

MANUAL DE USUARIO

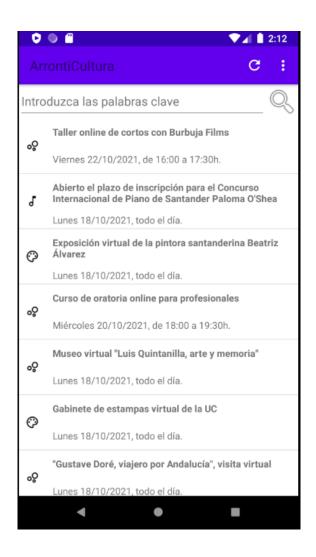
Pantalla inicial

La pantalla de inicio de la aplicación muestra un listado con todos los eventos que hay disponibles en la base de datos correspondiente a la ciudad de Santander. Hay 2 botones y un buscador:

- Botón para recargar el listado de eventos.
- Botón que redirige a una página con la información básica del desarrollo de la aplicación.
- Buscador de eventos según las palabras clave que se introduzcan.

Cuando se pulsa un evento de la lista, se carga otra pantalla con más información acerca del evento en cuestión.

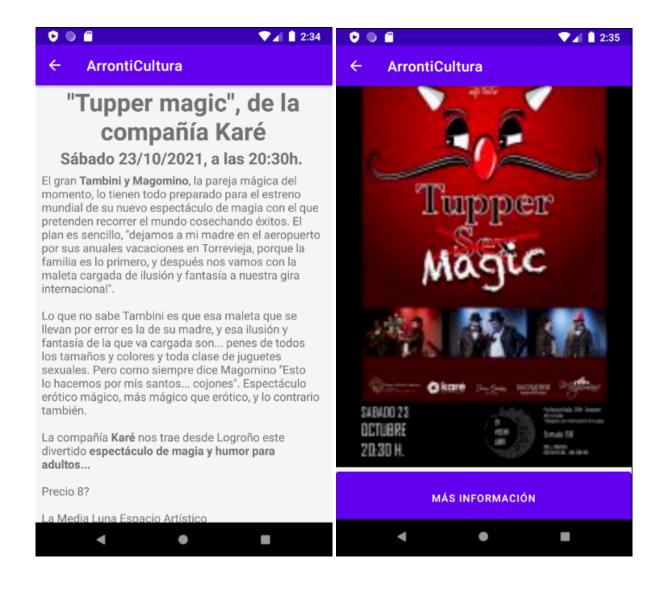
Cuando se introducen palabras en el buscador, cada vez que se pulsa intro o el botón de recargar (en el menú superior), se va recargando la página con eventos que corresponden con la búsqueda introducida. A medida que se van introduciendo las letras, van apareciendo los resultados.





Pantalla con el detalle de cada evento

En esta nueva pantalla se muestra información más detallada del evento, incluyendo una descripción, una imagen y un botón que redirige a la página del evento, además del nombre y horario del evento, que ya aparecían en la pantalla inicial.





Filtrar por palabras clave

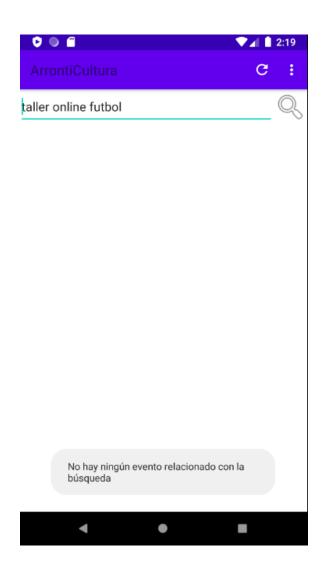
En esta nueva pantalla se muestran los eventos cuyo contenido coincide con lo indicado en el buscador. Al mostrar la búsqueda se indica mediante un mensaje emergente el número de eventos que se han encontrado en la misma para que el usuario sepa si la búsqueda se ha efectuado correctamente. Además, cuando se pincha en el nombre ArrontiCultura, se recarga la lista de los eventos iniciales (sin realizar ningún filtrado). Si se realiza la búsqueda sin introducir nada en el buscador, también se muestra la lista con los eventos iniciales.







Si la búsqueda no devuelve ningún evento, se le indica al usuario mediante un mensaje que dice "No hay ningún evento relacionado con la búsqueda".





Si antes de que se cargue la lista de eventos el usuario experimenta problemas de conexión a Internet, se muestra una ventana emergente que le explica el error producido y cómo puede volver a disfrutar de la aplicación.

