

3D Untis

Pflichtenheft

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung.....	3
2	Allgemeines.....	3
2.1	Ausgangssituation	3
2.2	Teams.....	3
2.3	Zielgruppe(n)	3
3	Anforderungen	4
5	Arbeitszeit	4
5.1	Technische Anforderungen	5
6	Anhang.....	6

Projektbezeichnung	3D Untis
Projektleiter	David Altenhofer
Erstellt am	20.10.2021
Status	fertig

1 Einleitung

In unserem Projekt geht es um die Entwicklung von einer Web-Applikation in der wir einen 3D-Sitzplan, basierend auf der Schnittstelle von WebUntis, erstellen möchten.

2 Allgemeines

2.1 Ausgangssituation

Standort:

HTBLA Leonding

Unternehmenssituation:

Schulprojekt

Geschäftspartner:

Prof. Hans-Christian Hammer,
Prof. Christian Aberger

2.2 Teams

Rolle(n)	Name	Telefon	E-Mail
Projektleiter	David Altenhofer	+43 677 611 74680	david.altenhofer@gmail.com
Mitglied	David Precup	+43 699 19082252	dp.precup@gmail.com
Mitglied	Sami Abbas Ali	+43 688 6444 9662	sami-abbas-ali@gmx.net
Projektauftraggeber	Hans-Christian Hammer	/	/
Projektauftraggeber	Christian Aberger	/	/

2.3 Zielgruppe(n)

Die Zielgruppe, die wir damit erreichen wollen, sind die **Lehrer**. Wir möchten, das auf WebUntis basierende Interface schöner, übersichtlicher und mit mehreren Features gestalten, sodass jede(r) Professor(in) unsere Web-App einfach und Problemlos benutzen kann.

3 Anforderungen

1. 3D-Sitzplan

- a. 3D Modellierung eines Sitzplans
- b. Information (z.B. die durchschnitts Abwesenheit) über die Schüler soll durch ein Maus-hover abrufbar sein
- c. Die abwesenden Schüler sollen im Sitzplan gekennzeichnet werden

2. Zufalls-Schüler-Picker

- a. Schüler werden zufällig gewählt (für z.B. Prüfungen)
- b. Die ausgewählte Person soll auf dem Sitzplan gekennzeichnet werden

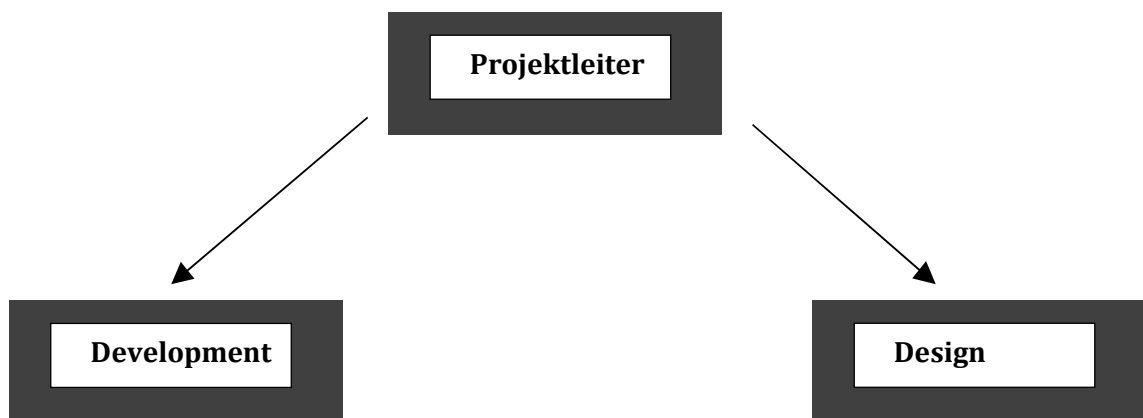
3. Stundenplan

- a. Stundenübersicht für Schüler (mit markierten Events)

3.1 Nicht Ziele

- keine **Handy Applikation**
- keine **Kommunikation** zwischen **Usern** (z.B. Chat)
- Der Sitzplan soll **nicht für Schüler** angelegt werden.

