

Plan de pruebas de la aplicación CarChargers

Eliminar logo y nombre de la vista y añadir icono de ubicación

Los niveles de prueba que se van a aplicar son los siguientes:

- Pruebas de aceptación.
- Prueba de interfaz

A continuación, se muestra una especificación detallada de los casos de prueba a aplicar en cada nivel mencionado anteriormente.

MÉTODOS A PROBAR

No se toca ningún método, se modifica la interfaz.

1) PRUEBAS DE ACEPTACIÓN

Objetivo: Verificar que, al pulsar el botón de carga, en la lista de cargadores aparezca en cada cargador el número de fotos y comentarios asociados a cada uno.

A0: Éxito con ubicación activa:

1. El cliente abre la aplicación.
2. El sistema comprueba que tiene los permisos de ubicación.
3. Si no los tiene, el sistema muestra un pop-up que solicita el permiso de ubicación del cliente.
4. El sistema comprueba que tiene la ubicación activa.

A1: Éxito sin ubicación activa:

1. El cliente abre la aplicación.
2. El sistema comprueba que tiene los permisos de ubicación.
3. Si no los tiene, el sistema muestra un pop-up que solicita el permiso de ubicación del cliente.
4. El sistema comprueba que tiene la ubicación activa.
5. El sistema no puede acceder a la ubicación.
6. Se verifica que se muestran el logo de ubicación con una x.

2) **Pruebas de Interfaz**

Objetivo: Verificar que la funcionalidad del código sobre la interfaz funciona correctamente

Recursos: las pruebas de interfaz se realizan con el conjunto de datos contenido en el fichero "chargers_es_comments.json".

1. A1: En esta prueba de interfaz en el archivo MenuItemLocationOkUITest se va a simular los dos casos de las pruebas de aceptación.

DESARROLLO DE PRUEBAS:

1. Diseño plan de Pruebas: Luis Álvarez
2. Implementación de pruebas de interfaz: Jorge Garrido

