



Ricardo Blanco

Plan de pruebas de la aplicación Gasolinera

Los niveles de prueba que se van a aplicar son los siguientes:

- Pruebas de aceptación. Las pruebas de aceptación se definirán siguiendo una estrategia basada en casos de uso y se ejecutarán de forma manual.
- Pruebas de interfaz de usuario. Las pruebas de interfaz de usuario se realizarán con espresso y verificarán el correcto funcionamiento de las interfaces de usuario.

A continuación, se muestra una especificación detallada de los casos de prueba a aplicar en cada nivel mencionado anteriormente.

PRUEBAS DE ACEPTACIÓN

En base a los casos de uso se identifican los siguientes escenarios:

AC

a) Éxito

1. El usuario selecciona la opción precio dentro de las opciones de ordenación.
2. El sistema muestra la lista ordenada de forma ascendente por el precio del tipo de combustible que se haya indicado.
3. Se verifica que el sistema ha ordenado de manera correcta las gasolineras.

b) Éxito alternativa I

1. El sistema ya tiene ordenadas de forma ascendente las gasolineras por el precio del tipo de combustible que se haya indicado.
2. El usuario selecciona la opción precio dentro de las opciones de ordenación.
3. El sistema muestra la lista ordenada de forma descendente por el precio del tipo de combustible que se haya indicado.
4. Se verifica que el sistema ha ordenado de manera correcta las gasolineras.

c) Éxito alternativa II

1. El sistema ya tiene ordenadas de forma descendente las gasolineras por el precio del tipo de combustible que se haya indicado.
2. El usuario selecciona la opción precio dentro de las opciones de ordenación.
3. El sistema muestra la lista ordenada de forma ascendente por el precio del tipo de combustible que se haya indicado.
4. Se verifica que el sistema ha ordenado de manera correcta las gasolineras.

d) Sin conexión de internet

1. El usuario selecciona la opción precio dentro de las opciones de ordenación.
2. El sistema no logra conectarse a internet.
3. El sistema muestra la lista de gasolineras vacía.
4. El sistema muestra un mensaje de error informando al usuario de que no dispone de conexión a internet.
5. Se verifica que el sistema muestra el mensaje de error al usuario.

e) Error de conexión a la base de datos

1. El usuario selecciona la opción precio dentro de las opciones de ordenación.
2. El sistema no logra establecer comunicación con la base de datos.
3. El sistema muestra la lista de gasolineras vacía.
4. El sistema muestra un mensaje de error informando al usuario de que no se ha logrado comunicar con la base de datos.
5. Se verifica que el sistema muestra el mensaje de error al usuario.



Ricardo Blanco

f) Precio de combustible Erróneo

1. El usuario selecciona la opción precio dentro de las opciones de ordenación.
2. El sistema detecta una o varias gasolineras con un precio erróneo, por ejemplo, un precio negativo.
3. El sistema muestra la lista de gasolineras sin tener en cuenta dichas gasolineras con precios erróneos.
4. Se verifica que el sistema no muestra las gasolineras con un precio de combustible erróneo.

g) Error genérico

1. El usuario selecciona la opción precio dentro de las opciones de ordenación.
4. El sistema detecta algún error no contemplado durante el flujo de la ejecución.
5. El sistema muestra la lista de gasolineras vacía.
6. Se verifica que el sistema muestra un mensaje al usuario de que ha ocurrido un error.

Tabla 1. Casos de prueba de aceptación

Identificador	Entrada	Resultado
AC.a	Operación deseada	Se refresca la lista en el orden ascendente y el icono de ordenación de precio cambia a descendente
AC.b	Operación deseada	Se refresca la lista en el orden descendente y el icono de ordenación de precio cambia a ascendente
AC.c	Operación deseada	Se refresca la lista en el orden ascendente y el icono de ordenación de precio cambia a descendente
AC.d	---	Lista vacía con su mensaje de error de conexión.
AC.e	---	Lista vacía con su mensaje de error de los datos
AC.f	---	Lista sin gasolineras con datos equivocados de combustible
AC.g	---	Lista vacía con su mensaje de error.

PRUEBAS INTERFAZ DE USUARIO

• **Pruebas de interfaz de las clases MainActivity**

UIT.1ª: Se deberá comprobar que al iniciar la aplicación el botón de precio tenga un texto que lea "Precio (asc)".

UIT.1b: Se comprobará que al seleccionar el botón orden y luego al dar como ascendente, las gasolineras se ordenen en la interfaz de forma ascendente, siendo la primera más barata que la segunda, y la segunda más barata que la tercera.

UIT.1c: Se comprobará que al presionar el botón ordenar por precio, cambia para indicar que el orden ahora es descendente



Ricardo Blanco

UIT.1d: Se comprobará que al seleccionar el botón orden y luego al dar como descendente, las gasolineras se ordenen en la interfaz de forma descendente, siendo la primera más cara que la segunda, y la segunda más cara que la tercera.

UIT.1e: Se comprobará que al presionar el botón ordenar de manera ascendente, la gasolinera en la primera posición sea la más barata.

UIT.1f: Se comprobará que al presionar el botón ordenar de manera descendente, la gasolinera en la primera posición sea la más cara.

UIT.1g: Se comprobará que al presionar el botón ordenar por precio y luego cancelar no se efectúa ningún cambio.

Tabla 2. Pruebas de interfaz

Identificador	Acciones	Comportamiento esperado
UIT.1ª	Entrar a la aplicación	El botón precio deberá tener el texto que lo identifique como ordenación por precio ascendente
UIT.1b	Dar clic al botón ordenar, luego dar clic al botón aceptar	La primera gasolinera será más barata que la segunda, y la segunda más barata que la tercera
UIT.1c	Dar clic al botón ordenar, luego dar clic al botón aceptar, repetir hasta que este en descendente, luego dar clic una vez más a ascendente	El botón precio deberá tener el texto que lo identifique como ordenación por precio descendente
UIT.1d	Dar clic al botón ordenar, luego dar clic al botón aceptar	La primera gasolinera será más cara que la segunda, y la segunda más cara que la tercera
UIT.1e	Dar clic al botón ordenar, luego dar clic al botón aceptar	La primera gasolinera es la más barata
UIT.1f	Dar clic al botón ordenar, luego dar clic al botón aceptar	La primera gasolinera es la más cara
UIT.1g	Dar clic al botón ordenar, luego dar clic al botón aceptar	No debe cambiar nada