



STŘEDNÍ ŠKOLA PRŮMYSLOVÁ
A UMĚLECKÁ, OPAVA

ZÁVĚREČNÁ STUDIJNÍ PRÁCE

dokumentace

Inteligentní domácnost KNX

Samuel Vaňuš



Obor: 18-20-M/01 INFORMAČNÍ TECHNOLOGIE
se zaměřením na počítačové sítě a programování

Třída: IT4

Školní rok: 2023/2024

Poděkování

Rád bych poděkoval doc. Ing. Janu Vaňušovi, Ph.D., za vedení při této práci a poskytnutí veškerých využitých zařízení a většiny podkladových materiálů.

Prohlašuji, že jsem závěrečnou práci vypracoval samostatně a uvedl veškeré použité informační zdroje.

Souhlasím, aby tato studijní práce byla použita k výukovým účelům na Střední průmyslové a umělecké škole v Opavě, Praskova 399/8.

V Opavě 31. 12. 2023

podpis autora práce

ABSTRAKT

Práce představuje systém KNX, a to především tvorbu vlastního prostředí za využití této technologie, od jednotlivých zařízení po vizualizaci a ovládání pomocí počítače nebo chytrého mobilu. Postupně také ukazuje způsob nastavení topologie, programování zařízení a aplikaci ETS 6. Výsledkem je kompletní instalace s možností ovládání a měření základních funkcí domácnosti, jako je ovládání žaluzií nebo světel. Uživatel pak k nim má přístup a může vidět i grafy z určitého časového úseku.

KLÍČOVÁ SLOVA

Akční člen, skupinová adresa, individuální adresa, vizualizace, sběrnice, scéna, inteligentní domácnost, přenosové médium atd.

ABSTRACT

The work presents the KNX system, especially the creation of my own installation using this technology, from individual devices to visualization and control via computer or smartphone. It also shows step by step how to set up the topology and program the device via the ETS 6 software. The result is a complete installation with the ability to control and measure basic household functions, such as controlling blinds or lights. The user has access to these devices and can also see graphs from a certain period of time.

KEY WORDS

Actuator, group address, individual address, visualization, bus, scene, smart home, transmission medium etc.

OBSAH

ÚVOD.....	6
1 TECHNOLOGIE & ZAŘÍZENÍ	7
1.1 O KNX.....	7
1.2 VÝHODY A NEVÝHODY TECHNOLOGIE	7
1.3 HARDWARE.....	8
2 TOPOLOGIE.....	14
2.1 VLASTNÍ ROZLOŽENÍ	14
2.2 PŘENOSOVÁ MÉDIA	15
3 PROGRAMOVÁNÍ V ETS 6.....	19
3.1 VYTVOŘENÍ PROJEKTU	19
3.2 PŘIDÁNÍ ZAŘÍZENÍ DO PROJEKTU	20
3.3 PŘÍRAZENÍ SKUPINOVÝCH ADRES	22
4 VIZUALIZACE.....	27
4.1 O WISERU	27
4.2 PROSTŘEDÍ	27
5 AMAZON ALEXA.....	33
5.1 O TECHNOLOGII.....	33
5.2 ALEXA A KNX	33
ZÁVĚR	34
SEZNAM POUŽITÝCH INFORMAČNÍCH ZDROJŮ.....	35

ÚVOD

Cílem práce bylo naprogramování zařízení výukového modelu plně vybaveného pro fungování 2+kk bytu a následné nastavení vizualizačního prostředí, optimálně spolu s následnou tvorbou prostředí vlastního. Pro programování jsem využil aplikaci ETS6, která byla součástí mých odborných praxích ve třetím ročníku, a software Wiser.

Hlavní motivací bylo sebezdokonalení se v práci s touto technologií pro možné využití v mém následném vzdělání. Poptávka po odbornících v oboru inteligentní domácnosti rovněž v posledních letech vzrostla, což opět rozšiřuje můj výběr budoucího zaměstnání.

Tato práce nejprve obeznamuje s použitou technologií a vysvětluje výhody a nevýhody různých řešení inteligentní domácnosti. Dále se věnuje programování pomocí ETS6 a následné nahrávání do jednotlivých zařízení. V další části předvádí vizualizační prostředí vytvořené pomocí Wiseru spolu s vysvětlením základů práce v tomto software.

1 TECHNOLOGIE & ZAŘÍZENÍ

1.1 O KNX

Technologie KNX [1] je jednou z nejrozšířenějších technologií pro funkci inteligentní domácnosti. Umožňuje ovládat a monitorovat různé prvky domácnosti, jako jsou světla, žaluzie, topení, zásuvky atd. pomocí různých dotykových obrazovek, ovladačů ale i osobních zařízení. Konkurují ji např. Loxone [2], Home assistant [3], BACnet[4], LonWorks[5], český Teco[6] nebo iNELS[7].

1.1.1 KNX Asociace

Cílem KNX Asociace je:

- vytvoření otevřeného standardu pro aplikace pro inteligentní budovy
- vytvoření obchodní značky zahrnující pod sebe přístroje od různých dodavatelů
- stanovení KNX jako celosvětové normy a podpory vzdělávacích aktivit a školení pro práci s tímto systémem.
- Rozvíjení software nástroje **ETS** sloužícího pro programování zařízení.
- Vzájemná kompatibilita produktů pod značkou KNX

1.2 VÝHODY A NEVÝHODY TECHNOLOGIE

Hlavní výhodou je snadná dostupnost a možnost zakombinování dalších systémů do celkového projektu. Mezi další výhody patří:

- **Decentralizovaná struktura** zajišťující flexibilitu, ochranu před selháním na základě poruchy jednoho zařízení, rychlost komunikace apod.
- Otevřenost standardu, což znamená, že zařízení různých výrobců jsou stále kompatibilní.
- Úspornost z pohledu spotřeby energie s možností nastavení doplňkových scén za účelem dalšího snížení spotřeby.
- Jednoduchá instalace a rozšiřování systému.
- Množství školicích center.
- Několik různých možností komunikačních médií.

I přes tyto výhody ale existují i problémy, jako:

- Cena přístrojů v porovnání s jinými systémy.
- Pro již postavené domy může být náročnější instalace.
- U větších projektů je potřeba odborné znalosti, kvůli čemuž je třeba počítat s nutností vlastního zaškolení nebo najmutí odborníka v tomto oboru.

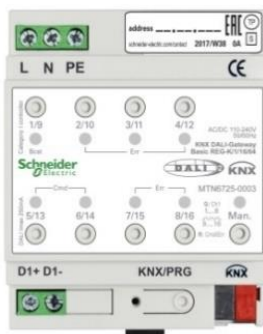
1.3 HARDWARE

Nyní představím veškerá zařízení se kterými jsem v průběhu tohoto projektu pracoval a která jsou programována a využita.

1.3.1 KNX DALI brána

DALI je individuální systém pro osvětlení. Pro propojení se systémem KNX je tedy potřeba přístroj jako tato brána, který tvoří rozhraní mezi oběma systémy. Tento přístroj může ovládat až 64 výstupů v šestnácti skupinách a kontrolovat až 16 jednotlivých scén. Jedná se o volně programovatelné zařízení obsahující pouze jeden kontrolér, kvůli čemuž nemůže využít snímače DALI-2, mezi které patří např. detektory pohybu, přítomnosti apod.

V mém projektu je pomocí tohoto přístroje ovládáno stmívané světlo v koupelně.



Obrázek 1.1 MTN6725-0003 [8]

1.3.2 Akční spínací člen MTN649204

Akční člen je prvek, který zpracovává informace a převádí je do technické fáze, tj. ovládá konečné zařízení, jako je žárovka, žaluzie apod. Tento konkrétní přístroj může ovládat až 4 prvky, a to i pomocí manuálního modu, který je možno spustit pomocí malého černého tlačítka pod LED s označením "Hand", a který odblokuje ostatní čtyři tlačítka na desce přístroje, přičemž každé ovládá jeden výstup. Zařízení je rovněž volně programovatelné. Prodej byl ukončen v srpnu 2023.

Zde je napojeno na 4 led žárovky symbolizující zásuvky rozmístěné různě v objektu.



Obrázek 1.2 MTN649204 [9]

1.3.3 Akční člen žaluzií MTN649804

Jedná se o akční člen s možností ovládání až čtyř pohonů žaluzií. Zařízení také poskytuje možnost volného programování a manuální mód se signálními LED.

V tomto projektu je využito všech čtyř výstupů, samotné žaluzie jsou však představovány přepínacími šipkami reprezentujícími směr pohybu žaluzií.



Obrázek 1.3 MTN649804 [10]

1.3.4 Kontrolní jednotka MTN646991

Tato kontrolní jednotka má k dispozici tři výstupy s rozhraním 0-10 V a variantou manuálního ovládání v podobě páčkových přepínačů. Jedná se opět o volně programovatelný přístroj.

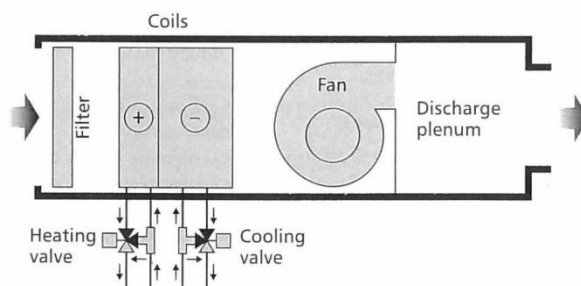
Pomocí této jednotky jsou ovládány další tři světla, která mají možnost stmívání znázorněnou hodnotami voltmetrů u každé žárovky.



Obrázek 1.4 MTN646991 [11]

1.3.5 Akční člen FAN coil

Fan coil jednotky jsou zařízení sloužící k řízení specifického systému vytápění. Ten funguje na principu proudění vzduchu pomocí ventilátoru, odtud "Fan", přes výměník tepla, který se skládá z několika vrstev potrubí, do kterého je vedena voda s potřebnou teplotou. Odtud pak "coil". Existují Fan coil systémy, dvoutrubkový, který má přívodní a odtokovou trubku, do kterých je vedena i studená i teplá voda, a čtyřtrubkový, ve kterém je samostatný výměník pro ohřívání a chlazení.



