



Plan de pruebas – US434997-OrdenarEventoPorTipo

Realizado por Álvaro López Alonso

Los niveles de prueba que se van a aplicar son los siguientes:

- Pruebas de aceptación: las pruebas de aceptación se definirán siguiendo una estrategia basada en historias de usuario y serán ejecutadas de forma manual.
- Pruebas unitarias: se utilizará la técnica de prueba de métodos, usando técnicas de caja negra (partición equivalente y AVL) para la definición de los casos de prueba de cada método. Se utilizarán los frameworks JUnit y Mockito.
- Pruebas de integración: estas pruebas verifican la interacción entre clases. Se llevarán a cabo usando el framework Espresso y JUnit.
- Pruebas de interfaz: se prueban todos los elementos desde la interfaz, comprobando que la funcionalidad es correcta y que las salidas son las esperadas respecto a las entradas que se han introducido. Para ello, se ha usado el framework Espresso, que nos permite automatizar las pruebas.

PRUEBAS DE ACEPTACIÓN

Se muestran las pruebas en base a los criterios de aceptación acordados con el *Product Owner*.

Prueba 00: Éxito

1. El usuario selecciona ordenar.
2. El sistema crea una ventana emergente con los tipos de ordenación.
3. El usuario selecciona un tipo de ordenación.
4. El usuario selecciona aplicar.
5. Se cierra la ventana emergente
6. El sistema muestra la lista de eventos ordenados según el criterio del usuario.

Prueba 01: Cancelar

1. El usuario selecciona ordenar.
2. El sistema crea una ventana emergente con los tipos de ordenación.
3. El usuario selecciona un tipo de ordenación.
4. El usuario selecciona cancelar.
5. Se cierra la ventana emergente.
6. El sistema muestra la lista de eventos previa a la selección del botón ordenar

Prueba 02: El sistema pierde la conexión a internet.

1. El usuario selecciona ordenar.
2. El sistema crea una ventana emergente con los tipos de ordenación.
3. El usuario selecciona un tipo de ordenación.
4. El usuario selecciona aplicar.



5. Se cierra la ventana emergente.
6. El sistema muestra la lista de eventos previa a la selección del botón ordenar.

Prueba 03: El sistema no puede acceder al servicio de datos.

1. El usuario selecciona ordenar.
2. El sistema crea una ventana emergente con los tipos de ordenación.
3. El usuario selecciona un tipo de ordenación.
4. El usuario selecciona aplicar.
5. Se cierra la ventana emergente.
6. El sistema muestra la lista de eventos previa a la selección del botón ordenar.

PRUEBAS DE INTEGRACIÓN

EventsPresenter con EventsActivity.

Método onOrdenarCategoriaClicked(int tipoOrdenacion)

Identificador	Entrada	Resultado
IT. 1a	0	Lista ordenada ascendentemente
IT. 1b	1	Lista ordenada descendentemente

Método ...

Identificador	Entrada	Resultado
IT. 2a		
IT. XX		
IT. XX		

PRUEBAS DE INTERFAZ

Se realizarán dos pruebas:

A. Ordenación ascendente.

1. Se abrirá la interfaz pulsando el botón “Ordenar”.
2. Se comprobará que no hay ningún tipo de ordenación seleccionada.
3. Se selecciona el tipo de ordenación “ascendente”.
4. El usuario pulsará el botón “Aplicar” de la ventana flotante.
5. Se comprobará que la lista de eventos está ordenada alfabéticamente (A-Z) por tipo.



B. Ordenación descendente.

1. Se abrirá la interfaz pulsando el botón “Ordenar”.
2. Se comprobará que no hay ningún tipo de ordenación seleccionada.
3. Se selecciona el tipo de ordenación “descendente”.
4. El usuario pulsará el botón “Aplicar” de la ventana flotante.
5. Se comprobará que la lista de eventos está ordenada de forma inversa (Z-A) por tipo.