

INTERACTIEVE WEBSITES

Individuele opdracht JavaScript

Graduaat Informatica Programmeren



INDIVIDUELE OPDRACHT – JAVASCRIPT (25%)

Deze opdracht is een individuele zelfstandige opdracht. Plagiaat tussen studenten wordt niet getolereerd.

Opdracht: Bouw & valideer een formulier met behulp van JavaScript

Maak gebruik van **JavaScript** om de **formuliervalidatie** op te bouwen. Hou je aan alle gevraagde <u>afspraken</u> en <u>naamgevingen</u>.

GEBRUIK GOOGLE

Om deze validatie te programmeren mag je gebruik maken van eigen code of op zoek gaan naar voorbeelden/oplossingen die je kunt vinden op het internet. Probeer deze voorbeelden/oplossingen te <u>begrijpen</u> en <u>integreer</u> deze daarna in jouw script. Pas eventueel je de code nog aan naar eigen noden.

Vergeet zeker niet in commentaar in de code de URL te zetten waar je dit gevonden hebt. Bijvoorbeeld:

```
const validateEmail = (arg1, arg2..) => {
    // https://stackoverflow.com/questions/6068855/validate-emails-in-js (fictief!)
    code...
}
```

Wat **NIET** mag is gebruik maken van **bestaand**e <u>bibliotheken</u> voor **validatie** of de code hiervan te integreren in uw pagina.

GEBRUIK GITHUB

Zet vanaf het begin een **nieuwe repo** op via GitHub. Zorg dat je op **regelmatige basis commits** doet met een **duidelijke omschrijving**!

OPBOUW FORMULIER

Bouw het formulier op met behulp van Bootstrap zoals te zien is op de laatste pagina als bijlage.

Waar schenk je in het bijzonder aandacht aan:

- Kies de juiste types voor de velden in het formulier
- Let op de indeling (1,2 of 3 kolommen)
- Vul waar nodig een <u>standaard</u> tekst in (zie bijlage)
- Voorzie alle velden van een <u>label</u> of een <u>titel</u>

Bij de <u>keuzelijsten</u> LAND en PROVINCIE zet je een standaard tekst klaar en vul je de **lijst** op met enkele **landen** en **provincies**.

Yikes, errors..

Goed gedaan!

Aww yeah, je werd geregistreerd.

Betalingswijze

In een <u>rechterkolom</u> toon je de **ALERT**-meldingen. Binnen deze tags voorzie je een titel in **H4-tag** en een **P-tag**. In de P-tag komen de **meldingen**. De **alerts verberg** je via het script.

OPBOUW SCRIPT

Zorg voor voldoende commentaar in uw script.

Bij het <u>klikken</u> op de <u>knop</u> trigger je de **functie validateForm.**

In deze functie <u>controleer je alle velden</u> of <u>spreek</u> je eventueel <u>andere functies</u> aan.

Maak gebruik van een array errors waarin je iedere melding gaat bewaren.

Verberg de ALERT-meldingen via jouw script.

Volgende velden mogen niet leeg zijn:

- VOORNAAM
- NAAM
- GEBRUIKERSNAAM
- ADRRES
- LAND
- PROVINCIE

Indien het veld leeg is geef je bijvoorbeeld volgende melding "Het veld voornaam is vereist.".

Controle leeg veld

Voor de controle van een **leeg veld** gebruik je een **functie checkEmptyField** waar je steeds 2 parameters gaat meegeven: <u>veld</u> en <u>melding</u>. Voeg na controle in deze functie de melding toe aan de **array errors**.

Controle e-mailadres

Voor de controle of het een geldig **e-mailadres** is gebruik je de **functie validateEmail** waar je één parameter meegeeft namelijk: <u>e-mailadres</u>. Deze functie geeft een boolean terug. Indien de controle niet geldig is voeg je de melding "<u>E-mailaders is niet correct.</u>" toe aan de **array errors**.

Controle wachtwoord

Voor de controle van de **wachtwoorden** controleer je of beide zijn ingevuld. Dit mag maar hoeft niet via een functie. Een wachtwoord moet langer zijn dan <u>7 karakters</u> en moet steeds <u>gelijk</u> zijn aan het <u>herhalend</u> wachtwoord. Er kunnen dus 4 meldingen voorkomen: 2 voor de lege velden, 1 indien het te kort is en 1 wanneer ze niet gelijk zijn aan elkaar. Voeg de meldingen toe aan de **array errors**.

Controleer zeker volgende zaken:

- De **gebruikersnaam** van het mailadres moet voldoen aan volgende criteria:
 - Moet minstens één karakter lang zijn
 - Mag letters, nummers of underscores bevatten
 - o Mag punten of koppeltekens bevatten, maar niet als eerste karakter
- Het domein van het mailadres moet voldoen aan volgende criteria:
 - Moet starten met een letter of nummer
 - Mag een punt of koppelteken(s) bevatten

Werk je met regular expression (RegEx)? Test deze dan online uit op bijvoorbeeld https://regexr.com.