Obrázek 1.5 Princip fungování Fan coil [13]

Zařízení použito v tomto projektu podporuje obě varianty, přičemž nastavena je čtyřtrubková. Ventilátor pak disponuje až třemi rychlostmi. Zařízení je opět volně programovatelné s možností příjmu dat ze senzorů otevření oken, výšky hladiny nádrže apod.



Obrázek 1.6 MTN645094 [12]

1.3.6 USB rozhraní MTN6502-0101

Pomocí tohoto rozhraní lze připojit přístroj používaný pro programování ke sběrnici pomocí konektoru USB-C. Další možností spojení je například mnou používaný Ethernet (KNX IP).



Obrázek 1.7 MTN6502-0101 [14]

1.3.7 SpaceLogic KNX spojka

Toto zařízení slouží k řízení logického vztahu linie a oblasti (liniová spojka) nebo oblasti a páteřní oblasti (oblastní spojka) s možností zabezpečení KNX aktivovatelnou pomocí ETS. Pomocí tabulky filtrů rozlišuje, které telegramy projdou na vedlejší linii a které nebudou využity, a tudíž nejsou potřeba předávat. Je možné filtrační tabulku úplně vypnout, čímž spojka začne zastávat roli opakovače, což znamená že můžeme ke stávajícímu segmentu připojit další, přičemž toto lze provést až třikrát, přičemž každý segment pojme maximálně 64 individuálních adres.

V tomto projektu je toto zařízení nastaveno jako liniová spojka se základním zabezpečením mezi oblastí 5.x.x a linií 5.1.x, a proto z důvodu přehlednosti topologie, disponuje adresou 5.1.0



Obrázek 1.8 MTN6500-0101 [15]

1.3.8 Termostat MTN6212-0325

Tento termostat slouží ke kontrole teploty pomocí ovladače v rámu okolo displaye s dalšími dvěma volně nastavitelným dvojicemi tlačítek. Integrovaná je i sběrníková spojka. Display může zobrazovat aktuální i nastavenou teplotu, rychlost ventilátoru, zda probíhá ohřev či chlazení, čas apod.

Tento projekt využívá jen ovladač v rámu a display, přičemž zařízení je napojeno na Fan coil akční člen. Display zobrazuje aktuální teplotu, nastavenou teplotu a jestli probíhá chlazení nebo ohřev.



Obrázek 1.9 MTN6212-0325 [16]

1.3.9 4gang tlačítkový panel MTN617425

Jedná se o volně programovatelný panel se čtyřmi páry tlačítek, která lze individuálně nastavit. Možné módy tlačítek jsou **toggle**, který po stisknutí změni hodnotu ze zapnuto na vypnuto a naopak, **switch**, kdy tlačítko pošle on nebo off signál podle toho který je nastaven, **dimming**, který slouží pro stmívání světla, **blind** sloužící pro ovládání pohybu a náklonu jednotlivých lamel žaluzií, **scene** pro aktivaci scén neboli sekvence předem nastavených akcí apod.

Zde je panel 5.1.3 využit pro ovládání žaluzií pomocí akčního žaluziového členu 5.0.4, přičemž každé 1. a 3. tlačítko v sloupci spouští pohyb nahoru a 2. a 4. pohyb dolů. U panelu 5.1.5 pak horní tři tlačítka v pravém sloupci přepínají stmívaná světla pod kontrolní jednotkou 5.0.5 a levý sloupec se stará o přepínání žárovek symbolizujících zásuvky pod akčním členem 5.0.3 módem toggle. Spodním tlačítkem v pravém sloupci lze nakonec zablokovat senzor pohybu 5.1.6.



Obrázek 1.10 MTN617425 [17]

1.3.10 Tlačítkový panel MTN628019

Tento panel funguje na identickém principu jako panely 5.1.3 a 5.1.5. jediný rozdíl je v barvě LED diod, které svítí u tohoto panelu modře, a počet tlačítek, která jsou zde jen dvě. Prodej byl ukončen 9.10. 2023.

Tento ovladač je užit k ovládání stmívaného světla v koupelně pomocí systému DALI přes DALI bránu 5.0.2.



Obrázek 1.11 MTN628019 [18]

1.3.11 Detektor pohybu Argus 180 - MTN631625

Toto zařízení snímá pohyb pomocí infračerveného záření **PIR**[19] (passive infrared sensor). Tento senzor je určen pro použití uvnitř budov. Po detekci změny infračerveného záření je pyroelektrickým filmem vyloučeno určité napětí, které aktivuje snímač. Jedná se o velmi úsporné řešení snímání pohybu a je využíváno především v alarmech a spínání světla. Snímání probíhá v oblouku o úhlu 180° s dosahem 8 metrů pro výšku umístění senzoru 1,1 metru. Citlivost snímání lze nastavit. Prodej byl ukončen 5.9. 2023.

Tento senzor je v mém projektu využit k ovládání světla číslo 2, které se ve vizualizaci nachází v předsíni.



Obrázek 1.12 MTN631625 [20]

1.3.12 Detektor CO₂, vlhkosti a teploty MTN6005-0001

Tímto zařízením lze měřit obsah CO₂ pomocí vyhodnocení útlumu IR záření po průchodu vzduchem způsobeného obsahem oxidu uhličitého. Dále pak vlhkost, která se měří jako míra skutečného množství vzdušné vlhkosti v porovnání s maximální možnou vlhkostí při aktuální teplotě. Ta se pak měří pomocí termodiody, která propouští proud přímo úměrně k okolní teplotě.

Veškeré údaje získané z tohoto přístroje jsou zpracovány a využity ve vizualizaci projektu.



Obrázek 1.13 MTN6005-0001 [21]

2 TOPOLOGIE

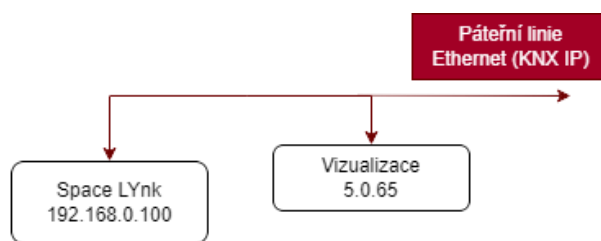
2.1 Vlastní rozložení

Topologie dělí strukturu projektu na jednotlivé **linie**, **hlavní linie** a **páteřní linie**, které jsou ústředními datovými cestami v jednotlivých **liniových segmentech** a **oblastech**. Toto rozložení topologie ale není kompletně stejné pro všechny typy médi.

2.1.1 Páteřní linie

Páteřní linie označuje ústřední médium, které propojuje jednotlivé **oblasti**. Ty lze napojit pomocí **oblastní spojky** umístěné na sběrnici. Páteřní linie jich může pojmout až 15, nebo celkem 256 zařízení včetně spojek. Na této úrovni nelze použít liniové opakovače.

Tento projekt není dostatečně rozsáhlý na to, aby bylo nutno použít páteřní linii, která je využívána např. u komplexů budov. Je tu ovšem možnost dodatečného připojení, se kterým jsem se měl možnost seznámit v laboratoři VŠB TUO fakulty elektrotechniky a informatiky (FEI). Ve schématu je zaznačena červeně.

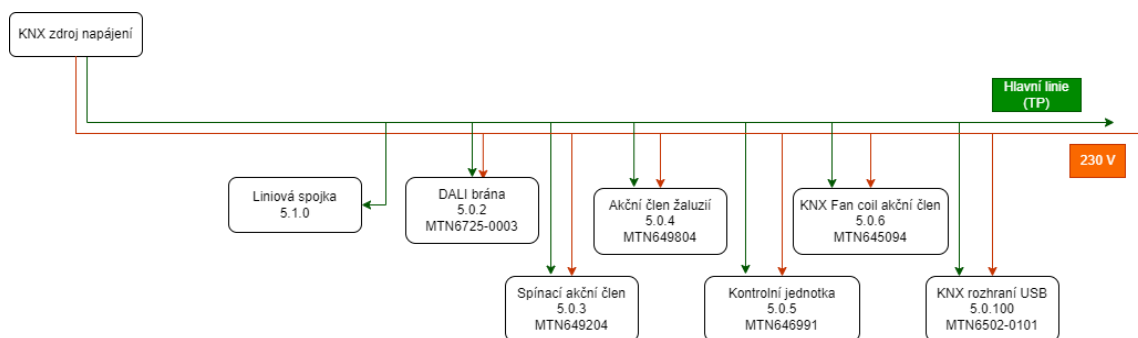


Obrázek 2.1 Páteřní linie

2.1.2 Oblasti

Oblast označuje veškerá zařízení a linie napojené na **hlavní linii**. Může pojmout až 256 zařízení zahrnujících i až 15 liniových spojek, což znamená že na hlavní linii lze napojit až 15 **linií**. Každá hlavní linie vyžaduje vlastní napájecí zdroj. Ani na této úrovni nelze použít liniové opakovače.

Můj projekt lze brát jako samostatnou oblast. Přístroje na oblasti mají nastavenou individuální adresu ve formátu číslo oblasti, 0 a číslo přístroje. V tomto projektu jsou na ni napojeny technické prvky, jako akční členy, které se obvykle umísťují do rozvaděče. Oblastní spojka je ale nahrazena KNX IP routerem, což znamená že i ostatní oblasti které bychom chtěli teoreticky připojit, budou propojeny sítí Ethernetu.

