

506200- Registrar pago

Este documento recoge el plan de pruebas referente a los métodos elaborados para la realización de la historia de usuario 506200 - Registrar pago.

Criterios de aceptación modificados:

Prueba 00: Éxito

1. El usuario selecciona el símbolo "+" en la parte superior de la interfaz
2. El sistema muestra el formulario
3. El usuario rellena los datos de los campos solicitados correctamente
4. El usuario selecciona "Añadir registro"
5. El sistema almacena en la base de datos el nuevo registro
6. El sistema muestra un mensaje en el que indica que ha sido añadido correctamente

Prueba 01: Campos incompletos

1. El usuario selecciona el símbolo "+" en la parte superior de la interfaz
2. El sistema muestra el formulario
3. El usuario rellena los datos de los campos solicitados dejando campos en blanco
4. El usuario selecciona "Añadir registro"
5. El sistema muestra un mensaje en el que indica que todos los campos han de ser rellenados
6. El sistema no realiza ninguna modificación
7. El sistema vuelve al formulario

Prueba 02: Fallo de acceso a la base de datos

1. El usuario selecciona el símbolo "+" en la parte superior de la interfaz
2. El sistema muestra el formulario
3. El usuario rellena los datos de los campos solicitados correctamente
4. El usuario selecciona "Añadir registro"
5. El sistema no logra acceder a la base de datos
6. El sistema no realiza ninguna modificación
7. El sistema muestra al usuario un mensaje de texto en el que se indica que ha ocurrido un error accediendo a la base de datos.
8. El sistema cancela la operación

Pruebas de interfaz

Especificación de los casos de prueba de interfaz de la clase RegisterPaymentView.java

Identificador	Entrada	Valor esperado
A1.a	GLP, Gasolinera Arrandel, 1.54,30	Se muestra un mensaje de éxito
A1.b	Gasolinera Arrandel, 1.54,30	El sistema muestra un mensaje en el que indica que todos los campos han de ser rellenados
A1.c	GLP, 1.54,30	El sistema muestra un mensaje en el que indica que todos los campos han de ser rellenados
A1.d	GLP, Gasolinera Arrandel,30	El sistema muestra un mensaje en el que indica que todos los campos han de ser rellenados
A1.e	GLP, Gasolinera Arrandel, 1.54	El sistema muestra un mensaje en el que indica que todos los campos han de ser rellenados
A1.f	GLP, Gasolinera Arrandel,1.54,30 (fallo en base de datos)	Fallo de acceso a la base de datos

*Respecto a los criterios de aceptación del ScrumDesk, se ha eliminado la prueba02 “Fallo de conexión” pues carece de sentido y se ha reemplazado por prueba02 “Fallo de acceso a la base de datos”.

Enumeración de métodos y clases

Los métodos y clases los cuales han sido implementados o alterados para la elaboración de la historia de usuario son los siguientes:

Se ha creado la clase RegisterPaymentViewPresenter.java

Se ha creado la clase RegisterPaymentView.java

Se ha creado la clase IRegisterPaymentContract.java

UP1 Se ha creado el método onRegisterPaymentClicked a la clase RegisterPaymentPresenter.java

Se ha modificado PaymentHistoryView.java para añadir un acceso a RegisterPaymentView.java

Especificación de los casos de prueba:

UP1 onRegisterPaymentClicked de la clase RegisterPaymentPresenter.java

Este método recoge los datos mediante un formulario, crea un objeto de la clase Pago y lo inserta en la base de datos

Identificador	Entrada	Valor esperado
UP.1a	GLP, Gasolinera Arrandel, 1.54,30	Pago introducido exitosamente en la base de datos
UP.1b	Gasolinera Arrandel, 1.54,30	Error, falta tipo de combustible
UP.1c	GLP, 1.54,30	Error, falta nombre de gasolinera
UP.1d	GLP, Gasolinera Arrandel,30	Error, falta precio por litro
UP.1e	GLP, Gasolinera Arrandel, 1.54	Error, falta cantidad repostada
UP.1f	GLP,Gasolinera Arrandel,1.54, 30	Error, fallo de acceso a la base de datos

Resultado de la ejecución de las pruebas:

Pruebas de interfaz:

Durante la ejecución de las pruebas de interfaz ocurrieron diversas dificultades con el uso de la herramienta Espresso. No se ha podido implementar el caso de error de la base de datos pues no se ha encontrado manera de forzar dicho fallo.

Pruebas unitarias:

Las pruebas unitarias se desarrollaron sin ningún error y no se detectaron fallos en el código.

Plan de pruebas definido por Jesús Lobos, pruebas implementadas por Martín del Saz-Orozco