ПЪРВИ СТЪПКИ С АРДУИНО

ЗАНЯТИЕ №7 БЕЗЖИЧНА КОМУНИКАЦИЯ С АРДУИНО

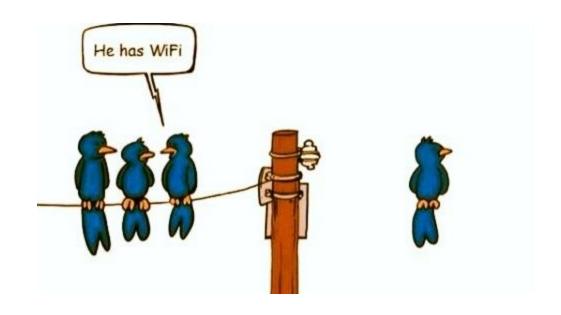
ВЕНЦИСЛАВ НАЧЕВ



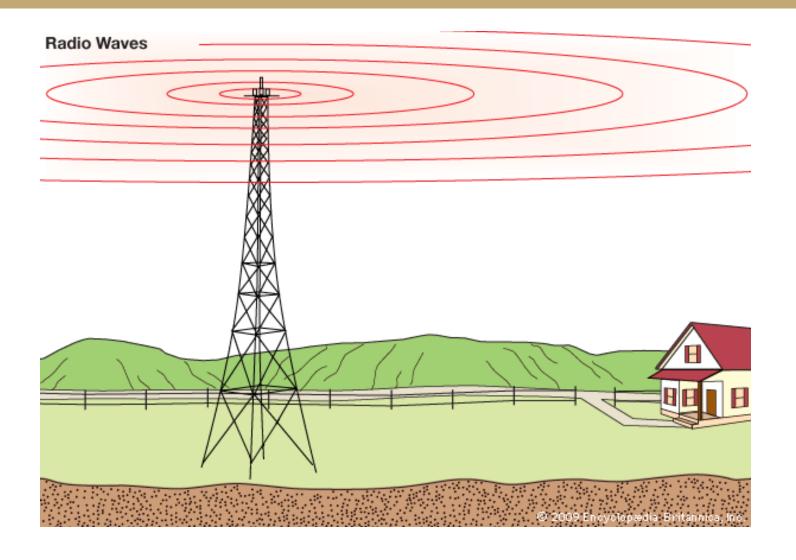
КАКВО ЩЕ ПРАВИМ ДНЕС?

- * Какво представялва безжичната комуникация?
- Приложения на безжичната комуникация
- ❖ Радиомодул nrf24I01+
- Добавяне на библиотеки с функции към Ардуино проект
- Еднопосочна безжична комуникация
- Двупосочна безжична комуникация

БЕЗЖИЧНА КОМУНИКАЦИЯ



БЕЗЖИЧНА КОМУНИКАЦИЯ



ПРИЛОЖЕНИЯ ПРИ МИКРОКОНТРОЛЕРИТЕ

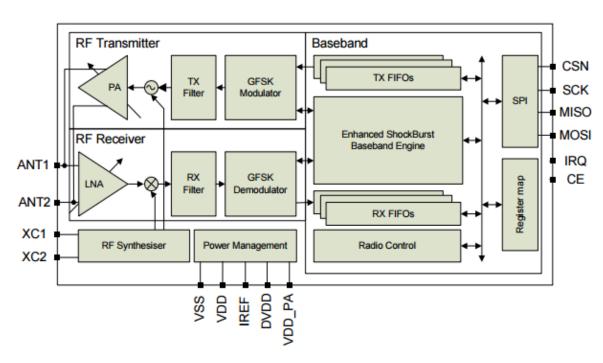
- > Управление на мобилен робот;
- Безжично предаване на информация между устройства (напр. дистанционно отчитане на електромери/водомери/топломери);
- > Устрйство за отчитане на налягането в гуми
- Управление на освтлението от мобилен телефон