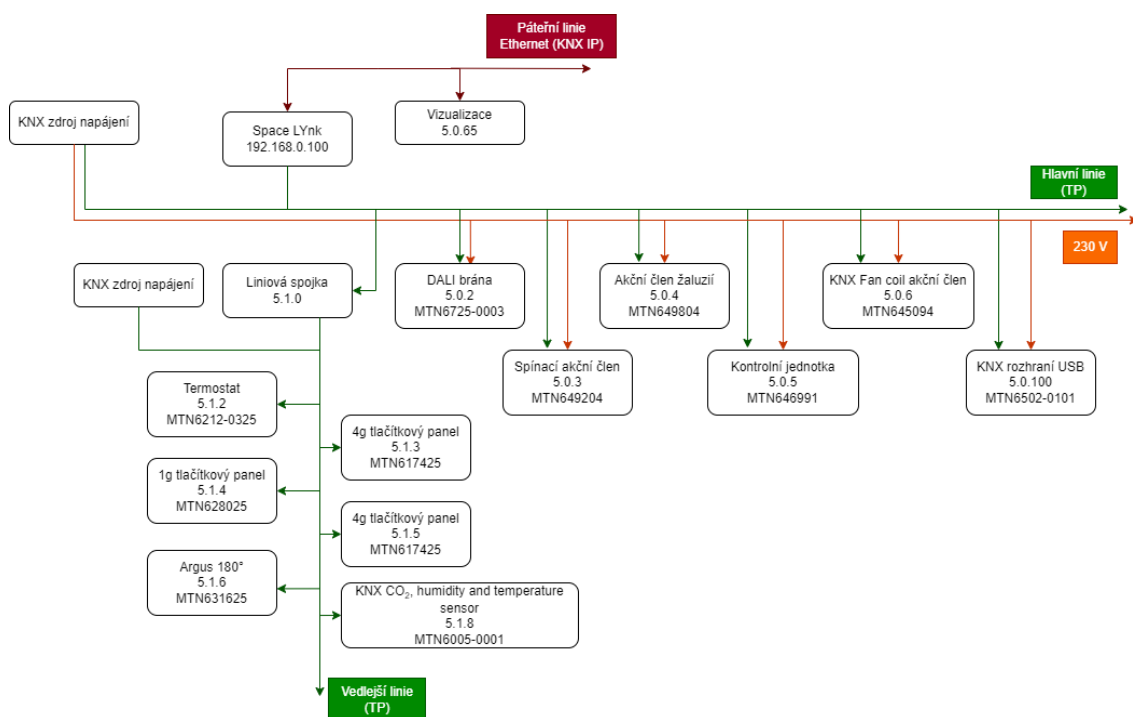


Obrázek 2.2 Hlavní linie

2.1.3 Linie

Linie jsou třetí úrovní topologie. Může pojmout až 256 zařízení. Liniovou spojkou jsou pak napojeny na **linii hlavní**. Jednotlivé linie rovněž potřebují vlastní zdroje napájení. Způsob zapojení sběrnice je pak volný. Individuální adresy linie se zakládají na čísle oblasti, čísle linie a samostatném přístroji. Liniové spojky pak obvykle disponují adresou zahrnutou v linii končící nulou.

Na linii jsou v tomto projektu napojeny panely tlačítek a senzory.



Obrázek 2.3 Blokové schéma celkové topologie

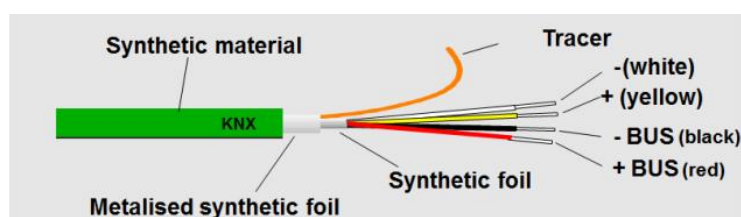
2.2 Přenosová média

KNX využívá 4 typy médií. Jedná se o **TP** kabel (Twisted pair), **PL** kabel (Powerline), což je v podstatě napájecí médium použitelné i pro přenos dat, **KNX IP** neboli Ethernet a **RF** signál (Radio Frequency).

Twisted pair 1 a 2

Jedná se, jak už název naznačuje, o jedno až dvou párovou kroucenou dvoulinku obsahující černý a červený vodič převzaté ze systému EIB sloužící jako sběrnice a bílý a žlutý pro případné dodatečné napájení. Každopádně lze použít i EIB verzi neboli čistou sběrnici. I tak je ale nutné v každém segmentu připojit TP kabel k napájecímu zdroji. Ten jich ale po přihlédnutí k jejich celkové spotřebě může napájet i několik.

V tomto projektu je toto hlavní typ média, které bylo využito. Jedná se především o EIB pár.



Obrázek 2.4 TP1 kabel [22]

KNX Powerline [23],[30]

Myšlenka tohoto média spočívá ve využití silových kabelů 230 V pro přenos informací. Není tedy třeba vézt dodatečné TP kabely a je možno využít i stávající zabudované rozvody. Díky vysokému napětí zajišťuje i samostatné napájení, což ale na druhou stranu požaduje zvýšená bezpečnostní opatření.

KNX IP [24]

Toto médium je samo o sobě Ethernet standardu IEEE 802.3. KNX používá UDP protokol, konkrétně jeho funkce tunnelling a routing. Tunnelling se používá pro programování individuálních přístrojů, kdežto routing pro přenos telegramů po síti.

KNX IP mnou bylo použito pro nahrávání programu do jednotlivých zařízení a je možno ho využít i pro připojení k páteřní línii.

Radiofrekvenční přenos (KNX RF)

Pro KNX je možno použít i bezdrátový **RF přenos**, používaný především pro jednotlivá zařízení, ke kterým už nebylo možno zavést kabel. Přístroj pak komunikuje se svým akčním členem, který je již ideálně napojen na drátové médium. Napájení je samozřejmě zařízení pomoci bateriového článku, přičemž akční člen je obvykle napojen na silové vedení, aby byl neustále schopný přijímat. RF zařízení vždy zjistí, zda je kanál volný a teprve pak započne vysílání. Jednokanálová

komunikace ale může být rušena okolními systémy. Toto řeší zařízení KNX RF-Multi, která na rozdíl od jenokanálových KNX RF-Ready mohou používat pro přenos více kanálů.

2.2.1 Datový přenos

KNX systémy používají pro komunikaci tzv. telegramy. Ty jsou ale pro každé médium odlišné. Obecně ale KNX používá spolehlivý přenos ve vztahu P2P [25] (Peer-to-peer), což znamená že veškerá zařízení jsou si rovna, přičemž jediné využití serveru je pro počáteční navázání komunikace. Samozřejmě lze mezi zařízeními nastavit i master-slave vztah, kdy jedno master zařízení řídí slave zařízení.

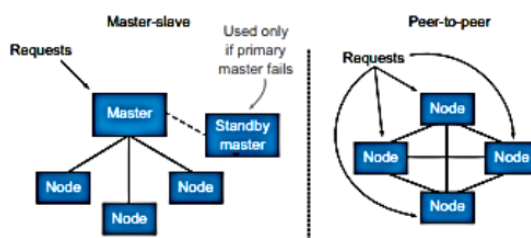
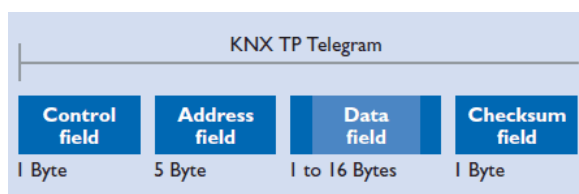


Figure: Master-slave versus peer-to-peer

Obrázek 2.5 Master-slave vs P2P komunikace [26]

TP telegram [27]

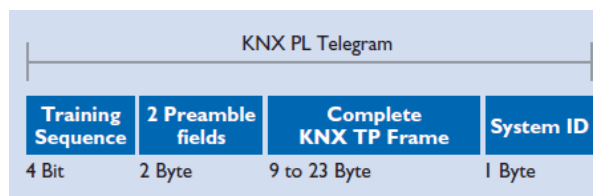
Po vzniku podnětu čeká zařízení nastavený časový úsek a pokud je sběrnice volná začne vysílat. Po odvysílání čeká na ověření správnosti telegramu, kterou přijímací přístroj po úspěšném přijetí odešle, pokud tedy má adresu. K potvrzení správnosti se užívá kontrolního konečného bytu. Délka reálných dat telegramu může maximálně dosáhnout šestnácti bytů.



Obrázek 2.6 KNX TP telegramu

PL Telegram [28]

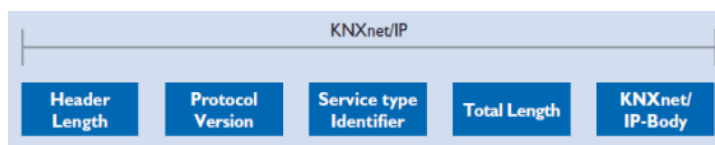
Jak již bylo zmíněno PL médium používá k přenosu silové vedení 230 V. Přenos je poloduplexní. Na rozdíl od TP telegramu využívá preamble, která zaznamenává začátek vysílání a ovládá přístup ke sběrnici, a poslední pole slouží k odbourávání vlivu ostatních blízkých zařízení identifikací odesílatele a také způsobu komunikace.



Obrázek 2.7 KNX PL Telegram

IP Telegram [29]

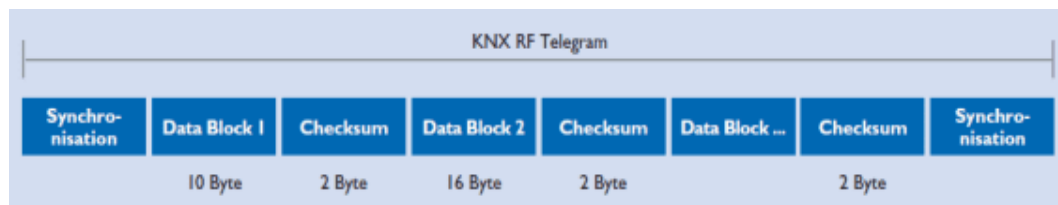
Výhoda využití ethernetu je rychlost, která je mnohem vyšší než TP média. Informace telegramu jsou tentokrát posílány až jako poslední.



Obrázek 2.8 KNX IP Telegram

RF Telegram

RF telegramy mají několik bloků informací oddělených ověřovacími poli. Mezi informace jsou zahrnuty i adresy a další údaje využívané sběrnici.



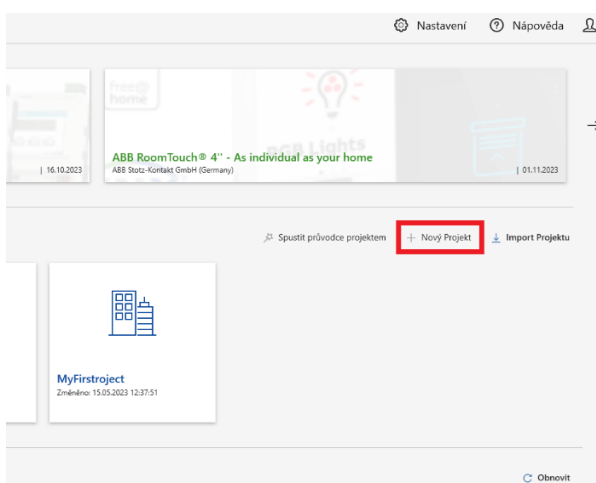
Obrázek 2.9 KNX RF Telegram

3 PROGRAMOVÁNÍ V ETS 6

Pro programování zařízení je využívána aplikace ETS, aktuálně 6.1.1(k 1.1.2024). Lze s její pomocí vytvořit projekt obsahující až 64 zařízení, je třeba ji ale zakoupit nebo získat skrze online kurz.

