

Útmutató csapatoknak az Ifipengő applikációhoz

(<https://ifipengozes.herokuapp.com>)

Az 2021-es évben megújításra kerül a Pengős játék az Ifinapok keretén belül. A fogható papírforma átkerült az on-line térbe és más köntösbe öltözött, lényegesen átalakult.

1. Bevezető

Idéntől, az eddigi években megszokott PENGŐ-t felváltja az **XP pont**. Minden csapat egy alap pontmennyiséggel indítja az Ifinapokat és ezt az alaptőkét kell bővítenie, illetve ebből kell majd költekeznie.

Az Ifisátorban van lehetőség minden nap, óránként egy XP feladat kiváltására. Ha egy csapat sikeresen végrehajt egy ilyen feladatot XP-t kap érte. Ezenkívül az ugyanitt működő kaszinóban is van lehetőség a gyűjtögetésre, viszont itt veszíteni is lehet. Erről a **Kaszinó** szabályzatában olvashattok majd. De mire is kell az XP?

Az Ifi-piacon 6 féle érc vásárolható meg: vas, bronz, ezüst, arany, gyémánt és a nagyon ritka ifiráld. Ezeknek az érceknek viszont áruk van, amelyek naponta változhatnak.



A csapatok ilyen érceket kell vásároljanak a napok alatt és beváltásuk 100, 200, 300 és 400 pontos feladatokért. Nyilván, ha teljesíti egy csapat az adott feladatot, akkor megszerzi az arra vonatkozó pontszámot, és ez már a versenypontokba számít. Egy nap alatt összesen 400 pontra lehet feladatot kiváltani (pénteken, szombaton és vasárnap).

Ezenkívül lehetőségük van a csapatoknak érceket cserélni egymás között. Ajánlatot tud tenni minden csapat a többi csapatnak, amelyek természetesen visszavonhatók. Az ellenfél csapatok elfogadhatják vagy visszautasíthatják a kéréseket.

2. Belépés

A csapatok a szervezők által kerülnek a rendszerbe és a csapatkapitány e-mailcímére elküldött visszaigazoló linken keresztül tudják megerősíteni az applikációba való bekerülésüket. Minden csapat az IfiTéka által leközölt jelszóval fog tudni belépni az oldalra, viszont ezt ajánlott megváltoztatni. Erre a belépéskor van lehetőség.

Jelszóváltás esetén meg kell adni a csapatkapitány e-mailcímét és az oda érkező linken keresztül lehet megváltoztatni a jelszót.

