

# Plan de pruebas - Añadir tarjetas de descuento, #399359

---

## 0. Introducción

---

En el siguiente plan de pruebas se describirán las pruebas a realizar sobre el código implementado para la historia de usuario "**Añadir Tarjeta de descuento**" con objeto de verificar su comportamiento.

Las pruebas que se realizarán son:

- Pruebas de aceptación
- Pruebas de interfaz
- Pruebas unitarias

## 1. Pruebas de aceptación

---

En esta sección se definen las pruebas de aceptación extraídas de la entrevista con el *Product Owner*.

- Prueba 0: Éxito

- 1.- El usuario selecciona la opción de añadir tarjetas de descuento.
- 2.- El sistema abre una nueva ventana que muestra al usuario el formulario en el que puede introducir la información de la tarjeta de descuento.
- 3.- El usuario rellena el formulario de la tarjeta de descuento y confirma el formulario.
- 4.- Se verifica que el sistema introduce correctamente la tarjeta de descuento en el sistema.
- 5.- Se verifica que el sistema muestra un mensaje de éxito.
- 6.- Se verifica que el sistema aplica los descuentos a las gasolineras apropiadamente.

- Prueba 1: Campo del formulario sin completar

- 1.- El usuario selecciona la opción de añadir tarjetas de descuento.
- 2.- El sistema abre una nueva ventana que muestra al usuario el formulario en el que puede introducir la información de la tarjeta de descuento.
- 3.- El usuario confirma el formulario sin rellenar algún campo.
- 4.- Se verifica que el sistema muestra un mensaje de error informando al usuario del error cometido.

## 1.1 Casos de uso

En este caso, se derivaron dos casos de uso asociados a la historia de usuario: el caso de uso "Añadir tarjeta de descuento por porcentaje" y el caso de uso "Añadir tarjeta de descuento por céntimos por litro":

- Caso de uso UC.1: Añadir tarjeta de descuento por porcentaje
  - UC.1.a: Éxito
  - UC.1.b: Tarjeta no válida(Campo del formulario sin rellenar)
- Caso de uso UC.2: Añadir tarjeta de descuento por céntimos por litro
  - UC.2.a: Éxito
  - UC.2.b: Tarjeta no válida (Campo del formulario sin rellenar)

Identificador	Procedimiento	Valor esperado
UC.1.a	Nombre="Tarjeta de prueba porcentual", Marca="CAMPESA", Tipo Descuento= "Porcentual" Descuento="1.25" Comentarios="Esto es una prueba"	"Tarjeta añadida con éxito"
UC.1.b	Nombre="Tarjeta de prueba porcentual vacía", Marca="CAMPESA", Tipo Descuento= "Porcentual" Descuento="" Comentarios=""	"Falta un campo por rellenar"
UC.2.a	Nombre="Tarjeta de prueba por litro", Marca="CAMPESA", Tipo Descuento= "cts/L" Descuento="7" Comentarios="Esto es una prueba"	"Tarjeta añadida con éxito"
UC.2.b	Nombre="Tarjeta de prueba por litro vacía", Marca="CAMPESA", Tipo Descuento= "cts/L" Descuento="" Comentarios=""	"Falta un campo por rellenar"

**Tabla 1: Casos de prueba de aceptación**

## 2. Pruebas de interfaz

En las pruebas de interfaz, que se realizarán con la ayuda de la librería de pruebas *"Espresso"*, se comprobará que las interfaces se comportan acorde a lo descrito en los casos de prueba de aceptación. Para ello se identifican los mismos casos de prueba que los casos de uso identificados en la sección 1, esta vez renombrados a **UIT.x.y**.

Identificador	Procedimiento	Valor esperado
UIT.1.a	Nombre="Tarjeta de prueba porcentual", Marca="CAMPSA", Tipo Descuento= "Porcentual" Descuento="1.25" Comentarios="Esto es una prueba"	"Tarjeta añadida con éxito"
UIT.1.b	Nombre="Tarjeta de prueba porcentual vacía", Marca="CAMPSA", Tipo Descuento= "Porcentual" Descuento="" Comentarios=""	"Falta un campo por rellenar"
UIT.2.a	Nombre="Tarjeta de prueba por litro", Marca="CAMPSA", Tipo Descuento= "cts/L" Descuento="7" Comentarios="Esto es una prueba"	"Tarjeta añadida con éxito"
UIT.2.b	Nombre="Tarjeta de prueba por litro vacía", Marca="CAMPSA", Tipo Descuento= "cts/L" Descuento="" Comentarios=""	"Falta un campo por rellenar"

**Tabla 2: Casos de prueba de la interfaz**

### 3. Pruebas unitarias

Además de comprobar el correcto funcionamiento de la interfaz, se deberá comprobar el comportamiento de los componentes que administran los datos que se le pasan a la interfaz. En este caso se implementarán pruebas unitarias para los *presenters* creados.

#### 3.1 *Presenter* de tarjetas de descuento

Para este *presenter* se han diseñado dos casos de prueba, uno por cada método público (excluyendo *setters* y *getters*). Estos casos de prueba son identificables por **UT.x.y**.

- Caso de prueba UT.1: *anadirNuevaTarjeta*

Identificador	Proceso	Valor esperado
UT.1.a	nombre="TestPorcOk" descripcion="Test" marca="Cepsa" tipoTarjeta="Porcentual" descuento="33.3"	true
UT.1.b	nombre="TestPorcFail1" descripcion="Test" marca="Cepsa" tipoTarjeta="Porcentual" descuento="456"	false
UT.1.d	nombre="TestPorcFail2" descripcion="Test" marca="Cepsa" tipoTarjeta="Porcentual" descuento="cincuenta"	false
UT.1.d	nombre="TestCtsOK" descripcion="Test" marca="Cepsa" tipoTarjeta="cts/Litro" descuento="5"	true
UT.1.e	nombre="TestCtsFail" descripcion="Test" marca="Cepsa" tipoTarjeta="cts/Litro" descuento="cuatro"	false
UT.1.f	nombre="TestTipoFail" descripcion="Test" marca="Cepsa" tipoTarjeta="test" descuento="3"	false

**Tabla 3:** Casos de prueba para el método *anadirNuevaTarjeta()*

- Caso de prueba UT.2: actualizarListaDePrecios

Identificador	Proceso	Valor esperado
UT.2.a	gasolineras = mezcla de gasolineras compatibles e incompatibles descuento="0%+0"	lista de gasolineras sin descuentos aplicados
UT.2.b	gasolineras=1 gasolinera compatible descuento="5% + 2cts/Litro"	gasolinera con el descuento porcentual aplicado
UT.2.c	gasolineras=1 gasolinera incompatible descuento="5% + 2/ctsLitro"	gasolinera con el descuento sin aplicar
UT.2.d	gasolineras= mezcla de gasolineras compatibles e incompatibles descuento="5% + 2cts/Litro"	lista de gasolineras con los descuentos aplicados cuando corresponde
UT.2.e	gasolineras= lista vacía descuento="5% + 2cts/Litro"	lista vacía
UT.2.f	gasolineras=null descuento="5% + 2cts/Litro"	lista vacía

**Tabla 4: Casos de prueba para el método *actualizarListaDePrecios()***