

# Plan de Pruebas – Limitar la introducción de caracteres en comentario de gasolineras favoritas, #404007

## 1. Introducción

En el siguiente plan de pruebas se describirán las pruebas a realizar sobre el código implementado para el ticket de mantenimiento ("Limitar la introducción de caracteres en comentario de gasolineras favoritas #404007"), con objeto de verificar su comportamiento.

Las pruebas que se realizarán son:

- Pruebas de aceptación
- Pruebas de interfaz

## 2. Pruebas de aceptación

En esta sección se definen las pruebas de aceptación extraídas de la entrevista con el *Product Owner*.

- Prueba 00: Éxito (número de caracteres menor del máximo)
  - 1.- El usuario abre una gasolinera de la lista de gasolineras
  - 2.- El sistema muestra la vista detallada de la gasolinera.
  - 3.- El usuario selecciona la opción de añadir gasolinera favorita.
  - 4.- El sistema abre una ventana para introducir el comentario.
  - 5.- El usuario escribe un comentario de 5 caracteres.
  - 6.- Se verifica que en la ventana se muestra que el número de caracteres escritos es 5.
- Prueba 01: Error (número de caracteres mayor del máximo)
  - 1.- El usuario abre una gasolinera de la lista de gasolineras
  - 2.- El sistema muestra la vista detallada de la gasolinera.
  - 3.- El usuario selecciona la opción de añadir gasolinera favorita.
  - 4.- El sistema abre una ventana para introducir el comentario.
  - 5.- El usuario escribe un comentario de 241 caracteres.
  - 6.- Se verifica que en la ventana se muestra que el número de caracteres escritos es 241 y el color del texto ha cambiado.

## 3. Pruebas de interfaz

En las pruebas de interfaz, que se realizarán con la ayuda de la librería de pruebas "Espresso", se comprobará que las interfaces se comportan acorde a lo descrito en los casos de prueba de aceptación. Ya que necesitamos realizar modificaciones en pruebas hecha anteriormente, se modificarán.

En `anadirGasolineraFavoritaUITest.anhadeFavorito()`:

IDENTIFICADOR	PROCEDIMIENTO	VALOR ESPERADO
UT1.c	Introducimos un texto de 19 caracteres	El número de caracteres actuales es de 19.

UT1.d	Introducimos un texto de 241 caracteres	El número de caracteres actuales es de 241 y tiene color rojo
-------	---	---

*1: Casos de prueba de la interfaz de añadir comentario.*

Para clarificar, estas son las líneas de código añadidas al test:

**UT1.c**

```
// Comprobamos que el contador de caracteres es de 19
onView(withId(R.id.textNumCaracteresActual)).check(matches(withText("19")));
```

**UT1.d**

```
// Comprobamos que el contador de caracteres es de 241
onView(withId(R.id.textNumCaracteresActual)).check(matches(withText("241")));
// Comprobamos que el texto a cambiado a color rojo
onView(withId(R.id.textNumCaracteresActual)).check(matches(hasTextColor(R.color.rojo))));
```

En modificarGasolineraFavoritaUITest.modificaFavorito():

IDENTIFICADOR	PROCEDIMIENTO	VALOR ESPERADO
UT1.b	Introducimos un texto de 19 caracteres	El número de caracteres actuales es de 19.
UT1.d	Introducimos un texto de 241 caracteres	El número de caracteres actuales es de 241 y tiene color rojo

*2: Casos de prueba de la interfaz de modificar comentario.*

Para clarificar, estas son las líneas de código añadidas al test:

**UT1.c**

```
// Comprobamos que el contador de caracteres es de 19
onView(withId(R.id.textNumCaracteresActual)).check(matches(withText("19")));
```

**UT1.d**

```
// Comprobamos que el contador de caracteres es de 241
onView(withId(R.id.textNumCaracteresActual)).check(matches(withText("241")));
// Comprobamos que el texto a cambiado a color rojo
onView(withId(R.id.textNumCaracteresActual)).check(matches(hasTextColor(R.color.rojo))));
```