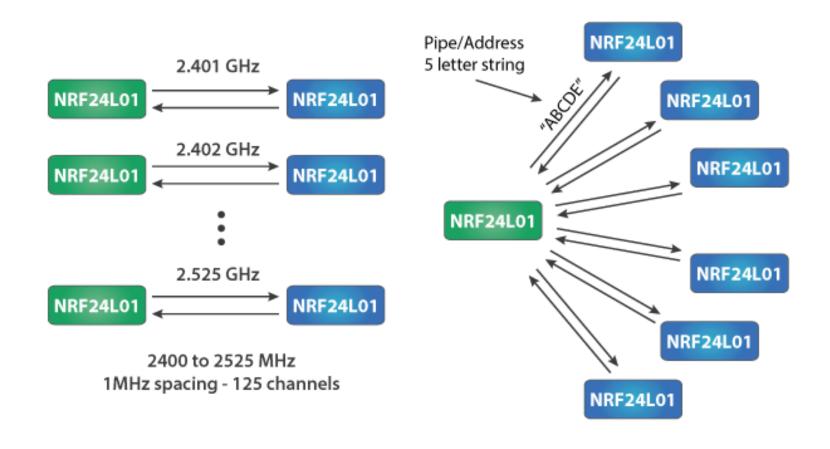
РАДИОМОДУЛ nrf24I01+

- ❖ Работна честота: 2.4GHz
- ❖ Модулация: GMSK
- ❖ Обхват: до 100m.

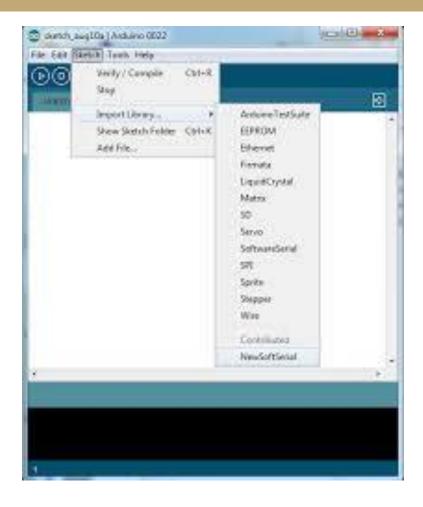




NRF24L01



БИБЛИОТЕЧНИ ФУНКЦИИ ЗА АРДУИНО

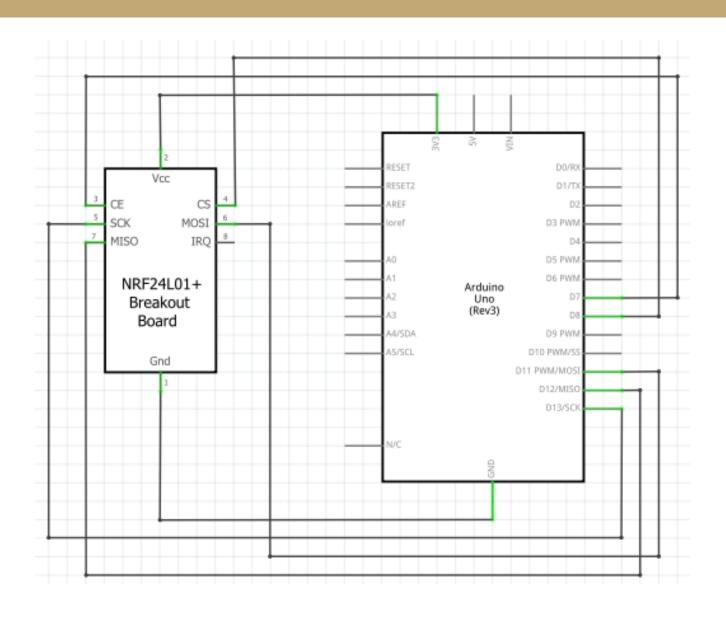


RF24 Библиотека

ЗАДАЧА 7.1

Да се направи програма за еднопосочна комуникация между две Ардуино платки.

ЕЛЕКТРИЧЕСКА СХЕМА - (и на двата модула)



СВЪРЗВАНЕ НА РАДИОМОДУЛЪТ КЪМ АРДУИНО



nrf24l01	Arduino Uno
VCC	3.3V
GND	GND
CSN	8
CE	7
MOSI	11
SCLK	13
IRQ	-
MISO	12

ПРОГРАМА – АРДУИНО ПРЕДАВАТЕЛ

```
#include <nRF24L01.h>
#include <printf.h>
#include <RF24.h>
#include <RF24 config.h>
#include <SPI.h>
RF24 radio(7, 8);
const byte address[6] = "00001";
void setup() {
  radio.begin();
  radio.openWritingPipe(address);
  radio.setPALevel(RF24 PA MIN);
  radio.stopListening();
void loop() {
  const char text[] = "Hello World";
  radio.write(&text, sizeof(text));
  delay(1000);
```

ПРОГРАМА – АРДУИНО ПРИЕМНИК

```
#include <RF24 config.h>
#include <SPI.h>
RF24 radio(7, 8);
const byte address[6] = "00001";
void setup() {
  Serial.begin(9600);
  radio.begin();
  radio.openReadingPipe(0, address);
  radio.setPALevel(RF24 PA MIN);
  radio.startListening();
void loop() {
  if (radio.available()) {
    char text[32] = "";
    radio.read(&text, sizeof(text));
    Serial.println(text);
```

