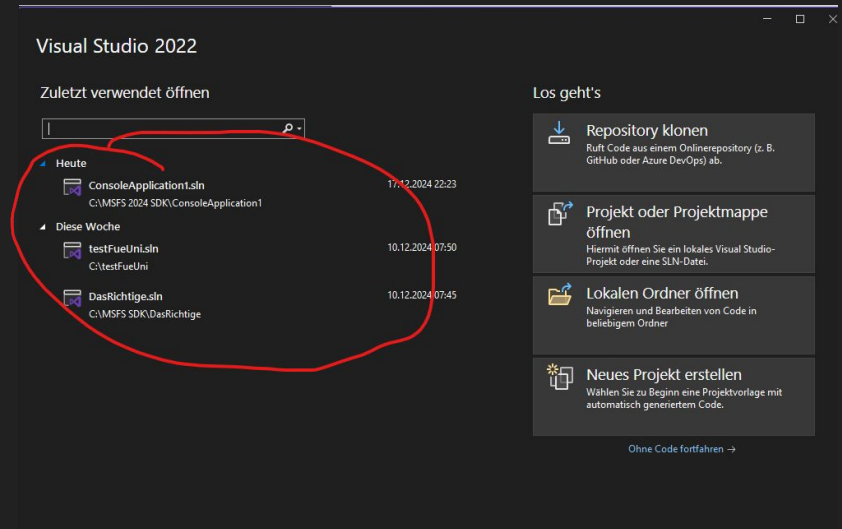


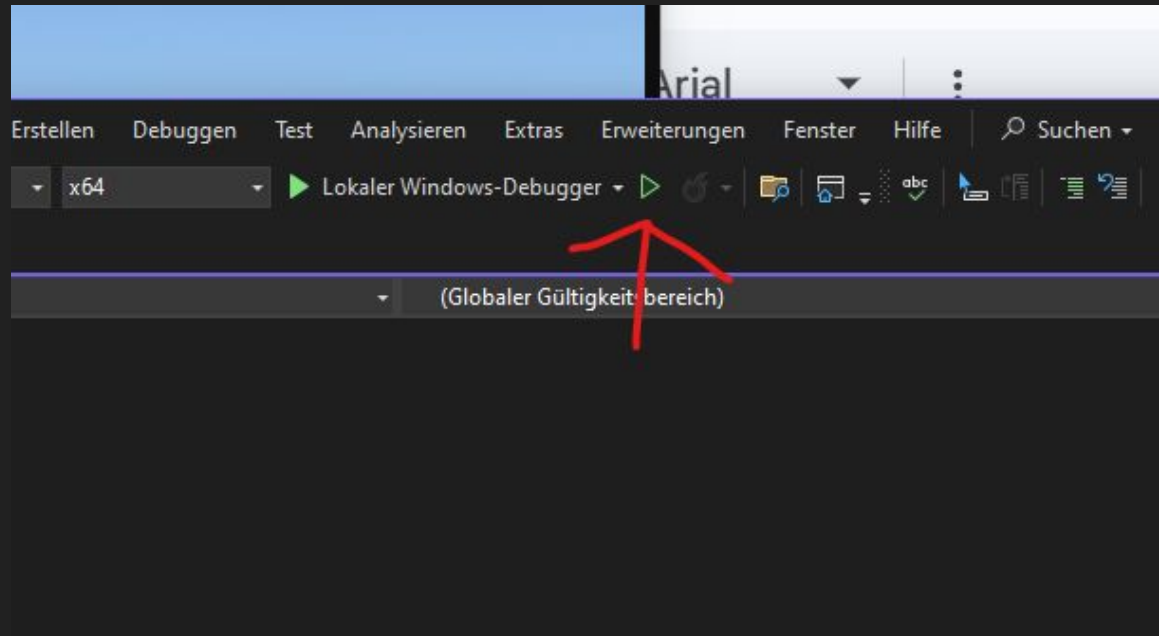
Hey: eine kleine Einführung

Code Einbinden

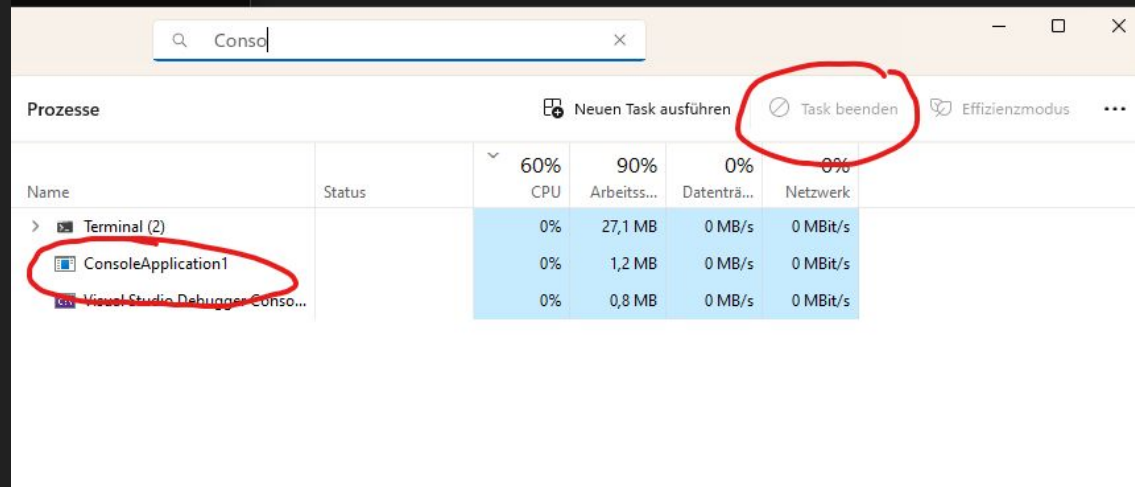
- VS öffnen
- **Das vorhandene Projekt öffnen → KEIN neues Projekt ←**
- Datei „Test 1“ in Visual Studio kopieren und einfügen



- Code ausführen (Screenshot).
- Bitte nicht debuggen.



- Wenn man den Code ausgeführt hat, startet ein Terminal.
- Wichtig ist, dass immer nur ein Terminal laufen kann.
- Parallele Ausführungen des Codes führen zu Fehlern.
- Hast du das Terminal geschlossen und der Code lässt sich nicht ausführen?
- Gehe in den Task-Manager, suche das Programm und beende es erneut.



- Alle Flugzeuge bzw. Tests sind auf eine bestimmte Taste gelegt worden.
- Diese könnt ihr beliebig abändern.
- **Alt+1**: Lässt ein Flugzeug spawnen, jeweils an unterschiedlichen Positionen je nach Code.
- Du siehst kein Flugzeug?
- Schau im Terminal nach, ob das Spawnen erfolgreich war.
- Lass dich nicht ablenken :D Schau genau hin! :e

```
AI-Flugzeug (Icon A5) erstellt! Gesamt: 1  
Zufallswinkel: -56T, AI-Heading: 289.771T  
AI-Flugzeug ID zugewiesen: 75726852
```

Flugzeuge Spawnen

- Mein Lieblingstest ist der Test 3. SEHR nice. Die Flugzeuge sind sehr nah und man muss trotzdem die Flugzeuge suchen. In der Regel findet man alle gespawnten Flugzeuge, vorausgesetzt, man hat die Flugzeuge selbst spawnen lassen. :D

