

php

Ανάπτυξη Διαδικτυακών Συστημάτων & Εφαρμογών

Τμ. Μηχανικών Πληροφορικής και Ηλεκτρονικών Συστημάτων ΔιΠαΕ

Αντώνης Σιδηρόπουλος

Πίνακες (Arrays)

- Οι πίνακες (arrays) λειτουργούν
 - ο σαν πίνακες hash (associative arrays)
 - ο και σαν δεικτοδοτούμενοι πίνακες (indexed arrays).
- Μπορούμε να δημιουργήσουμε έναν πίνακα με την συναρτήση array() ή μπορούμε να ορίσουμε την τιμή κάθε στοιχείου του πίνακα, ως εξής:

```
$a[o] = "abc";
$a[1] = 13;
$b["name"] = "john";
```

- Μπορούμε να ταξινομήσουμε τους πίνακες με τις συναρτήσεις asort(), arsort(), ksort(), rsort(), sort(), uasort(), usort() και uksort(), ανάλογα με τον τύπο της ταξινόμησης που θέλουμε να κάνουμε.
- Μπορούμε να μετρήσουμε τον αριθμό των στοιχείων ενός πίνακα με τη συνάρτηση count() και μπορούμε να διασχίσουμε έναν πίνακα με τις συναρτήσεις next() και prev() ή με τη συνάρτηση each().

PHP Numeric Arrays

•In the following example the index is automatically assigned (the index starts at o):

```
$cars=array("Saab","Volvo","BMW","Toyota");
```

•In the following example we assign the index manually:

```
$cars[0]="Saab";
$cars[1]="Volvo";
$cars[2]="BMW";
$cars[3]="Toyota";
```

PHP Numeric Arrays

•In the following example you access the variable values by referring to the array name and index:

```
<?php
$cars[0]="Saab";
$cars[1]="Volvo";
$cars[2]="BMW";
$cars[3]="Toyota";
echo $cars[0] . " and " . $cars[1] . " are Swedish cars.";
?>
```

•The code above will output:

Saab and Volvo are Swedish cars.

PHP Associative Arrays

5

- With an associative array, each ID key is associated with a value.
- When storing data about specific named values, a numerical array is not always the best way to do it.
- With associative arrays we can use the values as keys and assign values to them.

PHP Associative Arrays

•In this example we use an array to assign ages to the different persons:

```
$ages = array("Peter"=>32, "Quagmire"=>30, "Joe"=>34);
```

•This example is the same as the one above, but shows a different way of creating the array:

```
$ages['Peter'] = "32";
$ages['Quagmire'] = "30";
$ages['Joe'] = "34";
```

PHP Associative Arrays



The ID keys can be used in a script:

```
<?php
$ages['Peter'] = "32";
$ages['Quagmire'] = "30";
$ages['Joe'] = "34";

echo "Peter is " . $ages['Peter'] . " years old.";
?>
```

The code above will output:

Peter is 32 years old.

8

- •In a multidimensional array, each element in the main array can also be an array.
- •And each element in the sub-array can be an array, and so on.

9

 Παράδειγμα δημιουργίας πολυδιάστατου πίνακα:

```
$families = array(
    'Griffin' => array('Peter', 'Lois', 'Megan'),
    'Quagmire' => array('Glenn'),
    'Brown' => array('Cleveland', 'Loretta', 'Junior')
    );
```

 Εάν εμφανίσουμε τον προηγούμενο πίνακα με την print_r το αποτέλεσμα που θα δούμε είναι όπως δίπλα:

```
Array
     [Griffin] => Array
               [0] => Peter
               [1] => Lois
               [2] \Rightarrow Megan
     [Quagmire] => Array
               [0] => Glenn
     [Brown] => Array
               [0] \Rightarrow Cleveland
                    => Loretta
               [2] \Rightarrow Junior
```

11

• Πρόσβαση στα στοιχεία πολυδιάστατου πίνακα:

```
print '[Griffin] Element is: ' . $families['Griffin'] . "\n";
print '[Griffin][0] Element is: ' . $families['Griffin'][0] . "\n";
```

• Το αποτέλεσμα θα είναι:

```
[Griffin] Element is: Array
[Griffin][0] Element is: Peter
```

Προσοχή: Χρειάζονται εισαγωγικά (μονά ή διπλά)

