

ΤΜΗΜΑ ΜΗΧ. ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ & ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

ΔΙΠΤΑΕ

Δομές Δεδομένων & Ανάλυση Αλγορίθμων

3ο Εξάμηνο

• Δέντρα

• Δυαδικά Δέντρα

• Δυαδικά Δέντρα Αναζήτησης (Binary Search Trees)

Δημοσθένης Σταμάτης

<http://www.iee.ihu.gr/~demos>

Τμήμα Μηχανικών Πληροφορικής & Ηλεκτρονικών Συστημάτων

ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

Γ' ΕΞΑΜΗΝΟ

ΤΜΗΜΑ ΜΗΧ. ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ & ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

ΔΙΠΤΑΕ

ΔΕΝΤΡΑ (TREES)

```
graph TD; A((A)) --> B((B)); A --> C((C)); A --> D((D)); B --> E((E)); B --> F((F)); B --> G((G)); C --> H((H)); C --> I((I)); D --> J((J)); D --> K((K)); D --> L((L)); D --> M((M));
```

ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

Γ' ΕΞΑΜΗΝΟ

ΤΜΗΜΑ ΜΗΧ. ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ & ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

ΔΙΠΤΑΕ

ΔΕΝΤΡΑ (TREES)

Ορισμός 1:

Δέντρο (tree) είναι ένα σύνολο T από κόμβους (nodes), τέτοιο ώστε είτε:
(α) Το T είναι κενό ή
(β) Το T περιλαμβάνει ένα ξεχωριστό κόμβο, R , που ονομάζεται ρίζα (root) του T και οι υπόλοιποι κόμβοι $T - \{R\}$ χωρίζονται σε μηδέν ή περισσότερα σύνολα κόμβων, T_1, T_2, \dots, T_n , που είναι ξένα μεταξύ τους και τα οποία είναι με τη σειρά τους δέντρα. Τα T_1, T_2, \dots, T_n ονομάζονται υποδέντρα του T .

Ορισμός 2:

Δέντρο είναι μία συλλογή από στοιχεία, που ονομάζονται κόμβοι. Οι κόμβοι του δέντρου συνδέονται μεταξύ τους με τη βοήθεια ακμών (arcs) με βάση τους εξής κανόνες:
(α) Υπάρχει ένας και μόνον ένας κόμβος στον οποίο δεν καταλήγει καμία ακμή (η Ρίζα {Root} του δέντρου).
(β) Σε όλους τους υπόλοιπους κόμβους καταλήγει υποχρεωτικά μία και μόνο μία ακμή.

ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

Γ' ΕΞΑΜΗΝΟ

ΤΜΗΜΑ ΜΗΧ. ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ & ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

ΔΙΠΤΑΕ

ΔΕΝΤΡΑ (TREES)

```
graph TD; A((A)) --> B((B)); A --> C((C)); A --> D((D)); B --> E((E)); B --> F((F)); B --> G((G)); C --> H((H)); C --> I((I)); D --> J((J)); D --> K((K)); D --> L((L)); D --> M((M));
```

$T = \{ A, B, C, D, E, F, G, H, I, J, K, L, M \}$

A: η ρίζα του Δέντρου

Το σύνολο $T - \{ A \}$ χωρίζεται σε τρία υποδέντρα:

$T_1 = \{ B, E, F, G \}, \quad T_2 = \{ C, H, I \} \quad \text{και} \quad T_3 = \{ D, J, K, L, M \}$

ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

Γ' ΕΞΑΜΗΝΟ

ΤΜΗΜΑ ΜΗΧ. ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ & ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

ΔΙΠΤΑΕ

ΔΥΑΔΙΚΑ ΔΕΝΤΡΑ (BINARY TREES)

ΟΡΙΣΜΟΣ 3:

Δυαδικό δέντρο (binary tree) είναι ένα δέντρο του οποίου κάθε κόμβος έχει το πολύ δύο υποδέντρα. Τα υποδέντρα του δυαδικού δέντρου ονομάζονται αριστερό και δεξιό υποδέντρο αντίστοιχα.

```
graph TD; D((D)) --> B((B)); D --> F((F)); B --> A((A)); B --> C((C)); C --> E((E));
```

ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

Γ' ΕΞΑΜΗΝΟ

ΤΜΗΜΑ ΜΗΧ. ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ & ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

ΔΙΠΤΑΕ

Αναπαράσταση Δυαδικού Δέντρου με τη βοήθεια συνδεδεμένης δομής

```
graph TD; Root --> D[D]; D -- Root.left --> B[B]; D -- Root.right --> F[F]; B --> A[A]; B --> C[C]; C --> G[G]; G --> null1[null]; G --> null2[null]; F --> null3[null]; F --> G2[G]; G2 --> null4[null]; G2 --> null5[null];
```

ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

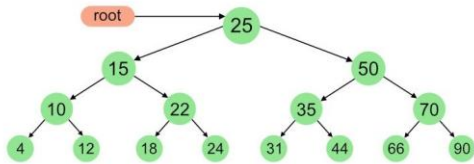
Γ' ΕΞΑΜΗΝΟ

Διέλευση Δυαδικού Δέντρου

Η ενθεματική διέλευση επισκέπτεται τους κόμβους με την παρακάτω σειρά:
4, 10, 12, 15, 18, 22, 24, 25, 31, 35, 44, 50, 66, 70, 90

