

Leimur

Fie date.txt
 linia 1: nr. mat m_1 ;
 linia 2: m_1 perechi: nume varsta
 linia 3: nr mat m_2
 linia 4: m_2 perechi nume/varsta

```

void extragere_date(FILE *f, struct persoana *cit,
int dimensiune) {
    while(1) {
        int aux;
        if (fscanf(f, "%d", &aux) != 0) {
            break;
        }
        fgetc(f);
        for (i = 0; i < aux; i++) {
            fscanf(f, "%s", cit[(i * dimensiune) + i].nume);
            fgetc(f);
            fscanf(f, "%d", cit[(i * dimensiune) + i].varsta);
            fgetc(f);
        }
        (*dimensiune) += aux;
    }
}
    
```

```

int main() {
    FILE *g = fopen("date.txt", "r");
    struct persoana P[40];
    int n = 0;
    extragere_date(g, P, &n);
}
    
```


b) `int comp - merge (void *a, void *b) {
 struct persoana *a1 = (struct persoana *) a;
 struct persoana *b1 = (struct persoana *) b;
 return strcmp(a1 -> nume, b1 -> nume);
}`

`int comp - vârstă (void *a, void *b) {
 struct persoana *a1 = (struct persoana *) a;
 struct persoana *b1 = (struct persoana *) b;
 if (a1 -> vârstă < b1 -> vârstă) {
 return 1;
 }
 else if (a1 -> vârstă == b1 -> vârstă) {
 return 0;
 }
 else {
 return -1;
 }
}`

// main

`qsart (P, n, sizeof (struct persoana), comp - merge)`

`qsart (P, n, sizeof (struct persoana), comp - vârstă)`

Fiu a matrice de Tip Japli².

$n = 4$

0	1	2	3
1	0	1	2
2	1	0	1
3	2	1	0

- să scrieți matricea pt a generat într-un fișier din text
- intă scrieți ~~funcția~~ (i, j)


```

a) void serie ( FILE * f, int dim ) {
    int i, j;
    // verificare indici;
    for ( i = 0; i < dim; i++)
        for ( j = 0; j < dim; j++)
            fprintf ( f, "%d ", fabs ( i - j ) );
    fprintf ( f, "\n" );
}

```

```

b) void inlocuire ( FILE * f, int m, int li, int lg ) {
    // mutare cursor la linia li
    // verificare indici
    fseek ( f, li * (2 * m + 1), SEEK_SET );
    for ( j = 0; j < m; j++)
        fprintf ( f, "%d ", fabs ( li - j ) );
    // fprintf ( f, "\n" );
    // suprascriere linie lg pe linia li
}

```