

Plan de pruebas US505813-Eliminar punto de interés.

Autora: Lucía Sañudo Callejo.

DISEÑO DE LA NUEVA FUNCIONALIDAD.

IPointsContract#View

- showDeleteMode() – Activa el modo de eliminación.
- showDeleteConfirmationPopup(selectedIP: int) – Muestra el cuadro de diálogo de confirmación del usuario, indicando si realmente desea eliminar el punto.
- showNormalMode() – Desactiva el modo eliminación.

IPointsContract#Presenter

- onConfirmDeletionClicked (idSelectedPoint: int) – borra el punto de interés pasado como parámetro y actualiza la lista para que el punto no aparezca.
- onActivateDeleteModeClicked ()- Actualiza el modo de eliminación.
- onCancelDeleteModeClicked ()- Actualiza el modo para desactivar la eliminación.
- onTrashIconClicked(selectedIP : int) – Muestra un cuadro de confirmación del usuario.

PRUEBAS DE ACEPTACIÓN.

Las pruebas de aceptación están definidas en la tarjeta correspondiente a la historia de usuario 505813 en ScrumDesk.

PRUEBAS UI.

En este caso se aplica la técnica basada en los criterios de aceptación para la definición de las pruebas a realizar. Los casos de prueba definidos serán los mismos que los de las pruebas de aceptación (renombrados como UIT.X) pero automatizados a través de Junit y Espresso.

Se asume que la lista posee algún punto de interés y que los test se ejecutan en orden.

Identificador	Entrada	Valor esperado
UIT.1	{Nombre:"Zona Central", Color:Rosa, Latitud: 87.1234, Longitud: - 34.0987, Radio:10}, CONFIRMAR Se selecciona un punto existente para eliminarlo,	{Zona Norte, Zona Sur}
UIT.2	{Nombre:"Zona norte", Color:Gris, Latitud:40.0637, Longitud: -82.3467, Radio:20}, CANCELAR Se selecciona un punto existente para eliminarlo.	{Zona Norte, Zona Sur}

UIT.3	{Nombre:"Zona norte", Color:Gris, Latitud:40.0637, Longitud: -82.3467, Radio:20}, se pulsa fuera de la ventana.	{Zona Norte, Zona Sur}
UIT.4	Salir del modo eliminación. No se selecciona ningún punto.	{Zona Norte y Zona Sur}
UIT.5	{Nombre:"Zona norte", Color:Gris, Latitud:40.0637, Longitud: -82.3467, Radio:20}, CONFIRMAR Se selecciona un punto existente para eliminarlo.	El toast indique error en la base de datos.

PRUEBAS UNITARIAS/INTEGRACIÓN.

Se van a realizar pruebas unitarias del PointsPresenter donde se va a mockear la vista del PointsView y InterestPointsDAO.

Pruebas unitarias del Presenter(IPointsContract):

Método onConfirmDeletionClicked(idSelectedPoint: int) : void

Método onActivateDeleteModeClicked(): void

Método onCancelDeleteModeClicked(): void

Método onTrashIconClicked(selectedIP : int) : void

Implementación del método onConfirmDeletionClicked (idSelectedPoint: int) : void

Identificador	Entrada	Valor esperado
UD1.a	idSelectedPoint = {1} DAO con: puntos_interes Punto de interés válido.	Se comprueba con verify del mock de la DAO que elimina el punto. Se deberá de comprobar que la vista llama a showPoints.
UD1.b	idSelectedPoint = {4} DAO con: puntos_interes Punto de interés que no es válido.	Se comprueba con verify del mock de la DAO que no se llama a deleteInterestPointelimina el punto.

UD1.c	idSelectedPoint = {2} DAO con: puntos_interes	Se comprueba verifiy que llama al delete y este devuelve una <code>sqliteException</code> Se debe comprobar que se llama al <code>view.showDeleteError()</code>
-------	--	--

Como todos los métodos son muy sencillos se va a implementar el método **load(): void** de la historia de usuario 506401-Crear_punto_de_interés_por_coordenadas. Se realiza una prueba de este método debido a la implementación de una nueva funcionalidad asociada.

Implementación del método `load(): void`

Identificador.	Entrada.	Valor esperado.
UD2.a	DAO con puntos de interés	Se comprobará que los puntos de la DAO son ordenados y se llama a <code>showPoints(listaDePuntos)</code>
UD2.b	DAO sin puntos de interés	Se comprobará que los puntos de la DAO son ordenados y se llama a <code>showPoints(listaVacia)</code>
UD2.c	Error en la base de datos	Se llama a <code>showLoadError()</code> porque no hay conexión a base de datos.

Los puntos que aparecen en la lista son los siguientes:

DAO con puntos interés:

IDENTIFICADOR	NOMBRE	COLOR	LATITUD	LONGUITUD	RADIO
1	Zona Norte	Gris	40.0637	-82.3467	20
2	Zona Central	Rosa	87.1234	-34.0987	10
3	Zona sur	Marrón	34.1526	12.3456	20

DAO sin puntos interés:

IDENTIFICADOR	NOMBRE	COLOR	LATITUD	LONGUITUD	RADIO
---------------	--------	-------	---------	-----------	-------

REPORTE FINAL. (Miguel Monje Velarde)

Pruebas UI:

UIT.1

En la ejecución de las pruebas se ha detectado que no estaba implementado el toast para avisar al usuario de la eliminación del punto de interés. Una vez corregido el problema la prueba ha pasado satisfactoriamente.

Pruebas Unitarias:

Método onConfirmDeletionClicked (idSelectedPoint: int) : void

Durante el tercer caso, se ha tenido que implementar esta funcionalidad en el código ya que no estaba implementado. Una vez terminado los tests han pasado satisfactoriamente.

Método load()

Una vez implementados los tests han pasado satisfactoriamente sin encontrar problemas aparentes el código.