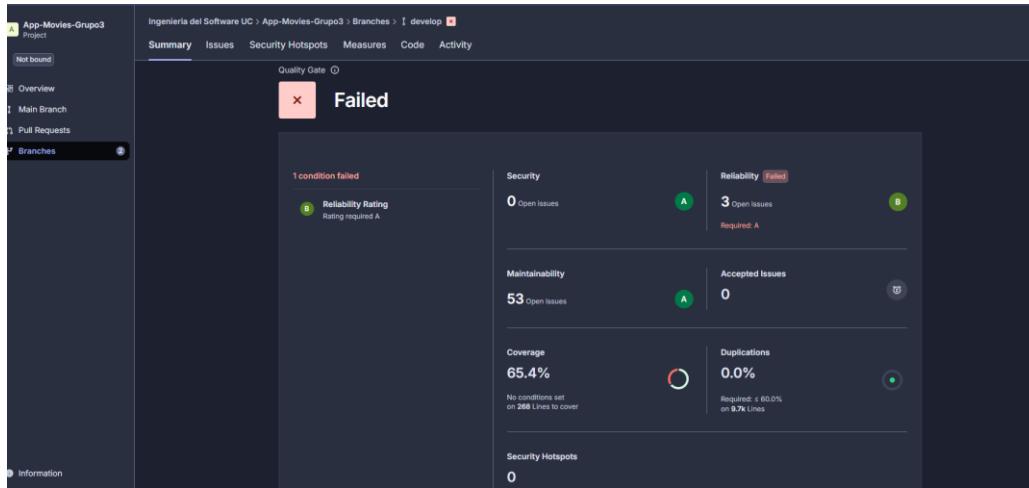


# ANALISIS DE CALIDAD DE PRODUCTO

SPRINT 1 - Grupo 3 - 22/10/2025

El análisis se ha realizado sobre el commit cuyo hash es **e59b1f2**

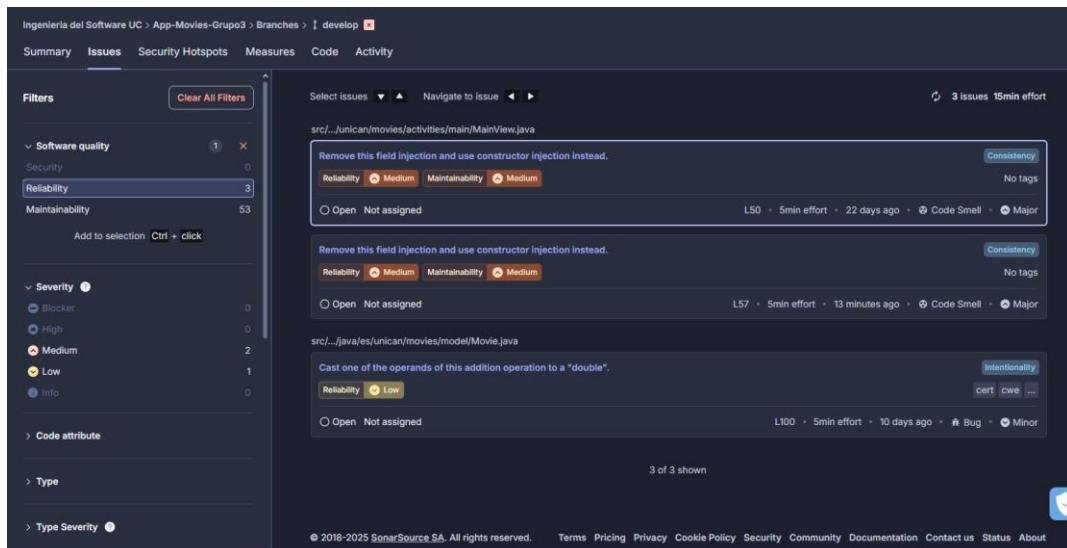
## Resumen del análisis:



En esta captura podemos ver un análisis general donde se puede destacar 3 errores de Reliability (Bugs) y 53 errores de Maintainability, así como una cobertura del 65.4% del código testeado.

