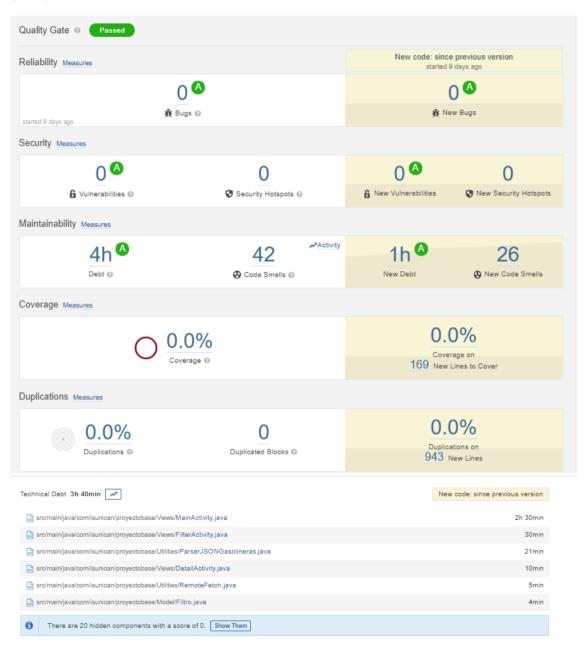
Autores: Víctor Martínez Vila, Víctor Argüeso Cano

ANÁLISIS 30 OCTUBRE 2020 (VÍCTOR MARTÍNEZ VILA)

CAPTURA



INCIDENCIAS

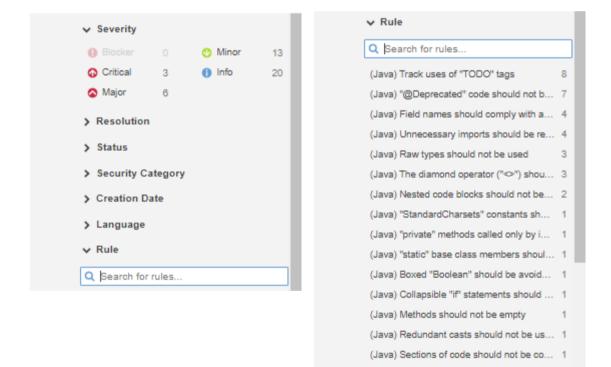
Autores: Víctor Martínez Vila, Víctor Argüeso Cano

En este primer análisis nos centramos en una versión más avanzada del proyecto inicial a la que se incorporaron tanto la interfaz gráfica correspondiente a la historia de usuario "Mostrar lista de filtros", como la implementación de la funcionalidad de la historia de usuario "Filtrar por tipo de combustible".

Como podemos ver, el proyecto pasa los criterios de calidad establecidos, ya que todos ellos poseen un A en el análisis.

Por otro lado, encontramos 42 issues de mantenibilidad (code smells) en clases MainActivity.java, FilterActivity.java, ParserJSONGasolineras.java, DetailActivity.java, RemoteFetch.java y Filtro.java.

Como podemos ver, la clase que concentra la mayor parte de deuda técnica es MainActivity.java, por lo que nos centraremos en esta durante este análisis.



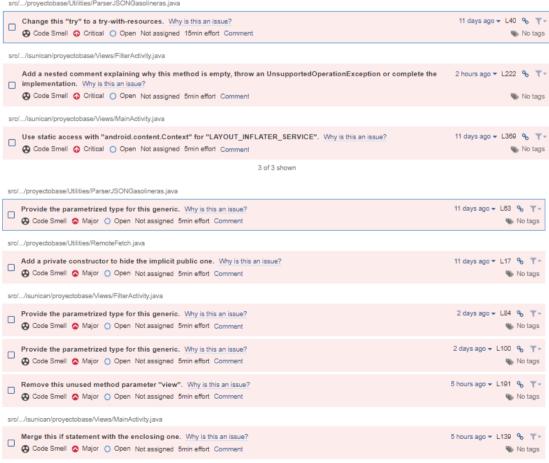
A priori, vemos que únicamente hay 3 issues de severidad crítica de 42, por lo que nos centraremos en las reglas que más se violan para ir reduciendo la deuda técnica. Obviaremos los issues ocasionados por los "TODO" incluidos en el código, ya que son simplemente indicaciones para facilitar el trabajo al resto de los integrantes del grupo.

