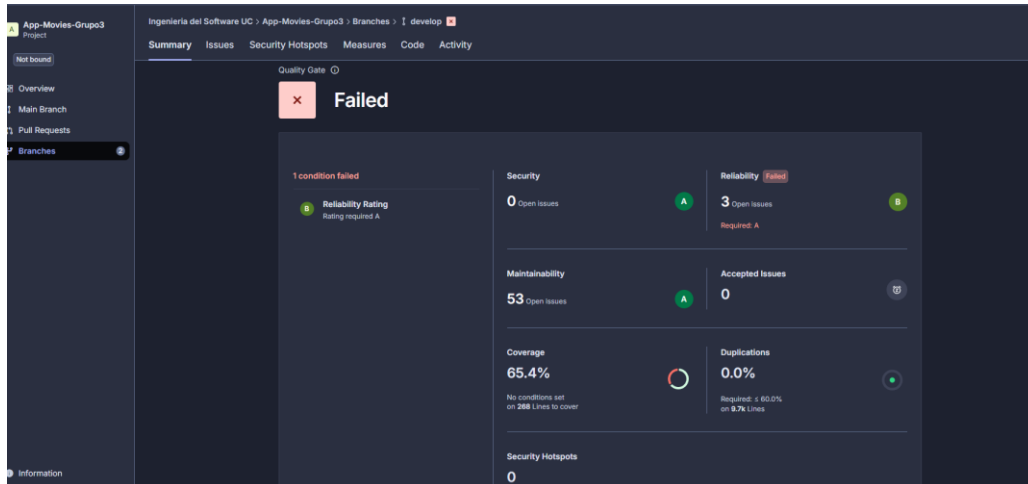


ANALISIS DE CALIDAD DE PRODUCTO

SPRINT 1 - Grupo 3 - 22/10/2025

El análisis se ha realizado sobre el commit cuyo hash es **e59b1f2**

Resumen del análisis:



En esta captura podemos ver un análisis general donde se puede destacar 3 errores de Reliability (Bugs) y 53 errores de Maintainability, así como una cobertura del 65.4% del código testeado.

A continuación, vamos a hacer un **análisis más detallado** de cada tipo de issue detectado:

➤ TIPO RELIABILITY

Issue Key	Message	Severity	Category	Effort
L50	Remove this field injection and use constructor injection instead.	Medium	Consistency	5min
L57	Remove this field injection and use constructor injection instead.	Medium	Consistency	5min
L100	Cast one of the operands of this addition operation to a "double".	Low	Intentionality	5min

Podemos observar 2 issues de severidad media, los cuales después de un periodo de investigación hemos llegado a la conclusión (en conjunto con los profesores) de que

estos issues de “Remove this field injection and use constructor injection instead.” son una especie de “error de sonar” el cual está interpretando que es un código hecho con Spring. Según las indicaciones del profesor, debemos pasar por alto estos issues.

Además de esto, podemos observar un issue de severidad low el cual no vamos a tratar por el momento ya que no es de gran impacto en el sistema.

➤ TIPO MAINTAINABILITY

Severity High:

The screenshot shows the SonarQube interface for the project 'Ingeniería del Software UC > App-Movies-Grupo3'. The 'Issues' tab is active, displaying 3 issues with a total effort of 15 minutes. The left sidebar shows filters for 'Software quality' (Maintainability: 3) and 'Severity' (High: 3). The main panel lists three issues, all with a severity of 'High' and a maintainability impact of 'High'. The issues are related to static access with 'android.view.View' for 'GONE' and a file path mismatch. Each issue has a 'Code Smell' icon and a 'Critical' status.

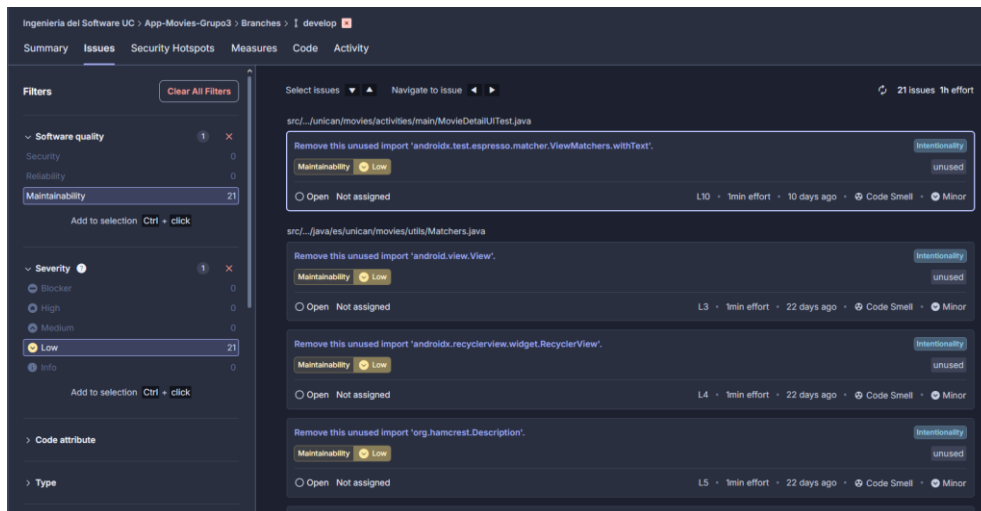
Issue Key	Severity	Maintainability	Code Smell	Status
L84	High	High	Yes	Open
L93	High	High	Yes	Open
L1	High	High	Yes	Open

Severity Medium:

The screenshot shows the SonarQube interface for the project 'Ingeniería del Software UC > App-Movies-Grupo3'. The 'Issues' tab is active, displaying 27 issues with a total effort of 2h 30min. The left sidebar shows filters for 'Software quality' (Maintainability: 27) and 'Severity' (Medium: 27). The main panel lists several issues, all with a severity of 'Medium' and a maintainability impact of 'Medium'. The issues are related to unused private fields and commented-out code blocks. Each issue has a 'Code Smell' icon and a 'Major' status.

