



en Ing. Informática

Facultad de Ciencias Universidad de Cantabria

Sprint 2 Pruebas con Mocks

Procesos de la IS 4º Grado



## Plan de pruebas de la Historia de Usuario

### 521104 – Eliminar película de "favoritos"

Hugo Revuelta - Sprint 2: 27/Octubre – 07/Noviembre, 2025

#### CRITERIOS DE ACEPTACIÓN

##### Prueba 1. Caso de Éxito

1. El usuario selecciona (pulsa) el botón Eliminar de favoritos en una película del listado.
2. La aplicación elimina la película de la lista de favoritos.
3. La aplicación muestra al usuario un mensaje de confirmación.
4. El botón cambia su estado visual a no seleccionado (de relleno negro a blanco).

##### Prueba 2. Ocurre un error de persistencia

1. El usuario selecciona (pulsa) el botón Eliminar de favoritos en una película del listado.
2. La aplicación encuentra un error al intentar eliminar la película de la base de datos o almacenamiento local.
3. La aplicación muestra un mensaje de error y permite reintentar la acción.
4. El botón permanece en estado seleccionado (relleno negro).

#### PRUEBAS DE INTERFAZ

**Contexto:** El usuario se encuentra en la interfaz que lista las películas marcadas como *favoritas*.

##### Prueba 1. Caso de Éxito

1. El usuario pulsa el botón Favorito (relleno negro) sobre la película “*Los Cuatro Fantásticos*”.
2. Aparece un popup con el mensaje “Película eliminada correctamente de Favoritos”.
3. El botón de la película “*Los Cuatro Fantásticos*” cambia a estado no seleccionado (blanco).
4. La película deja de aparecer en la vista o lista de “Favoritas”.
5. En la vista detallada de la película, ya no aparece la insignia azul con el texto “Favoritas”.

##### Prueba 2. Ocurre un error de persistencia

1. El usuario pulsa el botón Favorita (relleno negro) sobre la película “*Los Cuatro Fantásticos*”.
2. Aparece un popup con el mensaje “Ha ocurrido un error. Por favor, vuelve a intentarlo”.
3. El botón mantiene su estado visual (relleno negro).
4. La película sigue apareciendo en la lista de favoritas.
5. En la vista detallada, permanece visible la insignia azul con el texto “Favorita”.



## **PRUEBAS UNITARIAS Y DE INTEGRACION**

Clases y métodos susceptibles de test:

- Clase MovieAdapter:
  - getView(...) por haber sido modificado para reflejar los estados visuales del botón.
  - setUpFavouriteButton(...) por haber sido modificado para alternar entre seleccionado/no seleccionado.
- Clase SharedPreferencesImpl:
  - removeFavouriteMovie(...) por haber sido creado para eliminar una película del almacenamiento local.
  - movieIsFavourite(...) por haber sido utilizado para comprobar el estado tras la eliminación.
- Clase MainView:
  - showFavouriteMovies(...) porque actualiza la vista tras eliminar una película de favoritas.
- Clase DetailsPresenter:
  - init(...) por haber sido modificado para actualizar la insignia “Favorita” al eliminar.

**Tabla 1. Casos de pruebas unitarias para el método `onFavouriteClicked()` de `MainPresenter`**

Identificador	Entrada	Resultado
UT3.a	Movie("Los Cuatro Fantásticos", favorita = sí) y removeFavouriteMovie() devuelve true	Se elimina la película correctamente: <ul style="list-style-type: none"><li>• Se llama a movieIsFavourite(617126).</li><li>• Se ejecuta removeFavouriteMovie(movie).</li><li>• Se actualiza la vista mediante updateFavouriteState().</li><li>• Se muestra mensaje de éxito showRemoveFavouriteSuccess().</li></ul>

## RESULTADOS DE LAS PRUEBAS **Pruebas**

### **de interfaz:**

- EliminateOfFavouriteSuccessUITest → Se ejecutó correctamente. No se detectaron fallos.
  - EliminateOfFavouritePersistenceErrorUITest → Se ejecutó correctamente. No se detectaron fallos.

### **Durante la ejecución de las pruebas de interfaz:**

- Se creó una clase SharedPreferencesFakeEliminate para simular un error de persistencia en la eliminación de películas favoritas.
- Se implementó en la clase Matchers (ubicada en utils) el método hasDrawable() para verificar el estado visual del botón Favorita.

### **Pruebas unitarias:**

- MainPresenterFavouriteTest → Todas las pruebas pasaron correctamente. Se verificó el comportamiento esperado del método onFavouriteClicked() en los casos de éxito, error de persistencia y adición de favoritas.

### **AUTORES Y EJECUTORES**

- Autor del plan de pruebas: Hugo Revuelta Aja
- Programador y ejecutor de las pruebas: Hugo Revuelta Aja
- Pruebas de interfaz: *EliminateOfFavouriteSuccessUITest*,  
*EliminateOfFavouritePersistenceErrorUITest*
- Prueba unitaria: *MainPresenterFavouriteTest*

### **MODIFICACIONES (10/11/2025)**

La Historia de Usuario ‘US522642-removePopup’ exige que ya no aparezca un mensaje de confirmación cuando se elimina una película a la lista de Favoritos. Las nuevas pruebas de interfaz que tienen esto en cuenta son:

#### **Prueba 1. Caso de Éxito**

1. El usuario pulsa el botón Favorito (relleno negro) sobre la película “Los Cuatro Fantásticos”.
2. El botón de la película “Los Cuatro Fantásticos” cambia a estado no seleccionado (blanco).
3. La película deja de aparecer en la vista o lista de “Favorito”.
4. En la vista detallada de la película, ya no aparece la insignia azul con el texto “Favorito”.

#### **Prueba 2. Ocurre un error de persistencia**

1. El usuario pulsa el botón Favorito (relleno negro) sobre la película “Los Cuatro Fantásticos”.
2. El botón mantiene su estado visual (relleno negro).
3. La película sigue apareciendo en la lista de favoritos.
4. En la vista detallada, permanece visible la insignia azul con el texto “Pendiente”.

### **Notas**

- Para reflejar estos cambios se borrarán las líneas de los tests encargadas de comprobar que aparece el mensaje de confirmación o error.