Autores: Víctor Martínez Vila, Víctor Argüeso Cano



Si nos fijamos en cuál es la regla más violada, encontramos que se debe al uso de métodos etiquetados como "deprecated". Sin embargo, al desconocer cómo arreglarlo sin que ello obre en detrimento del código, no aplicaremos acciones sobre esta issue.

En su lugar, nos centraremos en el número de issues por severidad y la deuda técnica que éstos acumulan.

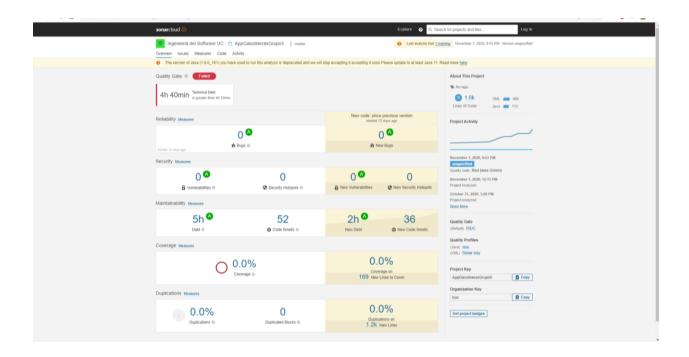


Autores: Víctor Martínez Vila, Víctor Argüeso Cano

PLAN DE ACCIÓN

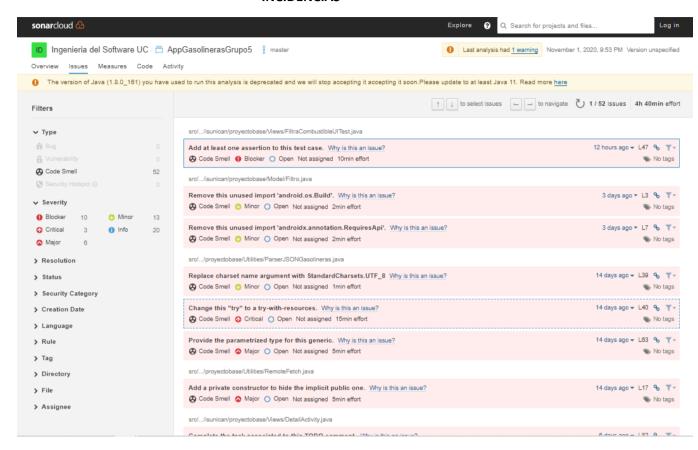
- 1) Corregir el issue de la clase ParserJSONGasolineras que aporta 15 minutos de deuda técnica.
- 2) Corregir los issues de severidad alta de la clase FilterActivity, que en total suman 15 minutos de deuda técnica. Al estar todos en una misma clase, no supone apenas esfuerzo.

ANÁLISIS 31 OCTUBRE 2020 (VÍCTOR ARGÜESO CANO)



