

VER FOTOGRAFÍAS DE LA VISTA DE DETALLE

Se aplicarán los siguientes niveles de prueba:

- Pruebas de aceptación.
- Pruebas de interfaz.
- Pruebas unitarias.

1. MÉTODOS PARA PROBAR:

Se analizarán las pruebas unitarias del método `onLoad()` en la clase `MainPresenter`. También se realizarán pruebas de interfaz para comprobar que el método `getView()` de la clase `PhotosArrayAdapter` es correcto.

2. PRUEBAS DE ACEPTACIÓN:

Objetivo: Verificar que el usuario pueda observar las fotos pertenecientes a un cargador al entrar en su vista de detalles.

Prueba 00: Éxito con fotos para mostrar:

1. El cliente abre la aplicación.
2. El sistema verifica que dispone de los permisos de ubicación.
3. En caso negativo, se muestra un pop up solicitando este permiso al cliente.
4. El sistema verifica que la ubicación está activada.
5. El cliente selecciona un punto de carga de la lista.
6. El sistema muestra los detalles de este punto de carga.
7. El cliente desliza la pantalla hacia la zona inferior de la vista.
8. El sistema muestra las fotos y el número de fotos existentes, debajo de los respectivos comentarios.
9. Se verifica que las fotos se muestran de forma correcta y al lado del título "Fotos", entre paréntesis, aparece el número de fotos existentes.

Prueba 01: Éxito sin fotos para mostrar:

1. El cliente abre la aplicación.
2. El sistema comprueba que dispone de los permisos de ubicación.
3. En caso negativo, se muestra un pop-up solicitando estos permisos
4. El sistema verifica que la ubicación está activada.
5. El sistema muestra los detalles de este punto de carga.
6. El cliente desliza la pantalla hacia la zona inferior de la vista.

7. El sistema muestra un cuadro con el contenido “fotos (0)”, junto con el comentario “no existen fotos para este punto de carga”.
8. Se verifica que no se muestran fotos en este punto de carga.

Prueba 02: Éxito al pulsar en foto:

1. El cliente abre la aplicación.
2. El sistema comprueba que dispone de los permisos de ubicación.
3. En caso negativo, se muestra un pop-up solicitando estos permisos
4. El sistema verifica que la ubicación está activada.
5. El sistema muestra los detalles de este punto de carga.
6. El cliente desliza la pantalla hacia la zona inferior de la vista.
7. El sistema muestra un cuadro con el contenido “fotos ()” y el número de fotos del punto de carga dentro del paréntesis
8. El cliente selecciona una foto de la lista.
9. Se verifica que esta imagen ocupa todo al ancho de la pantalla.
10. Se verifica que, al volver a la vista anterior, se muestra el mismo punto donde se encontraba el usuario.

Prueba 03: Error de conexión a Internet:

1. El cliente abre la aplicación.
2. El sistema comprueba que dispone de los permisos de ubicación.
3. En caso negativo, se muestra un pop-up solicitando estos permisos
4. El sistema verifica que la ubicación está activada.
5. El sistema muestra una lista de cargadores vacía.
6. El sistema muestra un pop-up con el mensaje: “No se ha podido obtener la información.”.
7. Se verifica que la lista no contiene cargadores.

Prueba 04: Error de acceso al servicio de datos:

1. El cliente abre la aplicación.
2. El sistema comprueba que dispone de los permisos de ubicación.
3. En caso negativo, se muestra un pop-up solicitando estos permisos.
4. El sistema muestra una lista de cargadores vacía.
5. El sistema muestra un pop-up con el mensaje: “No ha sido posible acceder al servicio de datos.”.
6. Se verifica que la lista no contiene cargadores.

3. PRUEBAS DE INTERFAZ:

OBJETIVO: verificar que la interfaz de usuario interactúe adecuadamente con la lógica de negocio y la capa de persistencia. Estas pruebas serán realizadas con el repositorio modificado "chargers_es_fotos.json".

Se usará Espresso para su realización.

00	<ol style="list-style-type: none">1. El usuario selecciona un punto de carga de la lista.2. El usuario desliza la pantalla hacia abajo.	El sistema muestra la vista de detalle del cargador, con el número de fotos y los elementos existentes.
01	<ol style="list-style-type: none">1. El usuario selecciona un punto de carga de la lista.2. El usuario desliza la pantalla hacia abajo.	El sistema muestra la vista de detalle del cargador, sin fotos, indicando que el número de fotos es 0 y un comentario informando de lo ocurrido.
02	<ol style="list-style-type: none">1. El usuario selecciona un punto de carga de la lista.2. El sistema muestra la vista de detalle del cargador.3. El usuario desliza la pantalla hacia abajo.4. El usuario pulsa una de las fotos mostradas.	El sistema muestra la vista de detalle del cargador, con el número de fotos y los elementos existentes. El sistema aumenta el tamaño de la foto pulsada por el usuario y vuelve al tamaño y posición original cuando vuelve a pulsarlo.

4. PRUEBAS UNITARIAS:

OBJETIVO: Verificar que las unidades de código individuales funcionan de forma correcta.

CAPA PRESENTER:

MÉTODO ONLOAD():

Identificador	Entrada	Valor Esperado
UGIC.1a	(true, true, true, null, -1, -29.6866, -123.3046)	Lista de cargadores filtrada.
UGIC.1b	(false, true, false, null, -1, 29.6866, -123.3046)	Null
UGIC.1c	(true, true, true, null)	Lista de cargadores sin filtros aplicados.

1. INFORME DE PRUEBAS:

Las pruebas de aceptación funcionan correctamente.

Se ha implementado la prueba de interfaz 00 con éxito.

También se han corregido los errores de la prueba de interfaz CargadorPermanenteOkUITest.

Se ha implementado la prueba unitaria del método onLoad() con éxito.

2. ASIGNACIÓN DE TAREAS:

- 1. Diseño del plan de prueba: Mario Herrero
- 2. Implementación prueba de interfaz 00: Mario Herrero
- 3. Implementación prueba unitaria onLoad(): Mario Herrero