A continuación, vamos a hacer un **análisis más detallado** de cada tipo de issue detectado:

### ➤ TIPO RELIABILITY



Podemos observar 2 issues de severidad media, los cuales después de un periodo de investigación hemos llegado a la conclusión (en conjunto con los profesores) de que

estos issues de “Remove this field injection and use constructor injection instead.” son una especie de “error de sonar” el cual está interpretando que es un código hecho con Spring. Según las indicaciones del profesor, debemos pasar por alto estos issues.

Además de esto, podemos observar un issue de severidad low el cual no vamos a tratar por el momento ya que no es de gran impacto en el sistema.

## ➤ TIPO MAINTAINABILITY

Severity High:

The screenshot shows the SonarQube interface for the 'App-Movies-Grupo3' project. The 'Issues' tab is selected. On the left, a sidebar displays filters for Software quality, Severity (with 'High' selected), and other attributes. The main pane lists three issues under the 'src/.../movies/activities/details/DetailsView.java' file. Each issue is a code smell related to static access and package naming, categorized as 'Intentionality' or 'Confusing'. The first issue is labeled 'L84 - 5min effort - 3 days ago' and is a 'Code Smell - Critical'. The second is 'L93 - 5min effort - 37 minutes ago' and is also a 'Code Smell - Critical'. The third is 'L1 - 5min effort - 3 days ago' and is a 'Code Smell - Critical'. All three issues are marked as 'Open' and 'Not assigned'.

Severity Medium:

The screenshot shows the SonarQube interface for the same project. The 'Issues' tab is selected. The sidebar shows filters for Software quality, Severity (with 'Medium' selected), and other attributes. The main pane lists three issues under the 'src/.../unican/movies/activities/main/AddToFavoritesPersistenceErrorUITest.java' file. These issues are related to unused code and commented-out lines. The first issue is 'L53 - 5min effort - 38 minutes ago' and is a 'Code Smell - Major'. The second is 'L58 - 5min effort - 38 minutes ago' and is an 'Info' item. The third is 'L76 - 5min effort - 38 minutes ago' and is an 'Info' item. All three issues are marked as 'Open' and 'Not assigned'.

Severity Low:

Ingeniería del Software UC > App-Movies-Grupo3 > Branches > develop

**Issues**

Filters: Clear All Filters

Select issues ▾ Navigate to issue ▾ 21 issues 1h effort

src.../unican/movies/activities/main/MovieDetailUITest.java

- Remove this unused import 'androidx.test.espresso.matcher.ViewMatchers.withText'. Intentionality unused
- Maintainability Low
- Open Not assigned L10 · 1min effort · 10 days ago · ⚡ Code Smell · ⚡ Minor

src.../java/es/unican/movies/utils/Matchers.java

- Remove this unused import 'android.view.View'. Intentionality unused
- Maintainability Low
- Open Not assigned L3 · 1min effort · 22 days ago · ⚡ Code Smell · ⚡ Minor

src.../java/es/unican/movies/widget/RecyclerViewTest.java

- Remove this unused import 'androidx.recyclerview.widget.RecyclerView'. Intentionality unused
- Maintainability Low
- Open Not assigned L4 · 1min effort · 22 days ago · ⚡ Code Smell · ⚡ Minor

src.../java/es/unican/movies/utils/Description.java

- Remove this unused import 'org.hamcrest.Description'. Intentionality unused
- Maintainability Low
- Open Not assigned L5 · 1min effort · 22 days ago · ⚡ Code Smell · ⚡ Minor

