

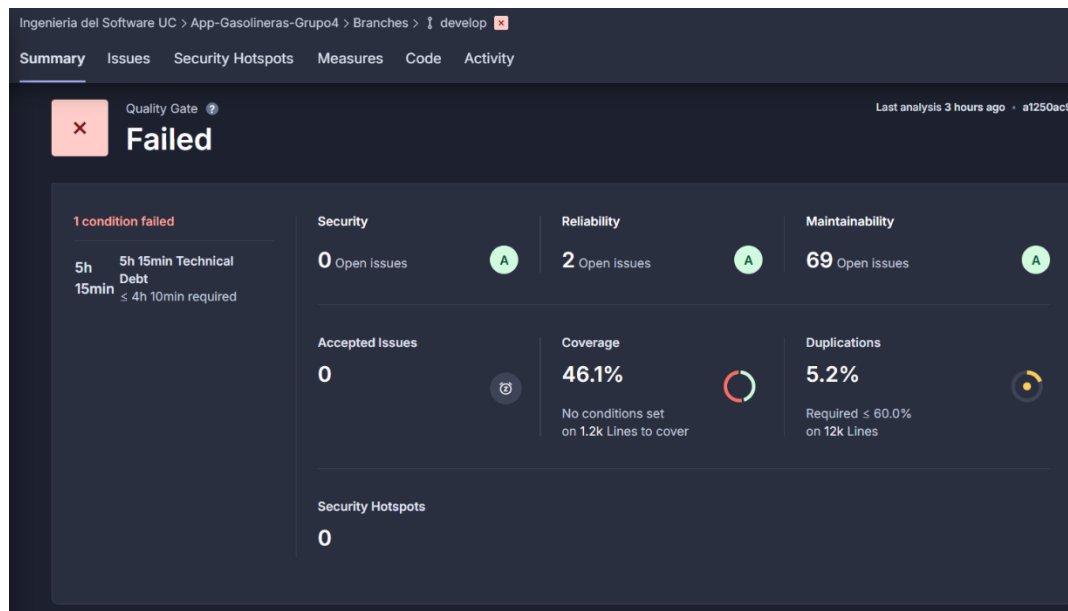
Informe de Calidad

Tercer Sprint, Grupo 4

Fecha de realización: 17 de noviembre de 2024

Hash del commit: a1250ac9

Captura del Resumen del Análisis:



El quality gate, en este tercer y último análisis con sonarqube falló porque el tiempo estimado para resolver la deuda técnica es de 5 horas y 15 minutos, lo cual supera el límite definido en la condición del Quality Gate (4 horas y 10 minutos requeridos).

Severidad de los issues de cada elemento principal:

Reliability:

Software Quality	
Security	0
Reliability	2
Maintainability	69
Add to selection Ctrl + click	
Severity ?	
Blocker	0
High	0
Medium	2
Low	0
Info	0

En esta captura de pantalla, se aprecia que existen dos errores con severidad media de Reliability pero en esta ocasión, se puede dar prioridad a otros aspectos de mejora ya que la prueba de reliability en el quality gate, fue aprobada.

Maintainability:

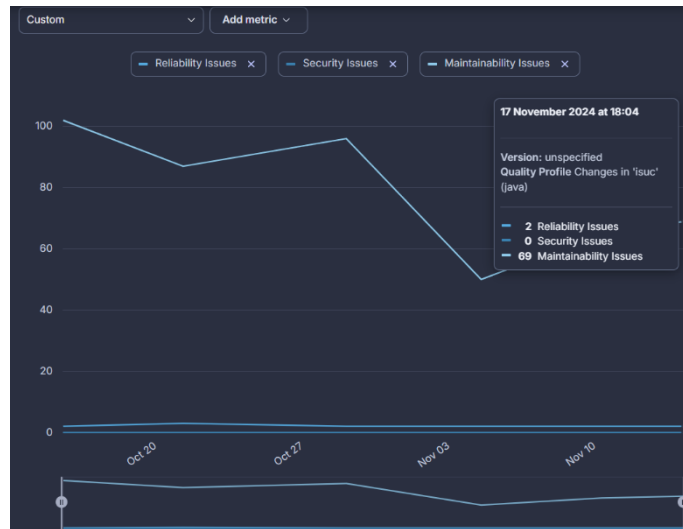
Software Quality	
Security	0
Reliability	2
Maintainability	69
Add to selection Ctrl + click	
Severity ?	
Blocker	0
High	9
Medium	29
Low	31
Info	0

En esta imagen, se puede observar que hay varios problemas de distinta severidad, donde se puede apreciar que existen nueve con severidad alta.

Security:

Debido a que no existen problemas de seguridad, no se anexa una captura relacionada con este software quality o información adicional relacionada.

Gráfica de número de issues de cada uno de los tres elementos:



