



## Plan de pruebas de la Historia de Usuario

### 521105 - Eliminar película de "pendientes"

Javier Sierra - Sprint 2: 27/Octubre – 07/Noviembre, 2025

#### CRITERIOS DE ACEPTACIÓN

##### Prueba 1. Caso de Éxito

1. El usuario selecciona (pulsa) el botón Eliminar de pendientes en una película del listado.
2. La aplicación elimina la película de la lista de pendientes.
3. La aplicación muestra al usuario un mensaje de confirmación.
4. El botón cambia su estado visual a no seleccionado (de relleno negro a blanco).

##### Prueba 2. Ocurre un error de persistencia

1. El usuario selecciona (pulsa) el botón Eliminar de pendientes en una película del listado.
2. La aplicación encuentra un error al intentar eliminar la película de la base de datos o almacenamiento local.
3. La aplicación muestra un mensaje de error y permite reintentar la acción.
4. El botón permanece en estado seleccionado (relleno negro).

#### PRUEBAS DE INTERFAZ

**Contexto:** El usuario se encuentra en la interfaz que lista las películas marcadas como *pendientes*.

##### Prueba 1. Caso de Éxito

1. El usuario pulsa el botón Pendiente (relleno negro) sobre la película “Superman”.
2. Aparece un popup con el mensaje “Película eliminada correctamente de Pendientes”.
3. El botón de la película “Superman” cambia a estado no seleccionado (blanco).
4. La película deja de aparecer en la vista o lista de “Pendientes”.
5. En la vista detallada de la película, ya no aparece la insignia azul con el texto “Pendiente”.

##### Prueba 2. Ocurre un error de persistencia

1. El usuario pulsa el botón Pendiente (relleno negro) sobre la película “Superman”.
2. Aparece un popup con el mensaje “Ha ocurrido un error. Por favor, vuelve a intentarlo”.
3. El botón mantiene su estado visual (relleno negro).
4. La película sigue apareciendo en la lista de pendientes.
5. En la vista detallada, permanece visible la insignia azul con el texto “Pendiente”.

#### PRUEBAS UNITARIAS Y DE INTEGRACION

Clases y métodos susceptibles de test:

- Clase MovieAdapter:

- `getView(...)` por haber sido modificado para reflejar los estados visuales del botón.
  - `setUpPendingButton(...)` por haber sido modificado para alternar entre

-1-



seleccionado/no\_seleccionado.

- Clase SharedPreferencesImpl:
  - `removePendingMovie(...)` por haber sido creado para eliminar una película del almacenamiento local.
  - `movielPending(...)` por haber sido utilizado para comprobar el estado tras la eliminación.
- Clase MainView:
  - `updatePendingState(...)` porque actualiza la vista tras eliminar una película de pendientes.
- Clase MainPresenter:
  - `init(...)` por haber sido modificado para actualizar la insignia “Pendiente” al eliminar.

**Tabla 1. Casos de pruebas unitarias para el método `onPendingClicked()` de MainPresenter**

Identificador	Entrada	Resultado
UT3.a	<code>Movie("Los Cuatro Fantásticos",    pendiente = sí) y    removePendingMovie()    devuelve true</code>	Se elimina la película correctamente: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se llama a <code>movielPending(617126)</code>.</li> <li>• Se ejecuta <code>removePendingMovie(movie)</code>.</li> <li>• Se actualiza la vista mediante <code>updatePendingState()</code>.</li> <li>• Se muestra mensaje de éxito <code>showRemovePendingSuccess()</code>.</li> </ul>

## RESULTADOS DE LAS PRUEBAS Pruebas

### de interfaz:

- **EliminateOfPendingSuccessUITest** → Se ejecutó correctamente. No se detectaron fallos.
- **EliminateOfPendingPersistenceErrorUITest** → Se ejecutó correctamente. No se detectaron fallos.

### Durante la ejecución de las pruebas de interfaz:

- Se creó una clase **SharedPreferencesFakeEliminate** para simular un error de persistencia en la eliminación de películas pendientes.
- Se implementó en la clase **Matchers** (ubicada en utils) el método `hasDrawable()` para verificar el estado visual del botón *Pendiente*.

### Pruebas unitarias:

- **MainPresenterPendingTest** → Todas las pruebas pasaron correctamente.  
 Se verificó el comportamiento esperado del método `onPendingClicked()` en los casos de éxito, error de persistencia y adición de pendientes.

### AUTORES Y EJECUTORES

- **Autor del plan de pruebas:** *Javier Sierra Martínez*
- **Programador y ejecutor de las pruebas:** *Javier Sierra Martínez*

- **Pruebas de interfaz:** *EliminateOfPendingSuccessUITest*,  
*EliminateOfPendingPersistenceErrorUITest*
- **Prueba unitaria:** *MainPresenterPendingTest*

## **MODIFICACIONES (10/11/2025)**

La Historia de Usuario ‘US522642-removePopup’ exige que ya no aparezca un mensaje de confirmación cuando se elimina una película a la lista de Pendientes. Las nuevas pruebas de interfaz que tienen esto en cuenta son:

### Prueba 1. Caso de Éxito

1. El usuario pulsa el botón Pendiente (relleno negro) sobre la película “*Los Cuatro Fantásticos*”.
2. El botón de la película “*Los Cuatro Fantásticos*” cambia a estado no seleccionado (blanco).
3. La película deja de aparecer en la vista o lista de “Pendiente”.
4. En la vista detallada de la película, ya no aparece la insignia azul con el texto “Pendiente”.

### Prueba 2. Ocurre un error de persistencia

1. El usuario pulsa el botón Pendiente (relleno negro) sobre la película “*Los Cuatro Fantásticos*”.
2. El botón mantiene su estado visual (relleno negro).
3. La película sigue apareciendo en la lista de pendientes.
4. En la vista detallada, permanece visible la insignia azul con el texto “Pendiente”.

## **Notas**

- Para reflejar estos cambios se borrarán las líneas de los tests encargadas de comprobar que aparece el mensaje de confirmación o error.