń. W jej skład powinno wchodzić co najmniej kilka stron. Kodowanie każdej z nich proszę ustawić jako utf-8. Każda strona powinna być zgodna ze standardem HTML 5 i posiadać własny, unikatowy tytuł. Ponadto powinna być opatrzona meta danymi w szczególności opisem oraz słowami kluczowymi (na potrzeby pozycjonowania).

W całej witrynie powinny znaleźć się:

1. Tekst:
  - nagłówki
  - akapity
  - wytłuszczenie
  - znaki specjalne
  - modyfikacja położenia względem linii bazowej itd.
2. Grafika:
  - umieszczanie na stronie w naturalnych rozmiarach i zmodyfikowanych
  - każda grafika powinna posiadać tekst alternatywny (alt)
3. Listy (wypunktowania):
  - numerowane i nienumerowane
  - zagnieżdżanie list
4. Tabele:
  - wiersze nagłówkowe
  - różne formatowane
  - zagnieżdżanie
  - łączenie kolumn i wierszy.
5. Odnosińki (linki):
  - do innej strony
  - do etykiety
  - umożliwiające pobranie pliku (przez http i ftp), pliki powinny znajdować się w różnych lokalizacjach
  - wysłanie poczty
  - uaktywnianie kliknięciem na obrazek.
6. Formularz:
  - Kilka pól tekstowych (input type="text")
  - Rozwijaną listę z pogrupowanymi opcjami
  - Grupę elementów jednokrotnego wyboru (radio)
  - Grupę elementów wielokrotnego wyboru (checkbox)
  - Pole tekstowe na wpisanie maksymalnie 200 znaków (text area)
  - Przyciski do czyszczenia i wysłania formularza.

Proszę zwrócić uwagę na wykorzystywany standard html (HTML5). Każda strona powinna przechodzić pozytywnie analizę walidatora dostępnego na stronie [http://validator.w3.org/#validate\\_by\\_upload+with\\_options](http://validator.w3.org/#validate_by_upload+with_options).