

个人资料



x313695373

访问: 68597次

积分: 1620

等级:

BLOG > 4

排名: 第10025名

原创: 82篇

转载: 17篇

译文: 6篇

评论: 165条

文章搜索

文章分类

linux (0)

windows (8)

翻译 (0)

Algorithms (0)

Others (0)

tis (6)

linker (1)

loader (1)

文章存档

2014年04月 (1)

2014年03月 (1)

2014年02月 (1)

2013年11月 (2)

2013年10月 (4)

展开

阅读排行

easyMule-VeryCD-src--- (4623)

手动添加打印机的方法 (3414)

部署文件服务器NTFS共3 (2913)

vs2008中GDI+的使用 (2249)

线程创建的函数选择问题 (2011)

sysenter调用详解 (1740)

windows的makefile (1520)

博客专家福利 C币兑换礼品剧透 10月推荐文章汇总 关于11月28日CSDN遭受网络攻击的情况说明

easyMule-VeryCD-src---VS2010调试笔记

2011-04-05 23:35 4633人阅读 评论(2) 收藏 举报

2010

build

class

library

mfc

编译器

使用的系统是win7 32位英文版,VS2010-sp1英文版。电驴的代码大概是10年10月份下载的。

首先编译所要用的库。

1. error C2440: 'initializing' : cannot convert from 'int' to 'const unsigned char *'。

错误在文件utility(163)中, 这个是编译环境提供的文件。这种错误一般是由模板实例化所引起的参数不匹配造成, 因该在后面的错误中改正。

错误定位在下面这条语句:

return HashIdentifier(NULL, 0);

引起错误的原因是在map中引入了c++ 0x的新特性, 右值引用, 而导致的参数演绎后类型不匹配。

修改:

return HashIdentifier((byte*) NULL, (unsigned int) 0);

为啥要这样强制转换是因为下面

typedef std::pair<const byte *, unsigned int> HashIdentifier;

(查了一下, 最新版的cryptlib库可以在Vs2010中编译通过, 解决问题的方法和上面的一样)

2. error C2664: 'CryptoPP::AllocatorWithCleanup<T>::AllocatorWithCleanup(const CryptoPP::AllocatorWithCleanup<T> &)' : cannot convert parameter 1 from 'CryptoPP::AllocatorWithCleanup<T>' to 'const CryptoPP::AllocatorWithCleanup<T> &'

这个是由于secblock.h缺少一个类型转换构造函数引起的。查阅了cryptlib的最新版本, 发现增加了很多东西。其中有下面语句:

template <class U> struct rebind { typedef AllocatorWithCleanup<U, T_Align16> other; };

#if _MSC_VER >= 1500 //表示编译器版本大于或等于 1500

AllocatorWithCleanup() {}

向VS的Output窗口输出训练 (1391)

VS2008下easyMule-Ver (1362)

第一题：一个人上台阶可 (1251)

评论排行

愿得一人心，白首不相离 (148)

----谁会碰到这么恶心的问题 (5)

一段简单的内存检测代码 (3)

easyMule-VeryCD-src--- (2)

where would you like to (2)

开源代码网站 (1)

google面试题--天平称球 (1)

学习汇编的终极圣地 (1)

VS2008下easyMule-Ver (1)

MFC的消息映射表 (1)

推荐文章

* 回调之编程思想

* Unity制作简单3D图表

* 2014腾讯实习一面面试题

* 腾讯的垃圾电话面试

* iOS开发之旅之UIViewController解析

* OpenVPN的Linux内核版，鬼魅的残缺 part 1:The PROTOCOL

最新评论

愿得一人心，白首不相离
x313695373: 在一起，我感觉很自由，很快乐。感谢这每一天。

一段简单的内存检测代码
x313695373: @tzw_86:恩，是的，这种可以加一个分配方式记录，解决分配-释放不匹配的情况。

一段简单的内存检测代码
tzw_86: 这段代码没有考虑全面：仅仅考虑了申请而未释放的情况；而没有考虑申请了但是没有全部释放的情况，如cha...

