

Proyecto Integrado 4º Grado en Ing. Informática Facultad de Ciencias Universidad de Cantabria



Plan de pruebas de la aplicación Gasolineras - Historia de usuario "Ordenar Gasolinera por Precio"

Los niveles de prueba que se van a aplicar son los siguientes:

- Pruebas de aceptación. Las pruebas de aceptación se definirán siguiendo una estrategia basada en escenarios propuestos y se ejecutarán de forma manual.
- Pruebas de interfaz de usuario. Las pruebas de interfaz de usuario se realizarán con Espresso y verificarán el correcto funcionamiento de las interfaces de usuario.
- Pruebas unitarias. Las pruebas unitarias de este método serán de la capa de presentación, para esto se utilizarán las herramientas de JUnit.

A continuación, se muestra una especificación detallada de los casos de prueba a aplicar en cada nivel mencionado anteriormente.

PRUEBAS DE ACEPTACIÓN

En base a los escenarios se identifican:

AC.A) Prueba 00: Éxito

- 1. El usuario selecciona la opción precio dentro de las opciones de ordenación.
- 2. El sistema muestra la lista ordenada de forma ascendente por el precio del tipo de combustible que se encuentre seleccionado.
- 3. Se verifica que el sistema ha ordenado de manera correcta las gasolineras.

AC.B) Prueba 01: Éxito alternativa I

- 1. El sistema ya tiene ordenadas de forma ascendente las gasolineras por el precio del tipo de combustible que se encuentre seleccionado.
- 2. El usuario selecciona la opción precio dentro de las opciones de ordenación.
- 3. El sistema muestra la lista ordenada de forma descendente por el precio del tipo de combustible que se haya indicado.
- 4. Se verifica que el sistema ha ordenado de manera correcta las gasolineras.

AC.C) Prueba 02: Éxito alternativa II

- 1. El sistema ya tiene ordenadas de forma descendente las gasolineras por el precio del tipo de combustible que se encuentre seleccionado.
- 2. El usuario selecciona la opción precio dentro de las opciones de ordenación.
- 3. El sistema muestra la lista ordenada de forma ascendente por el precio del tipo de combustible que se hava indicado.
- 4. Se verifica que el sistema ha ordenado de manera correcta las gasolineras.

AC.D) Sin conexión de internet

- 1. El usuario selecciona la opción precio dentro de las opciones de ordenación.
- 2. El sistema no logra conectarse a internet.
- 3. El sistema muestra la lista de gasolineras vacía.
- 4. El sistema muestra un mensaje de error informando al usuario de que no dispone de conexión a internet.
- 5. Se verifica que el sistema muestra el mensaje de error al usuario.

AC.E) Error de conexión a la base de datos

- 1. El usuario selecciona la opción precio dentro de las opciones de ordenación.
- 2. El sistema no logra establecer comunicación con la base de datos.
- 3. El sistema muestra la lista de gasolineras vacía.



Proyecto Integrado 4º Grado en Ing. Informática Facultad de Ciencias Universidad de Cantabria



- 4. El sistema muestra un mensaje de error informando al usuario de que no se ha logrado comunicar con la base de datos.
- 5. Se verifica que el sistema muestra el mensaje de error al usuario.

AC.F) Dato de gasolinera erróneo

- 1. El usuario selecciona la opción precio dentro de las opciones de ordenación.
- 2. El sistema detecta una o varias gasolineras con un campo erróneo, por ejemplo, un precio negativo.
- 3. El sistema muestra la lista de gasolineras sin tener en cuenta dichas gasolineras con precios erróneos.
- 4. Se verifica que el sistema no muestra las gasolineras con un precio de combustible erróneo.

AC.G) Error genérico

- 1. El usuario selecciona la opción precio dentro de las opciones de ordenación.
- 4. El sistema detecta algún error no contemplado durante el flujo de la ejecución.
- 5. El sistema muestra la lista de gasolineras vacía.
- 6. Se verifica que el sistema muestra un mensaje al usuario de que ha ocurrido un error.

| Identificador | Entrada | Resultado |
|---------------|-------------------|-------------------------------|
| AC.A | Operación deseada | Se refresca la lista en el |
| | | orden ascendente y el icono |
| | | de ordenación de precio |
| | | cambia a descendente |
| AC.B | Operación deseada | Se refresca la lista en el |
| | | orden descendente y el icono |
| | | de ordenación de precio |
| | | cambia a ascendente |
| AC.C | Operación deseada | Se refresca la lista en el |
| | | orden ascendente y el icono |
| | | de ordenación de precio |
| | | cambia a descendente |
| AC.D | | Lista vacía con su mensaje de |
| | | error de conexión. |
| AC.E | | Lista vacía con su mensaje de |
| | | error de los datos |
| AC.F | | Lista sin gasolineras con |
| | | datos equivocados de |
| | | combustible |
| AC.G | | Lista vacía con su mensaje de |
| | | error. |

Tabla 1. Casos de prueba de aceptación

PRUEBAS INTERFAZ DE USUARIO

• Pruebas de interfaz de las clases MainActivity

UIT.1 A: Se deberá comprobar que al iniciar la aplicación el botón de precio tenga un texto que lea "Precio (asc)".

UIT.1B: Se comprobará que al seleccionar el botón orden y luego al dar como ascendente, las gasolineras se ordenen en la interfaz de forma ascendente, siendo la primera más barata que la segunda, y la segunda más barata que la tercera.



