**C语言程序设计**

综合测试题

1. 以下4组用户定义标识符中，全部合法的一组是（ ）。

A. \_main clude sin

B. If -max turbo

C. txt REAL 3COM

D. int k\_2 \_001

【参考答案】 A

1. 设有定义：int x =2;,以下表达式值不为6的是(\*为乘号)（ ）。
   1. x\*=x+1
   2. x++,2\*x
   3. x\*=(1+x)
   4. 2\*x,x+=2

【参考答案】 D

1. 已定义c为字符型变量，则下列语句中正确的是( )。
2. c=n;
3. c="97";
4. c=97;
5. c="a";

【参考答案】 C

1. 结构化程序设计所规定的三种基本控制结构是( )。

A. 输入、处理、输出

B. 树形、网形、环形

C. 顺序、选择、循环

D. 主程序、子程序、函数

【参考答案】 C

1. 英文小写字母d的ASCII码为100,英文大写字母D的ASCII码为( )。

A. 50

B. 66

C. 52

D. 68

【参考答案】 D

1. 有定义语句:int  b;char  c[10];  ,则正确的输入语句是( )。
2. scanf("%s %d ",&b,&c);
3. scanf("%d%s",&b,c);
4. scanf("%d%s",b,c);
5. scanf("%d%s",b,&c);

【参考答案】 B

1. 有以下程序

main()

{

int m=3,n=4,x;

x=-m++;

   x=x+8/++n;

   printf("%d\n",x);

}

程序运行后的输出结果是（ ）。

1. 3
2. 5
3. -1
4. -2

【参考答案】 D

1. 有以下程序

main()

{ char a='a',b;

   printf("%c,",++a);

   printf("%c\n",b=a++);

}

程序运行后的输出结果是( )。

1. b,b
2. b,c
3. a,b
4. a,c

【参考答案】 A

1. 下列条件语句中，功能与其他语句不同的是( )。

A. if(a) printf("%d\n",x); else printf("%d\n",y);

B. if(a==0) printf("%d\n",y); else printf("%d\n",x);

C. if (a!=0) printf("%d\n",x); else printf("%d\n",y);

D. if(a==0) printf("%d\n",x); else printf("%d\n",y);

【参考答案】 D

1. 有以下程序段

int n,t=1,s=0;

scanf("%d",&n);

do{ s=s+t; t=t-2; }while(t!=n);

为使此程序段不陷入死循环，从键盘输入的数据应该是( )。

1. 任意正奇数
2. 任意负偶数
3. 任意正偶数
4. 任意负奇数

【参考答案】 D

1. 有以下程序

main()

{ int k=5,n=0;

while(k>0)

{ switch(k)

{ default: break;

case 1:n+=k;

case 2:

case 3: n+=k;

}

k--;

}

printf("%d\n",n);

}

程序运行后的输出结果是（ ）。

A．0

1. 4
2. 6
3. 7

【参考答案】 D

1. 有以下程序

main()

{

   int  a=1,b;

   for(b=1;b<=10;b++)

   {

       if(a>=8)   break;

       if(a%2==1)  {  a+=5;  continue;}

       a-=3;

   }

   printf("%d\n",b);

}

程序运行后的输出结果是（ ）。

A．3

1. 4
2. 5
3. 6

【参考答案】 B

1. 有以下程序

main()

{    int i=0,s=0;

      for (;;)

      {

           if(i==3||i==5) continue;

           if (i==6) break;

           i++;

           s+=i;

       }

        printf("%d\n",s);

}

程序运行后的输出结果是（ ）。

1. 10
2. 13
3. 21
4. 程序进入死循环

【参考答案】 D

1. 下面程序的功能是输出以下形式的金字塔图案是：

\*

\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*\*\*

main( )

{ int i,j;

for(i=1;i<=4;i++)

{ for(j=1;j<=4-i;j++) printf(" ");

for(j=1;j<=\_\_\_\_\_\_\_;j++) printf("\*");

printf("\n");

}

}

在下划线处应填入的是（ ）。

1. i
2. 2\*i-1
3. 2\*i+1
4. i+2

【参考答案】 B

1. 有以下程序

main ()

{ int s=0,a=1,n;

scanf("%d",&n);

do

{ s+=1; a=a-2; }

while(a!=n);

printf("%d\n",s);