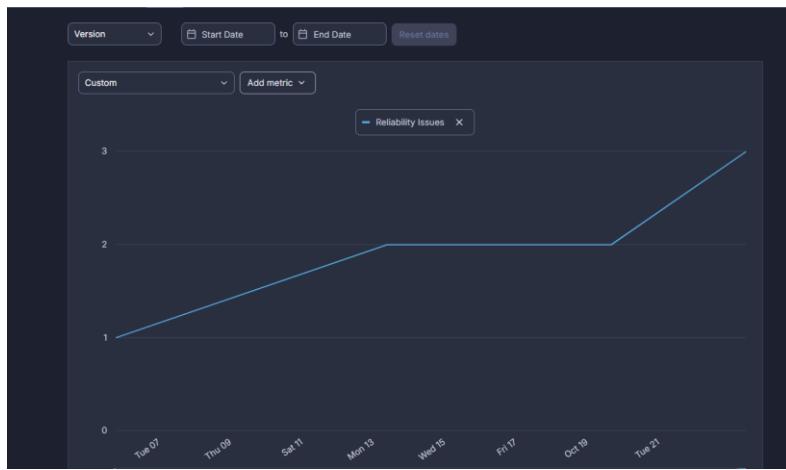
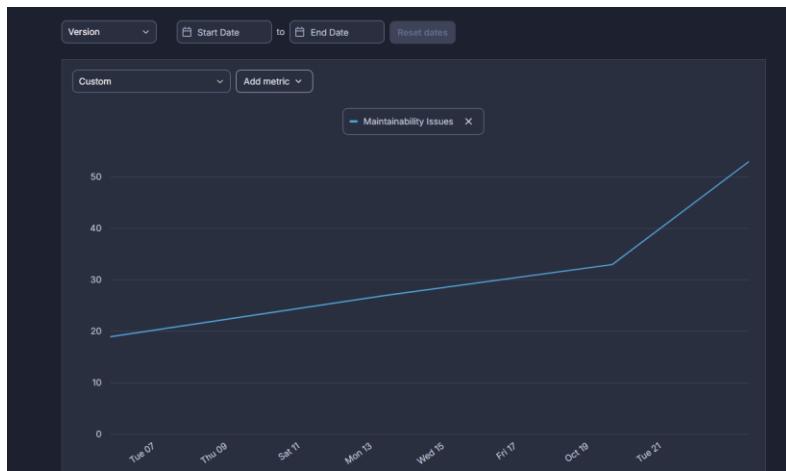
Add to selection: Ctrl + click

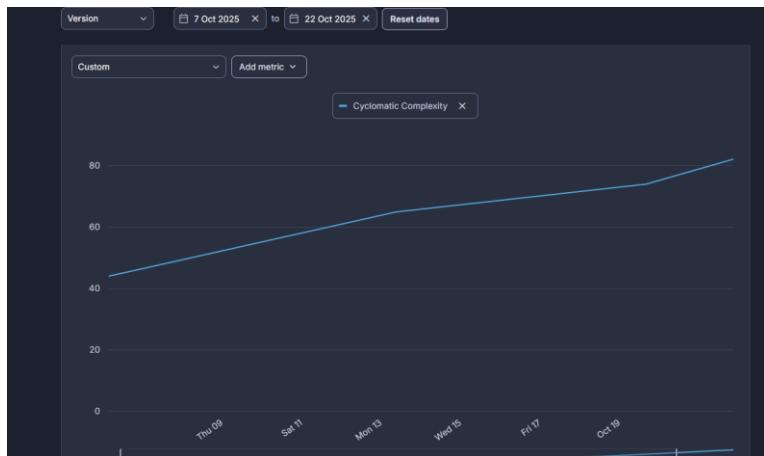
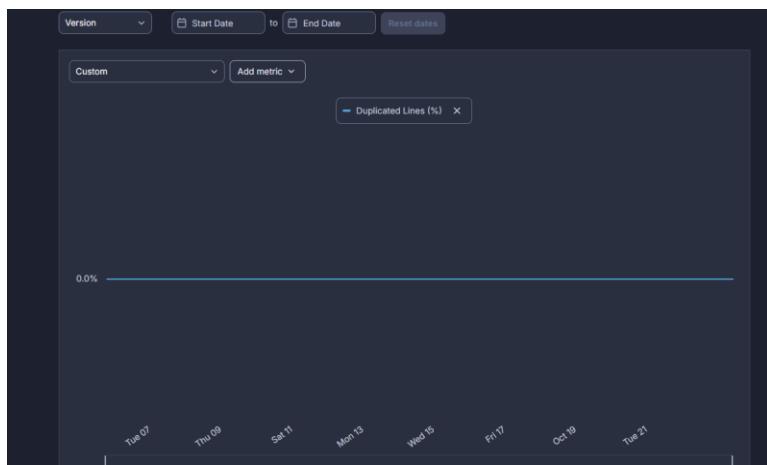
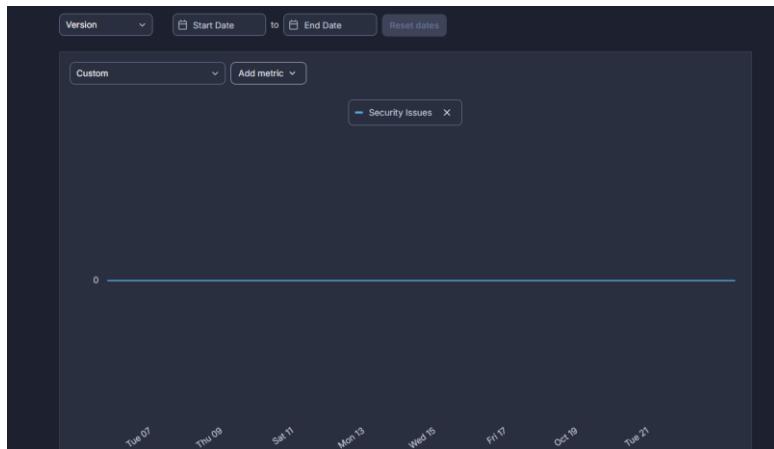
> Code attribute