4. Ist-Zustand



5. Arbeitszeit

Die gesamte Arbeitszeit des Projekts beträgt **660 Stunden**. Die genaue Aufteilung kann im Projektstrukturplan nachgelesen werden.

5.1 Technische Anforderungen

Allgemein benötigte Tools

- GitHub
- WebUntis-Schnittstelle
- Server
- Software (Intellij, Postman, Visual Studio Code, Cinema 4D)

Projektleiter

- GitHub
- Monday (Scrum-tool)

Designer

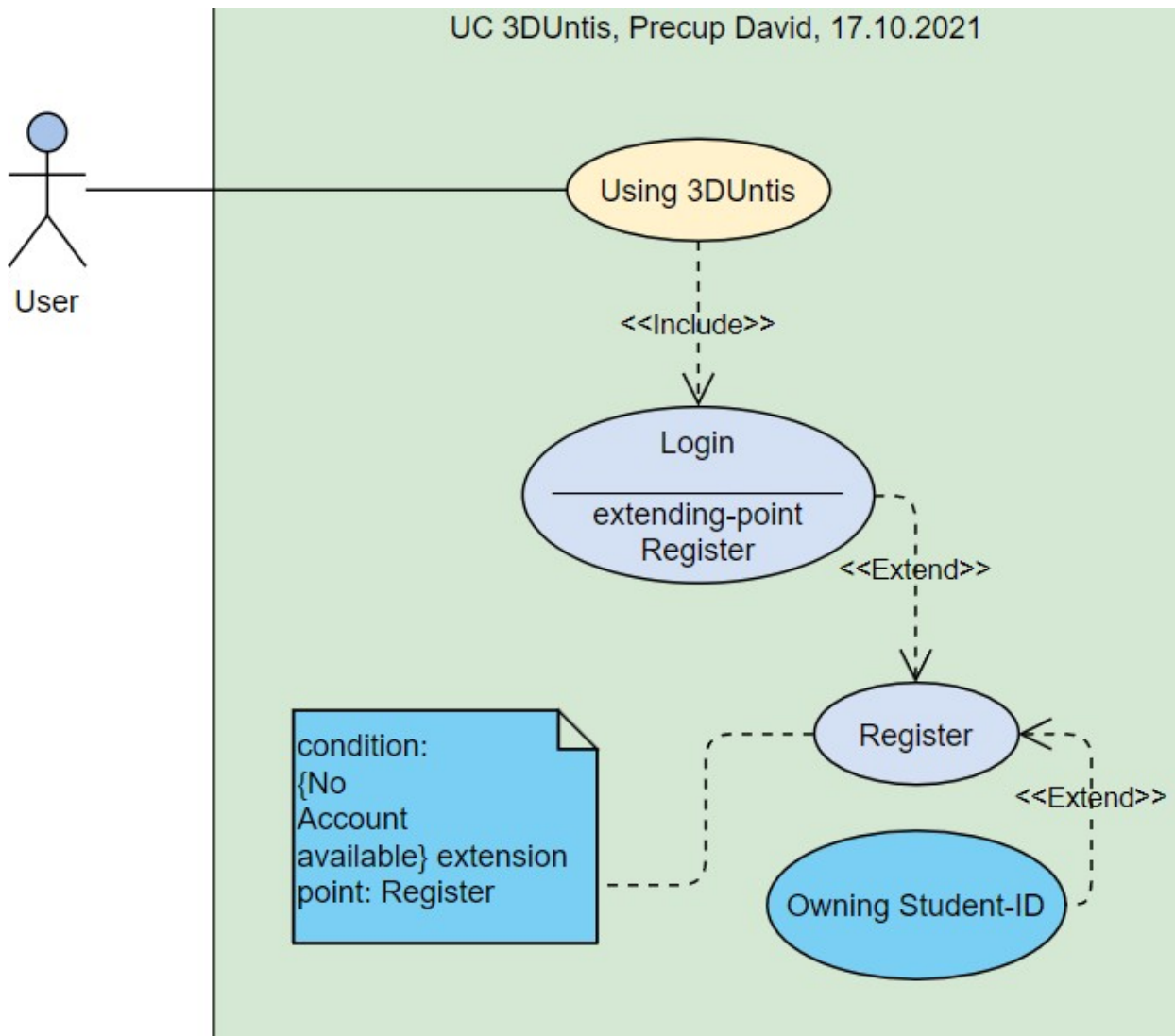
- GitHub
- Adobe Illustrator
- Adobe XD
- Cinema 4D