12

 Εάν χρησιμοποιήσουμε το στοιχείο του πίνακα μέσα σε string, τότε χρειάζεται προσοχή στην 2^η διάσταση!!:

```
print "[Griffin][0] Element is: $families[Griffin][0]\n";
print "[Griffin][0] Element is: {$families['Griffin'][0]}\n";
```

• Το αποτέλεσμα θα είναι:

```
[Griffin] [0] Element is: Array[0] [Griffin] [0] Element is: Peter
```

Δεν απαιτούνται εισαγωγικά

13

 ...και προσοχή αν στο index key θα πρέπει να χρησιμοποιήσουμε εισαγωγικά ή όχι:

```
print "[Griffin][0] Element is: $families['Griffin'][0]\n";
print "[Griffin][0] Element is: {$families['Griffin'][0]}\n";
```

Το αποτέλεσμα θα είναι:

```
[Griffin][0] Element is: ERROR!!!!!!!
[Griffin][0] Element is: Peter
```

Ενοχλούν τα εισαγωγικά

Δεν Ενοχλούν τα εισαγωγικά

Walking on arrays→for

14)

```
Test_arrays.php

<?php
$a = array('test', 80, 'many',
90);
print_r($a);
for($i=0;$i<count($a);$i++) {
        print "$i -> $a[$i]\n";
}
?>

(
        [0] => te
        [1] => 80
        [2] => ma
        [3] => 90
)

0 -> test
1 -> 80
2 -> mary
```

```
Array
          => test
     [1] => 80
     [2] \Rightarrow mary
     [3] => 90
```

Walking on Associative arrays?

```
Test_arrays.php
<?php
                                        Array
$a = array(0=>'test',
     'George'=>80,
   ' Nick'=>'mary', 5=>90);
                                            [0] => test
print_r($a);
                                            [George] => 80
for(+ ^ $i < count(* + i++) {
      pr -> $a[$i]\n";
                                             [ Nick] => mary
                                            [5] => 90
                                             test
```

Walking on Associative arrays→foreach

```
Test_arrays.php
<?php
                                         Array
$a = array(0=>'test',
     'George'=>80,
   ' Nick'=>'mary', 5=>90);
                                              [0] => test
print_r($a);
                                              [George] => 80
foreach ($a as $k=>$v) {
  print "$k --- $v\n";
                                              [ Nick] => mary
                                              [5] => 90
                                         0 --- test
                                         George --- 80
                                          Nick --- mary
```

17)

```
Test_arrays.php
```

```
Array
     [0] => test
     [1] => 80
     [2] \Rightarrow mary
     [3] => 90
     [10] \Rightarrow Last
     [7] => Testing Again
0 -> test
1 -> 80
2 -> mary
3 -> 90
```

18)

Test_arrays.php

```
<?php
$a = array('test', 80, 'mary',
90);

$a[] = 'Last';
array_push($a,'Testing Again');

print_r($a);
?>
```

```
Array
(
       [0] => test
       [1] => 80
       [2] => mary
       [3] => 90
       [4] => Last
       [5] => Testing Again
)
```

```
Test_arrays.php
<?php
                                         Array
$a = array(0=>'test',
     'George'=>80,
   ' Nick'=>'mary', 5=>90);
                                              [0] => test
$a[] = 'Last';
                                              [George] => 80
print_r($a);
                                              [ Nick] => mary
;>
                                              [5] => 90
                                              [6] => Last
```

20)

```
Test_arrays.php
```

```
<?php
$a = array('LALA'=>'test',
'George'=>80, 'Nick'=>'mary',
'foo'=>90);
$a[] = 'Last';
$a[] = 'Testing Again';
$a['bar'] = 5;

print_r($a);
?>
```

```
Array
     [LALA] => test
     [George] => 80
     [ Nick] => mary
     [foo] \Rightarrow 90
     [0] \Rightarrow Last
     [1] => Testing Again
     [bar] => 5
```

The Surface



- The power of php lies partially in the wealth of functions---for example, the 40+ array functions
 - o array_flip() swaps keys for values
 - o array_count_values() returns an associative array of all values in an array, and their frequency
 - o array_rand() pulls a random element
 - o array_unique() removes duppies
 - o array_walk() applies a user defined function to each element of an array (so you can dice all of a dataset)
 - o count() returns the number of elements in an array
 - array_search() returns the key for the first match in an array

