Web: Επισκόπηση HTML, CSS

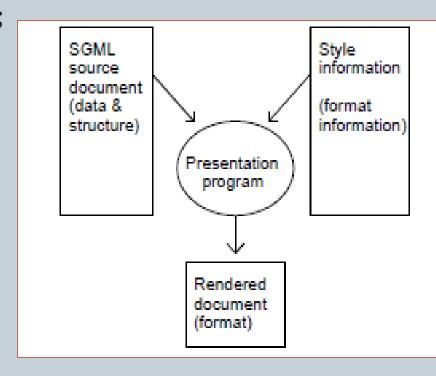
ΑΝΤΏΝΗΣ ΣΙΔΗΡΌΠΟΥΛΟΣ

Πρόβλημα

- Αποθήκευση εγγράφου (semi-structured data – ημι-δομημένα δεδομένα)
- Λύσεις:
 - ο Απλό κείμενο?
 - Δεν υπάρχει η πληροφορία δομής (τίτλος, κεφαλίδες κτλ)
 - Δεν υπάρχει πληροφορία μορφοποίησης
 - ο Βάση δεδομένων?
 - Απαιτεί αυστηρή και συγκεκριμένη δομή.
 - o PS, pdf κτλ.
 - περιέχουν μόνο την εμφάνιση όχι την δομή.
 - o RTF (doc, κτλ)
 - περιέχουμε κυρίως πληροφορία μορφοποίησης αλλά όχι υποχρεωτικά δομής.

Standard General Markup Language (SGML) (1/2)

- 3
- Η SGML (της IBM), αποτελεί διεθνές πρότυπο (ISO 8879: 1986) για την αποθήκευση δεδομένων σε μορφή κειμένου. Είναι μεταγλώσσα (metalanguage), δηλ. γλώσσα μέσω της οποίας μπορούν να οριστούν άλλες γλώσσες.
- Είναι δηλωτική μεταγλώσσα που καθορίζει την δομή και όχι απλά την μορφή ενός αρχείου.
- Η παρουσίαση ενός εγγράφου, που έχει δομηθεί (marked) πάνω στην SGML, προκύπτει όταν τα προγράμματα παρουσίασης συνδυάσουν τον κώδικα SGML του εγγράφου με την πληροφορία μορφοποίησης (format information).



Standard General Markup Language (SGML) (2/2)

4

Τρία συστατικά πλήρως διαχωρίσιμα μεταξύ τους:

- 1. Η δομή (structure) του εγγράφου, με τις ετικέτες (tags), π.χ. επικεφαλίδες, παράγραφοι, λίστες, κ.α.
- 2. Τα δεδομένα (data), τα περιεχόμενα του εγγράφου, μπορεί να είναι κείμενο, πολυμέσα ή ακόμη και πληροφορία για το ίδιο το έγγραφο.
- 3. Η μορφή (format) του εγγράφου, προκύπτει από το πρόγραμμα παρουσίασης, βάσει συγκεκριμένων προδιαγραφών (προδιαγεγραμμένα στιλ).
- Επειδή αποτελεί μεταγλώσσα θα πρέπει να προδιαγραφούν κανόνες για την δομή των παραγόμενων σε κάθε γλώσσα εγγράφων μέσω της προδιαγραφής Document Type Definitions (DTD).
- Δεν απαιτεί δικό της περιβάλλον και μπορεί να χρησιμοποιηθεί οποιοσδήποτε επεξεργαστής κειμένου (editor) για να γράψετε SGML.
- Αποτελεί την βάση της HTML και της XML.

Η γλώσσα HTML (Hypertext Markup Language)

