

Plan de pruebas –feature404039- MostrarPorOrdenAlfabeticoFiltroDeMarcas

Los niveles de prueba que se van a aplicar son los siguientes:

- Pruebas de aceptación. Las pruebas de aceptación se definirán siguiendo una estrategia basada en casos de uso y se ejecutarán de forma manual.
- Pruebas unitarias. Se utilizará la técnica de prueba de métodos, usando técnicas de caja negra (partición equivalente y AVL) para la definición de los casos de prueba de cada método. Se utilizarán los frameworks JUnit y Mockito, en caso de ser necesario éste último.
- Pruebas de interfaz de usuario. Se utilizará el framework Espresso para automatizar las pruebas.

A continuación, se muestra una especificación detallada de los casos de prueba a aplicar en cada nivel mencionado anteriormente.

PRUEBAS DE ACEPTACIÓN (Victor Argüeso)

Prueba 00: Éxito.

1. El Product Owner selecciona la opción de filtrado.
2. La aplicación muestra una vista con el conjunto de posibles filtros a utilizar.
3. El Product Owner selecciona la opción de filtrar por marca.
4. La aplicación muestra una lista desplegable de las posibles marcas por las que filtrar, ordenada alfabéticamente.

Prueba 01: Pérdida de conexión a Internet después de cargar la lista.

1. El Product Owner selecciona la opción de filtrado.
2. La aplicación muestra una vista con el conjunto de posibles filtros a utilizar.
3. El Product Owner selecciona la opción de filtrar por marca.
4. La aplicación muestra una lista desplegable de las posibles marcas por las que filtrar, ordenada alfabéticamente.
5. Se pierde la conexión a Internet, ya sea por desconexión manual o por otras razones.
6. El Product Owner selecciona la opción "Atrás" en el menú de filtros para volver al menú principal.
7. La aplicación se cierra dada la imposibilidad de acceder a los datos.

Prueba 02: Pérdida de conexión a Internet antes de cargar la lista.

1. El Product Owner abre la aplicación.
2. Antes o durante el lapso de tiempo en el que se abre la aplicación, se pierde la conexión a Internet, ya sea por desconexión manual en el primer caso o por un fallo desconocido en el segundo.
3. La aplicación se cierra dada la imposibilidad de obtener los datos.

Prueba 03: Cierre de la aplicación.

1. El Product Owner selecciona la opción de filtrado.
2. La aplicación muestra una vista con el conjunto de posibles filtros a utilizar.
3. El Product Owner selecciona la opción de filtrar por marca.
4. La aplicación muestra una lista desplegable de las posibles marcas por las que filtrar, ordenada alfabéticamente.
5. El Product Owner cierra la aplicación (es decir, la elimina de memoria).
6. El Product Owner vuelve a acceder al menú de filtros.
7. El Product Owner vuelve a seleccionar la opción de filtrar por marca.
8. La aplicación, al igual que antes, muestra la lista desplegable de marcas en orden alfabético.

Prueba 04: Fallo en el servicio de datos remoto.

1. El Product Owner abre la aplicación.
2. Antes o durante el lapso de tiempo en el que se abre la aplicación, el servicio de datos remoto que proporciona la información de las gasolineras falla y no pueden importarse los datos.
3. La aplicación se cierra dada la imposibilidad de obtener los datos.

Prueba 05: Giro de pantalla.

1. El Product Owner selecciona la opción de filtrado.
2. La aplicación muestra una vista con el conjunto de posibles filtros a utilizar.
3. El Product Owner selecciona la opción de filtrar por marca.
4. La aplicación muestra una lista desplegable de las posibles marcas por las que filtrar, ordenada alfabéticamente.
5. El Product Owner cambia la disposición de la pantalla, bien a vertical o bien a horizontal dependiendo de su disposición inicial.
6. El Product Owner vuelve a acceder al menú de filtros.
7. El Product Owner vuelve a seleccionar la opción de filtro por marca.
8. La aplicación, al igual que antes, muestra la lista desplegable de marcas, ordenada alfabéticamente.

Prueba 06: Falta de recursos en el entorno de ejecución cuando se selecciona la opción de filtrado

1. El Product Owner selecciona la opción de filtrado.
2. La aplicación se congela por falta de recursos.
3. La aplicación muestra un mensaje al usuario en el que le notifica este hecho, tras lo cual se cierra la aplicación.

Prueba 07: Falta de recursos en el entorno de ejecución cuando se intenta volver al menú de filtros.

1. El Product Owner selecciona la opción de filtrado.
2. La aplicación muestra una vista con el conjunto de posibles filtros a utilizar.
3. El Product Owner selecciona la opción de filtrar por marca.
4. La aplicación muestra una lista desplegable de las posibles marcas por las que filtrar, ordenada alfabéticamente.
4. El Product Owner selecciona la opción "Volver" para retornar al menú principal.
5. La aplicación se congela por falta de recursos.

6. La aplicación muestra un mensaje al usuario en el que le notifica este hecho, tras lo cual se cierra la aplicación.

PRUEBAS DE INTERFAZ DE USUARIO (Pablo Villegas Fernández)

UI1. CU: [Mostrar por orden alfabético filtro de marcas](#)

A) Marca: Todas en la primera posición. El resto en orden alfabético.

1. Se abrirá la interfaz pulsando el botón “Mostrar Filtros”.
2. Se selecciona el filtro de marcas.
3. Se comprueba que “Todas” está en primera posición.
4. Se comprueba que el resto de las marcas están ordenadas.