# Plan de pruebas de la aplicación CarChargers

# Mostrar número de comentarios y fotos en lista

Los niveles de prueba que se van a aplicar son los siguientes:

- Pruebas de aceptación.
- Pruebas de Interfaz.

A continuación, se muestra una especificación detallada de los casos de prueba a aplicar en cada nivel mencionado anteriormente.

### **MÉTODOS A PROBAR**

Para esta implementación hemos trabajado en la vista que muestra el número de comentarios y fotos y la lógica que cuenta estos números está realizada en el getView del ChargersArrayAdapter. No hemos podido sacar pruebas unitarias debido a la sencillez de la lógica implementada.

### 1) PRUEBAS DE ACEPTACIÓN

**Objetivo:** Verificar que, al abrir la aplicación, en la lista de cargadores aparezca en cada cargador el número de fotos y comentarios asociados a cada uno.

A0: Éxito con fotos y comentarios

- 1. El cliente abre la aplicación.
- 2. El sistema comprueba que tiene los permisos de ubicación.
- 3. Si no los tiene, el sistema muestra un pop-up que solicita el permiso de ubicación del cliente.
- 4. El sistema comprueba que tiene la ubicación activa.
- 5. El cliente baja hasta un punto de carga con 2 comentarios y 1 foto.
- 6. Se verifica que se muestra debajo del logo de la empresa un icono de comentarios con un 2 al lado y uno de fotos con un 1.

A1: Éxito con más de 9 fotos y comentarios.

1. El cliente abre la aplicación.

- 2. El sistema comprueba que tiene los permisos de ubicación
- 3. Si no los tiene, el sistema muestra un pop-up que solicita el permiso de ubicación del cliente.
- 4. El sistema comprueba que tiene la ubicación activa.
- 5. El cliente baja hasta un punto de carga con 12 comentarios y 10 fotos.
- 6. Se verifica que se muestra debajo del logo de la empresa un icono de comentarios con un 9+ al lado y uno de fotos con un 9+.
- 7. Se verifica que la lista no está ordenada por la ubicación, pudiendo comprobar que los datos se han cargado directamente del repositorio.

### A2: Éxito sin fotos y sin comentarios.

- 1. El cliente abre la aplicación.
- 2. El sistema comprueba que tiene los permisos de ubicación
- 3. Si no los tiene, el sistema muestra un pop-up que solicita el permiso de ubicación del cliente.
- 4. El sistema comprueba que tiene la ubicación activa.
- 5. El cliente baja hasta un punto de carga con 0 fotos y 0 comentarios.
- 6. Se verifica que se muestra debajo del logo de la empresa un icono de comentarios con un 0 al lado y uno de fotos con un 0. A3: Error de conexión a la red.
- 1. El cliente abre la aplicación.
- 2. El sistema comprueba que tiene los permisos de ubicación
- 3. Si no los tiene, el sistema muestra un pop-up que solicita el permiso de ubicación del cliente.
- 4. El sistema comprueba que tiene la ubicación activa.
- 5. El sistema muestra una lista de cargadores vacía
- 6. El sistema muestra un pop-up que dice: "No se ha podido cargar la información".
- 7. Se verifica que la lista no contiene ningún punto de carga a la vista del cliente.

#### A3: Error de acceso al servicio de datos.

- 1. El cliente abre la aplicación.
- 2. El sistema comprueba que tiene los permisos de ubicación
- 3. Si no los tiene, el sistema muestra un pop-up que solicita el permiso de ubicación del cliente.
- 4. El sistema comprueba que tiene la ubicación activa.
- 5. El sistema muestra una lista de cargadores vacía

#### Plan de Pruebas. Sprint 3

10 de noviembre de 2023

- 6. El sistema muestra un pop-up que dice: "No se ha podido acceder al servicio de datos".
- 7. Se verifica que la lista no contiene ningún punto de carga a la vista del cliente.

## 2) PRUEBAS DE INTERFAZ

**Objetivo:** Verificar que la funcionalidad del código sobre la interfaz funciona correctamente **Recursos:** las pruebas de interfaz se realizan con el conjunto de datos contenido en el fichero "chargers\_es\_comments.json".

- 1. A1: En esta prueba de interfaz se va a simular el caso de la prueba de aceptación A0 y se comprobará que el primer cargador de la lista que tendrá más de 9 comentarios y fotos se muestre correctamente en la interfaz.
- **2.** A2: En esta prueba de interfaz se va a simular el caso de la prueba de aceptación A0 y se comprobará que el tercer cargador de la lista que es la que tendrá 0 comentarios y 0 fotos se muestre correctamente en la interfaz.

#### 3) Pruebas unitarias extras

## onPowerSortingClicked()

Nombre de prueba	Entrada	Valor esperado
UGIC1.a	(75, 80, 85, 62)	(85,80,75,62)
UGIC1.b	(80,80,80)	(80,80,80)
UGIC1.c	()	()

## **DESARROLLO DE PRUEBAS:**

1. Diseño plan de Pruebas: Luis Álvarez

### Plan de Pruebas. Sprint 3

10 de noviembre de 2023

- 2. Implementación prueba de interfaz: Luis Álvarez (A1, A2)
- 3. Implementación de pruebas unitarias: Luis Álvarez (UGIC1)

#### **INFORME DE PRUEBAS:**

Las pruebas de aceptación han pasado satisfactoriamente.

Respecto a las pruebas de interfaz, para ambos casos el resultado de la prueba ha sido satisfactorio, el único problema que ha habido ha sido a la hora de comprobar que mostraba el icono como un drawable por lo que se ha optado por comentar esa comprobación y en vez de realizar un caso se realizan dos casos de éxito, sin comentarios ni fotos y con más de nueve.

Por último, las pruebas unitarias pasan correctamente.