

Informe de pruebas – US399111-FiltrarPorMarca

PRUEBAS UNITARIAS (Javier Gómez Serrano)

Clase Filtro

- Método setMarca(String marca)

Varios casos de prueba definidos que incluyen este método como son el probar con una marca, con varias y con null como parámetro. En ningún momento ha habido ningún problema al crear y comprobar que los test definidos en el plan de pruebas se cumplieran, pues con comprobar que se pasaba una o varias marcas dadas y con el método getMarca() se cumplía que las dadas como argumentos se devolvían con sin problemas ya podíamos decir que el método funcionaba de la forma correcta. Si bien es verdad, puede ser que el plan de pasarle un null y manejar la excepción asociada NullPointerException presentase algo más de trabajo y de detenimiento a la hora de comprobar que se hacía un catch de esta, pero por lo demás sin ningún problema.

- Método getMarca()

Con las marcas pasadas como argumento del método setMarca definido arriba, se comprobó que efectivamente el getMarca() devolvía todas las marcas que se iban pasando, por lo tanto, ningún problema a la hora de crear y comprobar que los test definidos en el plan de pruebas se cumplieran. La mayor dificultad encontrada fue como se dijo antes el manejar el NullPointerException, pero con un try catch se solucionó dicha situación.

Los test pasaron a la primera una vez implementados y comprobando que se ajustaban al plan de pruebas.

PRUEBAS DE INTERFAZ DE USUARIO (Roberto González Jiménez)

Las pruebas de interfaz de usuario se han realizado sobre la prueba de “Seleccionar una marca” que se ha especificado previamente en el plan de pruebas. Se ha programado en la clase FiltraMarcaUITest, dentro del paquete llamado androidTest, donde se encuentran las distintas pruebas de interfaz de usuario. Para la realización de estas se ha empleado el framework de Google Espresso. Para que funcione correctamente se han añadido las dependencias correspondientes al fichero build.gradle.

En cuanto a la implementación, no he tenido muchas dificultades ya que me siento bastante cómodo con este software, pero si que he tenido momentos en los que me he trabado un poco, por ejemplo a la hora de seleccionar un elemento del spinner no me lo seleccionaba correctamente y tuve que aplicar el método onData() para que me funcionase correctamente y

a la hora de realizar el scroll para ver las gasolineras me falló por poner una id incorrecta, lo demás no hubo problemas.

Una vez resuelto, el test ejecutaba correctamente, por lo que la implementación de la prueba de interfaz de usuario ha resultado exitosa.