# 可视化编程技术模拟题

# 综合测试题

1. 经典的窗口包含标题栏，最小化按钮，最大/还原按钮等部分组成，下列（ ）不是经典的窗口组成部分。【选一项】

A. 菜单栏;

B. 状态栏;

C. 定时器;

D. 工具条;

【参考答案】 C

2. .NET系统是为编制（ ）、Web应用程序和Web服务。【选一项】

A. Windows应用程序;

B. Unix应用程序;

C. Linux应用程序;

D. Android应用程序;

【参考答案】 A

3. 在.Net框架(.Net Framework)中主要提供了（ ）。【选一项】

A. 基础项目(Base Class Project);

B. 基础解决方案(Base Class Solution);

C. 基础服务(Base Class Service);

D. 基础类库(Base Class Library);

【参考答案】D

4. Windows应用程序和控制台应用程序的基本结构基本一样，程序的执行总是从（ ）方法开始，【选一项】

A. Application();

B. Project();

C. Solution();

D. Main();

【参考答案】 D

5. 在Windows应用程序中，System.Application类中的静态方法（ ）负责完成一个应用程序的初始化，运行，终止等功能，其参数是本程序使用的窗体Form1类对象。【选一项】

A. Main();

B. Run();

C. Test();

D. Appliction();

【参考答案】 B

6.在Visual Studio中一个解决方案最多包含（ ）个项目。【选一项】

A. 1个;

B. 5个;

C. 10个;

D. 多个;

【参考答案】 D

7. 在Visual Studio的Windows窗体应用程序中,Form1.cs是（ ）文件。【选一项】

A. 窗体文件;

B. 资源文件;

C. 项目文件;

D. 解决方案文件;

【参考答案】 A

8. 在下面不是向窗体增加控件类的对象的步骤的是（ ）。【选一项】

A. 生成一个引用变量button1;

B. 在构造方法中用new生成Button类对象;

C. 在构造方法中修改button1的属性，增加button1的事件方法;

D. 在button1构造方法，增加button1的事件方法;

【参考答案】 D

9. 本章中的API是指（ ）。【选一项】

A. 应用程序编程接口(Application Programming Interface);

B. 美国石油协会(American Petroleum Institute);

C. 高级可编程中断(Advanced Programmable Interrupt);

D. 自动程序设计信息(Automatic Programming Information);

【参考答案】 A

10. MFC类库的作用是（ ）。【选一项】

A. 增加Windows应用程序的编制难度;

B. 简化了Windows应用程序的编制;

C. 方便开发微生物燃烧电池;

D. 方便开发微功能电路;

【参考答案】 B

11. 在Windows应用程序中，大部分控件都是（ ）类的派生类。【选一项】

A. Label;

B. Button;

C. TextBox;

D. Control;

【参考答案】 D

12.控件的Name属性的作用是（ ）。【选一项】

A. 控件的名称，区别控件类不同对象的唯一标志;

B. 表示控件对象在窗体中的位置;

C. 本属性是一个结构，包含控件的宽度和高度;

D. 设置控件背景颜色;

【参考答案】 A

13. 控件的Modifier属性用于定义控件的访问权限，（ ）是Modifier属性的默认值。【选一项】

A. public;

B. protected;

C. private;

D. internal;

【参考答案】C

14. Windows窗体应用中，控件的鼠标显示形状应该设置（ ）属性【选一项】

A. Visible;

B. Cursor;

C. Enabled;

D. Location;

【参考答案】 B

15. 在Windows应用程序中，事件处理方法一般有（ ）个参数。【选一项】

A. 0;

B. 1;

C. 2;

D. 3;

【参考答案】 C

16..Net系统中定义的窗体类(WinForm)，它属于（ ）命名空间（即名字空间）。【选一项】

A. System.Forms;

B. System.Windows;