Issue Key	Severity	Maintainability	Code Smell	Status
L53	Medium	Medium	Yes	Open
L58	Medium	Medium	Yes	Open
L76	Medium	Medium	Yes	Open
L81	Medium	Medium	Yes	Open

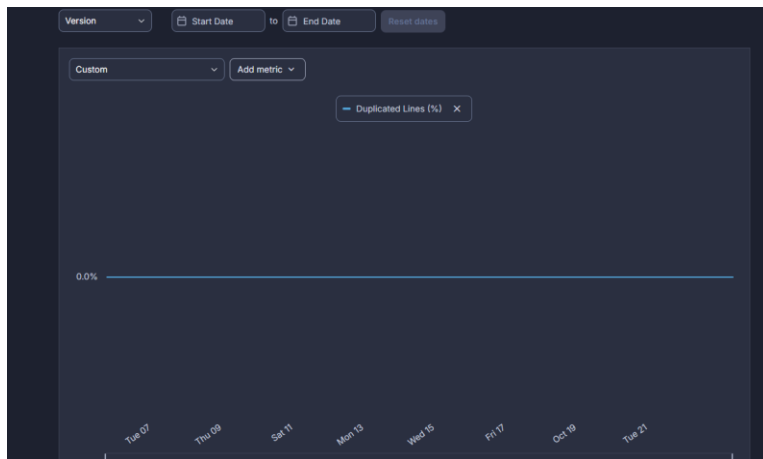
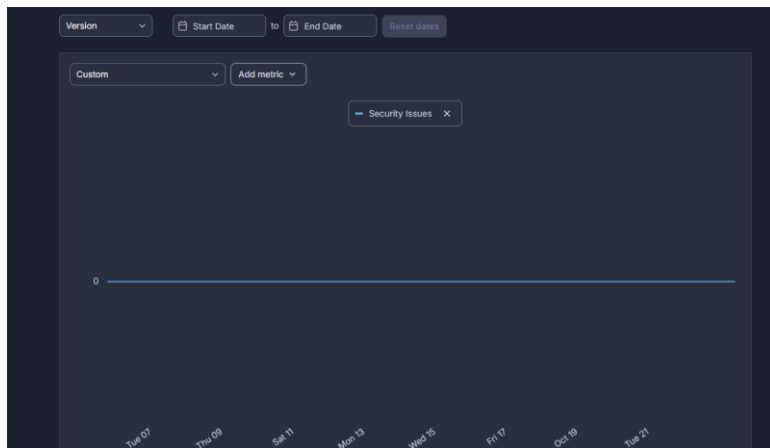
Severity Low:



Aquí podemos observar que hay más cantidad de issues, pero sobre todo cabe destacar los issues de severidad high ya que son los que tienen más impacto en el sistema.

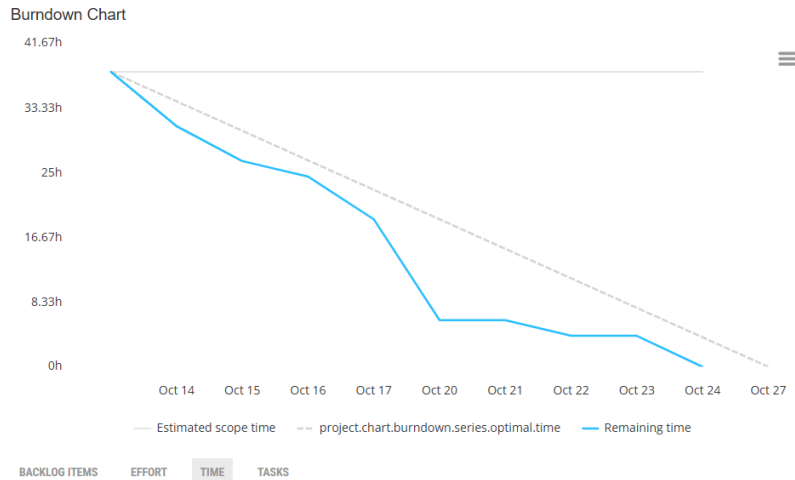
Graficas de evolución:





Con estas gráficas se puede observar cómo ha evolucionado el estado de nuestro código a lo largo del sprint. Se puede ver que a medida que ha avanzado el desarrollo han aumentado los problemas de Maintainability y Reliability, así como la complejidad de este.

Burndown chart



Gracias a este grafico podemos observar que el desarrollo ha ido con un buen ritmo.

PLAN DE ACCIÓN

Teniendo en cuenta el tiempo disponible siguiendo el Burndown Chart, se ha tomado la decisión de solventar los issues:

- Use static access with “android.view.View” for “GONE”.
- Use static access with “android.view.View” for “GONE”.
- File path “/home/runner...” should match package name “es.unican.movies...”

Los tres son de severity high, por eso se les ha dado prioridad.

Por lo tanto, la lista de tareas añadidas para poder completar el plan de acción ha sido:

- Se ha añadido una nueva tarea “Solucionar issues severity high” a la historia de usuario “Añadir película a pendientes”