

## Plan de pruebas de la aplicación CarChargers

### Añadir botón para refrescar

Los niveles de prueba que se van a aplicar son los siguientes:

- Pruebas de aceptación.

A continuación, se muestra una especificación detallada de los casos de prueba a aplicar en cada nivel mencionado anteriormente.

### **MÉTODOS A PROBAR**

#### **1) PRUEBAS DE ACEPTACIÓN**

**Objetivo:** Verificar que, al pulsar el botón de carga, en la lista de cargadores aparezca en cada cargador el número de fotos y comentarios asociados a cada uno.

A0: Éxito, refresco correcto:

1. El cliente abre la aplicación.
2. El sistema comprueba que tiene los permisos de ubicación.
3. Si no los tiene, el sistema muestra un pop-up que solicita el permiso de ubicación del cliente.
4. El sistema comprueba que tiene la ubicación activa.
5. El cliente pulsa el botón de refresco.
6. El sistema muestra un icono animado de carga en la pantalla.
7. El sistema muestra la lista de cargadores actualizada con los nuevos datos obtenidos en función de los filtros seleccionados, si es que se ha seleccionado alguno.
8. Se verificará que la lista de cargadores es correcta.

A1: Éxito sin internet:

1. El cliente abre la aplicación.
2. El sistema comprueba que tiene los permisos de ubicación.
3. Si no los tiene, el sistema muestra un pop-up que solicita el permiso de ubicación del cliente.
4. El sistema comprueba que tiene la ubicación activa.
5. El sistema muestra una lista de cargadores vacía.
6. El sistema muestra un pop-up que dice: "No se ha podido cargar la información."
7. El cliente consigue conexión a internet.
8. El cliente pulsa el botón de refresco.
9. El sistema muestra un icono animado de carga en la pantalla.
10. El sistema muestra la lista de cargadores actualizada con los nuevos datos obtenidos.

11. Se verificará que el sistema carga la lista de cargadores correcta.

**DESARROLLO DE PRUEBAS:**

1. Diseño plan de Pruebas: Luis Álvarez

