



Plan de pruebas de la Historia de Usuario

521099 - Añadir película a "favoritos"

Adrián González - Sprint 1: 13/Octubre - 24/Octubre, 2025

CRITERIOS DE ACEPTACIÓN

Prueba 1. Caso de Éxito

1. El usuario selecciona (pulsa) el botón *Añadir a favoritos* en una película del listado.
2. La aplicación guarda la película en la lista de favoritos.
3. La aplicación muestra al usuario un mensaje de confirmación.

Verificación: Se visualiza un mensaje con el texto “Película guardada correctamente en Favoritos”

4. El botón *Añadir a favoritos* desaparece de la película recién añadida.

Verificación: El botón deja de mostrarse en esa película.

Prueba 2. Ocurre un error de persistencia

1. El usuario selecciona (pulsa) el botón *Añadir a favoritos* en una película del listado.
2. La aplicación encuentra un error a la hora de persistir la selección del usuario.
3. La aplicación muestra al usuario un mensaje de error y le indica que vuelva a intentarlo.

Verificación: Se visualiza un mensaje con el texto “Ha ocurrido un error. Por favor, vuelve a intentarlo”.

4. El botón *Añadir a favoritos* sigue estando disponible en la película.

Verificación: El botón permanece visible en la película y puede volver a pulsarse.

PRUEBAS DE INTERFAZ

Encontrándose el usuario en la interfaz que lista las películas:

Prueba 1. Caso de Éxito

1. El usuario pulsa el botón de Añadir a favoritos (corazón) sobre la película “Los Cuatro Fantásticos: Primeros Pasos”.
2. Aparece un popup de larga duración con el mensaje de confirmación “Película guardada correctamente en Favoritos”.
3. El botón *Añadir a favoritos* desaparece de la película recién añadida.
4. El usuario entra en la vista detallada de la película.
5. En la vista detallada aparece una insignia roja que contiene el texto “Favorita”.



Prueba 2. Ocurre un error de persistencia

1. El usuario pulsa el botón de Añadir a favoritos (corazón) sobre la película “Los Cuatro Fantásticos: Primeros Pasos”.
2. Aparece un popup de larga duración con el mensaje de error “Ha ocurrido un error. Por favor, vuelve a intentarlo”.
3. El botón *Añadir a favoritos sigue visible en la película.*
4. El usuario entra en la vista detallada de la película.
5. En la vista detallada no aparece ninguna insignia roja que contiene el texto “Favorita”.

PRUEBAS UNITARIAS Y DE INTEGRACION

Los métodos susceptibles de test son:

- Clase MovieAdapter:
 - Método getView(...) por haber sido modificado.
 - Método setUpFavoriteButton(...) por haber sido creado.
- Clase MainView:
 - Método showMovies(...) por haber sido modificado
- Clase SharedPreferencesImpl:
 - Método moviesFavourite(...) por haber sido creado.
 - Método saveFavouriteMovie(...) por haber sido creado.
- Clase DetailsPresenter
 - Método init(...) por haber sido modificado.

Tabla 1. Casos de pruebas unitarias para el método init() de la clase DetailsPresenter

Identificador	Entrada	Resultado
UT2.a	Movie(“Los Cuatro Fantásticos: Primeros Pasos”, favorita = si, pendiente = si)	No se invocan los métodos hidePendingBadge y hideFavoriteBadge en la vista detallada de película.
UT2.b	Movie(“Los Cuatro Fantásticos: Primeros Pasos”, favorita = no, pendiente = no)	Se invocan los métodos hidePendingBadge y hideFavoriteBadge en la vista detallada de película.

RESULTADOS DE LAS PRUEBAS

Anotación: Hemos eliminado los test de los Toast porque daba problemas.

En la prueba de interfaz **AddToFavoriteSuccessUITest**, no se ha encontrado ningún fallo.

En la prueba de interfaz **AddToFavoriteFailUITest**, no se ha encontrado ningún fallo.

En las pruebas unitarias del método init() del **DetailsPresenter** no se han encontrado fallos.

AUTORES Y EJECUTORES

El autor del plan de pruebas es Adrián González.

El programador y ejecutor de las pruebas es Samuel Diaz.



Las 2 pruebas de interfaz son:

AddToFavoritesSuccessUITest, AddToFavoritesPersistenceErrorUITest

La prueba unitaria o de integración se encuentra en la clase **DetailsPresenterInitTest**.