

## Grupo 4. PineApple.

# REPORT DE AL PLAN DE PRUEBAS DE LA HISTORIA DE USUARIO “AÑADIR VEHÍCULO”

Mediante el presente documento se recogerán los distintos resultados obtenidos a lo largo de la ejecución de las pruebas definidas en el plan de pruebas correspondiente a la historia de usuario *Añadir Vehículo*.

## Resultados de las pruebas

### Pruebas Unitarias

Los casos de prueba válidos definidos para el método `añadirVehículo()` de la clase `PresenterVehiculos` se llevaron a cabo sin ningún problema y los resultados eran los esperados. Sin embargo, la implementación del código no era correcta y no cubría ciertos casos de prueba no válidos, lo que generaba un funcionamiento erróneo en la aplicación, era necesario implementar excepciones.

Ante los casos en los que se introducían valores nulos o vacíos en los vehículos, la aplicación debía tratar varias excepciones.

Se notificó de este comportamiento erróneo a los encargados de implementar la funcionalidad de esta historia y tras realizar las correspondientes modificaciones en el código, se volvieron a lanzar los tests, observando que ahora sí se pasaba todos satisfactoriamente.

### Pruebas de Interfaz

Las pruebas de interfaz especificadas en la clase `AnhadirVehiculoUITest` se completaron sin ningún contratiempo: la interfaz de la aplicación respondía correctamente a los distintos casos de prueba definidos y el funcionamiento de los componentes de la interfaz era el esperado.

### Pruebas de Aceptación

Durante la reunión con el *Product Owner* se especificaron los casos en los cuales se iba a probar la aplicación, al realizar posteriormente las pruebas no encontramos ningún problema exceptuando el formato de la interfaz y del texto obtenido, esto fue resuelto sencillamente por parte de los programadores.

Mediante el presente documento se recogerán los distintos resultados obtenidos a lo largo de la ejecución de las pruebas definidas en el plan de pruebas correspondiente a la historia de usuario *Añadir Vehículo*.

## Pruebas de Integración

El caso de pruebas definido para las pruebas de integración supuso bastantes problemas para su implementación debido a que el código de negocio cambió numerosas veces durante el Sprint. Al principio `añadirVehiculo()` no necesitaba un contexto, por lo que la prueba era bastante simple de implementar, sin embargo, al añadir el contexto, era necesario utilizar el software Robolectric, por lo que se complicaba en exceso. Finalmente se decidió cambiar la implementación y ahora el contexto se le pasa a `escribeVehículo`, por lo que para añadir un vehículo al mapa no hace falta al contexto lo que permite utilizar la implementación inicial.

Tras la ejecución de las pruebas, podemos observar que el comportamiento es correcto, cuando se va a añadir un vehículo con matrícula distinta se hace correctamente y cuando se añade el vehículo con matrícula normal salta al catch.