- Γλώσσα σήμανσης ή χαρακτηρισμού Υπερ-Κειμένου και βασίζεται στη γλώσσα SGML (Standard Generalized Markup Language), όπως και οι μεταγενέστερες XML, HTML, NewsML, VRML κ.τ.λ.
- HTML ένα DTD της SGML (πχ: για την HTML4 μπορείτε να το βρείτε στο http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd).
- Τα αρχεία HTML είναι αρχεία με σημάνσεις/χαρακτηρισμούς ετικέτες (tags) που μορφοποιούν την παρουσίαση του κειμένου.
- Οι ετικέτες υποδεικνύουν τα στοιχεία που εμπεριέχονται σε όλη την ιστοσελίδα π.χ. τίτλοι (titles), επικεφαλίδες (headings), παράγραφοι (paragraphs), λίστες (lists), πίνακες (tables), κλπ. Επίσης χρησιμοποιούνται για την δημιουργία συνδέσμων, εισαγωγή ήχου κλπ.
- Η δημιουργία των αρχείων HTML γίνεται με απλούς συντάκτες κειμένου (notepad) ή με εξειδικευμένα προγράμματα συγγραφής (authoring tools, πχ. Dreamweaver, FrontPage, κ.ά.)

Τι είναι η ΗΤΜΙ

- 6
- Η HTML (HyperText Markup Language Γλώσσα Σήμανσης Υπερκειμένου):
- Είναι μία περιγραφική γλώσσα δημιουργίας ιστοσελίδων
- Δεν είναι μία γλώσσα προγραμματισμού
- Χρησιμοποιεί ένα σύνολο από οδηγίες ή ετικέτες (tags) μέσω των οποίων γίνεται η περιγραφή της ιστοσελίδας (του εγγράφου)

Τι είναι οι Οδηγίες στην ΗΤΜΙ

- Μία οδηγία είναι μία «εντολή» μέσω της οποίας ο χρήστης περιγράφει τον τρόπο παρουσίασης κάποιου αντικειμένου στην ιστοσελίδα
 - Το πρόγραμμα περιήγησης αναγνωρίζει αυτόν τον ειδικό τρόπο γραφής, εκτελεί τις οδηγίες και παρουσιάζει κατάλληλα το περιεχόμενο στο χρήστη
- Κάθε οδηγία βρίσκεται πάντοτε μεταξύ των συμβόλων «<» και «>»

Δομικά Συστατικά της ΗΤΜΙ



- Ένα HTML κείμενο αποτελείται από διάφορα στοιχεία (element). Αυτά:
 - ο Καθορίζουν τη δομή του κειμένου
 - Επικεφαλίδες, παραγράφους, κτλ
 - ο Καθορίζουν την μορφή του κειμένου
 - Γραμματοσειρές, έντονη γραφή, κτλ
 - ο Τοποθετούν το κείμενο σε κάποια ιεραρχία
 - Δημιουργία κεφαλίδων, ενοτήτων, υποενοτήτων, κτλ

Δομικά Συστατικά της ΗΤΜΙ



- Κάθε στοιχείο στην HMTL:
 - ο Μπορεί να περιέχει κάποιο κείμενο σε HTML ή να είναι κενό
 - ο Ορίζεται μέσω κάποιας οδηγίας
 - × Κάθε στοιχείο περιβάλλεται από την οδηγία έναρξης και την οδηγία τέλους.
 - ο Οδηγία αρχής: Περιβάλλεται από «<» και «>»
 - ο Οδηγία τέλους: Περιβάλλεται από «</» και «>»
 - Οι οδηγίες μπορούν να είναι γραμμένες είτε με κεφαλαίους είται με πεζούς χαρακτήρες

Δομικά Συστατικά της HTML – Παράδειγμα

10

Μία οδηγία έναρξης για τη χρήση έντονης
 γραμματοσειράς (bold) για το κείμενο είναι η οδηγία
 «Β». Έτσι ένα στοιχείο θα μπορούσε να είναι:

<Β>Παράδειγμα</Β>

Οπότε θα εμφανιζόταν το κείμενο:

Παράδειγμα

Στην HTML5 αντικαταστάθηκε από το

Δομικά Συστατικά της ΗΤΜΙ



- Μία οδηγία ενδεχομένως περιέχει παραμέτρους (attributes), οι οποίες καθορίζουν κάποια συμπεριφορά της οδηγίας
 - Μία παράμετρος τοποθετείται στην ετικέτα έναρξης του στοιχείου, μεταξύ του ονόματος του στοιχείου και του χαρακτήρα «>»
 - Ο Η αντιστοίχιση τιμής στην παράμετρο γίνεται μέσω του χαρακτήρα «=» ακολουθούμενο από την τιμή αυτή, περικλειόμενη από λατινκά εισαγωγικά

Κείμενο

Δομή μίας Σελίδας ΗΤΜΙ



Κάθε σελίδα HTML πρέπει να έχει μία δομή

 Για να προσδιοριστεί η δομή της σελίδας χρησιμοποιούνται οδηγίες της HTML ιεραρχικά ενθέτωντας οδηγίες μέσα σε άλλες.