3. Kezdőlap

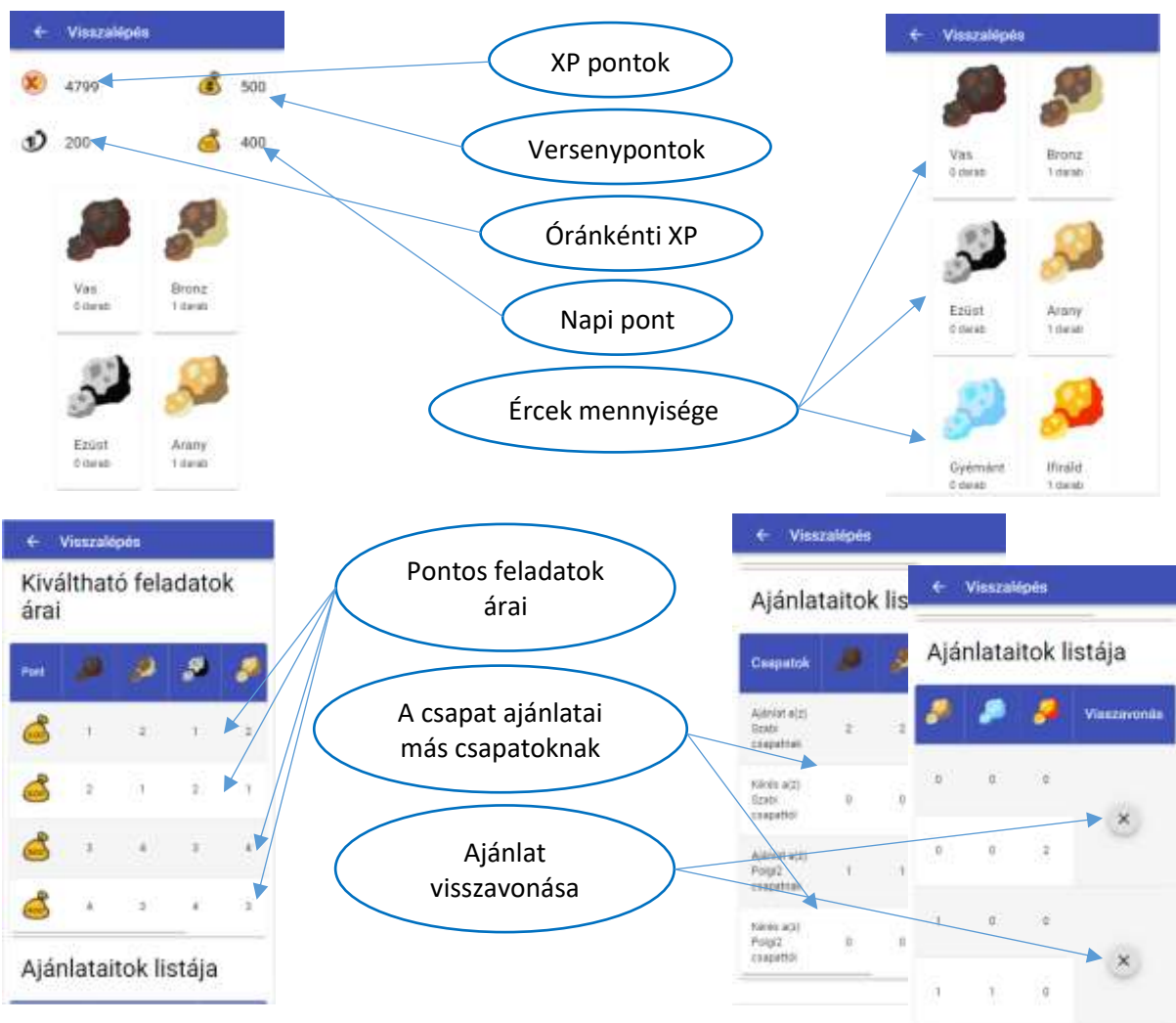
A kezdőlapon 4 lehetőség tárul a csapatok elé: Információ, Bolt, Csere és Ajánlatok.

- Információ: Minden szükséges információ itt található a csapatok számára: XP, pont, óránként megszerzhető XP, napi megmaradt pont, ércek mennyisége, pontos feladatok árai és feltett ajánlatok.
- Bolt: Itt lehet megvásárolni az érceket és itt láthatóak az árak is.
- Csere: Itt lehet ajánlatokat tenni a többi csapatnak, illetve láthatóak az ércmennyiségek is.
- Ajánlatok: Itt láthatóak a csapatnak, más csapatok által tett ajánlatok.



4. Oldalak szerkezete:

a. Az Információ oldal



The diagram illustrates the game's economy flow, centered around five key steps:

- Meglévő ércek** (Existing coins)
- Mennyiségek megadása** (Quantity specification)
- Vásárlás** (Purchase)
- Ércek árai** (Coin prices)
- Visszalépés** (Back)

The flow is supported by three screenshots from the game:

- Main Shop Screenshot:** Shows a player's current coin count (4799) and a list of items for sale, including 'Vas' (Iron) and 'Bronz' (Bronze).
- Purchase Confirmation Screenshot:** Displays the items being purchased (Iron and Bronze) and the total cost (500 coins).
- Item List Screenshot:** Provides a detailed view of the items and their prices: Vas (100 XP), Bronz (200 XP), Ezüst (Silver, 300 XP), Arany (Gold, 400 XP), Gyémánt (Diamond, 500 XP), and Ifjárd (Jewelry, 600 XP).

Arrows indicate the flow of the process: from the main shop to the purchase confirmation screen, and from the item list to the purchase confirmation screen. The central flowchart steps are connected by arrows, showing a sequential process.

The diagram illustrates the process of swapping items in a game. On the left, a collection of items is shown: Vas (0 darab), Bronz (1 darab), Ezüst (0 darab), Arany (1 darab), Gyémánt (0 darab), and Iffráld (1 darab). Arrows point from these items to a central list of actions: Ércsek árai, Ajánlott érc, Várt érc, Csapat kiválasztása, and Cserélés. These actions then point to a swap shop interface on the right, which shows a grid of items for sale and a 'Cserélés' button.

d. Az Ajánlatok oldal



5. Problémák felmerülése

Bármilyen jellegű probléma felmerülése esetén a Polgár István szervezőhöz kell fordulni.

Telefon: 0746315684

E-mail: istvanpolgar@yahoo.com