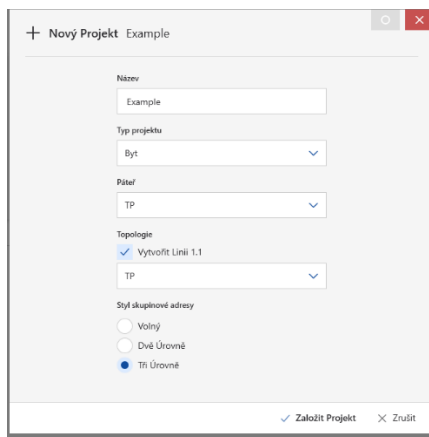
3.1 Vytvoření projektu

Na úvodní straně se nachází pole s posledními články a jinými informacemi z okruhu technologie, vytvořené projekty a jiné prvky. Nás ale zajímá červeně zaznačená možnost „Nový projekt“ v pravé části obrazovky.



Obrázek 3.1 Domovská obrazovka ETS 6

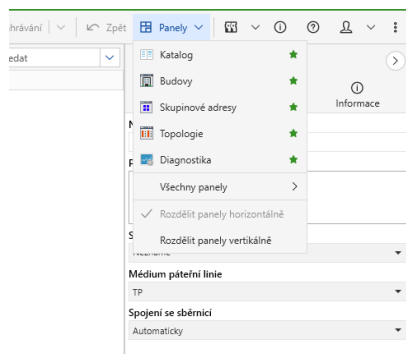
V okně, které vyskočí, nastavíme pořadí název projektu, typ budovy ve které se bude instalace nacházet, oblastní médium a liniové médium. Nakonec také nastavíme, jestli budeme chtít standardní rozložení topologie nebo jiné. Po vyplnění vytvoříme projekt.



Obrázek 3.1 Vytvoření projektu

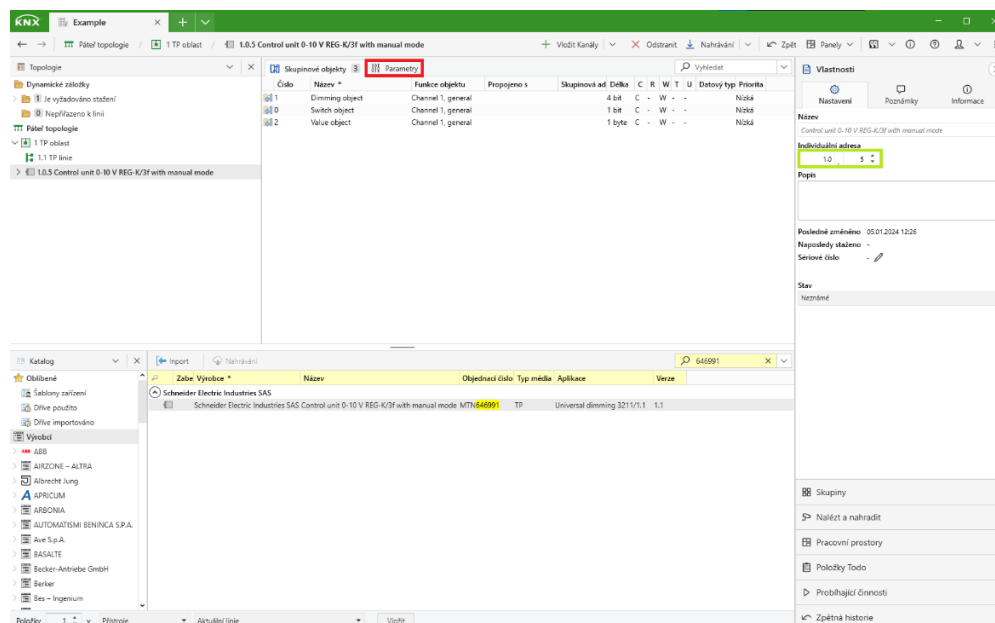
3.2 Přidání zařízení do projektu

Po otevření prostředí doporučuji přejít do okna Topologie, čehož můžete dosáhnout pomocí menu které se otevře při kliknutí na typ zobrazovaného panelu vlevo nahoře. Pak si pomocí menu „Panely“ otevřeme katalog (obr. 3.2).



Obrázek 3.2 Panely v okně projektu

V katalogu poté vyhledáme požadovaný přístroj, ať už podle objednáčického čísla (MTN...), výrobce atd. Na přístroj poté klikneme a přetáhneme jej do okna topologie, kde ho umístíme na požadovanou linii. Vybral jsem si pro ukázkou akční člen mnou využitý pro tři stmívaná světla, kontrolní jednotku MTN646991. Přiřadíme individuální adresu (zelená). Adresa tohoto zařízení je zadána jako zařízení 5 na hlavní linii. Další krok bude probíhat v označeném okně „Parametry“ (červená, obr. 3.3).



Obrázek 3.3 Okno projektu – topologie a katalog

3.2.1 Nastavení zařízení

V záložce General nastavíme všechny kanály, které budeme používat. V tomto případě využívám všechny tři (obr. 3.4).

General	Channel 1	activated
1: General	Channel 2	<input type="radio"/> deactivated <input checked="" type="radio"/> activated
1: Base dimming curve	Channel 3	<input type="radio"/> deactivated <input checked="" type="radio"/> activated
1: Dimming time reduction	Scenes	<input checked="" type="radio"/> disable <input type="radio"/> enable
2: General	Central function	<input checked="" type="radio"/> disable <input type="radio"/> enable
2: Base dimming curve	Same dimming time at central function and scenes	<input checked="" type="radio"/> disable <input type="radio"/> enable
2: Dimming time reduction		
3: General		
3: Base dimming curve		
3: dimming time reduction		

Obrázek 3.4 Parametry kontrolní jednotky světel

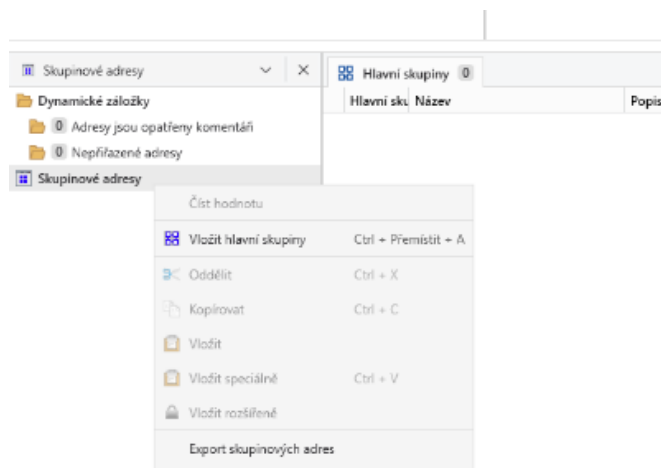
Pak přejdeme do obecného nastavení prvního kanálu „1: General“, kde můžeme upravit základní parametry, které ovládané světlo. V mém případě mi základní nastavení vyhovovalo, jen jsem snížil maximální jas, do kterého se světlo může dostat, na 75 % a nastavil jsem aktivní odesílání stavů, jestli je tedy výstup zapnutý nebo vypnutý, hodnotu jasu apod. To zopakujeme u všech tří kanálů (obr. 3.5). Samozřejmě lze nastavit mnoho přídavných funkcí jako scény, zpoždění, priorita, zamikání apod. Pod záložkou „1: Dimming time reduction“ lze přesněji nastavit průběh stmívání. Toto je ale veškeré nastavení které momentálně pro přístroj potřebujeme.

1.0.- Control unit 0-10 V REG-K/3f with manual mode > 1: General		
General	Minimum dimming value in %	10
1: General	Maximum dimming value in %	75
1: Base dimming curve	Initial brightness	max. brightness
1: Dimming time reduction	Base dimming curve	Fluorescent lamps
2: General	Dimming object switches channel	only ON, not OFF
2: Base dimming curve	Value object switches channel	ON and OFF
2: Dimming time reduction	Delay times	<input checked="" type="radio"/> disable <input type="radio"/> enable
3: General	Staircase lighting function	<input checked="" type="radio"/> deactivated <input type="radio"/> activated
3: Base dimming curve	Switch object effective	<input checked="" type="radio"/> unchanged <input type="radio"/> inverted
3: dimming time reduction	Scenes	<input checked="" type="radio"/> disable <input type="radio"/> enable
	Central function	<input checked="" type="radio"/> disable <input type="radio"/> enable
	Higher priority function	deactivated
	Locking function	<input checked="" type="radio"/> deactivated <input type="radio"/> activated
	Behaviour when bus voltage fails	Relay, no change
	Behaviour when bus voltage returns	Switch off relay
	Behaviour after download	<input checked="" type="radio"/> Relay, no change <input type="radio"/> as for bus voltage recovery
	Control voltage by open relay	<input type="radio"/> 0% <input checked="" type="radio"/> 40%
	Status switch	active status response object
	Status value object/brightness value	active status response object

Obrázek 3.5 Obecné parametry prvního kanálu kontrolní jednotky

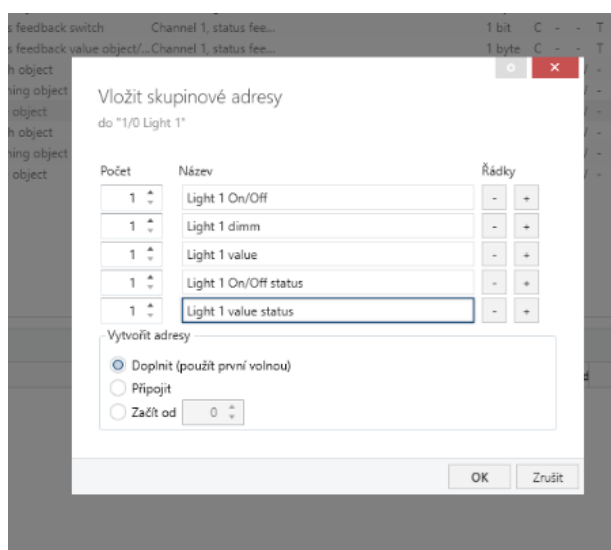
3.3 Přiřazení skupinových adres

Pro další krok se vrátíme ze záložky Parametry do Skupinových objektů a zároveň si opět přes menu Panelu otevřeme panel Skupinové adresy. Klikneme do tohoto panelu pravým tlačítkem myši a vybereme Vložit hlavní skupiny (obr. 3.6). Tímto způsobem ji vytvoříme a zopakujeme pro vytvoření skupiny střední.



