



Manual de Usuario

Autor:
Jesús Gabriel Peña

Caracas, Octubre, 2017

I. Ejecución

Para poder ejecutar la aplicación, se requiere que su equipo tenga incluido o instalado lo siguiente:

- Navegador de Internet.
- Composer 1.5.2.
- Laravel 5.5.

Las instrucciones para la instalación de Composer y Laravel las puede encontrar en sus respectivos sitios web. Una vez que ya tenga instalado el software necesario, siga los siguientes pasos:



Los siguientes pasos solo aplican para sistemas operativos Windows.

1.- Descargue y coloque la carpeta "Sopa" en el destino de su preferencia.

2.- Abra la carpeta y haga click en la barra de dirección para copiar la ubicación de la carpeta.



3.- Inicie la Consola de Comando de Windows y escriba lo siguiente:

```
cd <<dirección>>
```

donde <<dirección>> es la dirección que copió en el paso 2. Luego presione Enter.

I. Ejecución

4.- Una vez que la consola esté ubicada en la dirección deseada, escribe lo siguiente en la consola:

```
php artisan key:generate
```

y luego presione Enter. Esto generará la llave de aplicación necesaria para su ejecución.



En caso de error, verifica que exista un archivo **.env** dentro de la carpeta Sopa. Luego, vuelve a usar el comando.

5.- Ya con la llave generada, escribe lo siguiente en la consola:

```
php artisan serve
```

Y luego presione Enter. Esto iniciará el servidor local de Laravel. Si la instalación de Laravel ha sido correcta, la consola mostrará el siguiente mensaje:

```
C:\Users\sooos\Documents\Sopa>php artisan serve  
Laravel development server started: <http://127.0.0.1:8000>
```

6.- Abre el navegador de internet de su preferencia, y en la barra de dirección, coloque la dirección IP que aparece en la consola:

```
i 127.0.0.1:8000|
```


I. Ejecución

7.- Una vez que se haya introducido la dirección IP en el navegador de internet, se mostrará la aplicación:

Sopa de Letras

Busca palabras en una sopa de letras personalizada

Filas:

0-100

Columnas:

0-100

Datos:

ABCD...

Palabra a buscar:

OIE

Buscar

II. Explicación de uso

La aplicación cuenta con un formulario para introducir los datos y consta de cuatro(4) campos:

The image shows a web application interface for a word search game. It features a form with an orange background and four input fields, each with a label above it. The labels are 'Filas:', 'Columnas:', 'Datos:', and 'Palabra a buscar:'. The input fields contain the values '0-100', '0-100', 'ABCD...', and 'OIE' respectively. At the bottom of the form is a green button labeled 'Buscar'.

1.- Filas: Este campo indica cuantas filas tendrá la sopa de letras. El campo solo acepta valores comprendidos entre 1 y 100. Si se colocan valores menores o mayores a los permitidos, se corregirá automáticamente.

2.- Columnas: Este campo indica cuantas columnas tendrá la sopa de letras. El campo solo acepta valores comprendidos entre 1 y 100. Si se colocan valores menores o mayores a los permitidos, se corregirá automáticamente.

II. Explicación de uso

3.- Datos: Este campo determina los datos que se usarán para llenar la sopa de letras. La data se introduce mediante un texto cuya letra representa una celda de la sopa de letras. La cantidad de letras a introducir se determina mediante **el valor de los campos anteriores: Fila y Columna**.

Por ejemplo: Si la sopa resultante es 5x5, es decir, si la cantidad de filas es 5 y la cantidad de columnas es 5, la data a introducir debe contener **25 caracteres**. ($\text{fila} \times \text{columna} = \text{cantidad de caracteres}$).

Colocar menos caracteres o más caracteres de los necesarios, hará que se despliegue un error avisando que se necesitan más o menos caracteres.

El formulario está dividido en tres secciones principales: 'Filas:', 'Columnas:' y 'Datos:'. Cada sección tiene un campo de entrada de texto. En 'Filas:' y 'Columnas:', se ha ingresado el número '5'. En 'Datos:', se ha ingresado la cadena 'AEIOU'. Debajo de estos campos, hay un mensaje de error en un fondo amarillo que dice: 'Los valores introducidos son insuficientes'.

4.- Palabra a buscar: Este campo determina la palabra que se buscará en la sopa de letras. Requiere como mínimo dos(2) caracteres para poder iniciar la búsqueda.


```
function(b, c) {  
  var d = a(c.form.querySelectorAll('input[type=checkbox][name="' + b.el.name + '"]'))  
  if (0 == d.index(b.el)) {  
    var e = d.filter(":checked").length;  
    return e >= b.arg || g.minChecked.replace("{count}", b.arg)  
  }  
}
```

II. Explicación de uso

Una vez que ya se hayan introducido todos los datos pertinentes, la aplicación generará la sopa de letras y mostrará cuantas coincidencias ha encontrado en ella.

Se encontraron 8 coincidencias

	1	2	3	4	5
1	E	A	E	A	E
2	A	I	I	I	A
3	E	I	O	I	E
4	A	I	I	I	A
5	E	A	E	A	E

En caso de que no se encuentre coincidencias, la aplicación mostrará que no ha encontrado coincidencia alguna. Y si la tabla llega a ser muy grande para la pantalla (Ej: una tabla 30x30), aparecerán barras para desplazarse por la sopa de letras.