**Téma a harmonogram ročníkové práce**

**Téma:** Mobilní informační aplikace

Aplikace by měla být schopná podat informace o určitých zbraních a postavách

V teoretické a prezentační rovině bude seznámení s:

* Framework Sdk
* Vývojovým prostředím Android Studio
* Jazykem JAVA
* Tvořením aplikace

Inspiraci pro téma projektu jsem získal při hraní her.

**Harmonogram tvorby práce:**

1. Získání odborných informací a podkladů k programům pro tvorbu řešení
2. Instalace vývojového prostředí a dalších pomocných programů
3. Zaučení v tomto vývojovém prostředí a pomocných programech
4. Nalezení a pochopení frameworku
5. Nalezení a upravení JSON souboru s daty
6. Vytvoření základní kostry programu
7. Připojení JSON souboru k programu
8. Testování
9. Vyladění chyb
10. Konzultace s učitelem o nedostatcích či vylepšeních

**HLAVNÍ ČÁSTI ŘEŠENÍ**

**Vyhledání a vypsaní určitých položek**

Vytvoření aplikace, která má za úkol vyhledat a vypsat položky podle zadaného parametru.

**Aplikace bude řešit:**

* Automatické přizpůsobení na jakémkoliv mobilním zařízení s OS android
* Čtení a vypsaní hodnot s textového souboru JSON
* Vyhledávání podle různých parametrů