Useful string functions



- str_replace()
- trim(), ltrim(), rtrim()
- implode(), explode()
- addslashes(), stripslashes()
- htmlentities(), html_entity_decode(), htmlspecialchars()
- striptags()

2.1.5 Αντικείμενα

23

• Για να αρχικοποιήσουμε (initialize) ένα αντικείμενο (object), χρησιμοποιούμε την εντολή *new* για να δημιουργήσουμε μια μεταβλητή από το αντικείμενο.

```
class foo {
  function do_foo () {
      echo "Doing foo.";
  }
}

$bar = new foo;
$bar->do_foo();
```

2.2 Τελεστές

- **(24)**
- 1. Αριθμητικοί τελεστές
- 2. Τελεστές Εκχώρησης
- 3. Τελεστές Σύγκρισης
- 4. Λογικοί Τελεστές

http://www.w3schools.com/php/php_operators.asp

2.2.1 Αριθμητικοί τελεστές



Παράδειγμα	'Ονομα	Αποτέλεσμα
\$a + \$b	Πρόσθεση	Άθροισμα των \$a και \$b
\$a - \$b	Αφαίρεση	Διαφορά των \$a και \$b
\$a * \$b	Πολλαπλασιασμός	Γινόμενο των \$a και \$b
\$a / \$b	Διαίρεση	Πηλίκο των \$a και \$b
\$a % \$b	Ακέραιο υπόλοιπο (modulus)	Ακέραιο υπόλοιπο του \$a διαιρούμενο με το \$b

2.2.2 Τελεστές Εκχώρησης



- \$a = (\$b = 4) + 5; // το \$a γίνεται ίσο με 9 και το \$b με 4
- \$a = 3;
- \$b = "Hello ";
- \$b .= "There!";
- // κάνει το \$b ίσο με "Hello There!" σαν b = b. "There!";

2.2.3 Τελεστές Σύγκρισης



Παράδειγμα	'Ονομα	Αποτέλεσμα
\$a = = \$b	Ίσο	True αν το \$a είναι ίσο με το \$b
\$a != \$b	Όχι ίσο	True αν το \$a δεν είναι ίσο με το \$b
\$a < \$b	Μικρότερο από	True αν το \$a είναι μικρότερο από το \$b
\$a > \$b	Μεγαλύτερο από	True αν το \$a είναι μεγαλύτερο από το \$b
\$a <= \$b	Μικρότερο από ή ίσο με	True αν το \$a είναι μικρότερο ή ίσο από το \$b
\$a >= \$b	Μεγαλύτερο από ή ίσο με	True αν το \$a είναι μεγαλύτερο ἡ ἰσο από το \$b

2.2.4 Λογικοί Τελεστές



Παράδειγμα	'Ονομα	Αποτέλεσμα
\$a and \$b	And	True αν και το \$a και το \$b είναι true
\$a or \$b	Or	True αν ένα από τα \$a ἡ \$b είναι true
\$a xor \$b	Xor	True αν ένα από τα \$a ἡ \$b είναι true αλλά όχι και τα δύο
!\$a	Not	True αν το \$a δεν είναι true
\$a && \$b	And	True αν και το \$a και το \$b είναι true
\$a \$b	Or	True αν ένα από τα \$a ἡ \$b είναι true

2.3 Δομές Ελέγχου



- 1. if/else/elseif
- 2. Μία ιδιαίτερη χρήση της if
- 3. switch
- 4. while
- 5. do ... while
- 6. for

2.3.1 if/else/elseif

(30)

```
if ($a > $b) {
         print "To a είναι μεγαλύτερο από το b";
} elseif ($a == $b) {
         print "To a είναι ίσο με το b";
} else {
         print "To a είναι μικρότερο από το b";
}
```

2.3.2 Μία ιδιαίτερη χρήση της if

31

Echo "<div id=\"div1\"
 onclick=\"show(\'this ia a js\')\">Το
 a είναι ίσο με 5</div>"

2.3.3 Switch

32

```
switch ($i) {
      case 0:
           print "Το i είναι ίσο με 0";
           break;
     case 1:
           print "Το i είναι ίσο με 1";
           break;
     case 2:
           print "Το i είναι ίσο με 2";
           break;
      default: print "Not found";
           break;
```