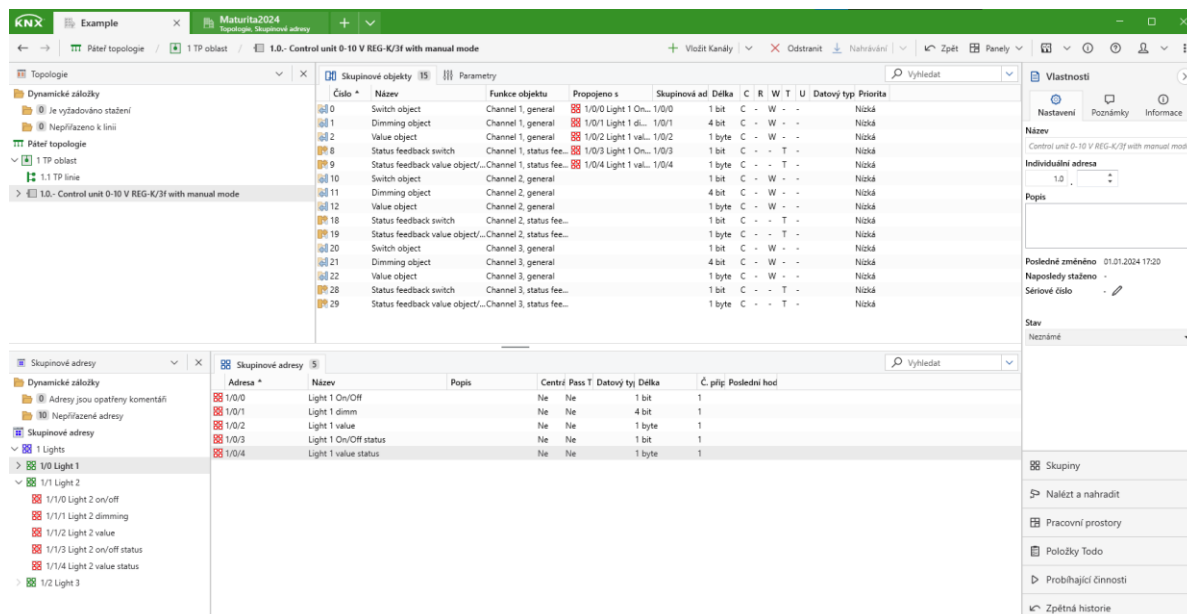
Obrázek 3.6 Panel skupinových adres

Ve střední skupině vytvoříme jednotlivé skupinové adresy. Můžeme je vytvářet pojednom nebo zvýšit počet vytvářených adres pomocí plus v pravé části. Struktura skupin adres je čistě na programátorovi, ale přehlednost je velice důležitá, proto doporučuji strukturu využitou mnou, to je hl. skupina Lights, střední skupina označení světla a jednotlivé adresy umístěné v dané skupině (obr. 3.7). Střední skupiny se stejným obsahem pak vytvoříme i pro ostatní dvě světla. (obr. 3.14)



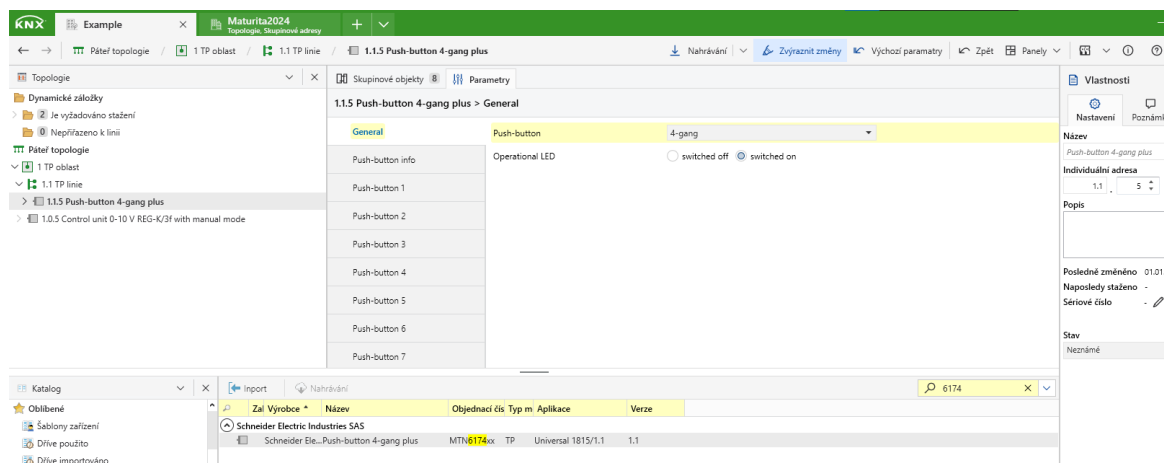
Obrázek 3.7 Vytváření jednotlivých skupinových objektů

Poté potáhneme jednotlivé skupinové adresy na jejich místa způsobem Drag and drop. Provedeme to i s adresami z ostatních skupin (obr. 3.8).



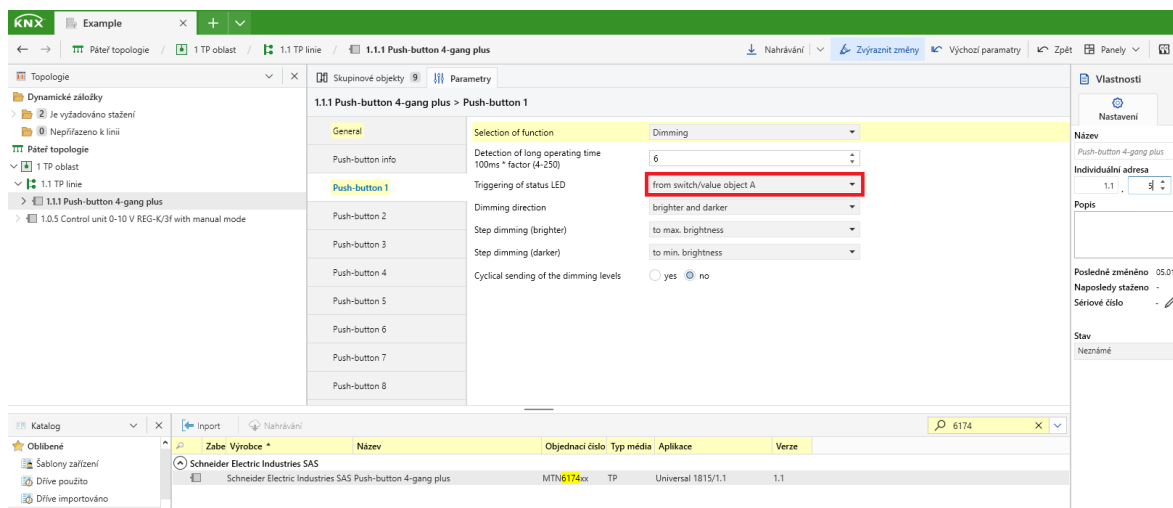
Obrázek 3.8 Přiřazování skupinových objektů

To je pro toto zařízení vše. Stejným způsobem vložíme tlačítkový panel, v mém případě čtyřpárový MTN617425, a otevřeme záložku Parametry. Adresu rovněž nastavíme, v mém případě je zadána na vedlejší linii přístroj 5. Pak si nastavíme množství tlačítek na panelu nebo kolik jich použijeme (obr. 3.9).



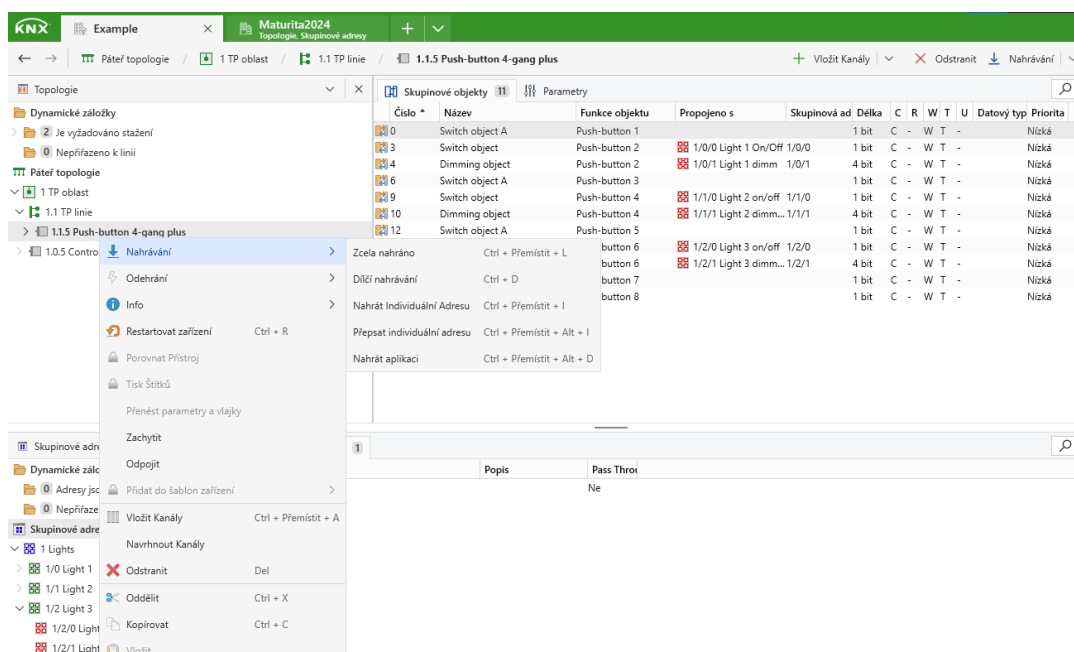
Obrázek 3.9 Základní parametry panelu tlačítek

Půjdeme do záložky Push-button 1, kde nastavíme typ funkce na „Dimming“, česky stmívání. Pokud chceme ovládat stmívání více tlačítka, můžeme nastavit jestli chceme aby tlačítko stmívalo nebo rozsvěcovalo. Objekt který je zodpovědný za signalizační LED (červená) je již v základu nastaven na získávání informací z ovládaného objektu, takže ho také neměníme (obr. 3.10). Poté nastavíme i u ostatních tlačítek která použijeme. Já využiji tlačítka 2, 4 a 6.



