

Docker镜像构建实践

基于Ubuntu平台的容器化解决方案，从基础构建到优化瘦身的完整实践

小组成员：王奥林，杨志炜，李翔，邱柏豪，赵子航

汇报人：赵子航





项目概览

核心技术

01

Docker 24.0.5 + Docker Compose 2.4 + Python Flask应用栈

关键功能

02

双版本Dockerfile、端口映射、卷挂载、环境变量传递

优化成果

03

多阶段构建、slim镜像、非root用户运行实现镜像瘦身



背景分析

云原生时代的挑战

当前痛点

- 镜像臃肿：构建工具残留导致体积过大
- 安全风险：root权限运行存在提升风险
- 配置混乱：缺乏统一版本管理规范
- 验证困难：难以保证镜像质量
- 复现性差：异构环境难以复现

解决目标

- 编写可复现的Dockerfile
- 完整演示运行参数配置
- 建立规范版本管理机制
- 实现标准化验证体系
- 确保跨环境一致性

核心技术原理



01 容器化与虚拟化

轻量级虚拟化技术，共享主机内核，实现快速启动和低资源开销

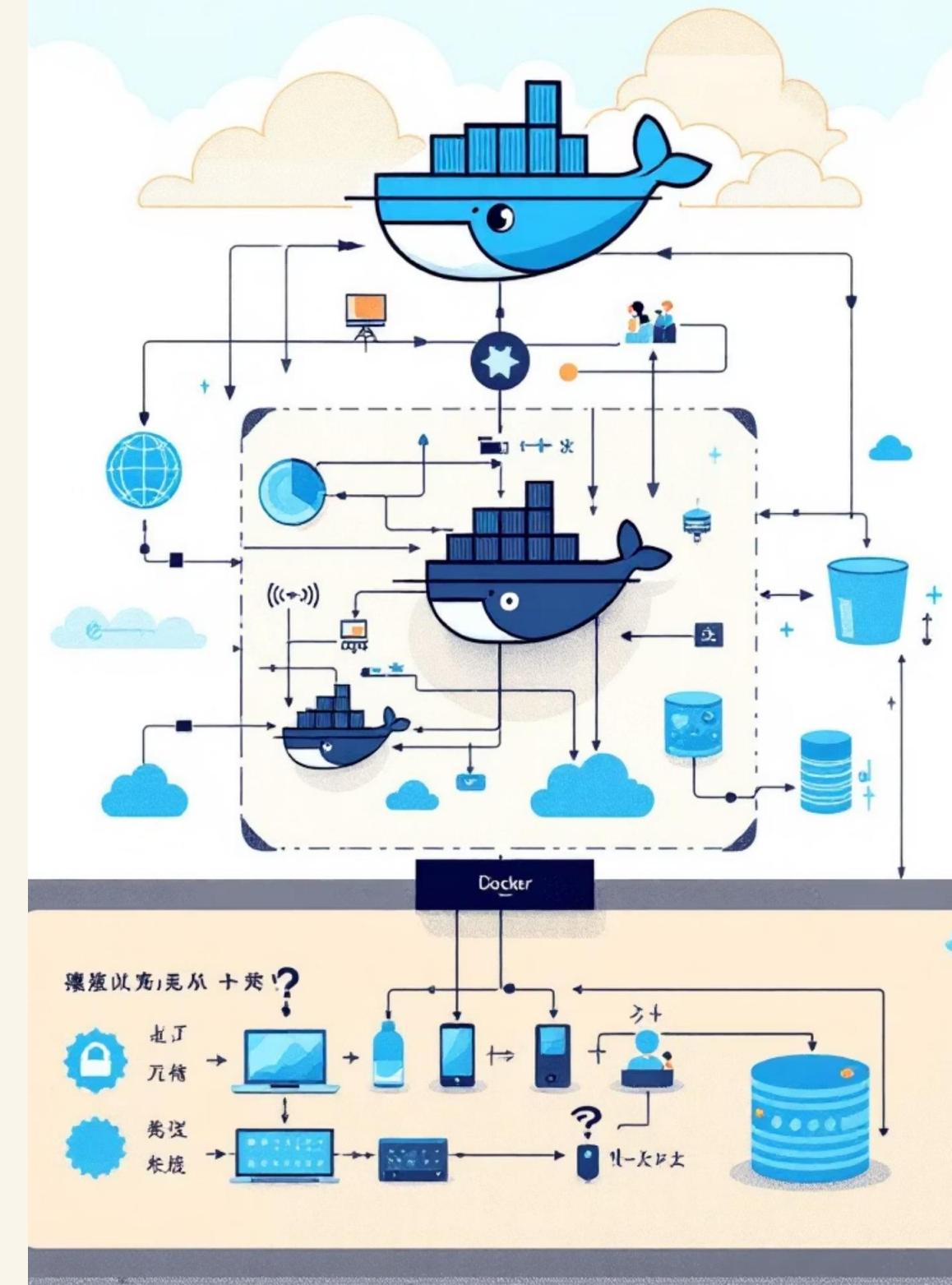
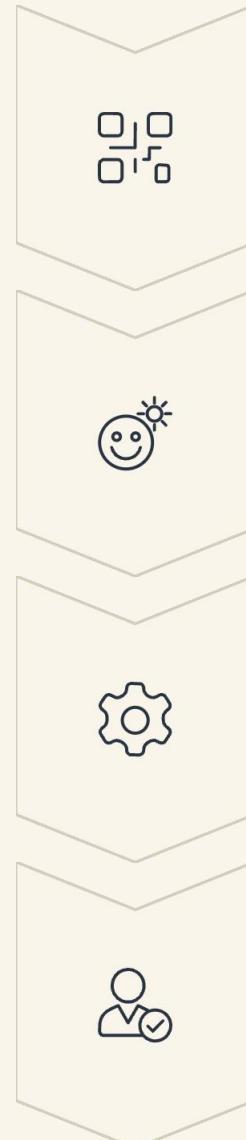
02 镜像分层与缓存

分层存储结构，通过缓存机制和多阶段构建优化镜像体积

03 最小权限原则

非root运行、命名空间隔离、资源限制确保容器安全

整体方案设计



实验环境配置

硬件资源

- 机器数量: 1台
- CPU: 4核
- 内存: 8GB
- 网络: 校园网环境

软件版本

- 虚拟化: VMware
- Docker: 24.0.5
- Docker Compose: 2.4
- Python: Python3



关键验证成果



运维问题与解决

权限问题

现象：非root用户无法写入日志文件

解决：在Dockerfile中正确设置目录权限和用户所有权

镜像层过多

现象：镜像体积较大，构建层数过多

解决：合并RUN指令，清理apt缓存，使用.dockerignore

健康检查失败

现象：容器启动后健康检查立即失败

解决：增加start-period参数，给应用足够启动时间

端口冲突

现象：多容器运行时端口被占用

解决：使用Docker Compose管理端口映射，避免硬编码

总结与展望

核心收获

- 掌握容器化技术核心原理与分层机制
- 实践云原生应用安全与可靠性设计
- 建立自动化运维与持续验证体系

改进方向

- 微服务架构拆分与API增强
- 集成CI/CD流水线和监控告警
- 安全扫描、密钥管理与零信任网络
- 使用Alpine镜像进一步瘦身至50MB以下