2.3.4 While

33)

```
$i = 1;
while ($i <= 10) {
    print $i++;
}</pre>
```

2.3.5 do ... while

34)

```
$i = 0;
do {
    print $i++;
} while ($i<10);</pre>
```

2.3.6 for

```
for ($i = 1; $i <= 10; $i++) {
    print $i;
}</pre>
```

PHP Loops - Foreach



```
foreach ($array as $value)
{
  code to be executed;
}
```

•For every loop iteration, the value of the current array element is assigned to \$value (and the array pointer is moved by one) - so on the next loop iteration, you'll be looking at the next array value.

PHP Loops - Foreach



•The following example demonstrates a loop that will print the values of the given array:

```
<html>
<body>
</php
$x=array("one","two","three");
foreach ($x as $value)
{
  echo $value . "<br />";
}
?>
</body>
</html>
```

Predefined Variables



- **\$GLOBALS** References all variables available in global scope
- \$ SERVER Server and execution environment information
- \$ GET HTTP GET variables
- \$ POST HTTP POST variables
- <u>\$ FILES</u> HTTP File Upload variables
- <u>\$ REQUEST</u> HTTP Request variables
- \$ SESSION Session variables
- \$ ENV Environment variables
- <u>\$ COOKIE</u> HTTP Cookies
- <u>\$php errormsg</u> The previous error message
- \$HTTP RAW POST DATA Raw POST data
- <u>\$http_response_header</u> HTTP response headers
- <u>\$argc</u> The number of arguments passed to script
- <u>\$argv</u> Array of arguments passed to script

Μελετήστε:

http://php.net/manual/en/reserved.variables.php#reserved.variables

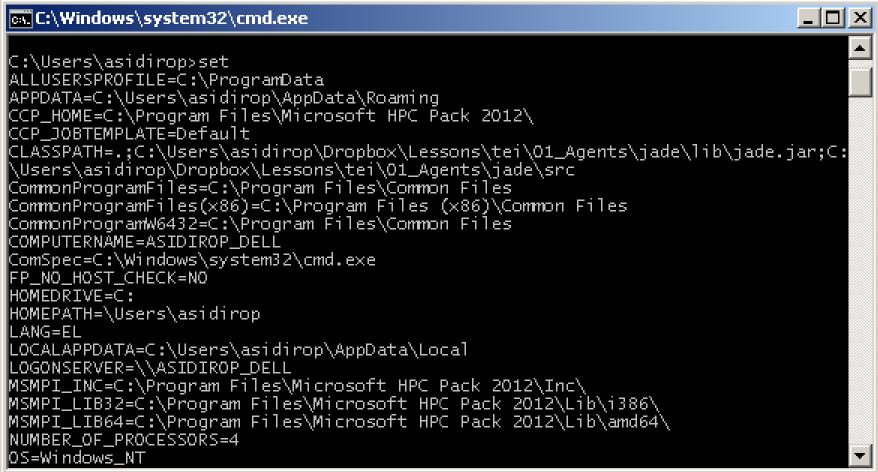
Environment



- O web Server «Περνάει» στα cgi και php προγράμματα πληροφορίες μέσω των μεταβλητών περιβάλλοντος.
- Οι μεταβλητές περιβάλλοντος είναι χαρακτηριστικό των διεργασιών και υπάρχουν σε (σχεδόν) όλα τα λειτουργικά συστήματα (unix+windows).
- Κληρονομούνται από διεργασία σε διεργασία.

Windows environment





Unix environment



```
🚜 aetos.it.teithe.gr - PuTTY
                                                          _ | 🗆 | ×
asidirop@aetos:~/public html/tmp$ env
TERM=xterm
SHELL=/bin/bash
SSH CLIENT=79.107.231.115 52199 22
SSH TTY=/dev/pts/0
USER=asidirop
MAILCHECK=3600
MAIL=/var/mail/asidirop
PATH=/usr/local/bin:/usr/bin:/bin:/usr/games:/home/staff/i
t/asidirop/bin
PWD=/home/staff/it/asidirop/public_html/tmp
LANG=en US.UTF-8
SHLVL=1
HOME=/home/staff/it/asidirop
LANGUAGE=en US:en
LOGNAME=asidirop
SSH CONNECTION=79.107.231.115 52199 195.251.123.232 22
DISPLAY=:0
=/usr/bin/env
OLDPWD=/home/staff/it/asidirop
asidirop@aetos:~/public html/tmp$
```