}

若要使程序的输出值为2，则应该从键盘给n输入的值是（ ）。

1. -1
2. -3
3. -5
4. 0

【参考答案】 B

1. 若用数组名作为函数调用的实参，传递给形参的是（ )。
2. 数组的首地址
3. 数组第一个元素的值
4. 数组中全部元素的值
5. 数组元素的个数

【参考答案】 A

1. 如果在一个函数中的复合语句中定义了一个变量，则该变量（ ）。
2. 只在该复合语句中有效
3. 在该函数中有效
4. 在本程序范围内有效
5. 为非法变量

【参考答案】 A

1. 在一个源文件中定义的全局变量的作用域为（ ）。

A. 本文件的全部范围

B. 本程序的全部范围

C. 本函数的全部范围

D. 从定义该变量的位置开始至本文件结束为止

【参考答案】 D

1. 若有定义int a=8,b=5,c;,执行语句c=a/b+0.4;后，c的值为（ ）。
2. 1.4
3. 1
4. 2.0
5. 2

【参考答案】 B

1. 以下关于函数的叙述中正确的是( )。

A. 每个函数都可以被其它函数调用(包括main函数)

B. 每个函数都可以被单独编译

C. 每个函数都可单独运行

D. 在一个函数内部可以定义另一个函数

【参考答案】 B

1. 设函数fun的定义形式为

void fun(char ch,float x) { … }

则以下对函数fun 的调用语句中，正确的是（ ）。

1. fun("abc",3.0);
2. t=fun(‘D’,16.5);
3. fun(‘65’,2.8);
4. fun(32,32);

【参考答案】 D

1. 若已定义的函数有返回值，则以关于该函数调用的叙述中错误的是（ ）。
2. 调用可以作为独立的语句存在
3. 调用可以作为一个函数的实参
4. 调用可以出现在表达式中
5. 调用可以作为一个函数的形参

【参考答案】 D

1. 有以下程序

fun(int a, int b)

{ if(a>b) return(a);

else return(b);

}

main()

{ int x=3, y=8, z=6, r;

r=fun(fun(x,y), 2\*z);

printf("%d\n", r);

}

程序运行后的输出结果是( )。

1. 3
2. 6
3. 8
4. 12

【参考答案】 B

1. 以下叙述中正确的是( )。
2. 构成C程序的基本单位是函数
3. 可以在一个函数中定义另一个函数
4. main()函数必须放在其它函数之前
5. 所有被调用的函数一定要在调用之前进行定义

【参考答案】 A

1. 若有以下程序

#include <stdio.h>

void f(int n);

main()

{ void f(int n);

f(5);

}

void f(int n)

{ printf("%d\n",n); }

则以下叙述中不正确的是( )。

A. 若只在主函数中对函数f进行说明，则只能在主函数中正确调用函数f

B. 若在主函数前对函数f进行说明，则在主函数和其后的其它函数中都可以正确调用函数f

C. 对于以上程序，编译时系统会提示出错信息：提示对对f函数重复说明

D. 函数f无返回值，所以可用void将其类型定义为无值型

【参考答案】 C

1. 合法的数组定义是（ ）。
2. int a[ ]=”string”;
3. int a[5]={0,1,2,3,4,5};
4. char a[]=”string”;
5. char a[ ]={0,1,2,3,4,5};

【参考答案】 C

1. 若有定义和语句：

char s[10];

s=”abcd”;

printf(“%s\n”,s); 则结果是（以下u代表空格）( )。

1. 输出abcd
2. 输出a
3. 输出abcd u u u u u
4. 编译不通过

【参考答案】 D

1. 数组a[2][2]的元素排列次序是( )。

A．a[0][0],a[0][1],a[1][0],a[1][1]

B．a[0][0],a[1][0],a[0][1],a[1][1]

C．a[1][1],a[1][2],a[2][1],a[2][2]

D．a[1][1],a[2][1],a[1][2],a[2][2]

【参考答案】 A

1. 有以下语句，则下面是正确的描述( )。

X数组：static char x [ ]=“12345”;

Y数组：static char y[ ]={‘1’,‘2’,‘3’,‘4’,‘5’};

A．x数组和y数组的长度相同

B．x数组长度大于y数组长度

C．x数组长度小于y数组长度

D．x数组等价于y数组

【参考答案】 B

1. 若数组的长度为n，则该数组中的元素最多有n个。若[3][5]是一个二维数组，则最多可使用的元素个数为( )。

A．8

B．10

C．15

D．5

【参考答案】 C

1. 若有说明：int a[3][4]; 则对a数组元素的非法引用是（ ）。
2. a['B'-'A'][2\*1]
3. a[1][3]
4. a[4-2][0]
5. a[0][4]

【参考答案】 D

1. main()

{ int i, c;

int num[][9]={{1,2,3,4},{2,7,2,8}};

for (i=0;i<4;i++)

{

c=num[0][i]+num[1][i]-2\*0;

printf ("%d ",c);

}

}

以上代码输出结果是（ ）。

A．3 9 5 12

B．1 2 3 4

C．2 7 2 8

D．1 7 3 10

【参考答案】 A

1. #include<stdio.h>

main()

