

# FORMULIR DATA CUSTOMER

## IDENTITAS PERUSAHAAN

**Sales Person**

**Nama Perusahaan**

asd

**Alamat Lengkap Perusahaan**

asd

**Tahun Berdiri**

-

**Nomor Handphone Contact Person**

23920842840284

**Alamat Email Perusahaan**

-

**Bidang Usaha**

DOCK KAPAL

**Nomor NPWP**

9234029842043989

**Alamat NPWP**

alsdjlasj

**Email Khusus Untuk Faktur Pajak**

lasdjls@gmail.com

**Nama Group Perusahaan**

tes

**Alamat Group Perusahaan**

asd

**Kota / Kabupaten**

asd

**Lama Usaha (Tahun)**

-

**Status Kepemilikan Tempat Usaha**

Milik sendiri

**Jenis Badan Usaha**

PT

**Nama NPWP**

kdjaldjs

**Foto NPWP**

Lampiran NPWP

**Kota Sesuai NPWP**

askjdlk

**Status Pengusaha Kena Pajak (PKP)**

NON PKP

---

## Cabang

**NITKU**

-

**Alamat NITKU**

-

**Nama Cabang**

-

---

## INFORMASI BANK

**Nomor Rekening**  
394208423492384

**Nama Bank**  
asjldjakljd

**Nama Rekening**  
lasjdlasj

**Pemilik Rekening**  
Rekening perusahaan

---

**DATA IDENTITAS PENANGGUNG JAWAB**

**Nama Penanggung Jawab**  
jdlfjsdjl dsjf

**Identitas Penanggung Jawab**  
KTP

**Jabatan**  
ljsddsj

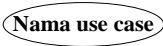
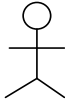

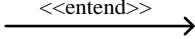

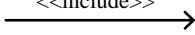
**Foto Identitas**  
Lampiran Penanggung Jawab

Penanggung Jawab

---


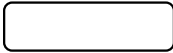
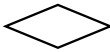


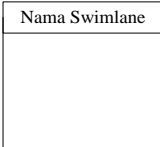
## DAFTAR SIMBOL

### *Simbol Use Case Diagram*

Simbol	Deskripsi
Use Case 	Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor, biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja diawal nama <i>use case</i> .
Aktor ( <i>Actor</i> ) 	Merupakan orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri.
Asosiasi 	Menunjukkan <i>use case</i> memiliki interaksi dengan aktor.
Extensi 	Relasi <i>use case</i> tambahan kesebuah <i>use case</i> dimana <i>use case</i> yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa <i>use case</i> tambahan itu.
Generalisasi 	Menunjukkan hubungan generalisasi, spesialisasi (umum-khusus) antara dua buah <i>use case</i> dimana fungsi yang satu lebih umum dari lainnya.
Include 	<i>Include</i> berarti <i>use case</i> yang ditambahkan akan selalu dipanggil saat <i>use case</i> tambahan dijalankan.

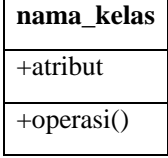



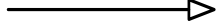


Sumber: Rosa dan Shalahuddin (2016:156)

### Simbol *Activity Diagram*

Simbol	Deskripsi
Status awal 	Sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal
Aktivitas 	Aktivitas yang dilakukan sistem biasanya diawali dengan kata kerja
Percabangan/ <i>decision</i> 	Percabangan terjadi jika ada pilihan lebih dari satu
Penggabungan/ <i>join</i> 	Ketika ada lebih dari satu aktivitas yang akan digabungkan
Status akhir 	Status akhir yang dilakukan sistem karena sebuah diagram aktivitas pasti memiliki status akhir
<i>Swimlane</i> 	Memisahkan organisasi yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi


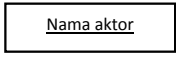
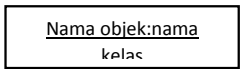

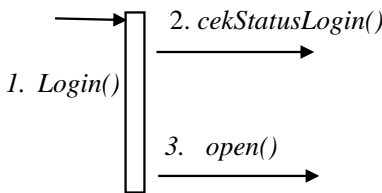
Sumber: Rosa dan M.Shalahuddin (2016:162)

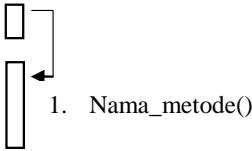
### Simbol Diagram Kelas (*Class Diagram*)

Simbol	Deskripsi
<p>Kelas</p> 	Kelas pada struktur sebuah sistem
<p>Antarmuka (<i>interface</i>)</p>  <p>nama_interface</p>	Sama dengan konsep <i>interface</i> dalam pemrograman berorientasi objek
<p>Asosiasi (<i>association</i>)</p> 	Menunjukkan relasi atau hubungan antarkelas dengan makna umum
<p>Asosiasi berarah (<i>directed association</i>)</p> 	Menunjukkan relasi kelas yang satu digunakan oleh kelas lain
<p>Generalisasi</p> 	Relasi antar kelas dengan makna generalisasi-spesialisasi (umum-khusus)
<p>Kebergantungan (<i>dependency</i>)</p> 	Relasi antar kelas dengan makna saling kebergantungan satu sama lainnya.
<p>Agregasi (<i>aggregation</i>)</p> 	Relasi antar kelas dengan makna semua bagian ( <i>whole-part</i> )


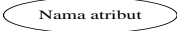
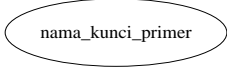
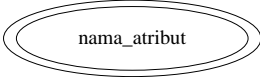
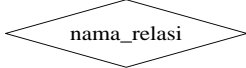
Sumber: Rosa dan Shalahuddin (2016:146).