Apache



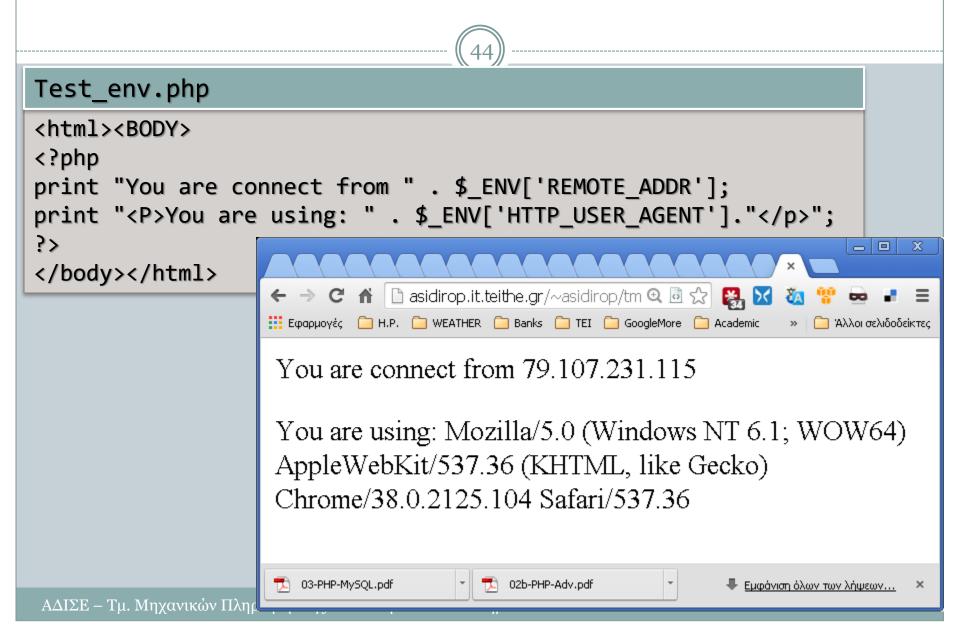
- Ο apache συμπληρώνει τον πίνακα μεταβλητών περιβάλλοντος με μεταβλητές που αφορούν:
 - ο Τα χαρακτηριστικά του server
 - ο Πληροφορίες για το connection με τον client
 - ο Πληροφορίες για το request
- Οι μεταβλητές αυτές κληρονομούνται σε όλες τις θυγατρικές διεργασίες (πχ php scripts). Έτσι δίνει πληροφορίες ο server προς το script (ή τον μηχανισμό που χειρίζεται το script)

Environment

			\
((1	2	
\mathbb{Z}	Т	J]]

Variable	Value
DOCUMENT_ROOT	/var/www/
GATEWAY_INTERFACE	CGI/1.1
HTTP_ACCEPT	text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/webp,*/*;q=0.8
HTTP_ACCEPT_ENCODING	gzip,deflate,sdch
HTTP_ACCEPT_LANGUAGE	el,en-US;q=0.8,en;q=0.6
HTTP_CONNECTION	keep-alive
HTTP_COOKIE	style=pre_style1; PHPSESSID=rpkqba8nf46509qs3r7jhgugp6
HTTP_HOST	aetos.it.teithe.gr
HTTP_USER_AGENT	Mozilla/5.0 (Windows NT 6.1; WOW64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/38.0.2125.104 Safari/537.36
PATH	/bin
QUERY_STRING	no value
REDIRECT_STATUS	200
REMOTE_ADDR	79.107.231.115
REMOTE_PORT	52296
REQUEST_METHOD	GET
REQUEST_URI	/~asidirop/tmp/info.php
SCRIPT_FILENAME	/home/staff/it/asidirop/public_html/tmp/info.php
SCRIPT_NAME	/~asidirop/tmp/info.php
SERVER_ADDR	195.251.123.232
SERVER_ADMIN	postmaster@it.teithe.gr
SERVER_NAME	aetos.it.teithe.gr
SERVER_PORT	80
SERVER_PROTOCOL	HTTP/1.1
SERVER_SIGNATURE	<address>Apache/2.2.16 (Debian) Server at aetos.it.teithe.gr Port 80</address>
SERVER_SOFTWARE	Apache/2.2.16 (Debian)