Autores: Víctor Martínez Vila, Víctor Argüeso Cano

INCIDENCIAS

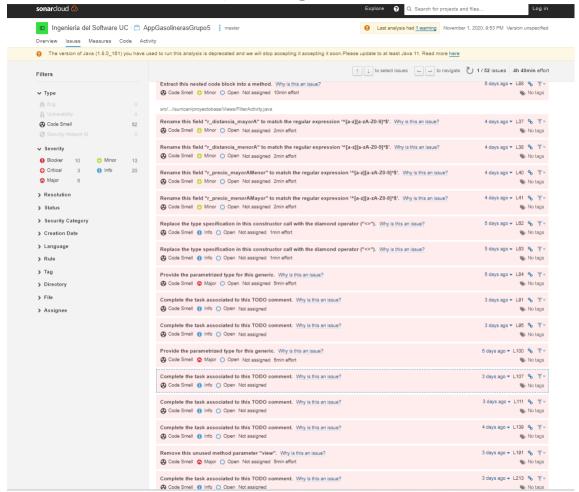


Observando la lista de issues se puede ver que hay un gran número de issues "bloquer", principales causantes de que no se pase el test de calidad. En la captura de pantalla anterior se puede ver que hay diversos issues que no cumplen ningún patrón especifico.

Hay un par de issues que son causados por la existencia de dos import innecesarios, que, aunque sean de tipo minor causan 4 minutos de esfuerzo entre los dos, y ya que su solución es sencilla, es un tiempo fácil de reducir y nada despreciable.

También se puede observar que hay 3 issues críticos como el try incorrecto que permite reducir 15 minutos de esfuerzo.

Autores: Víctor Martínez Vila, Víctor Argüeso Cano

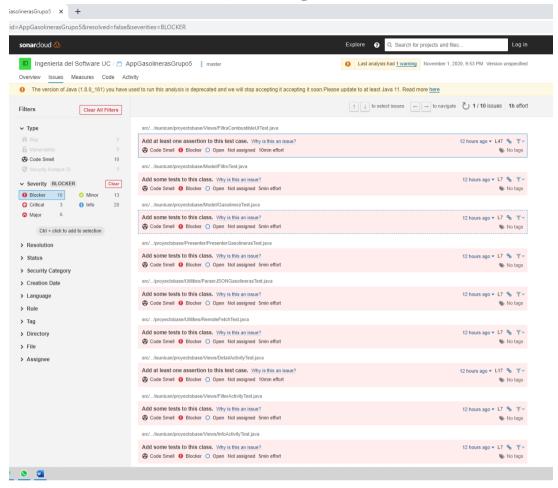


En el informe de hoy vamos a centarrnos en solventar los problemas de tipo blocker.

Como podemos ver, se deben principalmente a la incompletitud de los métodos de Test definidos, dado que en este momento el encargado de programarlos se encontraba aún implementándolos cuando se realizó la integración.

Las soluciones para resolver este problema se basan en reducir estos issues y reducir asi al tiempo hasta 90 minutos.

Autores: Víctor Martínez Vila, Víctor Argüeso Cano

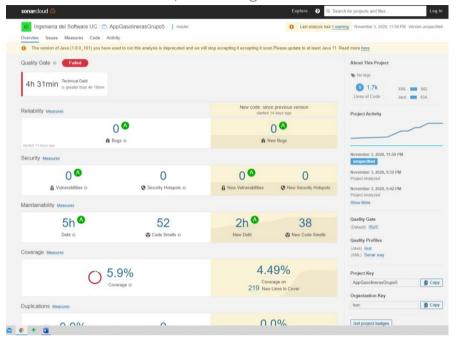


PLAN DE ACCIÓN

- 1) Crear los test necesarios y oportunos en las clases ya creadas destinadas a esta función.
- Añadir los asserts necesarios en la clase FiltraCombustibleUITest y la clase DetailActivityTest para que así realicen las operaciones de comprobación de las pruebas diseñadas de manera correcta.

ANÁLISIS 2 OCTUBRE 2020 (VÍCTOR ARGÜESO CANO)

Autores: Víctor Martínez Vila, Víctor Argüeso Cano



En la pantalla inicial de sonar podemos ver que el análisis no pasa la prueba de calidad, puesto que hay 4 horas y media de deuda técnica, sobrepasando el umbral establecido de calidad mínima del proyecto.