Η προθεματική διέλευση επισκέπτεται τους κόμβους με την παρακάτω σειρά:
25, 15, 10, 4, 12, 22, 18, 24, 50, 35, 31, 44, 70, 66, 90

Η επιθεματική διέλευση επισκέπτεται τους κόμβους με την παρακάτω σειρά:
4, 12, 10, 18, 24, 22, 15, 31, 44, 35, 66, 90, 70, 50, 25



ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

Γ' ΕΞΑΜΗΝΟ

Αναπαράσταση Δυαδικού Δέντρου με τη βοήθεια συνδεδεμένης δομής // class TreeNode

```
public class TreeNode
{
    TreeNode left;
    int item;
    TreeNode right;

    public TreeNode(int data) {
        item = data;
        left = right = null;
    }
    .....
}
```

ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

Γ' ΕΞΑΜΗΝΟ

Αναπαράσταση Δυαδικού Δέντρου με τη βοήθεια συνδεδεμένης δομής // class TreeNode

```
public int getNodeData(){
    return item;
}
public TreeNode getLeftNode() {
    return left;
}
public TreeNode getRightNode() {
    return right;
}
```

ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

Γ' ΕΞΑΜΗΝΟ

Αναπαράσταση Δυαδικού Δέντρου με τη βοήθεια συνδεδεμένης δομής // class TreeNode

```
public void setNodeData(int data) {
    item = data;
}
public void setLeftNode(TreeNode node) {
    left = node;
}
public void setRightNode(TreeNode node){
    right = node;
}
```

ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

Γ' ΕΞΑΜΗΝΟ

Αναπαράσταση Δυαδικού Δέντρου με τη βοήθεια συνδεδεμένης δομής // class BSTree

```
public class BSTree {
    private TreeNode root;
    public BSTree() {
        root = null;
    }
    public boolean isEmpty() {
        return (root == null);
    }
    public void insertElement(int data){
        if (isEmpty()) root = new TreeNode(data);
        else insertNode(data,root);
    }
    ...
}
```

ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

Γ' ΕΞΑΜΗΝΟ

Αναπαράσταση Δυαδικού Δέντρου με τη βοήθεια συνδεδεμένης δομής // class BSTree

```
private void insertNode(int data, TreeNode node) {
    if (data < node.getNodeData()) {
        if (node.getLeftNode() == null)
            node.setLeftNode(new TreeNode(data));
        else insertNode(data,node.getLeftNode());
    }
    else {
        if (node.getRightNode() == null)
            node.setRightNode(new TreeNode(data));
        else insertNode(data,node.getRightNode());
    }
}
```

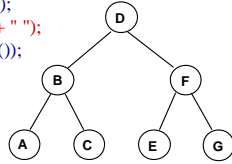
ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

Γ' ΕΞΑΜΗΝΟ

Ενθεματική Διέλευση (Inorder Traversal) από τους κόμβους ενός Δυαδικού Δέντρου

```
public void inorderTraversal() {
    inorder(root);
}
private void inorder(TreeNode node) {
    if (node == null) return;
    inorder(node.getLeftNode());
    System.out.print(node.item + " ");
    inorder(node.getRightNode());
}
```

A B C D E F G



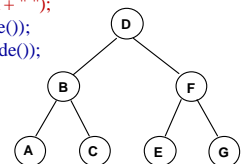
ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

Γ' ΕΞΑΜΗΝΟ

Προθεματική Διέλευση (Preorder Traversal) από τους κόμβους ενός Δυαδικού Δέντρου

```
public void preorderTraversal() {
    preorder(root);
}
private void preorder(TreeNode node) {
    if (node == null) return;
    System.out.print(node.item + " ");
    preorder(node.getLeftNode());
    preorder(node.getRightNode());
}
```

D B A C F E G



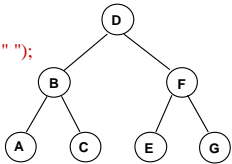
ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

Γ' ΕΞΑΜΗΝΟ

Επιθεματική/Μεταθεματική Διέλευση (Postorder Traversal) από τους κόμβους ενός Δυαδικού Δέντρου

```
public void postOrderTraversal() {
    postOrder(root);
}
private void postOrder(TreeNode node) {
    if (node == null) return;
    postOrder(node.left);
    postOrder(node.right);
    System.out.print(node.item + " ");
}
```

A C B E G F D



ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

Γ' ΕΞΑΜΗΝΟ

Δυαδικά Δέντρα

```
public int countNodes() {
    return countNodes(root);
}
private int countNodes(TreeNode node) {
    if (node == null) return 0;
    else return
        countNodes(node.getLeftNode()) +
        countNodes(node.getRightNode()) + 1;
}
```

ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

Γ' ΕΞΑΜΗΝΟ

Δυαδικά Δέντρα

```
public int countLeafs() {
    return countLeafs(root);
}
private int countLeafs(TreeNode node) {
    if (node == null) return 0;
    else {
        int count = 0;
        count += countLeafs(node.getLeftNode());
        count += countLeafs(node.getRightNode());
        if ((node.getLeftNode() == null) &&
            (node.getRightNode() == null)) count++;
        return count;
    }
}
```

ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

Γ' ΕΞΑΜΗΝΟ