Example: Determine Clients Address





- Είναι συχνή η απαίτηση να εισάγει ο χρήστης δεδομένα ή ορίσματα τα οποία πρέπει να ερμηνευτούν από κάποιο script:
 - ο Στοιχεία αναζήτησης
 - ο Upload αρχείων
 - ο Γενικά στοιχεία μιας φόρμας.
- Μέθοδοι:
 - o GET
 - o POST
 - o (Cookies)

(46)

http://aetos.it.teithe.gr/~asidirop/tmp/test_get.php
 ?var1=lala&name=foo&4=90&e=antonis+sidiropoul
 os

```
Test_get.php

<html>
  <BODY>

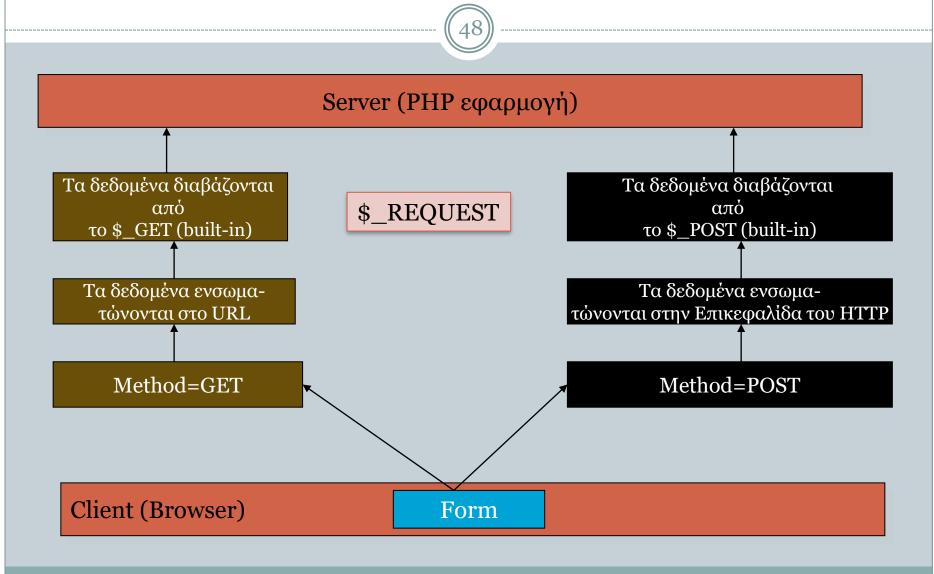
    <?php
        print_r($_GET);
    ?>

    </body>
    </html>
```



- Υπάρχουν 2 βασικοί τρόποι να περάσουμε ορίσματα σε ένα php script από τον browser:
 - ο GET: τα ορίσματα κωδικοποιούνται μέσα στο URL
 - × μπορεί να δημιουργηθεί από τον χρήστη γράφοντας το URL
 - Μπορεί να παραχθεί από την σελίδα μέσω φόρμας
 - × (Μπορεί να παραχθεί από AJAX request)
 - ο POST: τα ορίσματα κωδικοποιούνται μέσα στο HTTP Request που στέλνει ο browser.
 - 🗴 Μπορεί να παραχθεί από την σελίδα μέσω φόρμας
 - × (Μπορεί να παραχθεί από AJAX request)

Form Methods (Get / Post)



Βασικά (HTML) συστατικά μίας φόρμας (1/2)



