**软件工程**

# 综合测试题

1. 需求分析的3个阶段不包括（ ）。

A. 需求提出阶段 B. 需求描述阶段

C. 需求评审阶段 D. 需求完成阶段

【参考答案】 D

1. 用例图的组成部分（ ）。[选三项] 类图的另一种表示是用类的具体对象代替类，这种表示方法是类图的变种，称作一个面向对象模型本质上是软件系统的一个()的概念模型

A. 用户 B. 参与者

C. 系统 D. 用例

【参考答案】 BCD

1. 对象流中的对象的特点有（ ）。[选三项]

A. 一个对象可以由多个动作操作

B. 一个对象只能有一个动作操作

C. 一个动作输出的对象可以作为另一个动作输入的对象

D. 在活动图中，同一个对象可以多次出现，它的每一次出现表明该对象正处于对象生存期的不同时间点

【参考答案】 ACD

1. 状态图中用一个黑圆点表示（ ）。
2. 起点状态 B. 终点状态 C. 等待状态 D. 结束状态

【参考答案】 A

1. 状态图中用一个黑圆点外加一个圆表示（ ）。

A. 起点状态 B. 终点状态 C. 等待状态 D. 结束状态

【参考答案】 B

1. 用例模型主要应用于工程开发的（ ）。
2. 完成后 B. 初期 C. 中期 D. 后期

【参考答案】 B

1. OOA与结构化分析之间的区别（ ）。[选两项]

A. OOA是对管理业务现状和方法进行分析

B. 是强调在系统调查资料的基础上，针对面向对象方法所需要的素材进行归类、分析和整理

C. 是在系统的开发过程中进行了系统业务调查后，按照面向对象的思想来分析问题

D. 需要尽可能地接近现实世界

【参考答案】 BC

1. 状态图主要用于描述（ ）的生命周期。[选三项]
2. 对象 B. 类 C. 子系统 D.系统

【参考答案】 ACD

1. 一个状态一般包含3个部分，分别是（ ）。[选三项]
2. 状态说明
3. 状态的名称

C. 可选的状态变量的变量名和变量值

D. 可选的活动表列出有关的事件和活动

【参考答案】 BCD

1. 状态图可以给其它的状态图发送消息，状态图间的消息发送可以通过动作或在状态图间的（ ）来表示。
2. 虚线 B. 虚线箭头 C. 实线 D. 实线箭头

【参考答案】 B

1. 面向对象分析产生的3种分析模型分别不包括（ ）。
2. 对象模型 B. 物理模型 C. 动态模型 D. 功能模型

【参考答案】 B

1. 活动图和状态图的区别在于（ ）。[选三项]

A. 活动图是状态图的一个变种

B. 活动图中的动作可以放在泳道中，而状态图不可以

C. 活动图的主要目的是描述动作及对象状态改变的结果。而状态图中的动作被执行时，其状态（称为动作状态）直接转移到下一个阶段

D. 活动图和状态图在本质上没有区别

【参考答案】ABC

1. UML的活动图中包含的图形元素有（ ）。[选四项]
2. 流程状态
3. 动作状态
4. 活动状态
5. 动作流
6. 分支与合并

【参考答案】BCDE

1. 活动图与流程图区别在于（ ）。[选三项]

A. 流程图着重描述处理过程，它的主要控制结构是顺序、分支和循环，各个处理过程之间有严格的顺序和时间关系

B. 活动图能够表示并发活动的情形，而流程图不行

C. 活动图是面向对象的，而流程图是面向过程的

D. 活动图与流程图描述过程的原理不同

【参考答案】ABC

1. 项目沟通管理中的绩效报告不包括（ ）。
2. 状态报告 B. 进度测量

C. 预测 D. 评估

【参考答案】D

1. OOA的主要优点包括（ ）。[选三项]

A. 加强了对问题域和系统责任的理解

B. 改进与分析有关的各类人员之间的交流

C. 支持软件扩展

D. 贯穿软件生命周期全过程的一致性

【参考答案】ABD

1. OOA的主要原则不包括（ ）。
2. 抽象 B. 封装 C. 继承 D. 多态

【参考答案】D

1. OOD模型的组成部分包括（ ）。[选三项]

A. 设计问题域部分 B. 设计人机交互部分

C. 设计任务管理部分 D. 设计软件部分

【参考答案】ABC

1. （ ）是根据需求决定所需的类、类的操作以及类之间关联的过程。
2. OOA B. OOD C. OOP D. AOP

【参考答案】B

1. 数据库主键的增长方式是identity的有（ ）。[选两项]
2. MySql B. Oracle C. DB2 D. Sql Server

【参考答案】AD

1. 物理数据模型的主要功能说法不正确的是( )。

A. 可以将数据库的物理设计结果从一种数据库移植到另一种数据库

B. 可以利用正向工程把已经存在的数据库物理结构重新生成物理模型或概念模型

C. 可以生成可定制的模型报告

D. 可以转换为OOM

【参考答案】B

1. PowerDesigner 的模型文件有( )。[选四项]

A. 概念数据模型 B. 物理数据模型 C. 面向对象模型

D. 面向接口模型 E. 业务程序模型

【参考答案】ABCE

1. PowerDesigner可以用于系统设计和开发的不同阶段包括（ ）。[选三项]
2. 商业流程分析 B. 对象分析 C. 对象设计 D. 测试阶段

【参考答案】ABC

1. PowerDesigner是Sybase公司推出的一个集成了（ ）和（ ）的工具。[选两项]
2. UML B．系统设计 C．数据建模 D．软件开发

【参考答案】AC

1. 概念数据模型，是按（ ）的观点来对数据和信息进行建模。

A．用户 B．程序员 C．项目经理 D．业务员

【参考答案】A

1. （ ）可以制作数据流程图、概念数据模型、物理数据模型，可以生成多种客户端开发工具的应用程序，还可为数据仓库制作结构模型，也能对团队设计模型进行控制。
2. Visio B. weblogic C. PowerDesigner D. Eclipse

