



# Детализированный документ

по разработке Cats Forces vs Zombies

26.01.2020

---

Питецкий Владимир  
Wizard entertainment©

## Содержание:

Как велит бог IT - " Да будет хаос в Detailed Design Overview ".



## 1§ Элементы:

*Элементы, что отображаются на основном экране.*

- 1) Здоровье
- 2) Кол-во спасенных
- 3) Естественные потребности (голод, жажда)
- 4) Какое-то изображение
- 5) Кнопки действий :
  - Приключение
  - Инвентарь
  - Лохотрон
  - Карта
  - Статус

## 2§ Место с изображением

По сути это диалоговое окно. Когда выбираешь то или иное действие там отображается, приключение, инвентарь и тд.

## 3§ Приключения

*Некоторые приключение подразумевают выбор.*

- 1) Лутание
- 2) Охота
- 3) Исследование



- Сложные приключения

- 1) Бандиты
- 2) Взлом
- 3) Спасение
- 4) Сюжетное приключение

## 4§ Предметы

- 1) Лечащие:
  - Аптечка
  - Бинт
  - Обезболивающее
- 2) Еда
  - Корм
  - Сосиска
  - Дошик
  - Крыса
  - Сметана
- 3) Питье
  - Вода
  - Вода из лужи
- 4) Смежное
  - Молоко
  - Суп
- 5) Прочее
  - Витамины для шерсти (Снижают приток блохастости)
  - Трава
  - Капли от блох



## 5§ Бафы :

- 1) Валерьянка - ???
- 2)

## 6§ Экипировка

### Оружие :

- Пушка Шредингера ( наносит случайный урон)

### Броня :

- Антиблошиный ошейник.

*P.S. Документ будет пополняться по мере проработки идеи.*