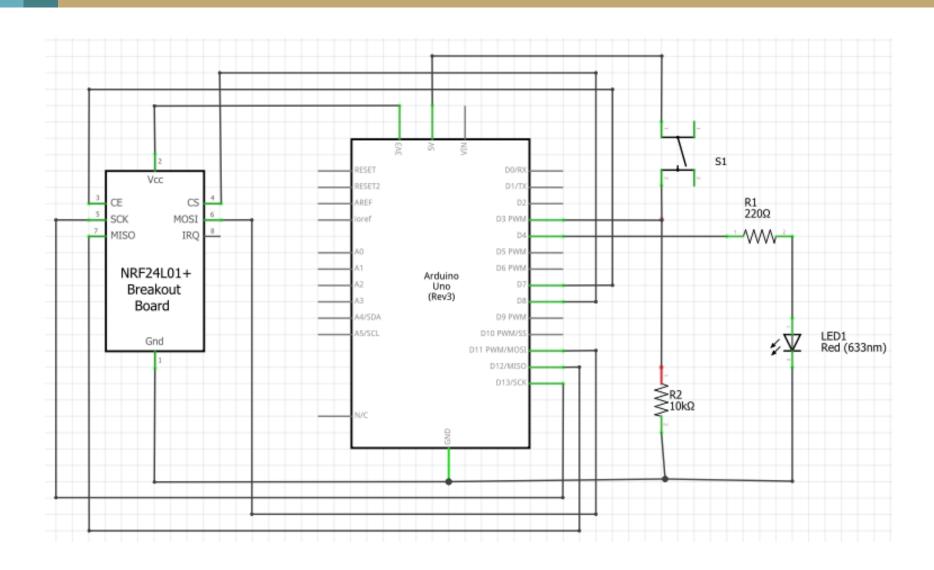
ПРЕДНАЗНАЧЕНИЕ НА ПИНОВЕТЕ

- ❖ Vcc осигуряване на захранване за радиомодулът +
- ❖ GND осигуряване на захранване за радиомодулът -
- Chip Enable активира режимите на приемане и предаване
- ❖ Chip Select -> част от SPI, служи за разрешаване на комуникацията, задава се от Ардуино
- ❖ Serial ClocK, служи за задаване на синхорнизиращ сигнал; задава се от Ардуино
- ❖ Master Output Slave Input, служи за предаване на информация от Ардуино към nrf24l01.
- ❖ Master Input Slave Output, служи за предаване на информация от nrf24l01 към Ардуино.

ЗАДАЧА 7.2

Да се осъществи двупосочна комуникация между две Ардуино платки и да се управляват светодиоди свързани към едното Ардуино чрез бутоните от другото Ардуино.

ЕЛЕКТРИЧЕСКА СХЕМА (и на двата модула)



Π PO Γ PAMA (1)

да се разменят при

другата платка

```
#include <nRF24L01.h>
#include <printf.h>
#include <RF24.h>
#include <RF24 config.h>
#include <SPI.h>
RF24 radio(7, 8);
const byte addressR[6] = "00001";
const byte addressW[6] = "00002";
const int BUTTON = 3:
const int LED = 4:
char message;
void setup() {
  pinMode (BUTTON, INPUT);
  pinMode(LED, OUTPUT);
  radio.begin();
   radio.openReadingPipe(0, addressR);
   radio.openWritingPipe(addressW);
   radio.setPALevel(RF24 PA MIN);
   radio.startListening();
```

Π PO Γ PAMA (2)

```
void loop() {
  if (digitalRead (BUTTON)) {
    message = 'H';
  } else {
    message = 'L';
  radio.stopListening();
  radio.write(smessage, sizeof(message));
  delay(5);
  radio.startListening();
  while (!radio.available());
  radio.read(smessage, sizeof(message));
 if (message == 'H') {
    digitalWrite (LED, HIGH);
  } else if (message == 'L') {
    digitalWrite (LED, LOW);
  delay(5);
```

ПОЛЕЗНИ ВРЪЗКИ

- http://howtomechatronics.com/tutorials/a rduino/arduino-wireless-communicationnrf24l01-tutorial/
- https://arduinoinfo.wikispaces.com/Nrf24L01-2.4GHz-HowTo
- https://playground.arduino.cc/Interfacing WithHardware/Nrf24L01
- http://www.nordicsemi.com/eng/Products/ /2.4GHz-RF/nRF24L01P

БЛАГОДАРЯ ВИЗА ВНИМАНИЕТО!