Δομή μίας Σελίδας ΗΤΜΙ



- Η HTML σελίδα πρέπει να έχει την δομή:
 - 1. Δήλωση <!DOCTYPE>: Καθορίζει την έκδοση και τη διάλεκτο της HTML
 - 2. Ετικέτα <**HTML**>: Καθορίζει τα όρια του κειμένου HTML
 - 1. Ετικέτα <*HEAD*>
 - 2. Ετικέτα <**BODY**>
- Ο κώδικας της HTML σελίδας πρέπει να γραφεί σε ένα αρχείο HTML
 - ο Απλό αρχείο κειμένου (συνήθως) με κατάληξη html ή htm

Δομή μίας Σελίδας ΗΤΜΙ

```
14
```

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"</pre>
"http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
<HTML>
    <HEAD>
        .... άλλα στοιχεία που τοποθετούνται εδώ ....
        <TITLE>O τίτλος της παρούσας σελίδας</TITLE>
    </HEAD>
    <BODY>
        Κύριος κορμός της σελίδας.
    </BODY>
</HTML>
```

Η Οδηγία ΗΕΑD



- Η οδηγία < HEAD > δηλώνει την επικεφαλίδα του προγράμματος HTML
 - ο Περιλαμβάνει πληροφορίες για τον κώδικα HTML
 - × Τίτλο του, λέξεις κλειδιά, το στυλ που μπορεί να χρησιμοποιηθεί για τη μορφοποίησή του
 - Τα περιεχόμενά της δεν εμφανίζονται στην οθόνη του προγράμματος περιήγησης
 - × Εξαίρεση αποτελεί ο τίτλος που αντιστοιχεί στην οδηγία <TITLE>

Η Οδηγία ΗΕΑD



- Εντός της οδηγίας <HEAD> μπορούν να συμπεριληφθούν οι ακόλουθες οδηγίες:
 - ο <**TITLE**>: Ορίζει τον τίτλο της σελίδας
 - <SCRIPT>: Καθορισμός χρήσης κάποιας γλώσσας προγραμματισμού
 - ο <**STYLE**>: Καθορισμός σελίδων στυλ
 - ο <ΜΕΤΑ>: Καθορισμός επιπλέον στοιχείων για την ιστοσελίδα
 - <LINK>: Συμπερίληψη άλλων αντικειμένων στον κώδικα της σελίδας.

Η οδηγία ΤΙΤΙΕ



- Παρέχει ένα βοηθητικό τίτλο ο οποίος εμφανίζεται στον τίτλο του παραθύρου του προγράμματος περιήγησης
 - ο Κάθε ιστοσελίδα πρέπει να έχει κάποιο τίτλο
 - × Χρησιμοποιείται από τις μηχανές αναζήτησης και για την αποθήκευση της ιστοσελίδας, μεταξύ άλλων, στα «Αγαπημένα» (bookmarks) κάθε προγράμματος περιήγησης
 - ο Ο τίτλος θα πρέπει να περιγράφει, όσο καλύτερα γίνεται το περιεχόμενο της σελίδας

Η οδηγία ΜΕΤΑ



- Χρησιμεύει, μεταξύ άλλων, στη δήλωση της κωδικοποίησης των χαρακτήρων που είναι γραμμένο το κείμενο
 - ο Οι βασικότερες κωδικοποιήσεις
 - × ISO-8859-1: για αγγλικό κείμενο
 - × ISO-8859-7: για ελληνικό κείμενο
 - × UTF-8 : για κείμενο γραμμένο σχεδόν σε οποιαδήποτε γλώσσα
- Επίσης στη δήλωση λέξεων που περιγράφουν την ιστοσελίδα για χρήση από μηχανές αναζήτησης.

Η οδηγία ΜΕΤΑ



- ο Προτείνεται η χρήση της κωδικοποίησης UTF-8
 - × Δίνει τη δυνατότητα αναπαράστασης πολύ περισσότερων χαρακτήρων σε πάρα πολλές γλώσσες του κόσμου στο ίδιο κείμενο

<META lang="en" content="fastfood,restaurant,Athens" name=Keywords>

Η οδηγία BODY



- Στο τμήμα BODY μίας ιστοσελίδας βρίσκεται το περιεχόμενό της
- Σε αυτό μπορεί να υπάρχουν πλήθος από στοιχεία HTML, όπως:
 - ο Επικεφαλίδες
 - ο Παράγραφοι
 - ο Σύνδεσμοι
 - ο Εικόνες
 - ο Πίνακες

HTML TAGs

		1
((21)

Tag	Description
	Defines a comment
	Defines the document type
<a>>	Defines a hyperlink
	Defines a single line break
<button></button>	Defines a clickable button
<form></form>	Defines an HTML form for user input
<hr/>	Defines a thematic change in the content
<html></html>	Defines the root of an HTML document
<i>></i>	Defines a part of text in an alternate voice or mood
<	Defines a list item
	Defines the relationship between a document and an external resource (most used to link to style sheets)

HTML TAGS



• Επιπλέον Υλικό:

- ο http://www.w3schools.com/tags/ (ίσως η πλουσιότερη ιστοσελίδα από οδηγίες, παραδείγματα, εγχειρίδια χρήσης)
- o http://www.w3.org/standards/ (επίσημα specs)

Παράμετροι Αναγνωριστικού και Κλάσης

- Η παράμετρος αναγνωριστικού ID και η παράμετρος κλάσης CLASS υποστηρίζονται από όλες τις οδηγίες της HTML
 - Κάθε τιμή της παραμέτρου αναγνωριστικού είναι μοναδική μέσα σε μία σελίδα
 - Ο Η τιμή της παραμέτρου κλάσης μπορεί να μην είναι μοναδική μέσα σε μία σελίδα
 - Χρησιμοποιούνται για την ειδική επεξεργασία των αντικειμένων μέσω CSS ή Javascript

