

Plan de pruebas – feature404041- ModificarPrecioCombustiblesValorNegativo

Los niveles de prueba que se van a aplicar son los siguientes:

- Pruebas de aceptación. Las pruebas de aceptación se definirán siguiendo una estrategia basada en casos de uso y se ejecutarán de forma manual.
- Pruebas unitarias. Se utilizará la técnica de prueba de métodos, usando técnicas de caja negra (partición equivalente y AVL) para la definición de los casos de prueba de cada método. Se utilizarán los frameworks JUnit y Mockito, en caso de ser necesario éste último.
- Pruebas de interfaz de usuario. Se utilizará el framework Espresso para automatizar las pruebas.

A continuación, se muestra una especificación detallada de los casos de prueba a aplicar en cada nivel mencionado anteriormente.

PRUEBAS DE ACEPTACIÓN (Pablo Villegas)

Prueba 00: Éxito.

1. El Product Owner selecciona la opción de filtrado.
2. La aplicación muestra una vista con el conjunto de posibles filtros a utilizar.
3. El Product Owner selecciona la opción de filtrar por combustible.
4. La aplicación muestra una lista desplegable de múltiple selección con los combustibles por los que se puede filtrar.
5. El Product Owner selecciona la opción "Todos".
6. El Product Owner selecciona la opción "Aplicar filtros".
7. La aplicación muestra la lista de gasolineras con la información de todos los combustibles. En aquellas gasolineras en las que no se dispone información de uno o más combustibles en concreto, se muestra un mensaje junto al combustible o combustibles en cuestión indicando que no hay información disponible.

Prueba 01: Pérdida de conexión a Internet después de cargar la lista.

1. El Product Owner selecciona la opción de filtrado.
2. La aplicación muestra una vista con el conjunto de posibles filtros a utilizar.
3. El Product Owner selecciona la opción de filtrar por combustible.
4. La aplicación muestra una lista desplegable de múltiple selección con los combustibles por los que se puede filtrar.
5. El Product Owner selecciona la opción "Todos".
6. Se pierde la conexión a Internet, ya sea por desconexión manual o por otras razones.
7. El Product Owner selecciona la opción "Aplicar filtros".
8. La aplicación se cierra dada la imposibilidad de obtener los datos.

Prueba 02: Pérdida de conexión a Internet antes de cargar la lista.

1. El Product Owner abre la aplicación.
2. Antes o durante el lapso de tiempo en el que se abre la aplicación, se pierde la conexión a Internet, ya sea por desconexión manual en el primer caso o por un fallo desconocido en el segundo.
3. La aplicación se cierra dada la imposibilidad de obtener los datos.

Prueba 03: Cierre de la aplicación.

1. El Product Owner selecciona la opción de filtrado.
2. La aplicación muestra una vista con el conjunto de posibles filtros a utilizar.
3. El Product Owner selecciona la opción de filtrar por combustible.
4. La aplicación muestra una lista desplegable de múltiple selección con los combustibles por los que se puede filtrar.
5. El Product Owner selecciona la opción "Todos".
6. El Product Owner selecciona la opción "Aplicar filtros".
7. La aplicación muestra la lista de gasolineras con la información de todos los combustibles. En aquellas gasolineras en las que no se dispone información de uno o más combustibles en concreto, se muestra un mensaje junto al combustible o combustibles en cuestión indicando que no hay información disponible.
8. El Product Owner cierra la aplicación (es decir, la elimina de memoria).
9. El Product Owner reabre la aplicación.
10. La aplicación continúa mostrando la lista de gasolineras con toda la información de los combustibles, indicando en aquellos que no estén disponibles este hecho mediante un mensaje.

Prueba 04: Fallo en el servicio de datos remoto.

1. El Product Owner abre la aplicación.
2. Antes o durante el lapso de tiempo en el que se abre la aplicación, el servicio de datos remoto que proporciona la información de las gasolineras falla y no pueden importarse los datos.

3. La aplicación se cierra dada la imposibilidad de obtener los datos.

Prueba 05: Giro de pantalla.

1. El Product Owner selecciona la opción de filtrado.
2. La aplicación muestra una vista con el conjunto de posibles filtros a utilizar.
3. El Product Owner selecciona la opción de filtrar por combustible.
4. La aplicación muestra una lista desplegable de múltiple selección con los combustibles por los que se puede filtrar.
5. El Product Owner selecciona la opción "Todos".
6. El Product Owner selecciona la opción "Aplicar filtros".
7. La aplicación muestra la lista de gasolineras con la información de todos los combustibles. En aquellas gasolineras en las que no se dispone información de uno o más combustibles en concreto, se muestra un mensaje junto al combustible o combustibles en cuestión indicando que no hay información disponible.
8. El Product Owner cambia la disposición de la pantalla, bien a vertical o bien a horizontal dependiendo de la disposición inicial,
9. La aplicación continúa mostrando la lista de gasolineras con toda la información de los combustibles, indicando en aquellos que no estén disponibles este hecho mediante un mensaje.

Prueba 06: Falta de recursos en el entorno de ejecución cuando se selecciona la opción de filtrado

1. El Product Owner selecciona la opción de filtrado.
2. La aplicación se congela por falta de recursos.
3. La aplicación muestra un mensaje al usuario en el que le notifica este hecho, tras lo cual se cierra la aplicación.

Prueba 07: Falta de recursos en el entorno de ejecución cuando se intenta filtrar.

1. El Product Owner selecciona la opción de filtrado.
2. La aplicación muestra una vista con el conjunto de posibles filtros a utilizar.
3. El Product Owner selecciona la opción de filtrar por combustible.
4. La aplicación muestra una lista desplegable de múltiple selección con los combustibles por los que se puede filtrar.
5. El Product Owner selecciona la opción "Todos".

6. El Product Owner selecciona la opción "Aplicar filtros".
7. La aplicación se congela por falta de recursos.
8. La aplicación muestra un mensaje al usuario en el que le notifica este hecho, tras lo cual se cierra la aplicación.

PRUEBAS DE INTERFAZ DE USUARIO (Roberto González)

UI1. CU: Modificar precio combustibles valor negativo

A) Todos los tipos de combustibles

1. Se abrirá la interfaz pulsando el botón "Mostrar filtros".
2. Se pulsará el botón "Mostrar tipos" para seleccionar los combustibles a filtrar.
3. Se desmarcará el check "GASOLEO A" que esta por defecto y los demás activos.
4. Se marcará el check de "TODOS".
5. Se pulsará el botón "ACEPTAR" de la ventana desplegable.
6. Se pulsará el botón "APLICAR FILTROS".
7. Se comprobará que muestra todos los tipos de combustible y en los que no tengan precio tendrá el valor de "N/D".

B) Algunos tipos de combustibles con otros filtros

1. Se abrirá la interfaz pulsando el botón "Mostrar filtros".
2. Se pulsará el botón "Mostrar tipos" para seleccionar los combustibles a filtrar.
3. Se desmarcarán todos los checks que estén activos.
4. Marcamos el check de "GASOLEO B", "GASOLINA 95 E5" y "BIODIESEL".
5. Se pulsará el botón "ACEPTAR" de la ventana desplegable.
6. Se seleccionará la marca "GALP" de la lista del filtro de marcas.
7. Se pulsará el botón "APLICAR FILTROS".
8. Se comprobará que muestra los tipos de combustible seleccionados, la marca es la correcta y en los que no tengan precio tendrá el valor de "N/D".