

# Instrukcja instalacji systemu Bipnij

Autor: Izabela Kaczmarczyk  
[izabela.kaczmarczyk@gazeta.pl](mailto:izabela.kaczmarczyk@gazeta.pl)

# Wstęp

System Bipnij został stworzony w języku PHP i oparty na frameworku Yii z bazą danych MySQL. Do zainstalowania systemu wymagany jest serwer pod aplikacje PHP + MySQL.

## Instrukcja

### Przygotowanie

Pobierz źródła frameworku Yii wersji 1.1.10 i skopiuj na serwer.

```
http://yii.googlecode.com/files/yii-1.1.10.r3566.zip
```

Pobierz źródła z Bipnij z Githuba z publicznego repozytorium, branch master:

```
https://github.com/iszczepanik/bip/archive/master.zip
```

### Baza danych

1. Utwórz bazę danych z odpowiednią, acz dowolną nazwą na przykład "bipnij"  
Użyj skryptu

```
db/Create.sql
```

który utworzy obiekty bazy danych.

2. Użyj wszystkich skryptów aktualizacyjnych z folderu

```
db/change_scripts/1.0.8/1.0.8.sql  
db/change_scripts/1.0.10/1.0.10.sql  
itd...
```

żeby uaktualnić bazę do aktualnej wersji.

3. Użyj procedury AddNGO żeby utworzyć przykładowe dane dla swojej organizacji. Jeśli jest to pierwsza i/lub jedyna organizacja hostowana na serwerze, jako parametr podaj 1.

```
call AddNGO(1);
```

Jeśli wykonanie przebiegło bezbłędnie, przejdź do następnego punktu.

### Konfiguracja aplikacji

1. W pliku konfiguracyjnym

```
protected/config/main.php
```

Wprowadź odpowiedni "connectionString", użytkownika i hasło w sekcji "db".

2. W sekcji "params" -> "subdomains" wprowadź nazwę domeny lub subdomeny na której będzie działać system Bipnij. Jeśli jest to pierwsza i/lub jedyna organizacja hostowana na serwerze, wprowadź tę nazwę dla indeksu 1.
3. Skopiuj w odpowiednie miejsce na serwerze wszystkie pobrane z GitHuba pliki. Po skopiowaniu ustaw uprawnienia do katalogów:

```
assets  
img  
protected/runtime
```

na 777.

4. Upewnij się, że ścieżka do frameworku Yii jest prawidłowa w pliku

```
index.php
```

## Konfiguracja serwera

1. Upewnij się, że następujące zmienne mają podane wartości:

```
short_open_tag = On  
upload_max_filesize = 5M  
post_max_size = 25M
```

Mozna je zmienić bezpośrednio w pliku php.ini

2. Upewnij się, że następujące zmienne mają podane wartości:

```
max_allowed_packet = 13M
```

Najlepiej je zmienić bezpośrednio w pliku my.ini