```
<BODY>
<P id="p1"
class="important_p">This is the
<b>main</b> text </P>
<UL class="mylist">
<LI id="thp1">Test
<LI id="thx2"
class="important_p">Δοκιμή
</UL>
</BODY>
```

Ειδικοί Χαρακτήρες της ΗΤΜΙ

• Η HTML χρησιμοποιεί ορισμένους χαρακτήρες ως ειδικής σήμανσης όπως για παράδειγμα τους «<» και «>». Αυτοί οι χαρακτήρες ΑΠΑΓΟΡΕΥΕΤΑΙ να χρησιμοποιηθούν:

Χαρακτήρας	Συμβολισμός	
<	<	
>	>	
&	&	

Ειδικοί Χαρακτήρες της ΗΤΜΙ

		_	1
((2	5))
//			//
1	=		

Result	Description	Entity Name	Entity Number
	non-breaking space		
<	less than	<	<
>	greater than	>	>
&	ampersand	&	&
¢	cent	¢	¢
£	pound	£	£
¥	yen	¥	¥
€	euro	€	€
©	copyright	©	©
R	registered trademark	®	®

HTML



Οι εκδόσεις της HTML υποστηρίζονται από τους browsers πριν ακόμη γίνουν standards. – έτσι δημιουργούνται προβλήματα συμβατότητας.

- HTML 2 (1995): IETF RFC 1866
- HTML 3.2 (1997): W3C Recommendatihttp://validator.
- HTML 4.0 (1997-98): W3C Recommendatiow3.org/
- HTML 4.01 (1999): W3C Recommendation
- HTML 4.01 strict (2000): ISO...
- HTML5 (2008): Working Draft. Όχι πλέον SGML εφαρμογή.
- XHTML1.0 (2000): W3C Recommendation
- XHTML1.1 (2001): W3C Recommendation
- XHTML2.0: Working Draft abandoned in 2009
- XHTML5: update of XHTML1.x, defined in HTML5 draft.

Η γλώσσα XML (eXtensible Markup Language)

- Η XML είναι ένα δομημένο σύνολο κανόνων για την αναπαράσταση (ημιδομημένων) δεδομένων και της δομής τους σε ένα έγγραφο (XML document).
- Ουσιαστικά η XML σχεδιάστηκε για την μεταφορά και την αποθήκευση των δεδομένων που δεν έχουν αυστηρή δομή με ένα δομημένο τρόπο
- Η ΧΜL είναι επεκτάσιμη, ανεξάρτητη συστήματος υλικού και μπορεί να υποστηρίξει διεθνείς και τοπικές προσαρμογές (unicode).
- Document Type Definition (DTD) είναι μία προδιαγραφή, η οποία πρέπει να ακολουθηθεί όταν δημιουργούμε ένα έγγραφο XML. Ένα DTD μπορεί να χρησιμοποιηθεί απευθείας μέσα σε ένα έγγραφο XML ή μπορεί να υπάρχει εκτός του εγγράφου XML (αναφέρεται με ένα δεσμό μέσα στο έγγραφο XML). Μια πιο προηγμένη έκδοση του DTD είναι το XML Schema.
- Πολλές νέες γλώσσες βασίζονται στην ΧΜL, συμπεριλαμβανομένων του RSS, του SOAP και της ΧΗΤΜL.

Η γλώσσα XML (eXtensible Markup Language)

28

HTML και XML βασίζονται στο πρότυπο Standard Generalized Markup Language (**SGML**), ακολουθούν συγκεκριμένη σύνταξη.

Διαφορές HTML και XML:

- XML σχεδιάστηκε για να περιγράφει δεδομένα και την δομή τους
- ΗΤΜΙ σχεδιάστηκε για να προβάλει δεδομένα (κείμενο/έγγραφο) και να εστιάσει στο πώς αυτά φαίνονται.

XML vs HTML