一段简单的内存检测代码
x313695373: 沙发自己的

----谁会碰到这么恶心的问题。。
plmmzhangshun: debug\nihao.exe

愿得一人心，白首不相离
x313695373: 其实很不可思议，之前还在BJ，转眼就到了SZ，而现在也到了该走的时候了。本来觉得也还好，但是下午接完...

愿得一人心，白首不相离
x313695373: 要么热烈相拥，要么决绝遗忘

愿得一人心，白首不相离
x313695373: 要么热烈相拥，要么决绝遗忘

愿得一人心，白首不相离
x313695373: 我想给你幸福，却走不进你的世界。我想用我的全世界来换取一张通往你的世界的入场券，不过，那只不过是假的...

愿得一人心，白首不相离
x313695373: 竟然有100多条没发出去的短信，不过再也不会发了，就都删掉吧

easyMule-VeryCD-src---VS2010调试笔记 - 云淡风轻 - 博客频道 - CSDN.NET

template <class U, bool A> AllocatorWithCleanup(const AllocatorWithCleanup<U, A> &) {}

#endif

上面进行了CryptoPP::AllocatorWithCleanup<CryptoPP::HuffmanDecoder::CodeInfo,0>

到

CryptoPP::AllocatorWithCleanup<std::_Container_proxy,0>

的类型转换。

修改：

在secbolck.h的103行（template <class U> struct rebind { typedef AllocatorWithCleanup<U> other; };）下面增加如下内容：

#if _MSC_VER >= 1500

AllocatorWithCleanup() {}

template <class U, bool A> AllocatorWithCleanup(const AllocatorWithCleanup<U, A> &) {}

#endif

编译。。。

晕，还是不行，看看这次的错误，意思是说给AllocatorWithCleanup模板的参数太多了，比较了一下，确实，新版的cryptlib库中，这个模板有两个参数，旧版的就一个。于是将上面的A参数去掉：变为

template <class U> AllocatorWithCleanup(const AllocatorWithCleanup<U> &) {}

ok。

3. 接下来的错误来自两个资源库。其实这个错误很简单，就是特别难找。错误的提示大概如下：

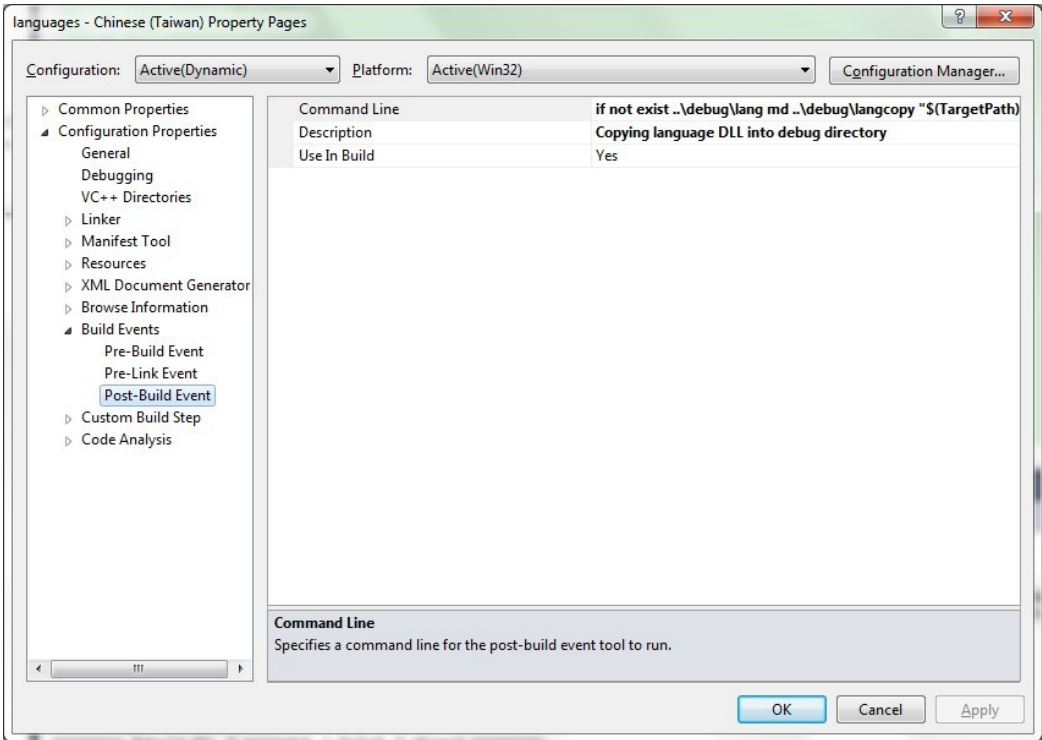
1>I:/Program Files/MSBuild/Microsoft.Cpp/v4.0/Microsoft.CppCommon.targets(113,5): error MSB3073: **The command "if not exist ../debug/lang md ../debug/lang**