C. System.Windows.Forms;

D. Windows.Forms;

【参考答案】 C

17. 下面不属于Label控件常用属性的是（ ）。【选一项】

A. Text;

B. TextMode;

C. AutoSize;

D. Font;

【参考答案】 B

18. 下列不属于TextBox控件属性的是（ ）。【选一项】

A. MaxLength;

B. ReadOnly;

C. PasswordChar;

D. SelectedItem;

【参考答案】 D

19. CheckBox控件的Checked属性作用是（ ）。【选一项】

A. 多选框控件旁边的标题;

B. 表示多选框是否被选中;

C. 所选择的条目的索引号;

D. 确定可选的条目数;

【参考答案】 B

20. Font类有（ ）个构造方法。【选一项】

A. 1;

B. 2;

C. 3;

D. 4;

【参考答案】 B

21. 在Windows应用程序中，下列（ ）是主菜单控件。【选一项】

A. MenuStrip;

B. ToolStrip;

C. StatusStrip;

D. ContextMenuStrip;

【参考答案】 A

22.StatusStrip控件的作用是（ ）。【选一项】

A. 在windows窗体应用程序中添加主菜单;

B. 实现按钮命令;

C. 用来在Windows应用程序中的状态栏显示一些信息;

D. 显示图片;

【参考答案】 C

23. 下面不是ToolStrip的属性的是（ ）。【选一项】

A. BorderStyle;

B. ImageList;

C. Wrappable;

D. Panels;

【参考答案】D

24. 下面属于LinkLabel控件属性的是（ ）【选一项】

A. LinkArea;

B. Panels;

C. Button;

D. ShowPanel;

【参考答案】 A

25. 控件LinkLabel是控件（ ）的派生类。【选一项】

A. Button;

B. TextBox;

C. Label;

D. Link;

【参考答案】 C

26.下面不属于鼠标事件的是（ ）。【选一项】

A. MouseDown;

B. MouseUp;

C. MouseOut;

D. MouseMove;

【参考答案】 C

27. 鼠标事件MoueEnter的作用是（ ）。【选一项】

A. 鼠标进入控件区域，产生该事件;

B. 鼠标离开控件区域，产生该事件;

C. 如果鼠标在控件区域移动，产生该事件;

D. 如果鼠标位于控件区域，抬起鼠标按键时产生该事件;

【参考答案】 A

28. 获得当前日期和时间，并转换为字符串的代码是（ ）。【选一项】

A. DateTime.Now.ToString();

B. DateTime.Today.ToString();

C. DateTime.Time.ToString();

D. DateTime.Date.ToString();

【参考答案】 A

29. Timer控件Interval属性的作用是（ ）。【选一项】

A. 周期性地自动触发事件的时间间隔，单位为分钟;

B. 周期性地自动触发事件的时间间隔，单位为毫秒;

C. 周期性地手动触发事件的时间间隔，单位为分钟;

D. 不定期地触发事件的日期间隔，单位为小时;

【参考答案】 B

30. 启动Timer控件的方法是（ ）。【选一项】

A. Start();

B. Stop();

C. Begin();

D. First();

【参考答案】 A

31. RichTextBox控件和TextBox控件的主要区别是（ ）。【选一项】

A. 具有不同的属性、事件和方法;

B. RichTextBox控件能设定文字的颜色、字体和段落格式，支持字符串查找功能，支持rtf格式等;

C. TextBox控件能设定文字的颜色、字体和段落格式，支持字符串查找功能，支持rtf格式等;

D. TextBox控件比RichTextBox控件功能多;

【参考答案】B

32.下面属性中，属于RickTextBox属性的是（ ）。【选一项】

A. Name;

B. Text;

C. SelectedText;

D. Dock;

【参考答案】 C

33. 实现RichTextBox控件的拷贝、剪贴、粘贴功能的方法是（ ）。【选一项】

A. Copy()、Cut()、Paste();

B. Clone()、Cut()、Paste();

C. Clone()、Cut()、Plaster();