```
<HTML>
<BODY>
<P>Στοιχεία:</P>
<P>όνομα: Αντώνης Σιδηρόπουλος
email: asidirop@gmail.com,
    asidirop@it.teithe.gr
vrl: http://www.it.teithe.gr/~asidirop
</BODY>
</HTML>
```

XML vs HTML



```
<HTML>
<BODY>
<TABLE>
<TR><TH colspan="2">\Sigmaτοιχεία:</TH></TR>
<TR><TD align="right">όνομα Αντώνης
 Σιδηρόπουλος
<TR><TD align="right">email: 
 asidirop@gmail.com, asidirop@it.teithe.gr 
<TR><TD align="right">url: : 
 http://www.it.teithe.gr/~asidirop 
</BODY>
                      Και 10άδες ακόμη τρόποι
</HTML>
```

Και 10άδες ακόμη τρόποι παρουσίασης της ίδιας πληροφορίας.

XML vs HTML

31

```
<?XML version="1.0"?>
<PERSON>
<NAME>Αντώνης Σιδηρόπουλος</NAME>
<email>asidirop@gmail.com</email>
<email>asidirop@it.teithe.gr</email>
<url>http://www.it.teithe.gr/~asidirop</url>
</person>
```

Επίπεδα Web Εγγράφου



HTML

• Structure Layer

CSS

Presentation Layer

Javascript

Behavior Layer

Η εμφάνιση πρέπει να διαχωρίζεται από την δομή (η οποία ορίζεται στο HTML)

http://infohou nd.net/tidy/

Βασικά Συστατικά...



- 1. Δόμηση του περιεχομένου (και "βασική" παρουσίαση..)
 - o HTML
- 2. Business logic (client side)
 - JavaScript (client side)
 - o PHP, (server side)
 - ο κ.ά.
- 3. Παρουσίαση
 - CSS (Cascading Style Sheets)

... με αυτές τις τεχνολογίες μπορούμε να ξεκινήσουμε για την δημιουργία μιας ιστοσελίδας....

CSS (Cascading Style Sheets)



- Χρησιμοποιούνται για τη σημασιολογική παρουσίαση (δηλ. την εμφάνιση και μορφοποίηση) ενός εγγράφου που είναι γραμμένο σε μια markup language (π.χ. HTML, XML, κ.ά.).
 - ο επιτρέπουν τον διαχωρισμό του περιεχομένου του εγγράφου από την παρουσίαση του, συμπεριλαμβανομένων των στοιχείων όπως, το χρώμα, τις γραμματοσειρές, και τη διάταξη.
 - Ο Επιτρέπουν την προσαρμογή της παρουσίασης σε διαφορετικούς τύπους συσκευών, την χρήση ίδιου στυλ σε πολλές ιστοσελίδες ή και την χρήση πολλών διαφορετικών στυλ στην ίδια ιστοσελίδα.
 - ο Ο διαχωρισμός της HTML και της CSS κάνει πιο εύκολη την συντήρηση των ιστοσελίδων.

CSS



Προθέτουμε μορφοποίηση στις ιστοσελίδες με 3 διαφορετικούς τρόπους:

- 1. External style sheet
- 2. Internal style sheet
- 3. Inline style sheet

Inline CSS



- Inline style sheet, όταν ένα στυλ εφαρμόζεται σε ένα μόνο στοιχείο.
- Εφαρμόζεται στο κάθε στοιχείο με το όρισμα «style».

