

Plan de pruebas para Mostrar información de puesto

Para la elaboración de los tests, se utilizarán técnicas de Caja Negra.

PRUEBAS DE ACEPTACIÓN

Se plantean pruebas para los siguientes escenarios, determinados en base a los criterios de aceptación:

Prueba 00: Éxito

1. El usuario selecciona el puesto de recarga deseado.
2. El sistema obtiene la información deseada desde la API.
3. El sistema muestra los detalles del puesto.
4. El sistema obtiene el recorrido hasta el puesto en Google Maps y muestra el mapa por pantalla.
5. Se verifica que el sistema muestra todos los datos y el mapa.

Prueba 01: Faltan datos

1. El usuario selecciona el puesto de recarga deseado.
2. El sistema obtiene la información deseada desde la API.
3. El sistema cambia los datos no disponibles por "Dato no disponible"
4. El sistema obtiene el recorrido hasta el puesto en Google Maps y muestra el mapa por pantalla.
5. Se verifica que el sistema muestra todos los datos y el mapa.

Prueba 02: Fallo de conexión con la API. (Abandono).

1. El usuario selecciona el puesto de recarga deseado.
2. El sistema intenta obtener la información deseada, pero no consigue comunicarse con la API.
3. Se verifica que el sistema muestra un mensaje de error informando al usuario de la imposibilidad de conectarse con la API.

Prueba 03: Fallo de conexión con Google Maps (Abandono).

1. El usuario selecciona el puesto de recarga deseado.
2. El sistema obtiene la información deseada desde la API.
3. El sistema muestra los detalles del puesto.
4. El sistema intenta obtener el recorrido hasta el puesto en Google Maps, pero no consigue comunicarse con Google Maps.
5. El sistema muestra una imagen predeterminada en la localización del mapa.
6. Se verifica que el sistema está mostrando los datos además de mostrar un mensaje de error informando al usuario sobre la imposibilidad de conectarse con Google Maps.

De estas, se implementará como prueba de interfaz el caso del escenario 00: Éxito.

Prueba 00: Éxito

1. El usuario selecciona el puesto de recarga deseado. En este caso, será un puesto con los siguientes datos: [Título: Zunder] [Dirección: "Torre-Pacheco Club de Golf (Zunder), (Torre Pacheco, Región de Murcia)"] [ID: 213053] etc.
2. El sistema obtiene la información deseada desde la API.
3. El sistema muestra los detalles del puesto.
4. El sistema obtiene el recorrido hasta el puesto en Google Maps y muestra el mapa por pantalla.
5. Se verifica que el sistema muestra todos los datos y el mapa.

PRUEBAS UNITARIAS

Los métodos susceptibles de ser afectados por la implementación de esta historia de usuario son:

-onChargerClicked()
 -onMenuInfoClicked()
 -showChargerDetails()
 -showInfoActivity()

Se realiza la especificación de las pruebas en onChargerClicked() y onMenuInfoClicked()

Pruebas unitarias de onChargerClicked()

Se parte en ambos casos de una lista con 2 puntos de carga. (Se utiliza un fichero con una base de datos simulada y muy acortada, para simplificar el proceso de pruebas)

Identificador	Entrada	Resultado esperado
UT1a.	(1)	[Se ha llamado a la lista con el punto de carga adecuado]

Pruebas unitarias de onMenuInfoClicked()

Identificador	Entrada	Resultado esperado
UT2a.	-	[La view lanza la showInfoActivity]

Errores detectados

En la lista de estaciones de carga, al campo de texto que muestra el precio se le ha asignado un nombre no adecuado internamente. (tvAddress). Al no considerarse un fallo muy relevante, pues no afectaría a usuarios de la aplicación sino solo al entendimiento del código por parte de programadores, no se considera prioritario arreglarlo.