### Simbol *Sequence Diagram*

Simbol	Deskripsi
<p>Aktor</p>  <p>Nama aktor</p> <p>Atau</p>  <p>Tanpa waktu aktif</p>	<p>Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang. Tapi aktor belum tentu merupakan orang; biasanya dinyatakan menggunakan kata benda diawal <i>frase</i> nama aktor.</p>
<p>Garis hidup (<i>lifeline</i>)</p>	<p>Menyatakan kehidupan suatu objek.</p>
<p>Objek</p> 	<p>Menyatakan objek yang berinteraksi pesan.</p>
<p>Waktu aktif</p> 	<p>Menyatakan objek dalam keadaan aktif dan berinteraksi, semua yang terhubung dengan waktu aktif ini adalah sebuah tahapan yang dilakukandidalamnya, misalnya</p>  <p>Maka <i>cekStatusLogin()</i> dan <i>open()</i> dilakukan didalam <i>metode login()</i></p> <p>Aktor tidak memiliki waktu aktif.</p>
<p>Pesan tipe create</p>	<p>Menyatakan suatu objek membuat objek yang lain,</p>

<p style="text-align: center;"> <math>\xrightarrow{\ll create \gg}</math> </p>	<p>arah panah mengarah pada objek yang dibuat.</p>
<p>Pesan tipe call</p> <p style="text-align: center;"> <math>1:nama\_metode()</math>  <math>\xrightarrow{\hspace{1.5cm}}</math> </p>	<p>Menyatakan suatu objek memanggil operasi/metode yang ada pada objek lain atau dirinya sendiri.</p> <div style="text-align: center;">  <pre> sequenceDiagram     participant O1     participant O2     O1-&gt;&gt;O2: 1. Nama_metode() </pre> </div> <p>Arah panah menagarah pada objek yang memiliki metode atau operasi, karena ini memanggil metode atau operasi maka metode atau operasi yang dipanggil harus ada pada diagram kelas sesuai dengan kelas objek yang berinteraksi.</p>

### Simbol *Entity Relationship Diagram (ERD)*

Simbol	Deskripsi
Entitas ( <i>entity</i> ) 	Entitas merupakan data inti yang akan disimpan, pada basis data, benda yang memiliki data dan harus disimpan datanya agar dapat diakses oleh aplikasi computer, penamaan entitas biasanya lebih ke kata benda dan belum merupakan nama tabel
Atribut 	Kolom atau <i>Field</i> data yang akan disimpan dalam suatu entitas
Atribut Kunci Primer atau Kunci Utama ( <i>Primary Key (PK)</i> ) 	Kolom atau <i>Field</i> data yang butuh disimpan dalam suatu entitas dan digunakan sebagai kunci akses <i>record</i> yang diinginkan, biasanya berupa <i>id</i> , kunci primer atau kunci utama dapat lebih dari satu kolom dengan kombinasi dari kolom tersebut dapat bersifat unik yaitu berbeda tanpa ada yang sama
Atribut Multinilai ( <i>multivalue</i> ) 	Kolom atau <i>Field</i> data yang butuh disimpan dalam suatu entitas yang dapat memiliki nilai lebih dari satu
Relasi 	Relasi yang menghubungkan antar entitas, biasanya diawali dengan kata kerja

Sumber: Rosa dan Shalahuddin (2016:165)



The image displays eight mobile application screens for a budgeting app, organized into four columns and two rows. Each screen has a blue header bar with a title and a bottom navigation bar with four icons: a house (Home), a plus sign (Add), a list (History), and a person (Profile).

- Top Row, Left:** "Nama Pengguna" (User Name) screen. It shows a bar chart for monthly expenses (Mei 2025) and a list of transactions under "Riwayat Transaksi".
- Top Row, Second:** "Tambah Transaksi" (Add Transaction) screen. It contains input fields for "Tanggal" (Date), "Nama Transaksi" (Transaction Name), "Kategori" (Category), "Membayar" (Paid), and "Kategori" (Category), along with "+" buttons for "Transaksi" and "Pengeluaran".
- Top Row, Third:** "Profil" (Profile) screen. It features a user profile picture, "Username" (username@gmail.com), and "Total Pemakaian" (Total Usage) for Rp. 123,456 and "Total Pengeluaran" (Total Expense) for Rp. 123,456. It also has "Pengaturan" (Settings) and "Keluar" (Logout) buttons.
- Top Row, Right:** "Settings" screen. It includes options to "Ganti Nama Pengguna" (Change User Name), "Ganti Email Tautan" (Change Link Email), "Ganti Nomor Handphone" (Change Phone Number), and "Reset Password", with a "Simpan" (Save) button at the bottom.
- Bottom Row, Left:** "Home/2" screen. It shows a bar chart for monthly expenses (Mei 2025) and a list of transactions under "Riwayat Transaksi".
- Bottom Row, Second:** "Riwayat" (History) screen. It displays a list of transactions for "Mei 2025", including dates, times, and amounts.
- Bottom Row, Third:** "Login" screen. It has fields for "username" and "password", a "Forgot your" link, and a "Log in" button.
- Bottom Row, Right:** "Sign Up" screen. It has fields for "email", "username", and "password", a "Forgot your" link, and a "Sign Up" button.