508850-Eliminar pago

Este documento recoge el plan de prueba referente a los métodos elaborados para la realización de la historia de usuario 508850 cuyo nombre es Eliminar pago.

Criterios de aceptación:

Prueba 01:Éxito

- 1. El sistema muestra el historial de pagos
- 2. El usuario selecciona el icono de una basura en un pago que desea eliminar
- 3. El sistema muestra un mensaje de advertencia y/o confirmación de que se va a eliminar un pago
- 4. El usuario confirma la acción
- 5. El sistema elimina el pago de la base de datos
- 6. El sistema muestra al usuario un mensaje informando que se ha eliminado el pago
- 7. El usuario pulsa el botón de aceptar en el mensaje de la eliminación de pago
- 8. El sistema actualiza y muestra la vista del historial de pagos sin el pago eliminado
- 9. Se verifica que se informó al usuario antes y después de eliminar un pago y se muestra el historial sin el pago eliminado

Prueba 02:Cancelar con éxito

- 1. El sistema muestra el historial de pagos
- 2. El usuario selecciona el icono de una basura en un pago
- 3. El sistema muestra un mensaje de advertencia y/o confirmación de que se va a eliminar un pago
- 4. El usuario cancela la acción
- 5. El sistema muestra la lista de pagos sin eliminar el pago
- 6. Se verifica que se ha informado al usuario antes de eliminar el pago y se muestra la lista con los pago

Prueba 03:Error en la Base de Datos

- 1. El sistema muestra el historial de pagos
- 2. El usuario selecciona el icono de una basura en un pago que desea eliminar
- 3. El sistema muestra un mensaje de advertencia y/o confirmación de que se va a eliminar un pago
- 4. El usuario confirma la acción
- 5. El sistema no puede eliminar el pago de la Base de Datos
- 6. El sistema muestra al usuario un mensaje informando que ha ocurrido un error durante la operación
- 7. El usuario pulsa el botón de aceptar en el mensaje de error
- 8. El sistema muestra la vista del historial de pagos
- 9. Se verifica que se informó al usuario tras producirse un error y se muestra el historial de pagos con el pago que no se eliminó.

Pruebas de interfaz

Especificación de los casos de prueba de interfaz de la clase PaymentHistoryView.java relativos a la historia de usuario "Eliminar pago", sin tener en cuenta los demás casos de prueba al estar ya contenidos en el plan de pruebas de la historia de usuario "Consultar historial de pagos".

Se considera como estado inicial 4 pagos en el historial de pagos.

| Identificador | Entrada | Valor esperado |
|---------------|---|---|
| A1.a | Pulsación botón Eliminar sobre el segundo pago de la lista y aceptación de la confirmación de eliminación | Se muestra un mensaje de éxito en la eliminación y la lista de pagos contiene 3 pagos. |
| A1.b | Pulsación botón Eliminar y negación de la confirmación de eliminación | Se muestra el historial de pagos sin eliminar ningún pago, mostrando 4 pagos. |
| A1.c | Pulsación botón Eliminar y aceptación de la confirmación de eliminación | Se muestra un mensaje de fallo de acceso a la base de datos. No se elimina el pago y se muestran 4 pagos en la lista. |

Enumeración de métodos y clases

Los métodos y clases los cuales han sido implementados o modificados para la realización de la historia de usuario son los siguientes:

- Se ha modificado la clase "PaymentHistoryView.java"
 - Se ha creado el método "onDeleteButtonClicked(Pago pago)".
 - Se ha creado el método "deletePago(Pago p)".
- Se ha modificado la clase "PaymentHistoryPresenter.java"
 - Se ha creado el método "showAlertDialogEliminarPago(Pago pago)".
 - Se ha creado el método "showAlertDialog(String titulo, String mensaje)".
- Se ha modificado la clase "PagosArrayAdapter.java"
 - Se ha modificado el método "getView(int position, View convertView, ViewGroup parent)" entre las líneas 53 y 56.
- Se ha modificado la interfaz "IPaymentHistoryContract.java"
 - o En la interfaz del "Presenter"
 - Se ha añadido el método "onDeleteButtonClicked(Pago pago)"
 - Se ha añadido el método "deletePago(Pago p)"
 - En la interfaz de la "View"
 - Se ha añadido el método "showAlertDialogEliminarPago(Pago pago)"
 - Se ha añadido el método "showAlertDialog(String titulo, String mensaje)"

Especificación de los casos de prueba

UP1: onDeleteConfirmed(Pago p) de la clase PaymentHistoryPresenter

Este método se lanza siempre que se confirme que se desea eliminar un Pago de la base de datos. Recoge los datos directamente de los objetos que se utilizan en "PagosArrayAdapter.java" para generar la lista del historial de pagos.

| Identificador | Entrada | Valor esperado |
|---------------|---|---|
| UP.1a | Pago("Avia", fechaActual, Biodiesel, 20, 1.5, 30) | Pago eliminado exitosamente de la base de datos |
| UP.1b | Null | Error, pago nulo |
| UP.1c | Pago("Avia", fechaActual, Biodiesel, 20, 1.5, 30) | Error, fallo de acceso a la base de datos |

^{*}Apunte* los pagos se representan de la siguiente forma: Pago (NombreEstacion, FechaPago, TipoCombustible, Cantidad, PrecioPorLitro, PrecioFinal).

UP2: showPagos(List<Pago> pagos) de la clase PaymentHistoryView

Este método es el encargado de mostrar todos los pagos almacenados en la base de datos.

| Identificador | Entrada | Valor esperado |
|---------------|--------------------------|---|
| UP2.a | Lista de pagos con pagos | Adapter con todos lo pagos cargados en el |
| UP2.b | Lista de pagos vacía | Adapter sin ningún pago cargado y mensaje indicandolo |

Resultado de la ejecución de las pruebas:

Prueba de Interfaz A1

- Diseñada por Martín del Saz-Orozco Bolado
- Implementada por Carlos Lavín
 - Comentarios: No se han encontrado fallos en el código y no se han encontrado dificultades a la hora de realizar las pruebas.

Prueba Unitaria UP1

- Diseñada por Martín del Saz-Orozco Bolado
- Implementada por Jesús Lobos
 - Comentarios: Se ha encontrado un fallo en el código, puesto que aunque hubiese un fallo de base de datos se seguía lanzando un mensaje de éxito y no se han encontrado dificultades a la hora de realizar las pruebas.

Prueba Unitaria UP2

- Diseñada por Martín del Saz-Orozco Bolado
- No se implementa al ser una prueba sobre la View (se ha diseñado puesto que no había más métodos para probar para cumplir las pruebas necesarias que debe de diseñar cada integrante del grupo)