

Informe de Pruebas – Añadir (y modificar) gasolineras favoritas, #399351

1. Introducción

Tras la definición de las pruebas a realizar en el plan de pruebas, el equipo procedió a implementar dichas pruebas. En este informe se detalla la distribución de tareas relacionadas con el plan de pruebas y su consiguiente implementación, así como los errores detectados como resultado de ejecutar dichas pruebas.

Para la interfaz, se implementaron ambas pruebas de interfaz (las correspondientes a las interfaces de añadir y modificar favorito) correspondientes a los tests UIT.1 y UIT.2.

Para la lógica, se crearon todos los tests de integración relacionados tanto con el *Presenter* implementado, como con las *DAO*.

2. Distribución del trabajo

La distribución del trabajo fue la siguiente:

- El plan de pruebas y el informe de pruebas, ha sido elaborado por Adrián Celis
- Las pruebas de interfaz han sido implementadas por Adrián Celis
- Las pruebas de integración han ido implementadas por Miguel Carbayo, Adrián Celis, Elena Romón
- La revisión de este documento fue realizada por Luis Cruz

3. Fallos detectados

Tras la implementación de las pruebas de integración se detectaron algunos problemas en los módulos probados. Se descubrió que al pasar una *DAO* de gasolinera favorita nula al método *anhadeGasolineraFavorita()* la app entera crasheaba; esto se debía a que se lanzaba una excepción *nullPointer* que no se manejaba. Asimismo, se encontró un fallo relacionado a añadir una gasolinera existente a la base de datos que resultaba también en un crash de la aplicación.

Al acabar y ejecutar las pruebas de interfaz también se encontraron ciertos problemas con la misma. Al ejecutar varios tests de interfaces seguidos se descubrió que, entre tests (dentro de un mismo batch) espresso no borraba los datos guardados en la base de datos. Ésto (unido a cómo estaban diseñados los tests para probar la funcionalidad de la interfaz de manera standalone) causaba que algunos tests fallaran al no encontrar la situación esperada (una aplicación recién instalada y sin datos almacenados). Para solucionar esto, se incorporó al entorno de prueba el paquete "AndroidX_Orchestrator" encargado de restaurar los datos de la aplicación al estado inicial cada vez que se ejecuta un test de interfaz.

Otro error detectado fue la imposibilidad de comprobar el estado actual del icono de "favorito" (activado/desactivado), lo que dificultaba la prueba de la interfaz. Esto fue solucionado añadiendo una etiqueta al icono de favorito cada vez que este cambiaba de estado (Activado->desactivado y Desactivado->activado).