

# Grupo 4: PineApple

## Seleccionar Vehículo: Informe de Pruebas

### AUTORES

-Redacción de los resultados de las pruebas de integración: Roberto Matas y Eduardo Barañano

-Redacción de los resultados de las pruebas de interfaz: Víctor Pérez y Daniel Llovio

-Redacción de los resultados de las pruebas de aceptación: Víctor Pérez y Daniel Llovio

### INTRODUCCIÓN

Mediante el presente documento se recogerán los distintos resultados obtenidos a lo largo de la ejecución de las pruebas definidas en el plan de pruebas correspondiente a la historia de usuario *Seleccionar Vehículo*.

### RESULTADOS DE LAS PRUEBAS

#### Pruebas de Integración

Las pruebas de integración referentes al método ***seleccionarVehiculo()*** (IT.1 e IT.2) de la historia *Seleccionar Vehículo* que se han implementado en la clase ***SeleccionarVehiculoITest*** se ejecutaron sin mayores problemas exceptuando que fue necesario buscar el cómo comprobar los datos de un fichero directamente, además de como comprobar la existencia de uno. Obviando esto, se ejecutaron correctamente hasta la prueba en la que se intentaba comprobar que los datos de un determinado vehículo ya no se mostraban en el fichero porque se dejaba de seleccionar, algo que se programó mal en primera instancia ya que pensábamos que cuándo se quitaba la selección de vehículos, el fichero se eliminaba, pero no era así ya que este seguía existiendo solo que pasaba a estar en blanco. Una vez localizado y corregido este error, las pruebas pasaron sin ninguna incidencia.

Respecto a las correspondientes a los métodos ***readGasolinera()*** (IT.3 e IT.4) y ***readArrayGasolineras()*** (IT.5 e IT.6) de la clase ***ParserJSONGasolineras*** que se han implementado en la clase ***ParserJSONGasolinerasITest*** se ejecutaron con problemas ya que había un error con ciertas dependencias, y en base a esto se decidió cambiar las pruebas de unitarias a integración y moverlas al paquete *androidTest* para tener las dependencias necesarias disponibles. Además, hubo errores con los String JSON en el desarrollo de las

pruebas de ambos métodos; tras prestar atención y depurar mediante impresiones de texto por consola se localizaron los errores. Una vez encontrados, el resto de la implementación de las pruebas se realizó sin ninguna incidencia.

## Pruebas de Aceptación

Durante la reunión con el *Product Owner* se especificaron cuatro posibles escenarios para las pruebas de aceptación que se iban a probar en la aplicación. Al realizar estas pruebas, no se encontró ningún problema, la aplicación respondía bien a lo indicado por el *Product Owner*.

## Pruebas de Interfaz

Los escenarios anteriormente especificados por el *Product Owner* para la historia *Seleccionar Vehículo* se han implementado en la clase **SeleccionarVehiculoUITest**. Las pruebas que se han implementado han sido la **UIT.1** y la **UIT.2**.

Se tuvieron problemas a la hora de implementar estas pruebas porque se usaron los tags de las views para ejecutarlas, pero en ningún momento se modificaban estos tags. Para solucionar esto, simplemente tuvimos que modificar estos tags en la clase **VehiclesActivity**. Tras solucionar esto, las pruebas se ejecutaron perfectamente.