{ int a[3][3]={1,2,3,4,5,6,7,8,9};

int i,j,sum=0;

for(i=0;ｉ<3;ｉ++)

for(j=0;j<3;j++)

if(i==j)

sum+=a[i][j];

printf(“%d＼n”,sum);

}

以上代码输出结果是（ ）。

A．14

B．16

C．18

D．15

【参考答案】 D

1. 在C 语言中，引用数组元素时，其数组下标的数据类型允许是( )。
2. 整型常量
3. 整型表达式
4. 整型常量或整型表达式
5. 任何类型的表达式

【参考答案】 C

1. 若有说明：int a[10];则对a 数组元素的正确引用是 ( ）。
2. a[10]
3. a[3.5]
4. a(5)
5. a[10-10]

【参考答案】 D

1. 下面程序 （每行程序前面的数字表示行号）

1 main()

2 {

3 float a[10]={0.0};

4 int i;

5 for(i=0;i<3;i++) scanf(“%d”,&a[i]);

6 for(i=1;i<10;i++) a[0]=a[0]+a[i];

7 printf(“%f\n”,a[0]);

8 }

说法正确的是（ ）。

1. 没有错误
2. 第3行有错误
3. 第5 行有错误
4. 第7行有错误

【参考答案】 C

1. 对以下说明语句的正确理解是( )。

int a[10]={6,7,8,9,10};

A. 将5 个初值依次赋给a[1]至a[5]

B. 将5 个初值依次赋给a[0]至a[4]

C. 将5 个初值依次赋给a[6]至a[10]

D. 因为数组长度与初值的个数不相同，所以此语句不正确

【参考答案】 B

1. 设x,y,z和k都是int型变量，则执行表达式：x=(y=4,z=16,k=32)后，x的值为（ ）。
2. 4
3. 16
4. 32
5. 52

【参考答案】 C

1. 在以下一组运算符中，优先级最高的是（ ）。

A. <=

B.==

C. %

D.&&

【参考答案】 C

1. 下列能正确表示a≥10或a≤0的关系表达式是（ ）。

A. a>=10 or a<=0

B. a>=10 and a<=0

C. a>=10 || a<=0

D. a>=10 && a<=0

【参考答案】 C

1. s1和s2已正确定义并分别指向两个字符串。若要求：当s1所指串大于s2所指串时，执行语句S;则以下选项中正确的是（ ）。
2. if(s1>s2)S;
3. if(strcmp(s1,s2))S;
4. if(strcmp(s2,s1)>0) S;
5. if(strcmp(s1,s2)>0)S;

【参考答案】 D

1. 执行以下代码:

int i = 0;

for(i = 0;i<10;i++){

if(i==6){

break;

}

}

printf(“%d\n”,i);，执行后打印出的结果是（ ）。

1. 10
2. 6
3. 11
4. 7

【参考答案】 B

1. 执行以下代码:

int i = 0;

for(i = 0;i<10;i++){

if(i==6){

continue;

}

}

printf(“%d\n”,i);，执行后打印出的结果是（ ）。

1. 10
2. 6
3. 11
4. 7

【参考答案】 A

1. C语句：char chs[] = “hello world”;，则printf(“%d,%d”,  
   strlen(chs),sizeof(chs));结果是（ ）。

A．10,11

1. 11,11
2. 9,10
3. 11,12

【参考答案】 D

1. 不符合for循环规则的选项是( )。

A. 特别适合用于循环次数明确的场合

B. 修改表达式一般是循环变量自增或自减

C. 先判断后执行

D. 初值表达式、条件表达式和修改表达在每次循环中都将被执行

【参考答案】 D

1. 以下关于C语言函数中的return语句说法，正确的是（ ）。
2. return语句可以结束函数的运行
3. 在函数体中必须有return语句
4. 在无返回值的函数中不允许有return语句
5. 【参考答案】 A有返回值的函数中可以没有return语句
6. 以下C语言程序执行结果是（ ）。

void main(){

int num = 5;

funMethod(num);

}

void funMethod(int num){

num++;

printf(“x=%d\n”,num);

}

1. x=5
2. x=6
3. x=1
4. 编译报错

【参考答案】 D

1. 以下C语言程序的运行结果是（ ）。

int num1=50;

int num2=30;

if(num1>num2)

printf(“num1”);

printf(“num2=%d”,num2);

1. 无显示
2. num1
3. num2=30
4. num1num2=30

【参考答案】 D

1. 在C语言程序中，有a,b两个整型变量,a的值为13，b的值为14，下列表达式的值不为1的是（ ）。
2. b/a
3. a-=12
4. a%b
5. a<b

【参考答案】 C

1. 以下C语言程序的运行结果是（ ）。

int count =1;

int sum =0;

while(count<5){

if(count++%2==0)

continue;

sum+=count;

}

printf(“%d”,sum);

1. 2
2. 4
3. 6
4. 10

【参考答案】 C