



Plan de pruebas de la Historia de Usuario 521097 - Añadir película a “pendientes”

Samuel Díaz - Sprint 1: 13/Octubre - 24/Octubre, 2025

PRUEBAS DE INTERFAZ

En base a las pruebas de aceptación se identifican los siguientes escenarios:

1. Caso de éxito

Contexto: El usuario se encuentra en la actividad del listado de películas

- a. El Usuario pulsa el botón *Añadir a pendientes* (botón naranja con un icono de una bandera) en la película titulada “Guardianes de la noche: Kimetsu no Yaiba La fortaleza infinita”.
- b. (**VERIFICACIÓN**) Aparece un mensaje de confirmación en la pantalla que dice “Película guardada correctamente en Pendientes”.
- c. (**VERIFICACIÓN**) Desaparece el botón *Añadir a pendientes*.
- d. El Usuario entra en la vista detallada de la película.
- e. (**VERIFICACIÓN**) En la vista detallada hay una insignia naranja que contiene el texto “Pendiente”.

2. Ocurre un error de persistencia

- a. El Usuario pulsa el botón *Añadir a pendientes* (botón naranja con un icono de una bandera) en la película titulada “Guardianes de la noche: Kimetsu no Yaiba La fortaleza infinita”.
- b. (**VERIFICACIÓN**) Aparece un mensaje de error en la pantalla que dice “Ha ocurrido un error. Por favor, vuelve a intentarlo”.
- c. (**VERIFICACIÓN**) El botón *Añadir a pendientes* sigue visible.
- d. El Usuario entra en la vista detallada de la película.
- e. (**VERIFICACIÓN**) En la vista detallada no hay ninguna insignia naranja que contiene el texto “Pendiente”.

PRUEBAS UNITARIAS Y DE INTEGRACIÓN

Los métodos susceptibles de test son:

- Clase MovieAdapter:
 - getView(...) por haber sido modificado
 - setupPendingButton(...) por haber sido añadido a la clase
- Clase SharedPreferencesImpl por haber sido creada:
 - movieIsPending(movieId: int)
 - savePendingMovie(...)
- Clase MainView:
 - showMovies(...) por haber sido modificado
- Clase DetailsPresenter:
 - init(...) por haber sido añadido a la clase



A continuación, se especificará uno de los métodos de prueba:

Tabla 1. Casos de prueba para el método movieIsPending de la clase SharedPreferencesImpl

Identificador	Entrada	Resultado
UT1.a	617126	True
UT1.b	1267319	False

RESULTADOS DE LAS PRUEBAS

Al ejecutar la prueba de interfaz addToPending_success por primera vez se ha detectado el siguiente error:

1. Caso de éxito
 - b. NoMatchingViewException: causado por la ausencia del mensaje de confirmación.

Gracias al error se ha detectado que faltaban de programar los *toast* de feedback de la operación “Añadir a Pendientes”. Se ha comunicado al encargado del código de negocio, que lo ha implementado. En posteriores ejecuciones del test ya no se ha detectado este error.

AUTORES Y EJECUTORES

El **autor** del plan de pruebas es Samuel Díaz.

El **programador y ejecutor** de las pruebas es Javier Sierra. Ha programado las siguientes clases de prueba:

- AddToPendingUITest
- AddToPendingFailUITest
- DetailsPresenterTest

COMENTARIOS

La mejora aplicada respecto de los criterios de aceptación corregidos de *ScrumDesk* es la indicación de verificación ‘(**VERIFICACIÓN**)’ en cada uno de los pasos de las pruebas de interfaz que suponen una comprobación y no simplemente una acción a tomar.



Anexo 1

MODIFICACIONES (3/11/2025)

La Historia de Usuario ‘US521105-removeFromPending’ exige que el botón de ‘Añadir a Pendientes’ que anteriormente desaparecía al añadir una película a la lista de pendientes ahora no desaparezca, sino que debe llenarse el ícono del botón de naranja. Las nuevas pruebas de interfaz que tienen esto en cuenta son:

1. Caso de éxito

Contexto: El usuario se encuentra en la actividad del listado de películas

- f. El Usuario pulsa el botón *Añadir a pendientes* (botón naranja con un ícono de una bandera) en la película titulada “Guardianes de la noche: Kimetsu no Yaiba La fortaleza infinita”.
- g. **(VERIFICACIÓN)** Aparece un mensaje de confirmación en la pantalla que dice “Película guardada correctamente en Pendientes”.
- h. **(VERIFICACIÓN)** **El botón *Añadir a pendientes* se muestra relleno en naranja.**
- i. El Usuario entra en la vista detallada de la película.
- j. **(VERIFICACIÓN)** En la vista detallada hay una insignia naranja que contiene el texto “Pendiente”.

2. Ocurre un error de persistencia

- f. El Usuario pulsa el botón *Añadir a pendientes* (botón naranja con un ícono de una bandera) en la película titulada “Guardianes de la noche: Kimetsu no Yaiba La fortaleza infinita”.
- g. **(VERIFICACIÓN)** Aparece un mensaje de error en la pantalla que dice “Ha ocurrido un error. Por favor, vuelve a intentarlo”.
- h. **(VERIFICACIÓN)** **En el botón *Añadir a pendientes* se sigue viendo solo el contorno, es decir, no está relleno en naranja.**
- i. El Usuario entra en la vista detallada de la película.
- j. **(VERIFICACIÓN)** En la vista detallada no hay ninguna insignia naranja que contiene el texto “Pendiente”.

Notas

- La implementación de estos cambios la realizará Javier Sierra como parte de su desarrollo de los tests de la historia de usuario ‘US521105-removeFromPending’.