

Plan de Pruebas: Historia de Usuario “Ver lista”

Se aplicarán los siguientes niveles de prueba:

- Pruebas de aceptación: realizadas de forma manual, con lo cual no necesitan ningún framework o librería concreta.
- Pruebas de integración: para ello se hace uso del framework JUnit y la librería Mockito.
- Pruebas unitarias: se usará JUnit y la librería Mockito.
- Pruebas de interfaz de usuario: utilizando la librería Espresso.

A continuación, se muestra una especificación detallada de los casos de prueba a aplicar en cada nivel mencionado anteriormente.

PRUEBAS DE ACEPTACIÓN

Se identifica el siguiente escenario:

A1: Ver Lista de Favoritos.

- a. Visualización con éxito tanto en horizontal como en vertical. El usuario pulsa el botón de favoritos y, tras hacerlo, se muestran todos los eventos de la lista de favoritos con una proporción (a criterio del usuario) adecuada.
- b. Visualización de una lista de favoritos vacía. El usuario pulsa el botón de favoritos y el sistema muestra la lista vacía.
- c. Navegación al listado de eventos. Desde una lista de favoritos, el usuario pulsa el botón Inicio para acceder al listado.

PRUEBAS DE INTERFAZ DE USUARIO

Para las pruebas de interfaz de usuario se realizará lo siguiente

UIT1: Ver lista de favoritos no vacía. Se corresponde con la prueba de aceptación A1.a:

- a. En el listado de eventos pulsar el botón de favoritos, lo cual debe llevar al menú de favoritos.
- b. Comprobar que, una vez pulsado el botón, se muestran los datos de cada evento guardado, más concretamente: nombre, categoría, imagen y fecha + hora.

UIT2: Acceder a menú de inicio desde favorito. Se corresponde con la prueba de aceptación A1.c:

- a. En el listado de favoritos pulsar el botón de inicio, lo cual debe llevar al listado de eventos
- b. Comprobar que, una vez pulsado el botón, se muestra el listado de eventos y las principales características de estos.

PRUEBAS DE INTEGRACIÓN

No es necesario implementarla

El orden de las pruebas y los casos de prueba a realizar sería el siguiente:

1. El método `onEventsLoaded()` de la clase `EventsActivity` (vista) con el método `checkEmptyList()` de la clase `EventsPresenter` (de presentador).

En este caso habría una única prueba de integración puesto que es la única conexión entre varias capas de la funcionalidad.

Para la prueba indicada se utilizarán los siguientes casos de prueba con las respectivas entradas valores esperados:

- Método `checkEmptyList(List<Event>eventList)`

Tabla 1. Casos de prueba de integración

Identificador	Entrada	Valor esperado
IT.1a	Lista de eventos vacía	True
IT.1b	Lista con un número de eventos ≥ 1	False

PRUEBAS UNITARIAS

- **Pruebas unitarias de la capa de negocio:**

Se aplica prueba de métodos, siendo los casos de prueba definidos para el método `checkEmptyList()` de la interfaz `IEventsContract.Presenter` los siguientes:

Tabla 2. Casos de prueba unitarios

Identificador	Entrada	Valor esperado
UGIC.1a	Lista de Favoritos vacía	True
UGIC.1b	Lista de Favoritos con eventos	False

RESULTADOS DE LAS PRUEBAS

PRUEBAS DE ACEPTACIÓN:

Tabla 2. Resultados de las pruebas de aceptación

Identificador	Entrada	Resultado
A1.a	Ver Lista de Favoritos	

PRUEBAS DE INTERFAZ DE USUARIO:

Tabla 3. Resultados de interfaz de usuario

Identificador	Entrada	Resultado
UIT1	Ver lista de favoritos no vacía	
UIT2	Ver lista de favoritos vacía	
UIT3	Acceder a menú de inicio desde favorito	

PRUEBAS UNITARIAS:

Tabla 4. Resultados de las pruebas unitarias

Identificador	Entrada	Resultado
UGIC.1a	Lista de Favoritos vacía	
UGIC.1b	Lista de Favoritos con eventos	

PRUEBAS DE INTEGRACIÓN:

Tabla 5. Resultados de las pruebas de integración

Identificador	Entrada	Resultado
IT.1a	Lista de eventos vacía	
IT.1b	Lista con un número de eventos ≥ 1	

REPORTE FINAL

Plan de pruebas realizado por: Eduardo Entrecanales Cuenca

Pruebas codificadas por: Jesús Ortega Zorrilla

Número de fallos encontrados: 0