【参考答案】C

1. ( )在系统开发的数据库设计阶段使用，是按用户的观点来对数据和信息进行建模，利用实体关系图（E-R图）来实现。
2. 概念数据模型 B. 物理数据模型

C. 面向对象模型 D. 业务程序模型

【参考答案】A

1. ( )主要在需求分析阶段使用，是从业务人员的角度对业务逻辑和规则进行详细描述，并使用流程图表示从一个或多个起点到终点间的处理过程、流程、消息和协作协议。
2. 概念数据模型 B. 物理数据模型

C. 面向对象模型 D. 业务程序模型

【参考答案】D

1. 物理数据模型是以常用的（ ）理论为基础。

A．数据库管理系统 B．数据库系统

C．软件系统 D．业务系统

【参考答案】A

1. 一个面向对象模型本质上是软件系统的一个( )的概念模型。
2. 静态 B．动态

C．既不是静态也不是动态 D．上面说法都不正确

【参考答案】A

1. ( )就是可以控制和操作的实体，它可以是一个设备、一个组织或一个商务。
2. 对象 B．类 C．属性 D．行为

【参考答案】A

1. 构建面向对象模型的基础是（ ）。

A. 类 B. 对象

C. 类和对象之间的关系 D. 以上说法都对

【参考答案】D

1. 类与类之间关系通常有（ ）。[选四项]
2. 关联 B. 泛化 C.合成 D. 依赖 E. 抽象/实现

【参考答案】ABDE

1. 在绘制时序图前，必须先要有（ ）。[选两项]

A. 用例图 B. 类图 C. 状态图 D. 活动图

【参考答案】AB

1. 在计算机系统中，我们用类表示系统，并把现实世界中我们能够识别的对象分类表示，这种处理方式称作（ ）。

A．面向过程 B．面向对象 C．面向接口 D．面向切面

【参考答案】B

1. 类图的另一种表示是用类的具体对象代替类，这种表示方法是类图的变种，称作（ ）。
2. 对象图 B．状态图 C．协作图 D．用例图

【参考答案】A

1. 类的图形表示为长方形，长方形又分成三个部分，分别用来表示类的( )。[选三项]
2. 名字 B．作用域 C．属性 D．操作

【参考答案】ACD

1. 关联用于描述（ ）。[选两项]

A. 类与类之间的关联 B. 对象与对象之间的关联

C. 类与对象之间的关联 D. 以上说法都对

【参考答案】AB

1. 类之间的泛化关系可分为（ ）。[选两项]
2. 普通泛化 B. 特出泛化 C. 强制泛化 D. 受限泛化

【参考答案】AD

1. 序列图有两种使用方式是（ ）和（ ）。[选两项]

A．一般格式 B．特殊格式 C．实例格式 D．命名格式

【参考答案】AC

1. 项目计划不能用于以下哪个方面（ ）
2. 指导项目实施
3. 将项目计划编制所用的假定编制成文档
4. 促进项目干系人之间的友情
5. 将有关已选定方案的项目计划编制决策编制成文档

【参考答案】C

1. 综合变更控制关注的方面包含（ ）：
2. 对引起变更的各种因素施加影响，以保证变更是征得同意的。
3. 确定变更是否已经发生。
4. 当变更发生时，对实际变更进行管理。必须保持最初定义的项目范围和综合绩效基准计划，按照基准计划持续不断地管理变更，否决新的变更或同意变更并将变更结合到修改的项目基准计划中。
5. 上述都包含

【参考答案】D

1. 项目一般是由于以下需求中的一个或多个而启动的,包含（ ）
2. 市场需求
3. 商业需求
4. 顾客需求
5. 技术进步需求
6. 法律需求
7. 个人需求

【参考答案】ABCDE

1. 项目时间管理包括为确保项目按时完成需要的各个过程。项目时间表中不包括以下哪个选项（ ）

A.活动定义活动 B.活动排序 C.活动历时估算 D.估算项目成本

【参考答案】D

1. 软件项目成本的管理基本可以概括为（ ）和（ ）

A.估算 B.控制 C.核算 D.预算

【参考答案】AB

1. 项目质量管理过程不包含（ ）

A.质量计划编制 B.质量保证 C.质量控制 D.质量检测

【参考答案】D

1. 人力资源管理过程的不包含（ ）

A. 组织的计划编制 B.人员获取

C. 人员培训 D.班子组建

【参考答案】C

1. 项目沟通的主要过程不包含（ ）

A.沟通计划编制 B.信息分发

C.成本确认 D.绩效报告 E.管理收尾

【参考答案】C

1. 项目风险管理的主要过程不包含（ ）

A.风险管理计划编制 B.风险排除

C.定性风险分析 D.定量风险分析

【参考答案】B

1. 在项目管理过程中，为了贯彻沟通注重文档化的思想，需要建立规范的文档管理规范，主要强调哪几个方面（ ）[选三项]

A.信息格式规范化 B.保证数据的真实、准确

C.文档的共享与学习 D.文档内容的简介性

【参考答案】ABC