Obrázek 3.10 Nastavení tlačítka 4gang panelu

Nakonec přiřadíme skupinové adresy podobně jako u minulého přístroje. Dále klikneme pod obrazovkou Topologie na obě zařízení pravým tlačítkem myši, najedeme na nahrávání a zvolíme Zcela nahráno. Tím přístroji nastavíme adresu i změny v programu. Dále stiskneme programovací tlačítko na nahrávaném přístroji, což zapne červeně blikající LED. Díky tomu je ETS schopno najít dané zařízení a zahájit instalaci. Při dalších drobnějších změnách stačí již možnost Dílčí nahrávání (obr. 3.11).



Obrázek 3.11 Nahrávání do zařízení

3.3.1 Testování výsledku

Tímto jsou zařízení nahrána a pokud byla nastavena správně, tak i plně funkční. Toto demonstruji v příloženém videu **VID_1** v přílohách. Použité součásti jsou zaznačeny červeně. Displaye slouží

jako výstup voltmetrů simulujících funkčnosti snímání, nainstalovaná světla totiž nemají reálnou možnost stmívání. Maximální výstupní hodnota je 10V, ovšem námi nastavené maximum se rovná 75 %, díky čemuž se vrcholové hodnoty pohybují okolo 7,5 V.



Obrázek 3.12 Zařízení použita pro tento projekt

3.3.2Skupinový monitor















Po nahrání můžeme sledovat průběh komunikace přes panel **Diagnostika**. Tam zvolíme **Skupinový monitor** a po spuštění můžeme sledovat změny skupinových objektů v reálném čase. Je možno rovněž zjistit informace o jednotlivých přístrojích, skenovat linie apod. Pro to je ale potřeba mít u daných přístrojů nastavené individuální adresy.

#	Čas	Servis	Vlajky	Priorita	Zdrojová...	Název zdroje	Adresa...	Název místa určení	Funkce budovy	Část budovy	Po...Typ	DPT	Info
1	22.12.2023 10:2...												Záznam byl zahájen, Hostitel=...
2	22.12.2023 10:3...ze sběmi...			Nízká	S.1.5	Push-button 4-gang plus	5/0/0	Lock			5	GroupValu...	1.001 s...\$00 Off
3	22.12.2023 10:3...ze sběmi...			Nízká	S.1.6	KNX ARGUS 180 UP	1/1/2	Light 2 value			5	GroupValu...	5.001 p...\$BF 74,9%
4	22.12.2023 10:3...ze sběmi...			Nízká	S.0.5	Control unit 0-10 V REG-K...	1/1/3	Light 2 on/off status			6	GroupValu...	1.001 s...\$01 On
5	22.12.2023 10:3...ze sběmi...			Nízká	S.1.5	Push-button 4-gang plus	4/1/0	Device 2 on/off			5	GroupValu...	1.001 s...\$00 Off
6	22.12.2023 10:3...ze sběmi...			Nízká	S.0.3	Switch actuator REG-K/4x...	4/1/1	Device 2 status			6	GroupValu...	1.001 s...\$00 Off
7	22.12.2023 10:3...ze sběmi...			Nízká	S.1.5	Push-button 4-gang plus	4/2/0	Device 3 on/off			5	GroupValu...	1.001 s...\$01 On
8	22.12.2023 10:3...ze sběmi...			Nízká	S.0.3	Switch actuator REG-K/4x...	4/2/1	Device 3 status			6	GroupValu...	1.001 s...\$01 On
9	22.12.2023 10:3...ze sběmi...			Nízká	S.0.5	Control unit 0-10 V REG-K...	1/1/4	Light 2 value status			6	GroupValu...	5.001 p...\$BF 74,9%
10	22.12.2023 10:3...ze sběmi...			Nízká	S.1.3	Push-button 4-gang plus	2/1/1	Movement 2			5	GroupValu...	1.001 s...\$01 On
11	22.12.2023 10:3...ze sběmi...			Nízká	S.1.3	Push-button 4-gang plus	2/2/1	Movement 3			5	GroupValu...	1.001 s...\$00 Off
12	22.12.2023 10:3...ze sběmi...			Nízká	S.1.6	KNX ARGUS 180 UP	1/1/2	Light 2 value			5	GroupValu...	5.001 p...\$00 0,0%
13	22.12.2023 10:3...ze sběmi...			Nízká	S.1.3	Push-button 4-gang plus	2/2/0	Stop/step 3			5	GroupValu...	1.001 s...\$01 On
14	22.12.2023 10:3...ze sběmi...			Nízká	S.0.5	Control unit 0-10 V REG-K...	1/1/3	Light 2 on/off status			6	GroupValu...	1.001 s...\$00 Off
15	22.12.2023 10:3...ze sběmi...			Nízká	S.0.5	Control unit 0-10 V REG-K...	1/1/4	Light 2 value status			6	GroupValu...	5.001 p...\$00 0,0%
16	22.12.2023 10:3...ze sběmi...			Nízká	S.1.6	KNX ARGUS 180 UP	1/1/2	Light 2 value			5	GroupValu...	5.001 p...\$BF 74,9%
17	22.12.2023 10:3...ze sběmi...			Nízká	S.0.5	Control unit 0-10 V REG-K...	1/1/3	Light 2 on/off status			6	GroupValu...	1.001 s...\$01 On
18	22.12.2023 10:3...ze sběmi...			Nízká	S.1.4	Push-button 1-gang plus	1/3/0	DALI on/off			5	GroupValu...	1.001 s...\$01 On
19	22.12.2023 10:3...ze sběmi...			Nízká	S.0.2	SpaceLogic KNX DALI-Gat...	1/3/3	DALI on/off status			6	GroupValu...	1.001 s...\$01 On

Obrázek 3.13 Ukázka výpisu skupinového monitoru ETS6












3.3.3 Stav vlastního projektu

Skupinová adresa Maturita2024

Adresa Popis Komentáře	Název	Typ	Centrál	Vést přes liniovou spojku
 0	Central			Ne
 1	Lights			Ne
 1/0	Light 1			Ne
 1/0/0	Light 1 on/off	1 bit	Ne	Ne
 1/0/1	Light 1 dimming	4 bit	Ne	Ne
 1/0/2	Light 1 value	1 byte	Ne	Ne
 1/0/3	Light 1 on/off status	1 bit	Ne	Ne
 1/0/4	Light 1 value status		Ne	Ne
 1/1	Light 2			Ne
 1/1/0	Light 2 on/off	1 bit	Ne	Ne
 1/1/1	Light 2 dimming	4 bit	Ne	Ne
 1/1/2	Light 2 value	1 byte	Ne	Ne
 1/1/3	Light 2 on/off status	1 bit	Ne	Ne
 1/1/4	Light 2 value status	1 byte	Ne	Ne

Obrázek 3.14 Ukázka generovaného výpisu struktury skupinových adres

Statistika projektu Maturita2024

Přístroje		
	Přístroje	13
	Skupinové objekty	281
	Přiřazení skupinové adresy	103
Topologie		
	Páteř	1
	Oblasti	1
	Linie	1
Budovy		
	Budovy	1
	Místnosti	5
	Rozvaděče	1
Skupinová adresa		
	Skupinová adresa	64
Produkty podle výrobců		
	Schneider Electric Industries SAS	13

Obrázek 3.15 Generovaný výpis statistiky projektu ETS6

4 VIZUALIZACE

V moderní době často chceme více než jen aby nám světla svítila, žaluzie fungovaly sami od sebe apod. Chceme měřit konkrétní hodnoty a mít přehled o spotřebě jednotlivých prvků domácnosti. Přes vizualizaci můžeme sledovat stav přístrojů v reálném čase spolu s grafy spotřeby jednotlivých oblastí, a i další prvky, je to jen na systému, který použijete nebo vytvoříte. Pro tuto práci využívám software nástroj Wiser.

4.1 O Wiseru

Wiser je software spadající pod technologii KNX poskytující prostředí pro tvorbu vizualizace KNX instalace. Jako zařízení zajišťující spojení může být použit HomeLYnk, jinak známý jako Wiser for KNX, nebo SpaceLYnk, přičemž SpaceLYnk, který je použit i v tomto projektu, dokáže pojmut prakticky neomezený počet zařízení, objektů i uživatelů, i když jsou doporučena maxima. Obě zařízení využívají stejný software a mohou sloužit i jako spojky pro linie a oblasti s KNX IP médiem.

4.2 Prostedí

V této sekci popisují univerzální základy pro tvorbu vizualizace. Wiser však umožňuje tvorbu jen s minimálním omezením, výsledky tudíž záleží na individuálním programátorovi.

4.2.1 Navázání spojení

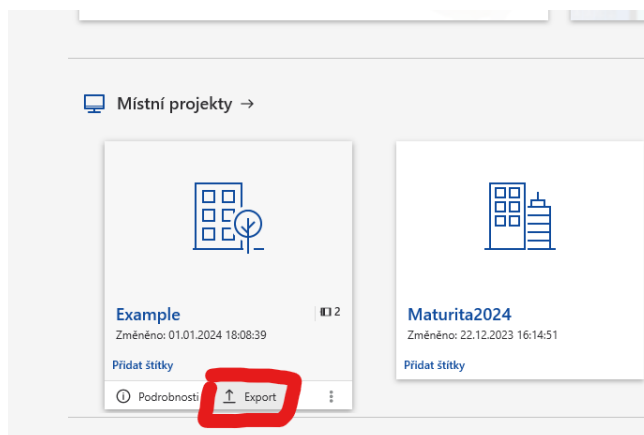
Po připojení serveru ke KNX instalaci ho napojíme Ethernet kabelem k počítači či laptopu. Následně si ověříme že IP adresa počítače odpovídá síti, ve které je umístěn server. Te má základní nastavené parametry, které jsou:

- IP a maska: **192.168.0.10/24 (255.255.255.0)**
- Přihlašovací údaje jsou, heslo i jméno, **admin**.

