

# PLAN DE PRUEBAS PARA LA HISTORIA DE USUARIO: ELIMINAR EVENTO DE FAVORITOS

Arronti Cultura

## 1. Pruebas de Aceptación

### Prueba 00: Éxito al eliminar evento de favoritos

1. El usuario desmarca un evento de favoritos.
2. El sistema elimina el evento de la lista de favoritos.
3. Se verifica que el evento se ha eliminado correctamente de la lista de favoritos
4. Se verifica que el evento no se muestra en la pantalla de favoritos.
5. Se verifica que el icono que indica que el evento está en favoritos se muestra apagado.

### Prueba 01: Caducidad en la fecha del evento

1. El sistema comprueba que la fecha del evento es anterior a la actual
2. El sistema elimina este evento de la lista de favoritos.
3. Se verifica que el evento se ha eliminado de la lista de favoritos.
4. Se verifica que el evento no se muestra en la pantalla de favoritos.
5. Se verifica que el icono que indica que el evento está en favoritos se muestra apagado.

## 2. Pruebas Unitarias

Las pruebas unitarias de esta historia de usuario se ven reflejadas junto a las de Añadir evento a favoritos en el documento US435042-AnhadirEventoAFavoritos-TestPlan.

## 3. Pruebas de Integración

A continuación se muestra una especificación de los casos de prueba a aplicar utilizando como fuente de datos para todas las pruebas la disponible en: [https://personales.unican.es/rivasjm/resources/agenda\\_cultural.json](https://personales.unican.es/rivasjm/resources/agenda_cultural.json).

Los casos de prueba para el método *onFavouriteEventsClicked()* de la clase *EventsDetailPresenter* se encuentran codificados en la clase *EventsDetailPresenterITest*:

```
public void onFavouriteEventsClicked(Event event, boolean eliminar);
```

Las pruebas de integración de este método se ven reflejadas junto a las de Añadir evento a favoritos en el documento US435042-AnhadirEventoAFavoritos- TestPlan.

Los casos de prueba para el método *deleteFavouriteEvent()* de la clase *AccessSharedPrefs* se encuentran codificados en la clase *AccessSharedPrefsITest* y son los siguientes:

```
public static void deleteFavouriteEvent(int id);
```

Identificador	Entrada	Valor Esperado
IGIC.2a	(idEvento) idEvento de un evento que existe y está en favoritos	Se quita el evento de la lista de favoritos
IGIC.2b	(idEvento) idEvento de un evento que no existe	No se quita el evento de la lista de favoritos
IGIC.2c	(idEvento) idEvento de un evento que existe pero no está en favoritos	No se quita el evento de la lista de favoritos

#### 4. Pruebas de Interfaz

A continuación se muestra una especificación de los casos de prueba a aplicar utilizando como fuente de datos para todas las pruebas la disponible en: [https://personales.unican.es/rivasjm/resources/agenda\\_cultural.json](https://personales.unican.es/rivasjm/resources/agenda_cultural.json).

Las pruebas de interfaz serán automatizadas a través de *Espresso* y se encuentran codificadas en la clase *EliminarEventoDeFavoritosUITest*:

Identificador	Entrada	Resultado
IVF.1a	Se vuelve a pulsar el botón de favoritos en el evento “Gabinete de estampas virtual de la UC” (inicialmente está añadido ese evento a favoritos)	Se queda sin rellenar la estrella de dicho evento de color amarillo y ya no se muestra en la lista de favoritos

Nota: Este caso de prueba se realizará a continuación de la realización de los casos de prueba IVF.1a y IVF.1b del documento de pruebas Añadir evento a favoritos (US435042-AnhadirEventoAFavoritos-TestPlan).

#### 5. Ejecución de las pruebas y fallos encontrados

Los problemas y fallos encontrados se encuentran junto con los de AnhadirEventoAFavoritos en el documento de pruebas US435042-AnhadirEventoAFavoritos-TestPlan, ya que tuvimos los mismos problemas a la hora de añadir evento a favoritos.

*Plan realizado y ejecutado por Eduardo Argüelles Bueno y Javier Barquín Escalada*