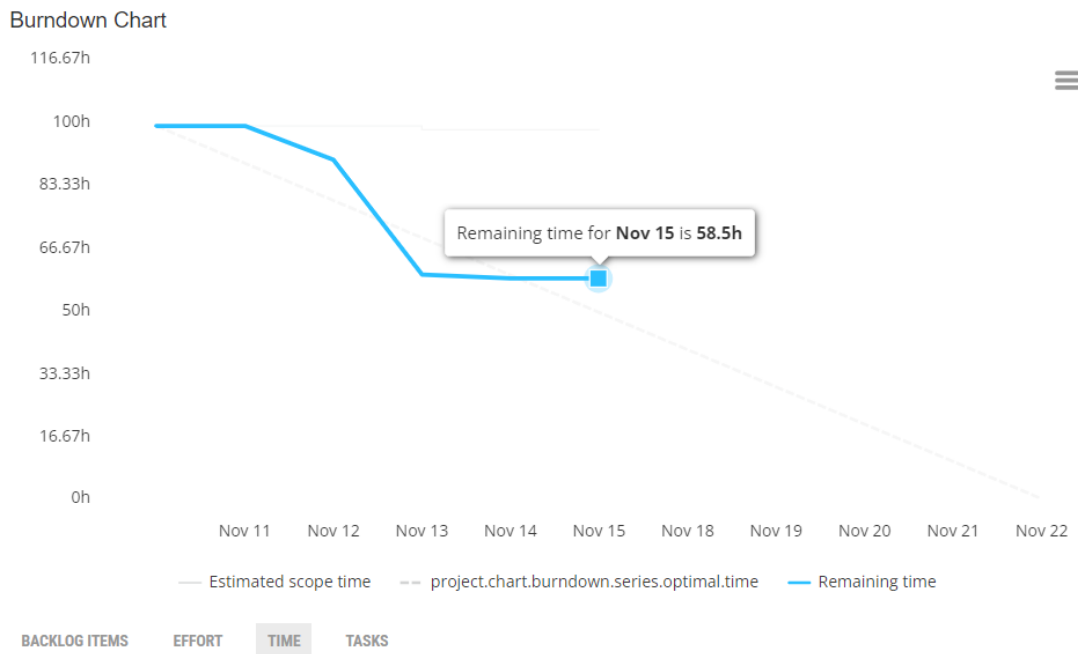
En esta gráfica, la mantenibilidad es el área más crítica, con un total de 69 incidencias. Se puede visualizar que, al inicio del primer sprint, la cantidad de issues presentados es alta, el cual se trató de disminuir. Sin embargo, la reducción es evidente al realizar el plan de acción en el segundo el print, el cual cumplió con el objetivo de cumplir con todas las condiciones para cumplir con el Quality Gate.

Porcentaje de código repetido y complejidad ciclométrica:



En esta gráfica se puede visualizar que, el punto máximo de líneas duplicadas fue a inicios del segundo sprint, para luego ir reduciéndose y mantenerse constante hasta el 17 de noviembre. Sobre la complejidad ciclométrica, ha ido en aumento prácticamente de manera constante, debido a que, con cada nueva funcionalidad solicitada por el product owner y al ser implementada por el equipo de trabajo, el código se ha vuelto más complejo de manera progresiva.

Burndown Chart:



Durante este tercer sprint, se observó que el equipo de trabajo comenzó con un retraso en los primeros días, pero luego logró adelantarse al cronograma estimado, reduciendo el tiempo total de trabajo a 58.5 horas. Dado que estamos por delante del esfuerzo planificado, se incluirán incidencias adicionales en el plan de acción para mejorar la mantenibilidad del código.

Plan de Acción

1. Incidencias a Solventar

Numero	Incidencia	Prioridad	Ubicación	Effor
1.	Add a default case to this switch.	High	/activities/analyticsView/AnalyticsViewPresenter.java	5 minutos
2.	Add a nested comment explaining why this method is empty, throw an UnsupportedOperationException or complete the implementation.	High	/activities/analyticsView/AnalyticsViewView.java	5 minutos
3.	This class is part of one cycle containing 2 classes.	High	/activities/combustible/CombustibleView.java	5 minutos

4.	Define a constant instead of duplicating this literal " Euros/litro" 3 times. • 8 minutos de trabajo	High	/gasolineras/activities/details/DetailsView.java	8 minutos
5.	Refactor this method to reduce the number of assertions from 26 to less than 25. • 20 minutos de trabajo	Medium	/activities/paymentHistory/EliminarPagoCancelarExit oUITest.java	20 minutos
6.	Refactor this method to reduce the number of assertions from 30 to less than 25. • 20 minutos de trabajo	Medium	gasolineras/activities/filtros/ConsultarGasolinerasOrdenadasPorPrecioExit oUITest.java	20 minutos
7.	Remove this unused import 'android.view.View'	Low	/activities/discountList/ActivarDescuentoExit oUITest.java	1 minuto
8.	Remove this unused import 'android.view.View'	Low	/activities/discountList/De sactivarDescuentoExit oUITest.java	1 minuto
9.	Remove this unused import 'android.view.View'	Low	/activities/discountList/MostrarListaDescuentosExit oUITest.java	1 minuto
10.	Remove this unused 'barChart' private field.	Medium	/activities/analyticsView/AnalyticsViewView.java	5 minutos
11.	Remove the "pieChart" field and declare it as a local variable in the relevant methods.	Low	/activities/analyticsView/AnalyticsViewView.java	5 minutos
12.	Remove the "chartTypeSpinner" field and declare it as a local variable in the relevant methods.	Low	/activities/analyticsView/AnalyticsViewView.java	5 minutos.
13.	Define a constant instead of duplicating this literal "#3F4FB3" 4 times.	High	/activities/analyticsView/AnalyticsViewView.java	10 minutos
14.	Remove this unused import 'es.unican.gasolineras.model.Pago'	Low	/activities/paymentHistory/HistoryPaymentListaVacíaUITest.java	1 minuto

Actividades agregadas a ScrumDesk

Durante el análisis de sonarqube, se identificaron 15 incidencias clave como parte del plan de acción. Estas incidencias fueron abordadas de manera efectiva, logrando su resolución mediante la incorporación de 4 tareas adicionales en la plataforma ScrumDesk. Estas tareas se diseñaron estratégicamente para optimizar la carga de trabajo y garantizar que los objetivos del sprint se cumplieran con éxito, fortaleciendo al mismo tiempo la calidad y la mantenibilidad del proyecto.