> Type

Aquí podemos observar que hay más cantidad de issues, pero sobre todo cabe destacar los issues de severidad high ya que son los que tienen más impacto en el sistema.

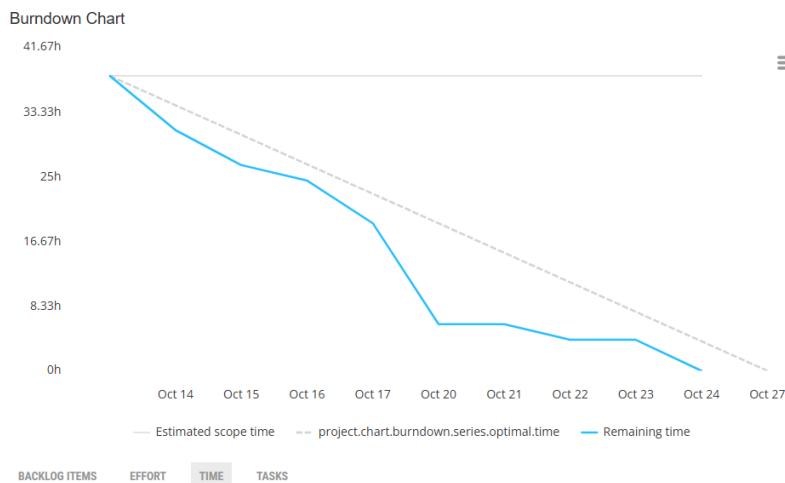
## Graficas de evolución:





Con estas gráficas se puede observar cómo ha evolucionado el estado de nuestro código a lo largo del sprint. Se puede ver que a medida que ha avanzado el desarrollo han aumentado los problemas de Maintainability y Reliability, así como la complejidad de este.

## Burndown chart



Gracias a este grafico podemos observar que el desarrollo ha ido con un buen ritmo.

## PLAN DE ACCIÓN

Teniendo en cuenta el tiempo disponible siguiendo el Burndown Chart, se ha tomado la decisión de solventar los issues:

- Use static access with “android.view.View” for “GONE”.
- Use static access with “android.view.View” for “GONE”.
- File path “/home/runner...” should match package name “es.unican.movies...”

Los tres son de severity high, por eso se les ha dado prioridad.

Por lo tanto, la lista de tareas añadidas para poder completar el plan de acción ha sido:

- Se ha añadido una nueva tarea “Solucionar issues severity high” a la historia de usuario “Añadir película a pendientes”