1>I:/Program Files/MSBuild/Microsoft.Cpp/v4.0/Microsoft.CppCommon.targets(113,5): error MSB3073: copy "E:/My Documents/easyMule-VeryCD-src--win7/src/lang/dynamic/languages - Chinese (Taiwan).dll" ../debug/lang/languages - Chinese (Taiwan).dll

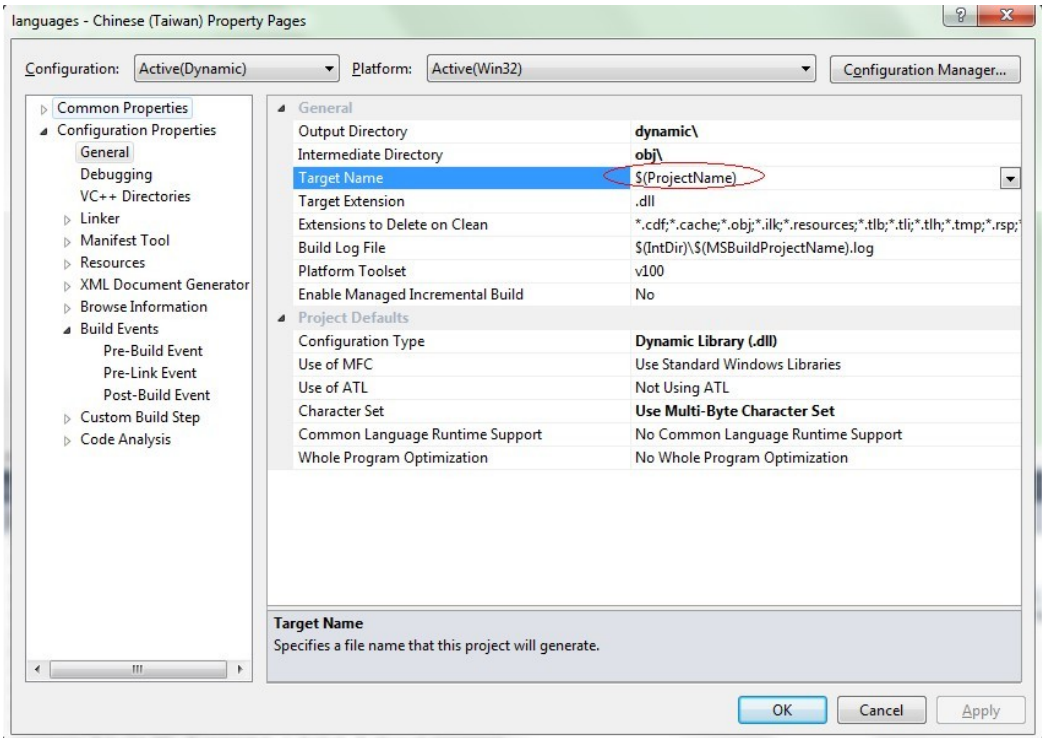
1>I:/Program Files/MSBuild/Microsoft.Cpp/v4.0/Microsoft.CppCommon.targets(113,5): error MSB3073:

1>I:/Program Files/MSBuild/Microsoft.Cpp/v4.0/Microsoft.CppCommon.targets(113,5): error MSB3073: :VCEnd" exited with code 1.

