

## Plan de Pruebas: Historia de Usuario “Crear lista”

Se aplicarán los siguientes niveles de prueba:

- Pruebas de aceptación: se realizan de forma manual, con lo cual no necesitan ningún framework o librería concreta.
- Pruebas de integración: se realizan utilizando el framework JUnit y la librería Mockito.
- Pruebas unitarias: se realizan utilizando el framework JUnit y la librería Mockito.
- Pruebas de interfaz de usuario: se realizan utilizando la librería Espresso.

A continuación, se muestra una especificación detallada de los casos de prueba a aplicar en cada nivel mencionado anteriormente.

### **PRUEBAS DE ACEPTACIÓN**

Se identifica el siguiente escenario:

A1: Crear lista.

- a. Pulsación de la opción de crear lista del menú superior. Introducción de nombre de la lista a crear en la pestaña emergente, pulsación de la opción de aceptar y comprobación de la aparición de un mensaje que confirme la creación de la lista.
- b. Pulsación de la opción de crear lista del menú superior. Introducción de un nombre de la lista a crear ya existente en la pestaña emergente, pulsación de la opción de aceptar y comprobación de la aparición de un mensaje que confirme la creación de la lista con el nombre dado más un sufijo que haga referencia al número de listas con ese nombre y aparece entre paréntesis (Un ejemplo sería tener una lista llamada ‘Conciertos’ y al crear una segunda lista Conciertos el nombre asignado sería ‘Conciertos(1)').
- c. Pulsación de la opción de crear lista del menú superior. Pulsación de la opción de aceptar sin introducir un nombre y comprobación de que se muestra un mensaje avisando del error.
- d. Pulsación de la opción de crear lista del menú superior. Pulsación de la opción de cancelar y comprobar la aparición de la ventana anterior a iniciar la creación de la lista.

## **PRUEBAS DE INTERFAZ DE USUARIO**

Para las pruebas de interfaz de usuario se realizará lo siguiente

UIT1.a: Crear lista con nombre. Se corresponde con la prueba de aceptación A1.a:

- a. Pulsar en el menú de los tres puntos la opción de 'crear lista'. Introducir el nombre de la lista y aceptar la operación.
- b. Comprobar que una de las opciones es 'crear lista'. Comprobar que aparece una ventana emergente con una opción para introducir texto y su correspondiente título que indica qué debes introducir y aparecen dos botones, uno para aceptar y otro para cancelar. Comprobar que se muestra un mensaje con el nombre de la lista creada.

UIT1.b: Creación de lista con nombre ya existente. Se corresponde con la prueba de aceptación A1.b:

- a. Pulsar en el menú de los tres puntos la opción de 'crear lista'. Introducir en el nombre de la lista el nombre de una lista ya existente y aceptar la operación.
- b. Comprobar que se muestra un mensaje con el nombre de la lista creada más un número indicativo del número de listas con ese nombre creadas entre paréntesis (Ejemplo: Conciertos(1)).

UIT1.c: Creación de lista sin nombre. Se corresponde con la prueba de aceptación A1.c:

- a. Pulsar en el menú de los tres puntos la opción de 'crear lista'. Aceptar la operación.
- b. Comprobar que se muestra un mensaje indicando al usuario que debe introducir un nombre.

UIT1.d: Cancelar operación de crear lista. Se corresponde con la prueba de aceptación A1.d :

- a. Pulsar en el menú de los tres puntos la opción de 'crear lista'. Cancelar la operación.
- b. Comprobar que se vuelve a la pantalla anterior a la pulsación de la opción 'crear lista'.

## **PRUEBAS DE INTEGRACIÓN**

En este caso probaremos el funcionamiento del método `OnOptionsItemSelected` de la clase `EventsActivity` cuando se selecciona la opción 'crear lista' del menú (R.id.crear\_lista), ya que internamente, éste llama al método `createListPopUp` de la clase `Utilities`. El método `OnOptionsItemSelected` recibe como parámetro la opción del menú seleccionada y retorna un booleano. El método `createListPopUp` devuelve un Diálogo y tiene 3 argumentos de entrada, el contexto, el título del diálogo a crear y el número de botones del diálogo respectivamente. Si todo sale bien, se creará el Diálogo con el título introducido y dos botones.

IT.1a: El método funciona correctamente ya que llama al método de la clase Utilities, crea el diálogo y retorna true.

- Método `OnOptionsItemSelected(@NonNull MenuItem item)`

Identificador	Atributo	Valor esperado
IT.1a	R.id. <i>crear_lista</i>	true
IT.1b	R.id. <i>menu_refresh</i>	true
IT.1c	R.id. <i>menu_info</i>	true
IT.1d	R.id. <i>listaFav</i>	true
IT.1e	R.id. <i>filter_menu</i>	true

Tabla 1. Definición pruebas de integración (OnOptionsItemSelected)

## PRUEBAS UNITARIAS

### Pruebas unitarias de la capa de negocio:

En este caso probamos el funcionamiento del método “*createListPopUp(Context context,String message,Integer numButtons);*” de la clase *Utilities*, siendo los casos de prueba definidos los siguientes:

Identificador	Entrada	Valor esperado
UT.1a	(context,“Introduzca el título de la lista a crear”,2)	Diálogo con título ‘Introduzca el título de la lista a crear’ y botones de aceptar y cancelar.
UT.1b	(context,””,2)	Diálogo con título vacío y botones de aceptar y cancelar.
UT.1c	(context,“Introduzca el título de la lista a crear”,1)	Diálogo con título ‘Introduzca el título de la lista a crear’ y botón de aceptar.
UT.1d	(context,“Introduzca el título de la lista a crear”,3)	Diálogo con título ‘Introduzca el título de la lista a crear’ y botón de cancelar.
UT.1e	(context,“Introduzca el título de la lista a crear”,0)	Diálogo con título ‘Introduzca el título de la lista a crear’ y botón de cancelar. (igual que el caso <i>UT.1d</i> al hacer la opción ‘default’ ambos casos)

Tabla 2. Definición pruebas unitarias (createListPopUp)

Por otro lado, se comprobará el funcionamiento del método *createList(String listName)* de la clase *GestionarListas*. Este método retorna un String con el nombre de la lista creada. Los casos de prueba definidos para dicho método son los siguientes:

Identificador	Entrada	Valor esperado
UT.2a	("Conciertos")	"Conciertos" y una nueva entrada en el shared preferences con la llave "Conciertos"
UIT.2b (Este caso de prueba es dependiente del UT. 2a)	("Conciertos")	"Conciertos(1)" y una nueva entrada en el shared preferences con la llave "Conciertos(1)"
UIT.2c	("")	"" (String vacío)
UIT.2d	null	null

Tabla 3. Definición pruebas unitarias (createList)

## REPORTE FINAL

Plan de pruebas realizado por: Jesús Ortega Zorrilla

Pruebas codificadas por: Marta Obregón Ruiz

Número de fallos encontrados: 0

**NOTA:** se han implementado las pruebas unitarias de *createList* y *createListPopUp* y la prueba de interfaz de crear lista. También se ha implementado la prueba de integración del método *createList* de la clase *GestionarListasUsuario*, aunque no aparece definida en el plan de pruebas.