



## ΟΔΗΓΙΕΣ

1. Διάρκεια εξέτασης 60'
2. Να καταθέσετε ένα αρχείο html/htm (όχι zip ή rar)

URL παράδοσης: <a href="https://aetos.iee.ihu.gr/s/">https://aetos.iee.ihu.gr/s/</a>		4
Τμήμα 1 έως 16 (Τεκτονίδης) USERNAME: <b>70748</b> PASSWORD: <b>10272</b>	Τμήμα 17 έως 26 (Λαμπρόπουλος) USERNAME: <b>71783</b> PASSWORD: <b>40361</b>	

Αποθηκεύστε την σελίδα <https://people.iee.ihu.gr/~dtektoni/exgti/2022/slot4.html> τοπικά (στον υπολογιστή σας). Στο αρχείο υπάρχουν 9 css κλάσεις και ένας javascript array που περιέχει τα ονόματα αυτών των κλάσεων.

1. Πατώντας το button "Create" θα πρέπει να εκτελείται η CreateTable(). Δημιουργείστε την function CreateTable γράφοντας τον κατάλληλο κώδικα ώστε:
  - a. Να γεμίζει τον πίνακα με το πλήθος των γραμμών και των στηλών που έχει δώσει ο χρήστης. Το περιεχόμενο του κάθε κελιού να είναι το string c + <έναν τυχαίο ακέραιος αριθμός από 1 έως 9> (πχ c1, c2 c3, c4 κτλ) (Θυμηθείτε την Math.random() και Math.ceil()).
  - b. Να αλλάζει την css class (είναι η ιδιότητα className) του κάθε κελιού χρησιμοποιώντας ως όνομα το περιεχόμενο του κελιού όπως παρουσιάζεται δίπλα.
  - c. Να αλλάξει το περιεχόμενο του span "selectedClass" δίνοντας ως περιεχόμενο το string c + <έναν τυχαίο ακέραιος αριθμός από 1 έως 9> (όπως κάνατε και στα κελιά του πίνακα).
2. Το περιεχόμενο του span selectedClass να αλλάζει ανά τρία δευτερόλεπτα
3. Όταν ο χρήστης κάνει click σε κάποιο κελί (Να λυθεί με χρήση event) του πίνακα τότε να εάν το περιεχόμενο του κελιού είναι ίδιο με το περιεχόμενο του selectedClass να το προσμετρά ως σωστή απάντηση και να αλλάζει στο περιεχόμενο του κελιού να γραφεί το string OK!.
4. Στις 3 σωστές απαντήσεις να εμφανίζεται μήνυμα και να σταματάει η εναλλαγή του περιεχομένου του span selectedClass.

Στήλες

Γραμμές

Create

c5	c1	c3	c9	c2
c8	c9	c8	c3	c5
c6	c2	c4	c5	c7
c7	c8	c8	c4	c7
c9	c3	c4	c1	c4
c9	c5	c5	c5	c1
c6	c4	c3	c7	c8
c5	c3	c6	c6	c4
c3	c9	c6	c2	c8
c3	c3	c3	c9	c3

Επιλεγμένη Κλάση : c2