

Seleccionar Vehículo: Informe de Pruebas

AUTORES

-Redacción de los resultados de las pruebas de interfaz: Roberto Matas y Eduardo Barañano

-Redacción de los resultados de las pruebas de aceptación: Roberto Matas y Eduardo Barañano

-Redacción de los resultados de las pruebas unitarias: Víctor Pérez y Daniel Llovio

INTRODUCCIÓN

Mediante el presente documento se recogerán los distintos resultados obtenidos a lo largo de la ejecución de las pruebas definidas en el plan de pruebas correspondiente a la historia de usuario *Seleccionar Vehículo*.

Resultados de las pruebas

Pruebas Unitarias

Las pruebas unitarias referentes al ticket que se han añadido a las especificadas en la clase `PresenterVehiculosTest` se completaron sin ningún fallo. Tuvimos que crear un vehículo con una matrícula que contuviera vocales y otro vehículo que tuviese una matrícula válida.

Tras la realización de la implementación se ejecutaron los tests y estos pasaron sin problemas a la primera.

Pruebas de Interfaz

Las pruebas de interfaz referentes al ticket que se han añadido a las especificadas en la clase `AnhadirVehiculoUITest` se completaron con algún pequeño fallo, ya que en primera instancia se olvidó darle al botón de cancelar después de realizar una comprobación que debería ser no válida y por lo tanto la aplicación no detectaba el botón de *Añadir Vehículo*, ya que el *pop-up*, al no darle a cancelar, no desaparecía.

Una vez localizado este error, el resto de la implementación de las pruebas progresó sin problemas exceptuando que los test fallaron porque en los anteriores casos de prueba definidos para *Añadir Vehículo* se estaban utilizando matrículas con vocales ya que desconocíamos que las matrículas no podían incluir dichos caracteres, inmediatamente se procedió a modificar la definición de las pruebas previas y una vez encarada y terminada la modificación del código previo los test funcionaron a la primera.

Pruebas de Aceptación

Durante la reunión con el *Product Owner* se especificaron cuatro posibles escenarios de pruebas. Estos escenarios se han especificado en el test Plan de la historia de usuario Seleccionar Vehículo. Se implementaron las pruebas correspondientes al UIT.1 y UIT.2. Se tuvieron problemas a la hora de implementar estas pruebas porque se usaron los tags de las views para ejecutarlas, pero en ningún momento se modificaban estos tags. Para solucionar esto, tuvimos que modificar estos tags en la clase `VehiclesActivity`. Tras solucionar esto, las pruebas se ejecutaron perfectamente.