INCIDENCIAS

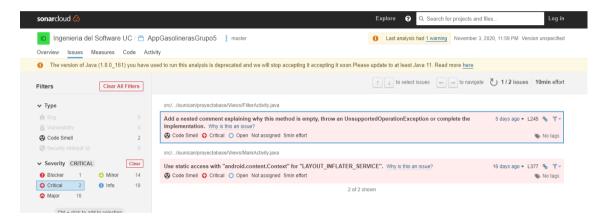


En esta imagen se puede observar que la mayoría de los code smells son major y minor pero hay unos pocos fallos critical y blocker que a continuación veremos que son los que más tiempo suman a la deuda técnica y por tanto deberán ser tenidos más en cuenta a la hora de hacer correcciones.

Autores: Víctor Martínez Vila, Víctor Argüeso Cano

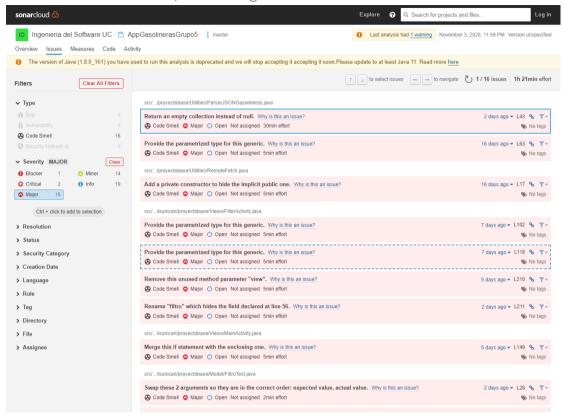


Aquí podemos ver el issue blocker que indica que falta añadir una aserción a un test. Esto causa un esfuerzo de 10 minutos por lo que es importante tenerlo en cuenta. Al igual que en el análisis anterior, el encargado de completar este test se encontraba implementándolo en el momento de realizar la integración, por lo que es tarea suya completarlo.



Estos dos issues son critical y suman entre los dos 10 minutos, y, aunque estan en clases distintas y puede causar más trabajo, es importante corregirlos dada su severidad.

Autores: Víctor Martínez Vila, Víctor Argüeso Cano



Estos son los issues major, donde llama la atención el primero de ellos que tiene un esfuerzo de 30 minutos por lo que me parece imprescindible corregir ese problema.

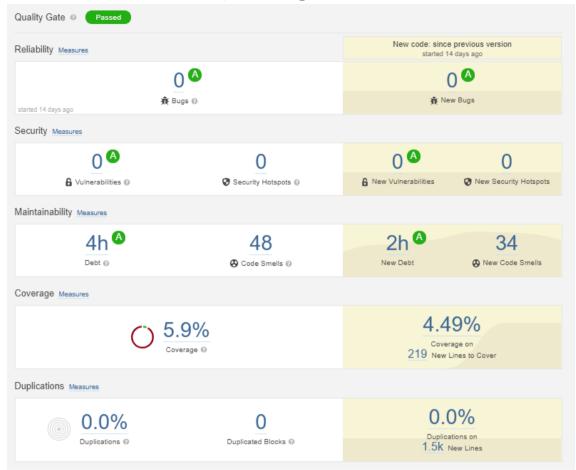
Los demás issues causan un esfuerzo de 5 minutos cada uno y tomaremos acciones sobre ellos dependiendo de la deuda técnica que nos vaya quedando.

PLAN DE ACCIÓN

- 1) Añadir una aserción a la clase FiltraCombustibleUITest en el método filtraCombustible para así eliminar este issue blocker y reducir 110 minutos.
- 2) Solucionar el issue en la clase ParserJSONGasolineras y retornar una lista vacía en vez de null para evitar 30 minutos de pérdida.
- 3) En FilterActivity, eliminar el parámetro View del método que no lo utiliza.