D. Copy()、Cut()、Plaster();

【参考答案】A

34. RichTextBox控件的SaveFile()方法作用是（ ）【选一项】

A. 保存文件;

B. 打开文件;

C. 新建文件;

D. 查找文件;

【参考答案】 A

35. OpenFileDialog控件的作用是（ ）。【选一项】

A. 用来选定指定字体;

B. 用来选择要存储文件的路径及文件名;

C. 用来选择要打开的文件路径及文件名;

D. 用来选定指定颜色;

【参考答案】 C

36.打开模式对话框，使用方法（ ）。【选一项】

A. ShowDialog();

B. Show();

C. ShowOpen();

D. ShowMessage();

【参考答案】 A

37. PrintDocument类作用是（ ）。【选一项】

A. 用于完成打印的类;

B. 用于完成字体设置的类;

C. 用于完成颜色设置的类;

D. 用于完成纸张设置的类;

【参考答案】 A

38. 用（ ）类可以在屏幕上显示PrintDocument的打印效果。【选一项】

A. PageSetupDialog;

B. PageDialog;;

C. PrintPreviewDialog;

D. PrintDialog;

【参考答案】 C

39. PrintDialog组件是类库中预先定义的对话框，用来设置对文档进行打印的打印机的参数。其中属性Document为（ ）。【选一项】

A. 指定的SetupDocument类对象;

B. 指定的PrintDocument类对象;

C. 指定的FileDocument类对象;

D. 指定的PageDocument类对象;

【参考答案】 B

40. PrintDocument类的PrintPage事件作用是（ ）。【选一项】

A. 在调用Print方法后，在打印文档的第一页之前发生;

B. 需要打印新的一页时发生;

C. 在文档的最后一页打印后发生;

D. 在文档的第一页打印后发生;

【参考答案】 B

41. 在本书中GDI表示（ ）。【选一项】

A. 桌面设备接口;

B. 游戏显卡接口;

C. 汽油直喷;

D. 图形设备接口;

【参考答案】 D

42.在C#中，为了使用GDI+图形功能，必须引入以下命名空间（ ）。【选一项】

A. System.GDI;

B. System.Drawing;

C. System.Picture;

D. System.Image;

【参考答案】 B

43. Graphics类的作用是（ ）。【选一项】

A. 提供一些方法完成图形的打印;

B. 提供一些方法完成各种图形输入;

C. 提供一些方法完成各种图形的绘制;

D. 提供一些方法完成各种文本文件打印;

【参考答案】C

44.窗体的Paint事件的作用是（ ）【选一项】

A. 在打印文件时触发;

B. 在一个对象被移动或放大之后，或在一个覆盖该对象的窗体被移开之后，该对象部分或全部暴露时，此事件发生;

C. 显示文本文件时触发;

D. 改变文件设置时触发;

【参考答案】 B

45. 下面不是GDI+定义了坐标系统的是（ ）。【选一项】

A. 全局坐标系统;

B. 页面(Page)坐标系统;

C. 笛卡儿坐标系统;

D. 设备坐标系统;

【参考答案】 C

46.Pen类对象指定绘制的图形外轮廓线宽度和颜色，Pen类有（ ）个构造方法。【选一项】

A. 1;

B. 2;

C. 3;

D. 4;

【参考答案】 D

47. GDI+系统提供了了几个预定义画刷类，下列不是预定义画刷类的是（ ）。【选一项】

A. SolidBrush;

B. HatchBrush;

C. PenBrush;

D. TextureBrush;

【参考答案】 C

48. Graphics类提供了一些绘图方法，用来绘制或填充各种图形，其中绘制矩形的方法是（ ）。【选一项】

A. DrawLine();

B. DrawEllipse();

C. DrawRectangle();

D. DrawArc();

【参考答案】 C

49. GDI+支持以下图形文件格式。除了（ ）以外。【选一项】

A. 位图文件(.bmp);

B. JPG文件(.jpg);

C. Photoshop图形文件(.PSD);

D. 可移植网络图形(.PNG);

【参考答案】 C

50. （ ）类的派生类Bitmap类封装了GDI+中的位图。【选一项】

A. Picture;

B. Photo;

C. Image;

D. ImageFile;

【参考答案】 C