Proyecto Integrado 4º Grado en Ing. Informática Facultad de Ciencias Universidad de Cantabria



- UIT.1C: Se comprobará que al presionar el botón ordenar por precio, el texto dentro del botón cambia para indicar que el orden ahora es descendente.
- UIT.1D: Se comprobará que al seleccionar el botón orden y luego al dar como descendente, las gasolineras se ordenen en la interfaz de forma descendente, siendo la primera más cara que la segunda, y la segunda más cara que la tercera.
- UIT.1E: Se comprobará que al presionar el botón ordenar de manera ascendente, la gasolinera en la primera posición sea la más barata.
- UIT.1F: Se comprobará que al presionar el botón ordenar de manera descendente, la gasolinera en la primera posición sea la más cara.
- UIT.1G: Se comprobará que al presionar el botón ordenar por precio y luego cancelar no se efectúa ningún cambio.

| Identificador | Entrada | Valor esperado |
|---------------|---------|-----------------------------|
| UIT.1 A | | El botón precio deberá |
| | | tener el texto que lo |
| | | identifique como |
| | | ordenación por precio |
| | | ascendente |
| UIT.1B | | La primera gasolinera será |
| | | más barata que la |
| | | segunda y la segunda más |
| | | barata que la tercera |
| UIT.1C | | El botón precio deberá |
| | | tener el texto que lo |
| | | identifique como |
| | | ordenación por precio |
| | | descendente |
| UIT.1D | | La primera gasolinera será |
| | | más cara que la segunda, |
| | | y la segunda más cara que |
| | | la tercera |
| UIT.1E | | La primera gasolinera es la |
| | | más barata |
| UIT.1F | | La primera gasolinera es la |
| | | más cara |
| UIT.1G | | No debe cambiar nada |

Tabla 2. Pruebas de interfaz de usuario





PRUEBAS UNITARIAS

Pruebas unitarias del método ordenarGasolineras() utilizando JUnit.

```
Gasolineras:( (0, "Castro", "Cantabria", "Calle 1",
     0.91, 1.06, 1.11, 1.31, 1.01, "CEPSA"));
((0, "Viesgo", "Cantabria", "Calle 2",
     1.01, 1.09, 1.11, 1.26, 1.16, "Respol"));
((0, "Puente San Miguel", "Cantabria", "Calle 1",
     0.92, 1.12, 1.09, 1.26, 0.97, "Shell"));
((0, "Tanos", "Cantabria", "Calle 3",
     1.02, 1.21, 1.08, 1.35, 0.93, "Repsol"));
((0, "Ganzo", "Cantabria", "Calle 4",
     0.96, 0.99, 1.07, 1.15, 0.94, "CEPSA"));
((0, "Torrelavega", "Cantabria", "Calle 5",
     0.97, 1.11, 1.07, 1.10, 0.92, "Shell"));
((0, "Santander", "Cantabria", "Calle 6",
     0.90, 1.03, 1.07, 1.14, 0.97, "CEPSA"));
```

| Identificador | Entrada | Valor esperado |
|---------------|---|----------------------|
| UT. 1 A | (asc=true/false,combustible=null) | NullPointerException |
| UT.1B | (asc=true,combustible="Gasóleo A") | 0.9 |
| UT.1C | (asc=false ,combustible=" Gasóleo A") | 1.02 |
| UT.1D | (asc=true,combustible="Gasolina 98") | 0.99 |
| UT.1E | (asc=false ,combustible="Gasolina 98") | 1.21 |
| UT.1F | (asc=true,combustible="Gasolina 95") | 1 .07 |
| UT.1G | (asc=false ,combustible=" Gasolina 95") | 1.11 |
| UT.1H | (asc=true,combustible="Biodiésel") | 1 .10 |
| UT.1I | (asc=false ,combustible=" Biodiésel l") | 1.35 |
| UT.1J | (asc=true,combustible="Gasóleo Premium") | 0.92 |
| UT.1K | (asc=false ,combustible=" Gasóleo Premium") | 1.16 |

Tabla 3. Pruebas de ordenarGasolineras()



Proyecto Integrado 4º Grado en Ing. Informática Facultad de Ciencias Universidad de Cantabria



• Pruebas unitarias del método getPrecioGasolinera utilizando junit.

| Identificador | Entrada | Valor esperado |
|---------------|---|----------------------|
| UT.2 A | (combustible=null,gasolinera=null) | NullPointerException |
| UT.2B | (combustible="Gasóleo A" | 0.91 |
| | gasolinera=(1,"Castro","Cantabria","Calle | |
| | 1",0.91,1.06,1.11, 1.31,1.01,"CEPSA")) | |
| UT.2C | (combustible="Gasolina 95", | 1.06 |
| | gasolinera=(1,"Castro","Cantabria","Calle | |
| | 1",0.91,1.06,1.11, 1.31,1.01,"CEPSA")) | |
| UT.2D | (combustible="Gasolina 98", | 1.11 |
| | gasolinera=(1,"Castro","Cantabria","Calle | |
| | 1",0.91,1.06,1.11, 1.31,1.01,"CEPSA")) | |
| UT.2E | (combustible=Biodiésel", | 1.31 |
| | gasolinera=(1,"Castro","Cantabria","Calle | |
| | 1",0.91,1.06,1.11, 1.31,1.01,"CEPSA")) | |
| UT.2F | (combustible="Gasóleo Premium", | 1.01 |
| | gasolinera=(1,"Castro","Cantabria","Calle | |
| | 1",0.91,1.06,1.11, 1.31,1.01,"CEPSA")) | |

Tabla 4. Pruebas de getPrecioGasolinera()