经过坚持不懈的搜索搜索在搜索，还是没找到，最后无意中在工程属性页中发现了这个：（如下图）



看到了没，那个if not啥啥啥的。这个动作实在build之后的事件，而出错的原因就是，链接器成功创建了文件，但是现在却找不到了。这个问题我在另一篇日志里讲过，解决方法是将下图中红框中的内容改成zh_TW（如果是大陆语言，则是zh_CH，注意不能在这加后缀dll，不然还是同样的错误）：



到现在，lib库编译都没有问题了，不过有个小问题，我始终没找到解决方法。这个问题是这样，就算我不改动代码，每次build（注意，不是rebuild）的时候，都有下列输出：

```
1>----- Build started: Project: id3lib, Configuration: Debug Win32 -----
2>----- Build started: Project: cryptlib, Configuration: Debug Win32 -----
```

```
1>Build started 2011/4/6 21:24:05.

2>Build started 2011/4/6 21:24:05.

2>InitializeBuildStatus:

2> Creating ".\Debug/cryptlib.unsuccessfulbuild" because "AlwaysCreate" was specified.

1>InitializeBuildStatus:

1> Creating ".\Debug/id3lib.unsuccessfulbuild" because "AlwaysCreate" was specified.

1>ClCompile:

2>CustomBuild:

2> Performing Custom Build Tools

1> All outputs are up-to-date.

1>I:/Program Files/MSBuild/Microsoft.Cpp/v4.0/Microsoft.CppBuild.targets(1151,5): warning MSB8012:
TargetPath(E:/My Documents/easyMule-VeryCD-src--win7/id3lib/libprj/.\Debug/id3lib.lib) does not match the
Library's OutputFile property value (E:/My Documents/easyMule-VeryCD-src--win7/id3lib/libprj/id3libD.lib). This
may cause your project to build incorrectly. To correct this, please make sure that $(OutDir), $(TargetName)
and $(TargetExt) property values match the value specified in %(Lib.OutputFile).

1>I:/Program Files/MSBuild/Microsoft.Cpp/v4.0/Microsoft.CppBuild.targets(1153,5): warning MSB8012:
TargetName(id3lib) does not match the Library's OutputFile property value (id3libD). This may cause your
project to build incorrectly. To correct this, please make sure that $(OutDir), $(TargetName) and $(TargetExt)
property values match the value specified in %(Lib.OutputFile).

1>Lib:

1> All outputs are up-to-date.

1> id3lib_2005.vcxproj -> E:/My Documents/easyMule-VeryCD-src--win7/id3lib/libprj/.\Debug/id3lib.lib

2>ClCompile:

2> All outputs are up-to-date.

1>BscMake:

1> All outputs are up-to-date.

1>FinalizeBuildStatus:

1> Deleting file ".\Debug/id3lib.unsuccessfulbuild".

1> Touching ".\Debug/id3lib.lastbuildstate".

1>

1>Build succeeded.

1>

1>Time Elapsed 00:00:00.24

2> All outputs are up-to-date.

2> All outputs are up-to-date.

2>Lib:

2> All outputs are up-to-date.

2> cryptlib_2005.vcxproj -> E:/My Documents/easyMule-VeryCD-src--win7/crypto51/crypto/.\Debug/cryptlib.lib
```

2>FinalizeBuildStatus:

2> Deleting file "../Debug/cryptlib.unsuccessfulbuild".

2> Touching "../Debug/cryptlib.lastbuildstate".

2>

2>Build succeeded.

2>

2>Time Elapsed 00:00:00.27

===== Build: 2 succeeded, 0 failed, 9 up-to-date, 0 skipped =====

有9个库是没有问题的，但是上面两个始终重新编译，这样会造成编译时间延长。。。很不爽啊。

下面就该编译电驴的代码了。这块我碰到2个错误，一个是编译时，一个在链接时。

1. 第一个错误是说：

1>WorkLayer\UPnP\UPnPMgr.cpp(500): error C2662: 'CUPnPNatMappingKey::Serialize' : cannot convert 'this' pointer from 'const CUPnPNatMappingKey' to 'CUPnPNatMappingKey &'

1> Conversion loses qualifiers

引发这条错误的代码是：

it -> Serialize(ar);