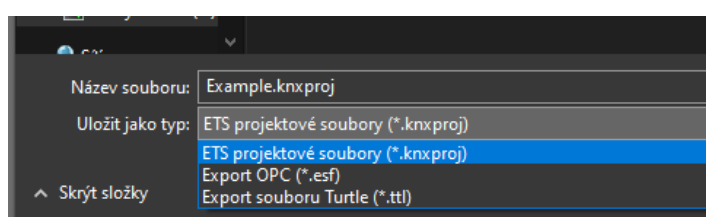
Dalším krokem se na adresu serveru připojíme přes libovolný prohlížeč.

4.2.2 Export projektu

Vizualizace bude po předchozí akci prázdná. Abychom mohli pracovat s údaji z projektu, musíme ho exportovat z ETS 6. Toho dosáhneme najetím kurzoru na váš projekt a následným zvolením volby export. Možno je exportovat ve formátech **.knxproj** nebo **.esf**, třetí formát **.ttl** není Wiserem podporován.



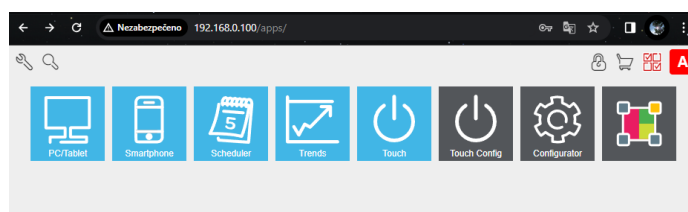
Obrázek 4.1. Export projektu ETS



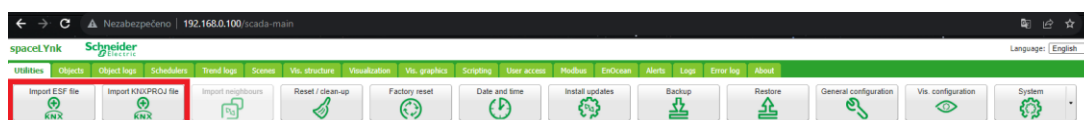
Obrázek 4.2. Typy exportované databáze projektu ETS

4.2.3 Nahrání dat

Následně ve vizualizaci zvolíme okno **Configurator**, ve kterém následně vybereme import souboru podle formátu, který jsme exportovali. Nakonec najdeme soubor a nahrajeme. Tím se importují veškeré skupinové objekty.



Obrázek 4.3. Domovská stránka Wiser vizualizace



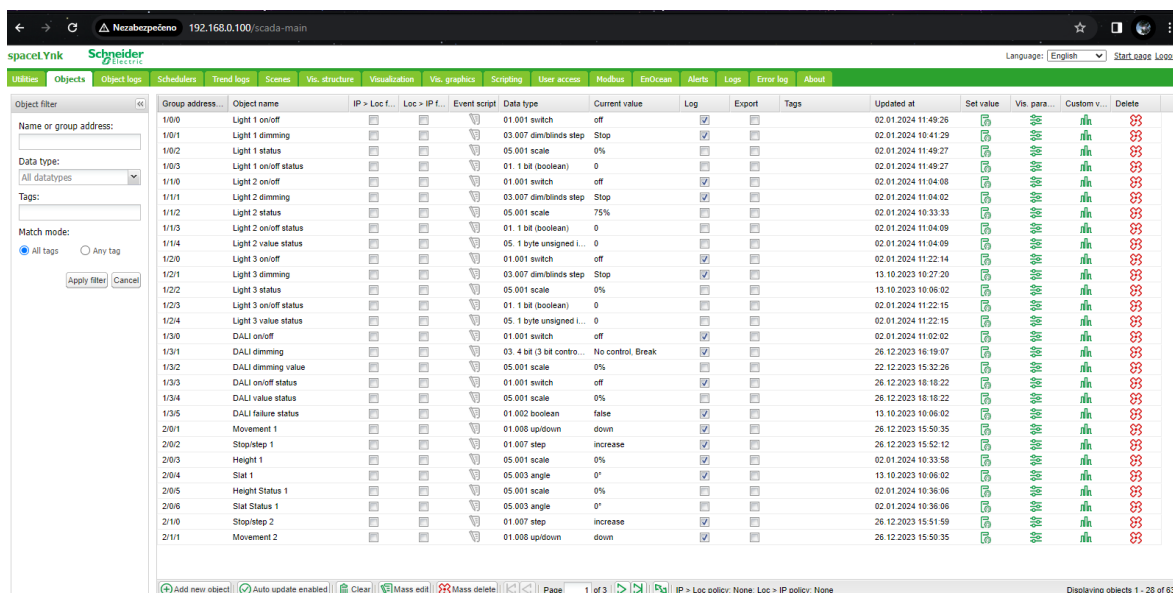
Obrázek 4.4. Menu konfigurace vizualizace Wiser

4.2.4 Vizualizace

Tímto již máme k dispozici vše, co potřebujeme. Nyní zjednodušeně představím záložky, s kterými můžeme manipulovat finální vizualizací.

Objects

Pod záložkou **objects** můžeme vidět veškeré skupinové objekty našeho projektu spolu s jejich aktuální hodnotou. Můžeme zde i nastavovat hodnoty a jednotky hodnot. Pod sousední záložkou **object logs** pak můžeme kontrolovat původce změn spolu s časovým záznamem a samotnými změnami.

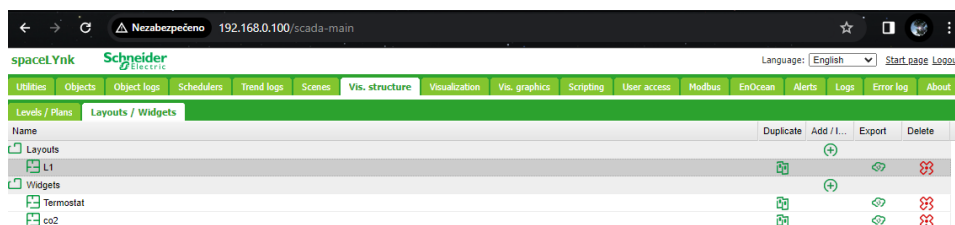


Group address	Object name	IP	Loc	Event script	Data type	Current value	Log	Export	Tags	Updated at	Set value	Vis. para.	Custom v.	Delete
1/0/0	Light 1 on/off			01.001 switch	off		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		02.01.2024 11:49:26	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1/0/1	Light 1 dimming			03.007 dimblinds step	Stop		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		02.01.2024 10:41:29	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1/0/2	Light 1 status			05.001 scale	0%		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		02.01.2024 11:49:27	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1/0/3	Light 1 on/off status			01.1 bit (boolean)	0		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		02.01.2024 11:49:27	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1/1/0	Light 2 on/off			01.001 switch	off		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		02.01.2024 11:04:08	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1/1/1	Light 2 dimming			03.007 dimblinds step	Stop		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		02.01.2024 11:04:02	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1/1/2	Light 2 status			05.001 scale	75%		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		02.01.2024 10:33:33	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1/1/3	Light 2 on/off status			01.1 bit (boolean)	0		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		02.01.2024 11:04:09	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1/1/4	Light 2 value status			05.1 byte unsigned l...	0		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		02.01.2024 11:04:09	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1/2/0	Light 3 on/off			01.001 switch	off		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		02.01.2024 11:22:14	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1/2/1	Light 3 dimming			03.007 dimblinds step	Stop		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		13.10.2023 10:27:20	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1/2/2	Light 3 status			05.001 scale	0%		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		13.10.2023 10:06:02	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1/2/3	Light 3 on/off status			01.1 bit (boolean)	0		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		02.01.2024 11:22:15	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1/2/4	Light 3 value status			05.1 byte unsigned l...	0		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		02.01.2024 11:22:15	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1/3/0	DALI on/off			01.001 switch	off		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		02.01.2024 11:02:02	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1/3/1	DALI dimming			03.4 bit (2 bit contro...	No control, Break		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		26.12.2023 16:19:07	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1/3/2	DALI dimming value			05.001 scale	0%		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		22.12.2023 15:32:26	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1/3/3	DALI on/off status			01.001 switch	off		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		26.12.2023 16:18:22	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1/3/4	DALI value status			05.001 scale	0%		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		26.12.2023 16:18:22	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1/3/5	DALI failure status			01.002 boolean	false		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		13.10.2023 10:06:02	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
2/0/1	Movement 1			01.000 up/down	down		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		26.12.2023 15:50:35	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
2/0/2	Stop/step 1			01.007 step	increase		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		26.12.2023 15:52:12	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
2/0/3	Height 1			05.001 scale	0%		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		02.01.2024 10:33:58	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
2/0/4	Slat 1			05.003 angle	0°		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		13.10.2023 10:06:02	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
2/0/5	Height Status 1			05.001 scale	0%		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		02.01.2024 10:36:06	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
2/0/6	Slat Status 1			05.003 angle	0°		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		02.01.2024 10:36:06	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
2/1/0	Stop/step 2			01.007 step	increase		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		26.12.2023 15:51:59	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
2/1/1	Movement 2			01.000 up/down	down		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		26.12.2023 15:50:35	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Obrázek 4.5. Část skupinových objektů importovaných do vizualizace

Visualization

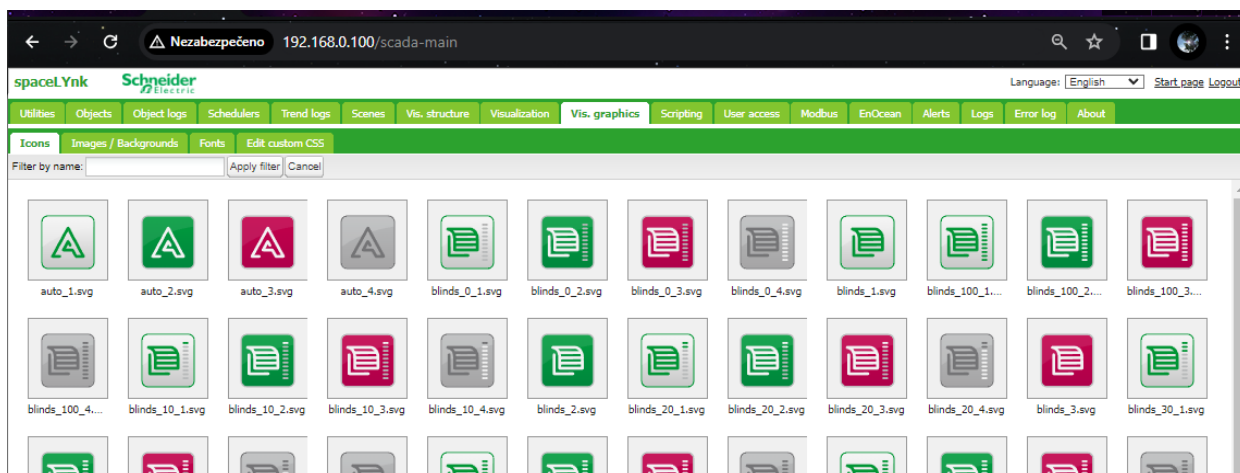
Zde můžeme upravovat přímé zobrazení dat a rozložení. Nejprve v záložce **Vis. structure** nastavíme strukturu vizualizace, v první podzáložce úrovně a samotné plány, ve druhé univerzální rozložení (layout) a otevíratelná okna, čehož můžeme využít pro výpis z termostatu nebo jiných senzorů.