```
This is a
paragraph
```

Internal CSS



- εφαρμόζεται σε όλη την ιστοσελίδα.
- Οι κανόνες του στυλ εισάγονται στο head κομμάτι του HTML εγγράφου χρησιμοποιώντας την σήμανση <style>.

CSS Selector

External ή linked CSS



- Αποθηκεύονται οι κανόνες σε αρχείο (συνήθως με κατάληξη .css)
- Το προτιμούμε ιδίως όταν ένα στυλ εφαρμόζεται σε πολλές σελίδες. Μπορούμε να αλλάξουμε την εμφάνιση ενός ολόκληρου web site αλλάζοντας απλά ένα αρχείο.
- Κάθε σελίδα πρέπει να συνδέεται με το style sheet μέσω της σήμανσης link>.

```
<head>
     k rel="stylesheet" type="text/css" href="example.css">
     </head>
```

CSS

Αν κάποιες ιδιότητες έχουν οριστεί σε πολλά style sheets για τον ίδιο επιλογέα, οι τιμές θα κληρονομηθούν από το πιο ειδικό style sheet στο πιο γενικό. Οι κληρονομικότητες ιεραρχικά

Inline style

Internal/ External CSS

Browser default

CSS



- CSS1: 1996 W3C recommendation (The W3C no longer maintains the CSS 1 Recommendation)
- CSS2: 1998 W3C recommendation (The W3C no longer maintains the CSS 2 Recommendation)
- CSS2.1: (2004 2011 W3C recommendation
- CSS3: (draft: 1999) Due to the modularization, different modules have different stability and statuses. As of June 2012, there are over fifty CSS modules published from the CSS Working Group.
- CSS4: There is no single, integrated CSS4 specification, since it is split into separate modules. However, there are "level 4" modules.

•

CSS frameworks



- CSS frameworks are pre-prepared libraries that are meant to allow for easier, more standards-compliant styling of web pages using the Cascading Style Sheets language.
- CSS frameworks are usually incorporated as external .css sheets referenced in the HTML <head>.
- They provide a number of ready-made options for designing and laying out the web page.
- While many of these frameworks have been published, some authors use them mostly for rapid prototyping, or for learning from, and prefer to 'handcraft' CSS that is appropriate to each published site without the design, maintenance and download overhead of having many unused features in the site's styling.

CSS Examples

όλες οι παράγραφοι (όλα τα αντικείμενα τύπου P)

Το αντικείμενο με id="para1"

όλα τα αντικείμενα που ανήκουν στην κλάση "important"

Όλα τα αντικείμενα τύπου UL που ανήκουν στην κλάση "important"

Τα αντικείμενα τύπου Η1 & Η2 & οι παράγραφοι της κλάσης "foo"

```
text-align: center;
    color: red;
#para1 {
.important { ... }
UL.important { ... }
h1, h2, p.foo {...}
```

CSS



• Περισσότερες τεχνικές λεπτομέρειες και εξάσκηση στο

http://www.w3schools.com/cssref/default.asp

Επίσης καλό site για εξάσκηση:
 http://www.test4u.eu/el/codeweek
 (html, css)