Text

o Syntax:<input type="text" name="T1" size="20">

checkbox

Syntax:<input type="checkbox" name="C1" value="ON">

Radio

O Syntax: <input type="radio" value="V1" checked name="R1">

select

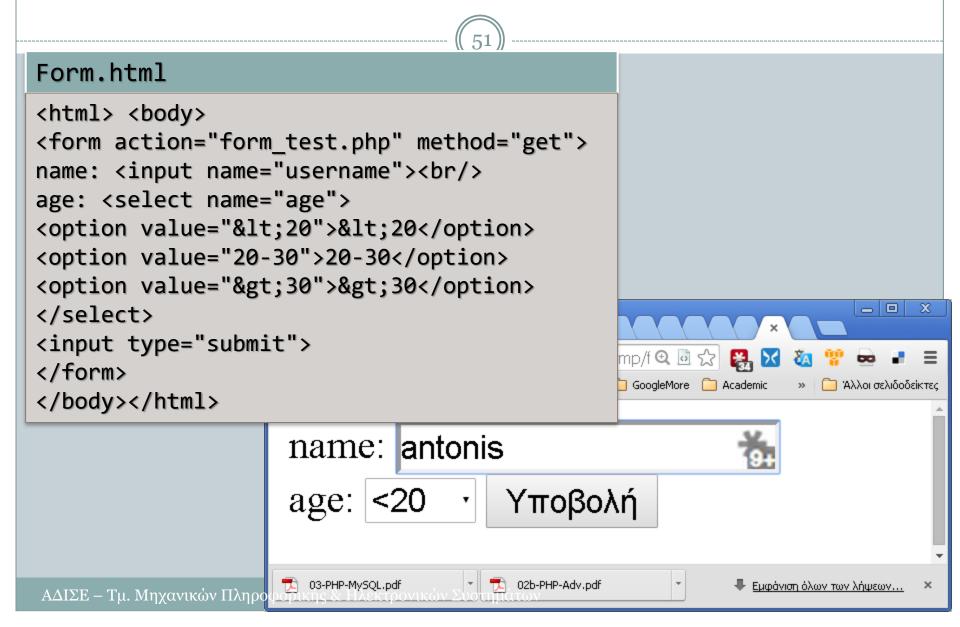
Textarea

O Syntax:<textarea rows="2" name="S1" cols="20"></textarea>

Βασικά (HTML) συστατικά μίας φόρμας (2/2)



- Action / Method
 - Syntax : <form action="myform.php" method="POST">
- Submit/Reset
 - Syntax :<input type="submit" value="Submit" name="B1">
 - Syntax :<input type="reset" value="Reset" name="B2">



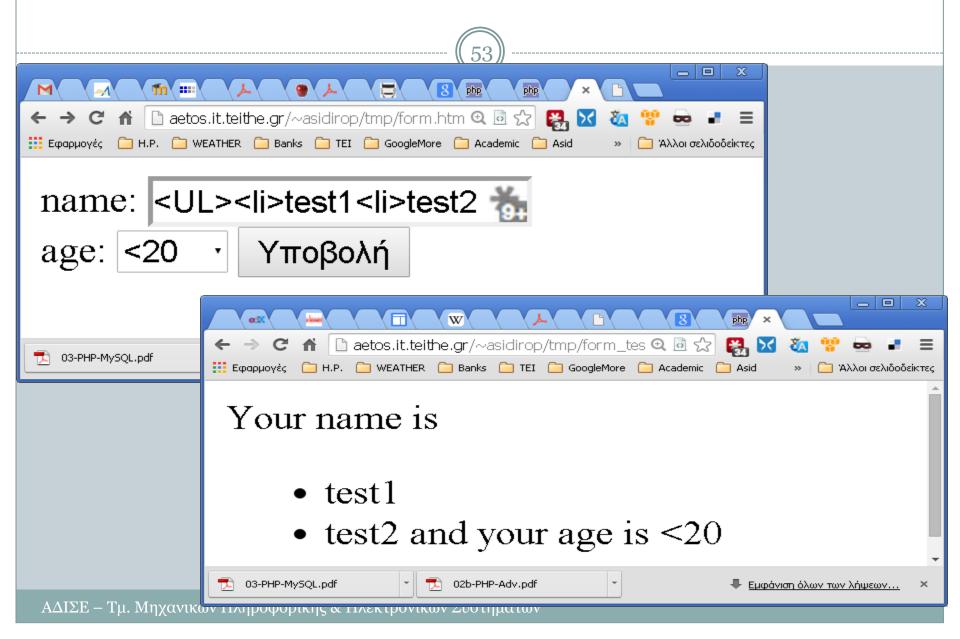
 Η υποβολή της προηγούμενης φόρμας θα δημιουργήσει την αίτηση http://aetos.it.teithe.gr/~asidirop/tmp/form_test.p hp?username=antonis&age=%3C20