ANÁLISIS 4 OCTUBRE 2020 (VÍCTOR MARTÍNEZ VILA)

Autores: Víctor Martínez Vila, Víctor Argüeso Cano

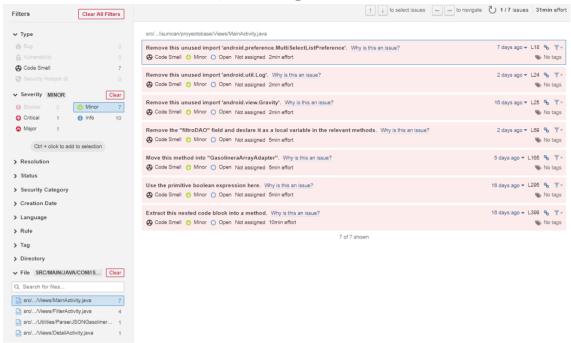


A priori, podemos ver que, tras las correcciones del análisis anterior y algunas integraciones realizadas, no se ha sobrepasado el umbral de deuda técnica establecido para garantizar la calidad del proyecto. Sin embargo, trataremos de reducir la deuda técnica de igual manera.

INCIDENCIAS

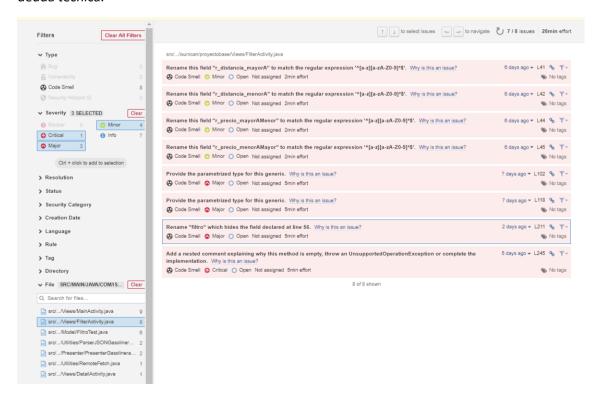
Comenzaremos centrándonos en la clase MainActivity, que es la que acumula mayor deuda técnica. Como vimos en el primer análisis, muchos issues se deben al uso de métodos deprecated. Después de realizar una búsqueda sobre otra posible implementación de la gestión de los estados de la app sin utilizar AsyncTask, vimos que era demasiado intrincado, por lo que decidimos centrarnos en issues menores.

Autores: Víctor Martínez Vila, Víctor Argüeso Cano



Filtrando por el fichero MainActivity.java, vemos que el mayor número de issues son de tipo minor y concentran en total 31 minutos de deuda técnica, por lo que procederemos a incorporar su corrección al plan de pruebas.

Después, nos centramos en FilterActivity, que sigue a MainActivity en cuanto a acumulación de deuda técnica.



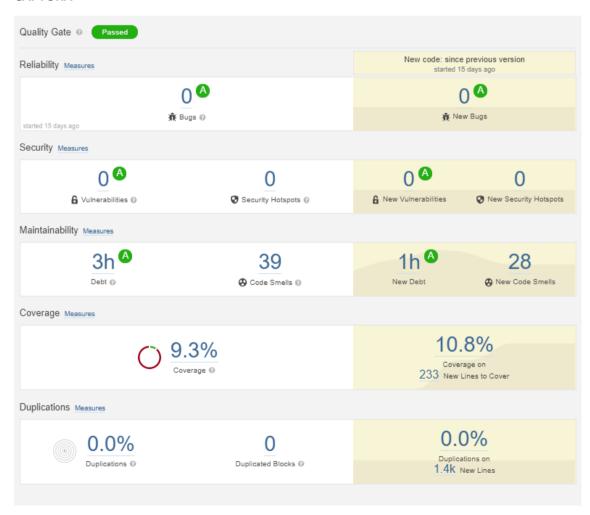
Autores: Víctor Martínez Vila, Víctor Argüeso Cano

Al echar un vistazo a los issues, vemos que todos son fácilmente corregibles a excepción de los dos de severidad alta que sugieren parametrizar la instanciación de los ArrayAdapter, cosa que no sabemos hacer ni tampoco resulta importante a nivel de calidad. Por tanto, añadiremos al plan de pruebas la corrección de todos los issues de tipo minor, y el issue de severidad alta que pide renombrar la variable filtro.

