



Plan de pruebas – US439707-OrdenarAscendentePorDefecto

Realizado por Álvaro López Alonso

Los niveles de prueba que se van a aplicar son los siguientes:

- Pruebas de aceptación: las pruebas de aceptación se definirán siguiendo una estrategia basada en historias de usuario y serán ejecutadas de forma manual.
- Pruebas de integración: estas pruebas verifican la interacción entre clases. Se llevarán a cabo usando el framework *Junit*, *Robolectric* y *Mockito*.
- Pruebas de interfaz: se prueban todos los elementos desde la interfaz, comprobando que la funcionalidad es correcta y que las salidas son las esperadas respecto a las entradas que se han introducido. Para ello, se ha usado el framework Espresso, que nos permite automatizar las pruebas.

Nota: Todos los niveles de prueba de ejecutarán sobre la fuente de datos disponible en: https://personales.unican.es/rivasjm/resources/agenda_cultural.json

PRUEBAS DE ACEPTACIÓN

Se muestran las pruebas en base a los criterios de aceptación acordados con el *Product Owner*.

Prueba 00: Éxito

1. El usuario selecciona ordenar.
2. El sistema crea una ventana emergente con los tipos de ordenación y la ordenación ascendente por tipo está ya seleccionada.
3. El usuario selecciona aplicar.
4. Se cierra la ventana emergente.
5. El sistema muestra la lista de eventos con los filtros aplicados si hubiere y ordenada ascendentemente por tipo

Prueba 01: Cancelar

1. El usuario selecciona ordenar.
2. El sistema crea una ventana emergente con los tipos de ordenación y la ordenación ascendente por tipo está ya seleccionada.
3. El usuario selecciona cancelar.
4. Se cierra la ventana emergente.
5. El sistema muestra la lista de eventos previa a la selección del botón ordenar

Nota: Este ticket de mantenimiento no puede generar pruebas ni unitarias ni de integración, por lo que solo se llevarán a cabo pruebas de interfaz.



PRUEBAS DE INTERFAZ

A. Ordenación ascendente por defecto.

1. Se abrirá la interfaz pulsando el botón “Ordenar”.
2. Se comprobará que la ordenación ascendente por tipo está ya seleccionada por defecto.
3. El usuario pulsará el botón “Aplicar” de la ventana flotante.
4. Se comprobará que la lista de eventos está ordenada alfabéticamente (A-Z) por tipo.

B. Pulsar botón de cancelar

1. Se abrirá la interfaz pulsando el botón “Ordenar”.
2. Se comprobará que la ordenación ascendente por tipo está ya seleccionada por defecto.
3. El usuario pulsará el botón “Cancelar” de la ventana flotante.
4. Se comprobará que se muestra toda la lista de eventos sin aplicar ninguna ordenación.