Iksvaku Claure Manchón

2°D.A.W.N





2°D.A.W.N

INDICE

Introducción	3
Páginas de JS4	
Cookie.js	4
Empezar.js	5
Siguiente.js	6
Enlasultimas.js	7
Conclusión	8

Introducción

GDDiseño es una empresa dedica al diseño web. A través de esta página podemos encontrar inspiración a la hora de realizar nuestra página web. Simplemente tendremos que pulsar las opciones que nos ira dando la web y cuando hagamos esto nos generará una página web nueva. En la web podremos elegir primero el tema. Puede ser del espacio o de perros, luego elegiremos si preferimos un carrousel o una galería. Después de esto debemos pulsar sobre tienda o noticias. Finalmente, elegiremos un footer que cambie mediante el teclado o el ratón.

Cookie.js

Esto es el encargado de controlar el elemento cookie.

Es un div bastante animado en el que nos dejará aceptar o rechazar las cookies, si rechazamos las cookies no podremos generar ninguna web nueva.

Así que el primer paso es aceptarlas.

Tanto si lo aceptamos o lo rechazaremos desaparecerá, pero antes dará lugar a una imagen dependiendo de la opción.

Si se aceptan las cookies una vez y se recarga la página no volverá a aparecer.



Empezar.js

En este js tiene una creación de nodos dependiendo del tema que elijamos anteriormente y del titulo que le pongamos.



Cuando pulsemos en empecemos se iniciará este js, dando lugar a un nuevo div con dos opciones carrousel o galería. Cada una de estas opciones generará mediante DOM el elemento título y luego generará con elemento DOM el siguiente div con las siguientes opciones además de crear el carrousel o galería en sus respectivos temas seleccionados. El titulo debe tener al menos una letra esto está hecho mediante una expresión regular.





Siguiente.js

Este nodo es el encargado de darle vida a la página. Nos preguntará si preferimos noticias o tienda web. Si elegimos la opción de noticias nos dejará validar el campo correo mediante una expresión regular.

Además, generará de nuevo mediante DOM las siguientes opciones de selección.





Enlasultimas.js

Este documento reúne dos requisitos que se pedían en este proyecto, uno es el evento de ratón este evento simplemente es que el footer le cambiará el color además de cambiar el contenido dependiendo de si el ratón está dentro o fuera.



Pasemos a los eventos de teclado, el cliente moviendo las flechas dentro del documento podrá cambiar la imagen de fondo. Estos métodos son usados con onkeypress y onkeyup llamados desde el body del índice.html. (Se cambia la imagen moviendo las flecha izquierda, derecha, arriba y abajo).





Conclusión

Este proyecto me ha parecido muy fascinante por qué me ha dado oportunidades de experimentar mucho con el diseño gráfico de javascript. Puede que las páginas no estén al gusto de todos, pero por suerte se puede cambiar si se recarga la página de nuevo y seleccionamos otras opciones.