PLAN DE ACCIÓN

- 1.) Corregir los issues "minor" de MainActivity.java, para ahorrar 31 minutos de deuda técnica.
- 2.) Corregir los issues "minor" de FilterActivity.java y el issue "major" del renombrado de la variable filtro, para ahorrar 13 minutos de deuda técnica.

ANÁLISIS 5 OCTUBRE 2020 (VÍCTOR MARTÍNEZ VILA)

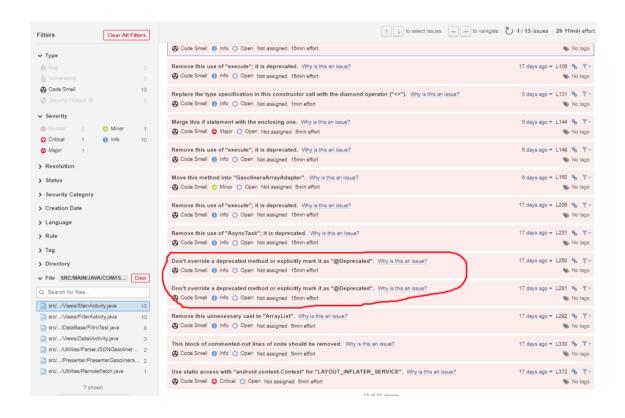


Autores: Víctor Martínez Vila, Víctor Argüeso Cano

Al igual que en el análisis anterior, se pasa sin mucho problema el umbral de deuda técnica establecido para el proyecto. Trataremos de reducir un poco más la deuda técnica centrándonos primero en MainActivity, ya que se ha hallado un modo de reducir la deuda técnica en 20 minutos que se explicará más adelante, y en algunos otros ficheros.

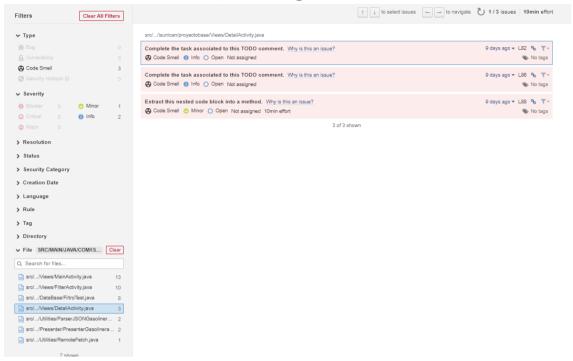
INCIDENCIAS

Si recordamos el primer análisis de calidad, vimos que se acumulaba una gran cantidad de deuda técnica en issues que señalaban el uso de clases y métodos deprecated. Sin embargo, los dejamos sin solucionar dada la complejidad que supondría implementar la gestión de estados de la aplicación con otra librería.



No obstante, fijándonos más, hay dos issues que acumulan 15 minutos de deuda técnica cada uno que simplemente se corregirían marcando como @Deprecated los métodos de la clase que redefinan a métodos de otra clase marcados como tal, osease, onPreExecute() y onPostExecute(). De ese modo, reducimos la deuda técnica enormemente con una acción muy simple y de poco esfuerzo.

Autores: Víctor Martínez Vila, Víctor Argüeso Cano



Ahora nos centramos en DetailActivity, que únicamente tiene un issue (no contamos los TODO, ya que son comentarios puestos para ayudar al resto de integrantes del grupo a una programación más fluida) que acumula 10 minutos de deuda técnica. Si efectuamos una acción correctiva sobre él, dejaremos DetailActivity libre de issues, y ahorraremos además 10 minutos de deuda.

PLAN DE ACCIÓN

- 1.) Corregir los dos issues info explicados anteriormente de la clase MainActivity.java.
- 2.) Corregir el issue minor de la clase DetailActivity.java.