

Plan de pruebas de añadir puesto a favorito

Los niveles de prueba que se van a aplicar son los siguientes:

- Pruebas de aceptación. Las pruebas de aceptación se definirán siguiendo los criterios de aceptación y se ejecutarán de forma manual.
- Pruebas de integración. En este plan de pruebas no hay pruebas de integración.
- Pruebas unitarias. Se utilizará la técnica de prueba de métodos, usando técnicas de caja negra (partición equivalente y AVL) para la definición de los casos de prueba de cada método de cada clase o componente. Será necesaria la utilización de JUnit, Mockito y Espresso.

A continuación, se muestra una especificación detallada de los casos de prueba a aplicar en cada nivel mencionado anteriormente.

PRUEBAS DE ACEPTACIÓN

En base a los criterios de aceptación se identifican los siguientes escenarios:

A1.Prueba 00: Éxito (Añadir puesto a favoritos)

1. El usuario selecciona la estrella en la ventana de características del cargador que desea añadir a favoritos.
2. El sistema rellena el color de la estrella en la ventana de características del cargador.
3. El sistema añade el cargador a la lista de favoritos.
4. EL sistema muestra al usuario un mensaje confirmando que el puesto se ha añadido a favoritos correctamente.

A2.Prueba 01: Imposibilidad de almacenar el puesto en la lista de favoritos.

1. El usuario selecciona la estrella en la ventana de características del cargador que desea añadir a favoritos.
2. El sistema quita el color de la estrella en la ventana de características del cargador
3. Se verifica que el sistema, tras un tiempo de espera determinado, muestra al usuario un mensaje de error comunicándole la imposibilidad de almacenar el puesto en la lista.

A3.Prueba 02: Aplicación en segundo plano

1. El usuario selecciona la estrella en la ventana de características del cargador que desea añadir a favoritos.
2. El sistema quita el color de la estrella en la ventana de características del cargador.
3. El usuario pasa la aplicación a segundo plano.
4. El usuario vuelve a poner la aplicación en primer plano
5. Se verifica que el sistema sigue mostrando la estrella de favoritos rellena y que el puesto se ha almacenado en la lista de favoritos correctamente.

De estos escenarios, se implementará como prueba de interfaz el caso del escenario A1: Éxito (Añadir puesto a favoritos):

Prueba 00: Éxito (Añadir puesto a favoritos)

1. El usuario selecciona la estrella en la ventana de características del cargador que desea añadir a favoritos.
2. El sistema rellena el color de la estrella en la ventana de características del cargador.
3. El sistema añade el cargador a la lista de favoritos.
4. Se verifica que el sistema muestra al usuario un mensaje confirmando que el puesto se ha añadido a favoritos correctamente.

Los casos de prueba definidos para dicho escenario, suponiendo que el estado inicial del sistema es el reflejado por el repositorio, son los que se muestran en la tabla 1. Los casos de prueba deberían ser ejecutados en el orden indicado.

Tabla 1. Casos de prueba de aceptación

Identificador	Entrada	Resultado
A1.1	El usuario selecciona un punto de recarga.	Se muestra las características del punto de recarga.
A1.2	El usuario pulsa la estrella para guardar el punto de recarga en favoritos.	La estrella cambia a activa.
A1.3	El punto de recarga que se quiere guardar en favoritos.	El punto de recarga se añade a una lista de favoritos.
A1.4	-	Mensaje de éxito.

PRUEBAS UNITARIAS

Los métodos susceptibles de ser afectados por la implementación de esta historia de usuario son:

- addCharger(Charger charger) de la clase Favourite.

Se realiza la especificación de la prueba addCharger(Charger charger).

Pruebas unitarias de addFavourite(Charger charger)

Se parte de una lista de favoritos vacía. Además, se tiene una lista con tres puntos de recarga, llamados Charger1, Charger2 y Charger3, con id 1, 2 y 3 respectivamente.

Tabla 3. Casos de prueba válidos para el método addFavourite de la clase Favourite

Identificador	Entrada	Valor esperado
UT.A1.3a	Charger2.id	2
UT.A1.3b	Charger3.id	3
UT.A1.3c	Charger2.id	"REPETIDO"
UT.A1.3d	Charger1.id	1

Sergio Algorri Ruiz