这个错误说的意思是，没法将常量转换成变量。原因在于set这个容器，set的begin函数在不同的标准库中返回值的类型有一点小区别。有的实现返回const迭代器，而有的返回可修改迭代器。不幸的是，VS2010的stl中，set的begin总是返回的常量迭代器。

根据函数语义，修改如下：

```
[cpp]
01. for (it = m_setAddedMapping.begin(); it != m_setAddedMapping.end(); it++)
02. {
03.     CUPnPNatMappingKey    key(*it);
04.     key.Serialize(ar);
05. }
06. ar.Close();
```

也就是增加了一个临时变量，让这个可修改的变量来调用Serialize。

2. 第二个问题的错误如下：

uafxcwd.lib(afxglobals.obj) error LNK2005: "public: virtual __thiscall CMemDC::~CMemDC(void)" (??1CMemDC@@UAE@XZ) already defined in ProgressCtrlX.obj

上面是意思是，连接器说，我找到了两个定义，一个在 uafxcwd.lib(afxglobals.obj) 里面，还有一个在 ProgressCtrlX.obj 。

找了一下，电驴里包含一个MemDC.h文件，里面定义了一个CMemDC类，不巧的是，VS2010的MFC新增了这个类，所以链接时会出问题。

那怎么解决了？有如下办法：

1 修改MFC中CMemDC的名字。这个明显不行。。。

2 将emule中的CMemDC改个名字，这个方法可以，可是我找了下，貌似用这个类的文件还不少。不甘心一条条改，于是想出下面的方法。。。

3 增加一个宏定义，

```
#define CMemDC XCMemDC
```

将上面的语句加到stdafx.h的最后。（也可以在工程属性页中以编译器指令的形式定义宏，格式为 /D "CMemDC=XCMemDC"）。

经过5天断断续续的找啊改啊，驴子终于跑起来了，至于干不干活就在说吧，哈哈，睡觉！

- 上一篇 拷贝构造函数--默认拷贝构造函数
- 下一篇 手动添加打印机的方法（hp laserjet p2055dn为例）

主题推荐 调试 vs2010 迭代器 编译器 32位

猜你在找

- OpenCV 2.1+VS2008无法调试带有cvCaptureFromCAM函数
任意多边形求取骨架线中轴线的思路
VS2012中运用OpenMP测试并行处理效率
Opencv Python版学习笔记（五）光流跟踪 Lucas-
阿里校招附加题2014-8-29
- Ultimate toolbox
OpenCV：三对点计算仿射变换
VC6.0下Xtreme ToolkitProv13.2做简单MDI界面
C++文件操作汇总
C++ 获取文件夹下的所有文件名

查看评论

1楼 lab17 2012-11-09 13:03发表



帮助很大。让我省去了不少麻烦。感谢楼主

您还没有登录,请[\[登录\]](#)或[\[注册\]](#)

* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场

核心技术类目

- 全部主题 Hadoop AWS 移动游戏 Java Android iOS Swift 智能硬件 Docker OpenStack
VPN Spark ERP IE10 Eclipse CRM JavaScript 数据库 Ubuntu NFC WAP jQuery
BI HTML5 Spring Apache .NET API HTML SDK IIS Fedora XML LBS Unity
Splashtop UML components Windows Mobile Rails QEMU KDE Cassandra CloudStack
FTC coremail OPhone CouchBase 云计算 iOS6 Rackspace Web App SpringSide Maemo
Compuware 大数据 aptech Perl Tornado Ruby Hibernate ThinkPHP HBase Pure Solr
Angular Cloud Foundry Redis Scala Django Bootstrap

公司简介 | 招贤纳士 | 广告服务 | 银行汇款帐号 | 联系方式 | 版权声明 | 法律顾问 | 问题报告 | 合作伙伴 | 论坛反馈

网站客服 杂志客服 微博客服 webmaster@csdn.net 400-600-2320 | 北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有 |

江苏乐知网络技术有限公司 提供商务支持

京 ICP 证 070598 号 | Copyright © 1999-2014, CSDN.NET, All Rights Reserved