03-PHP-MySQL.pdf

ΑΔΙΣΕ – Τμ. Μηχανικών Πληροφορικής & Ηλεκτρον

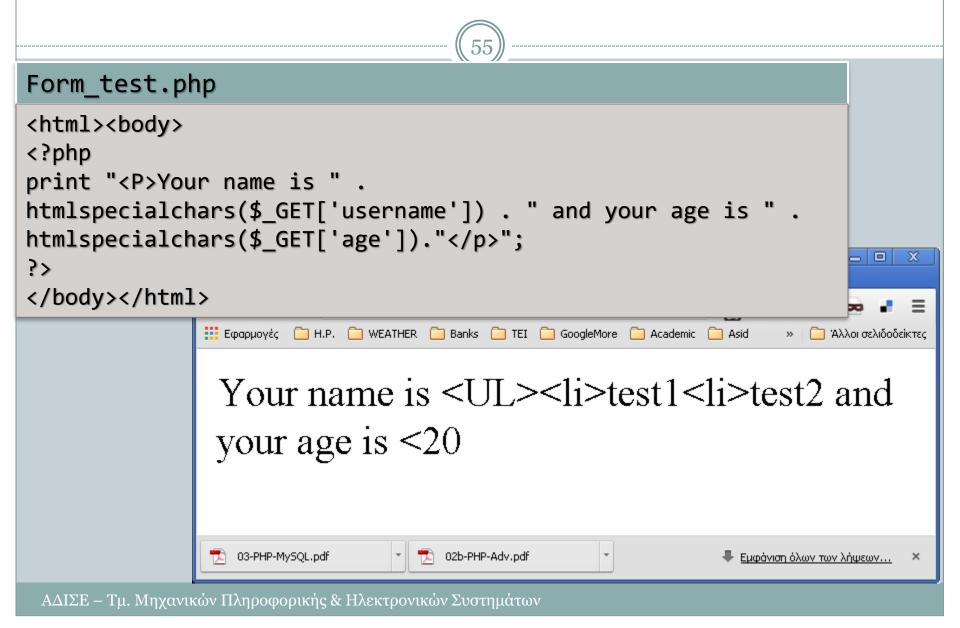
02b-PHP-Adv.pdf

Εμφάνιση όλων των λήψεων...





- Η είσοδος του χρήστη μπορεί να περιέχει
 «ὑποπτους» χαρακτήρες, οι οποίοι θα μπορούσαν
 - ο Να χαλάσουν την εμφάνιση της εξόδου του προγράμματος
 - O
 - O
 - ο Να κάνουν hack το σύστημά μας με τις κατάλληλες εντολές
- Συνεπώς:
 - ο Πριν εκτυπώσουμε κάποιο string που δεν ξέρουμε τι μπορεί να περιέχει θα πρέπει
 - Γίνουν έλεγχοι
 - × Να κωδικοποιηθούν τυχόν «ύποπτοι» χαρακτήρες.





- Με τον ίδιο τρόπο χειριζόμαστε την μέθοδο POST
- Χρησιμοποιούμε <form
 action="form_test.php" method="get">
 στην φόρμα.
- Χρησιμοποιούμε τον πίνακα \$_POST (αντί του \$_GET) στο script.
- Υπάρχει και ο πίνακας \$_REQUEST ο οποίος εμπεριέχει και τους δύο πίνακες.



- o GET requests can be cached, POST requests are never cached
- o GET requests remain in the browser history, POST requests do not remain in the browser history
- GET requests can be bookmarked, POST requests cannot be bookmarked
- o GET requests should never be used when dealing with sensitive data
- GET requests have length restrictions, POST requests have no restrictions on data length
- GET requests should be used only to retrieve data (not to save data in a database)

• Συνεπώς:

- Προτιμάται η μέθοδος POST για φόρμες
- ο Προτιμάται η μέθοδος GET όταν πρόκειται για Navigational ορίσματα (πχ: http://test.com/index.php?page=info)
- Ο Προτιμάται η μέθοδος GET όταν πρόκειται για ορίσματα αναζήτησης (https://www.google.com/?q=sidiropoulos) ώστε να γίνονται cached και indexed από μηχανές αναζήτησης οι σελίδες αποτελεσμάτων.
- Δείτε: http://www.w3schools.com/tags/ref_httpmethods.asp