Controle betalingswijze

Voor de controle of er een **betalingswijze** is aangeduid, gebruik je de **functie validatePayment** waar je één parameter meegeeft namelijk: <u>veld</u>.

In deze functie vul je de P-tag binnen de blauwe (betalingswijze) alert op.

"Overschrijving" in het voorbeeld is **variabel**. Dit zou dus ook "banking app", "visa card" of "paypal" kunnen zijn naargelang wat de gebruiker had aangeduid.

Betalingswijze

Je betalingswijze is Overschrijving.

Controle postcode

Voor de controle van de **postcode** gebruik je een **functie checkPC** waar je één parameter meegeeft namelijk: <u>veld</u>. Indien het veld **leeg** is geef je de melding "<u>Het veld postcode is vereist.</u>".

De waarde moet ook groter of gelijk zijn aan 1000 en kleiner dan 10000. Dus van 1000 t.e.m. 9999 is geldig! Geef anders de melding "<u>De waarde van postcode moet tussen 1000 en 9999 liggen.</u>".

Voeg deze meldingen toe aan de array errors.

Controleer ook of de **algemene voorwaarden** zijn **aangeduid**. Dit is verplicht. Voeg een melding toe aan de **array errors**.

Geef op het einde ofwel de array errors weer, ofwel de groene en de blauwe alert samen.

Bijvoorbeeld niets ingevuld.

Yikes, errors..

Het veld voornaam is vereist. Het veld naam is vereist.

Het veld gebruikersnaam is vereist.

Het veld email is vereist.

Het veld wachtwoord is vereist.

Het veld herhaal wachtwoord is vereist.

Adres is vereist.

Provincie is vereist.

Het veld postcode is vereist.

Je moet de algemene voorwaarden accepteren.

ERRORS

Fout bij wachtwoord, adres en postcode

Yikes, errors...

Je wachtwoorden komen niet overeen. Adres is vereist.

De waarde van postcode moet tussen 1000 en 9999 liggen.

VERZONDEN (fictief) Alles in orde!

Goed gedaan!

Aww yeah, je werd geregistreerd.

Betalingswijze

Je betalingswijze is Overschrijving.

Bewaar deze pagina als stud nr-je naam.html (bijv. u0129377 thomas more.html).

INLEVEREN

- 1. Plaats dit project **online** via **FTP** in een map "javascript" op jouw eigen webruimte. Bijvoorbeeld: https://www.studentxyz.be/javascript/u0129377_thomas_more.html
- Werk met een nieuwe repo op GitHub. Zorg dat dit public staat en niet private!
 Maak een account aan via de GitHub Student Developer Pack.
 Bijvoorbeeld: https://github.com/StijnTM/js-pe
- 3. De projectmap als **ZIP-bestand** inleveren via **Canvas** in de juiste **opdrachtmap**. Zorg dat dit zeker alle bestanden en submappen (css/js...) bevat!
 - → Zet bij het inleveren als **commentaar** je eigen links naar *webhosting* en *GitHub*.

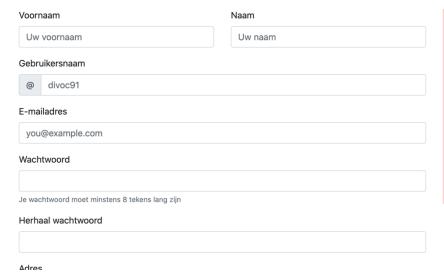
Veel succes!

Registreer		
Meld je aan bij Anoroc Services, wij	j beschermen jouw software tegen malware!	
Voornaam	Naam	
Uw voornaam	Uw naam	
Gebruikersnaam	E-mailadres	
@ u911236	mail@example.be	
Wachtwoord	Herhaal wachtwoord	
Adres Uw adres en huisnummer		
Land Pro	vincie Postcode	
Kies een land \$	(ies een provincie	
Hou me op de hoogte	Betaling	
 Inschrijven voor onze nieuwsbrief Ik ga akkoord met de algemene voorwaarden. 	Banking appOverschrijvingVisa cardPayPal	
Wave your magic wand		

Bijlage: voorbeeld meldingen errors.

Registreer

Meld je aan bij Anoroc Services, wij beschermen jou software tegen malware!



Yikes, errors.. Het veld voornaam is vereist. Het veld naam is vereist.

Het veld gebruikersnaam is vereist.

Het veld email is vereist.

Het veld wachtwoord is vereist.

Het veld herhaal wachtwoord is vereist.

Adres is vereist.

Land is vereist.

Provincie is vereist.

Postcode is vereist.

Je moet de algemene voorwaarden

accepteren.

Bijlage: voorbeeld meldingen als alles goed is ingevuld.

Registreer

Meld je aan bij Anoroc Services, wij beschermen jou software tegen malware!

Voornaam	Naam	
Stijn	Willekens	
Gebruikersnaam		
@ u123456		
E-mailadres		
stijn.willekens@thomasmore.be		
Wachtwoord		
•••••		

Goed gedaan!

Aww yeah, je werd geregistreerd.

Betalingswijze

Je betalingswijze is Overschrijving.