Programmierer:

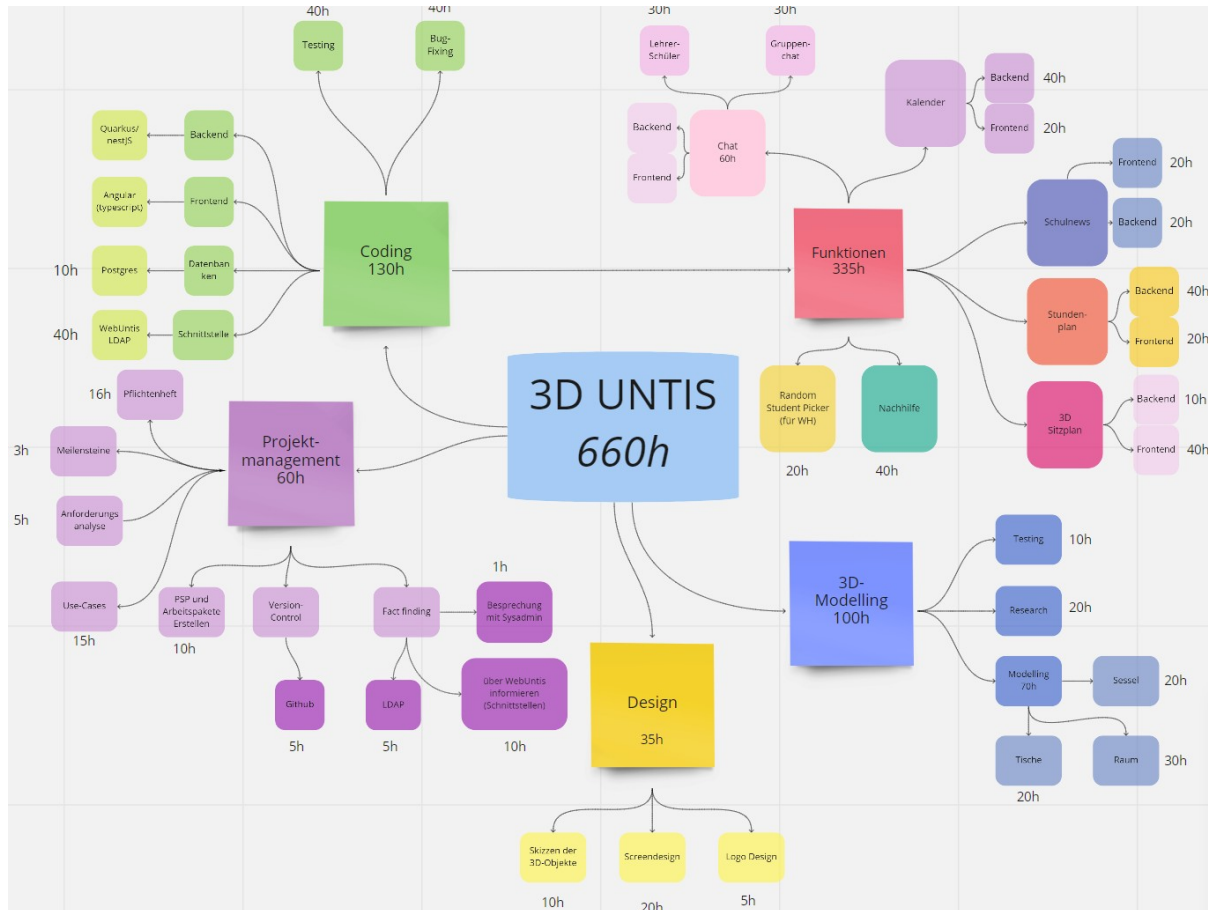
- GitHub, Intellij
- Visual Studio Code
- Postman

6 Anhang

UC – Diagramm: Vorgang beim Anmelden/Registrieren, um 3DUntis benutzen zu können



Projektstrukturplan



Unterschrift Auftraggeber

Unterschrift Projektleiter
