

## Informe de pruebas – feature404041- ModificarPrecioCombustiblesValorNegativo

Los niveles de prueba que se van a aplicar son los siguientes:

- Pruebas de aceptación. Las pruebas de aceptación se definirán siguiendo una estrategia basada en casos de uso y se ejecutarán de forma manual.
- Pruebas unitarias. No se han realizado pruebas unitarias para este ticket de mantenimiento. Esto se debe a que no ha sido necesario implementar nuevos métodos debido a la sencillez del ticket.
- Pruebas de interfaz de usuario. Se utilizará el framework Espresso para automatizar las pruebas.

A continuación, se muestra una especificación detallada de los casos de prueba a aplicar en cada nivel mencionado anteriormente.

### PRUEBAS UNITARIAS (Pablo Villegas)

No se han realizado pruebas unitarias para este ticket de mantenimiento. Esto se debe a que no ha sido necesario implementar nuevos métodos debido a la sencillez del ticket.

### PRUEBAS DE INTERFAZ DE USUARIO (Roberto González)

#### B) Algunos tipos de combustibles con otros filtros

Las pruebas de interfaz de usuario se han realizado sobre la prueba de “Algunos tipos de combustibles con otros filtros” que se ha especificado previamente en el plan de pruebas. Se ha programado en la clase **ModificarPrecioCombustiblesNegativosUITest.java**, dentro de la jerarquía de paquetes de androidTest donde se encuentran las distintas pruebas de interfaz de usuario. Para la realización de estas se ha empleado el framework de Google Espresso. Para que funcione correctamente se han añadido las dependencias correspondientes al fichero build.gradle.

Descripción del resultado de las pruebas:

En cuanto a la implementación, no he tenido muchas dificultades ya que me siento bastante cómodo con este software. Pero aun así tuve algunos contratiempos, a la hora de elegir los tipos de combustible a filtrar, no me realizaba correctamente el click al elemento que quería, por lo tanto, tuve que cambiar la línea de código a la siguiente:

```
onData(allOf(is(instanceOf(String.class)), is("GASOLEO B"))).perform(click());
```

De esta manera me lo elegía correctamente y scrolleaba automáticamente a dicho combustible. Otro problema que tuve fue a la hora de comprobar que cuando la gasolinera no tenía el combustible, daba error, era porque el String correcto era " N/D" y yo había escrito "N/D", sin el espacio al inicio. Por lo demás no hubo ningún problema.

El test ejecutaba correctamente, por lo que la implementación de la prueba de interfaz de usuario ha resultado exitosa.