

# Plan de Pruebas: Historia de Usuario “Añadir botón para abrir el menú”

Se aplicarán los siguientes niveles de prueba:

- Pruebas de aceptación: realizadas de forma manual, con lo cual no necesitan ningún framework o librería concreta.
- Pruebas de integración: para ello se hace uso del framework JUnit y la librería Mockito.
- Pruebas de interfaz de usuario: utilizando la librería Espresso.

A continuación, se muestra una especificación detallada de los casos de prueba a aplicar en cada nivel mencionado anteriormente.

## **PRUEBAS DE ACEPTACIÓN**

Se identifica el siguiente escenario:

A1: Abrir menú.

- a. Visualización del menú con éxito. Esto es, se pulsa el botón que abre el menú y, tras hacerlo, este se muestra en la parte izquierda de la pantalla.

## **PRUEBAS DE INTERFAZ DE USUARIO**

Para las pruebas de interfaz de usuario se realizará lo siguiente

UIT1: Abrir menú desde el listado. Se corresponde con la prueba de aceptación A1.a:

- a. En el listado de eventos pulsar el botón para abrir el menú de filtrado/ordenado.
- b. Comprobar que, efectivamente, se muestra el menú con las opciones de filtrar (inicialmente sin desplegar) y ordenar.

## **PRUEBAS DE INTEGRACIÓN**

El orden de las pruebas a realizar sería el siguiente:

1. El método `onOptionsItemSelected()` de `EventsActivity` (de vista) con el método `onFilterMenuClicked()` de la clase `EventsPresenter` (de presentador).

En este caso solo habría una prueba de integración, ya que la funcionalidad de la historia de usuario; principalmente gráfica, se cubre en su mayor parte por la prueba de interfaz de usuario antes definida.

Para la prueba indicada se utilizarán los siguientes casos de prueba con las respectivas entradas valores esperados:

- Método onFilterMenuClicked(boolean isFilterMenuVisible)

Identificador	Entrada	Valor esperado
IT.1a	True	Se llama a closeFilterMenuView()
IT.1b	False	Se llama a openFilterMenuView()

### **PRUEBAS UNITARIAS**

Se considera que no hay ninguna prueba unitaria que se pueda realizar para esta funcionalidad, al no haber lógica de negocio.

## **RESULTADOS DE LAS PRUEBAS**

### **PRUEBAS DE ACEPTACIÓN:**

Tabla 2. Resultados de las pruebas de aceptación

Identificador	Entrada	Resultado
A1.a	Abrir Menú	

### **PRUEBAS DE INTERFAZ DE USUARIO:**

Tabla 3. Resultados de interfaz de usuario

Identificador	Entrada	Resultado
UIT1	Abrir menú desde el listado	

### **PRUEBAS UNITARIAS:**

No se realizan.

### **PRUEBAS DE INTEGRACIÓN:**

Tabla 4. Resultados de integración

Identificador	Entrada	Resultado
IT.1a	onFilterMenuClicked(True)	
IT.1b	onFilterMenuClicked(False)	

### **REPORTE FINAL**

Plan de pruebas realizado por: Eduardo Entrecanales Cuenca

Pruebas codificadas por: Jesús Ortega Zorrilla

Número de fallos encontrados: 0