Name	Duplicate	Add / L...	Export	Delete
Layouts	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
L1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Widgets	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Termostat	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
co2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

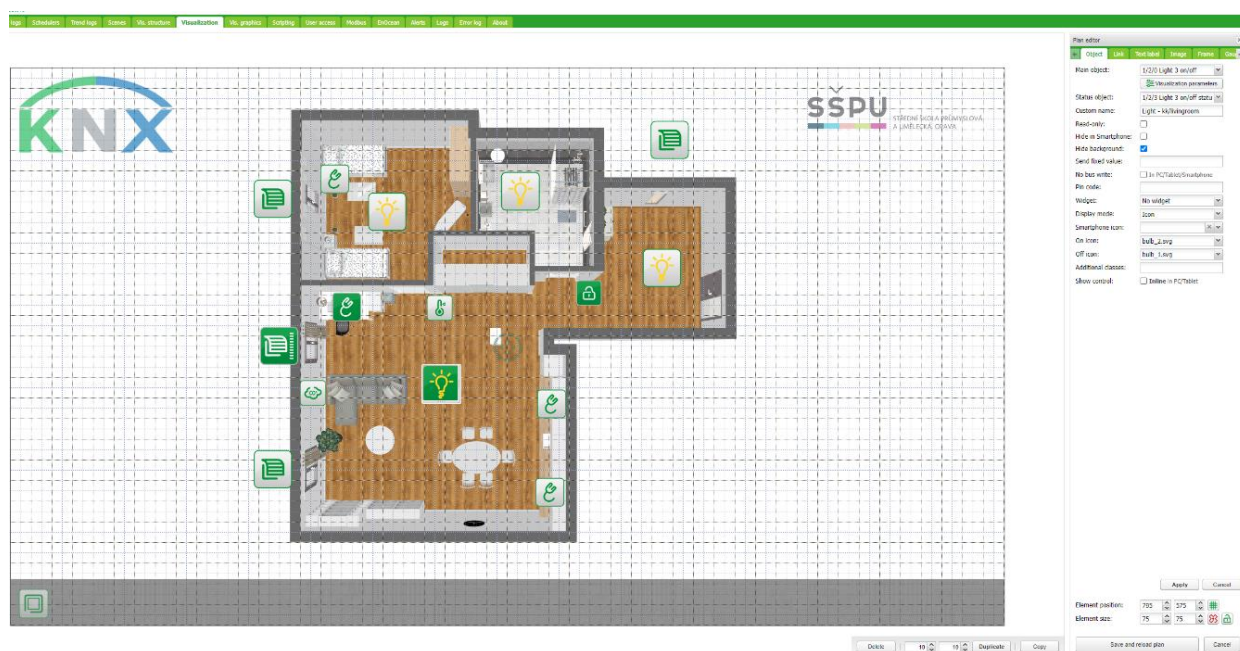
Obrázek 4.6. Základní struktura vizualizace prostředí

Pokud chceme nahrát vlastní grafické prvky, jako loga nebo pozadí, můžeme v záložce **Vis. graphics**, kde zvolíme podokno podle toho, jaký bude účel nahraného souboru, buď ikona nebo pozadí či jiný obrázek.



Obrázek 4.7. Ikony Wiseru

V záložce **Visualization** pak vkládáme jednotlivé prvky, což ale umožníme pouze stisknutím **Unlock current plan for editing** vpravo dole. Pak zvolíme parametry jednotlivých prvků, ikony, aplikujeme a uložíme plán.



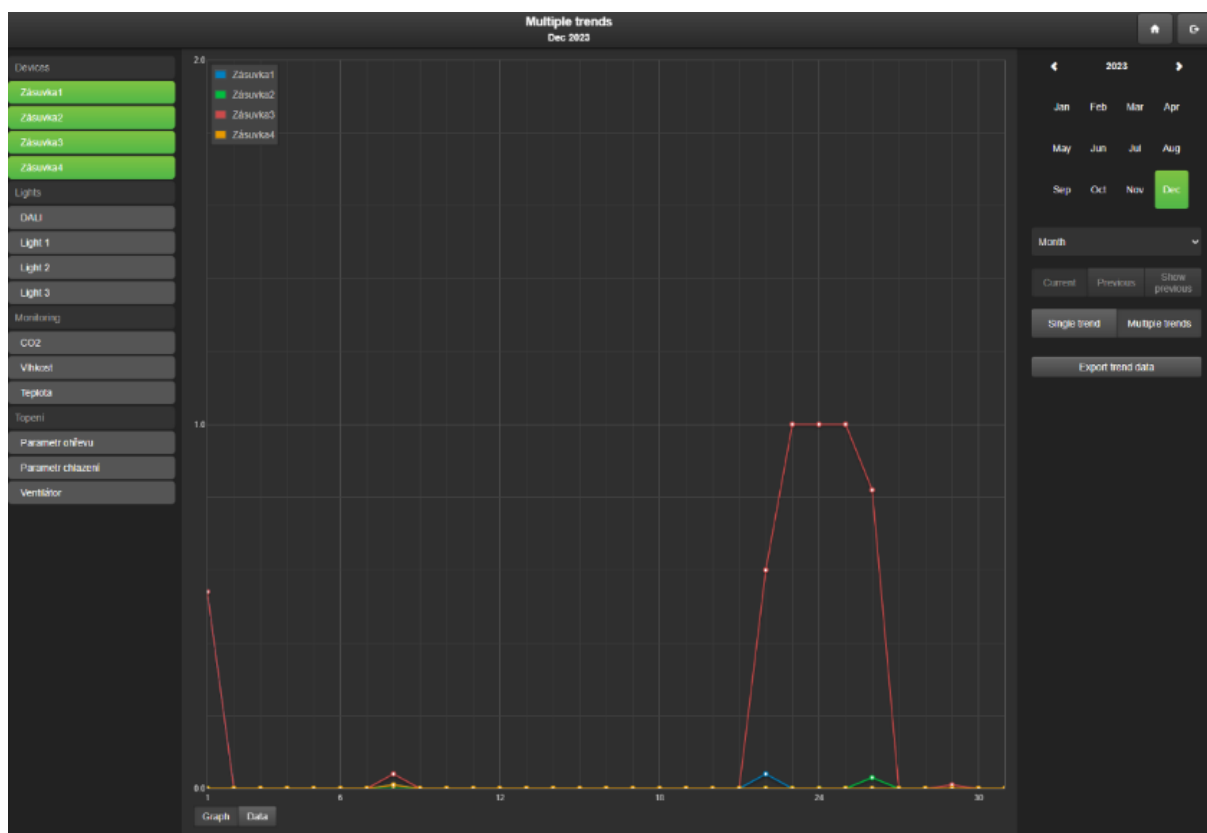
Obrázek 4.8. Ukázka výsledku mého projektu

Trend logs

Pod touto záložkou můžeme přidávat sledované hodnoty spolu s nastavením četnosti zápisů do databáze, které nakonec můžeme vidět pod oknem **Trends** na domovské stránce. Na ní můžeme zvolit který graf nebo grafy chceme vidět a za jaký časový úsek.

Utilities	Objects	Object logs	Schedulers	Trend logs	Scenes	Vis. structure	Visualization	Vis. graphics	Scripting	User access	Modbus	EnOcean	Alerts	Logs	Error log	About
Name		Object	Log type	Decimal places	Trend resolution	Resolution data	Daily data	Log size	Created	Move up	Move down	Delete				
Devices																
Zásuvka1		4/0/1 Device 1 status	Absolute value	2	1 hour	180 days	2 years	40 KB	2023.11.02 12:22	⬆	⬇	✖				
Zásuvka2		4/1/1 Device 2 status	Absolute value	2	1 hour	180 days	2 years	40 KB	2023.11.02 12:24	⬆	⬇	✖				
Zásuvka3		4/2/1 Device 3 status	Absolute value	2	1 hour	180 days	2 years	40 KB	2023.11.02 12:23	⬆	⬇	✖				
Zásuvka4		4/3/1 Device 4 status	Absolute value	2	1 hour	180 days	2 years	40 KB	2023.11.02 12:24	⬆	⬇	✖				
Lights																
DALI		1/3/4 DALI value status	Absolute value	2	30 minutes	180 days	2 years	74 KB	2023.11.03 12:47	⬆	⬇	✖				
Light 1		1/0/2 Light 1 status	Absolute value	2	10 minutes	180 days	2 years	209 KB	2023.12.22 15:28	⬆	⬇	✖				
Light 2		1/1/2 Light 2 status	Absolute value	2	10 minutes	180 days	2 years	209 KB	2023.12.22 15:28	⬆	⬇	✖				
Light 3		1/2/2 Light 3 status	Absolute value	2	10 minutes	180 days	2 years	209 KB	2023.12.22 15:29	⬆	⬇	✖				
Monitoring																
CO2		4/4/0 CO2	Absolute value	2	1 hour	180 days	2 years	40 KB	2023.11.02 12:25	⬆	⬇	✖				
Vlhkost		4/4/1 Humidity	Absolute value	2	1 hour	180 days	2 years	40 KB	2023.11.02 12:25	⬆	⬇	✖				
Teplota		4/4/2 Temperature (co2)	Absolute value	2	10 minutes	180 days	2 years	209 KB	2023.11.02 12:29	⬆	⬇	✖				
Topení																
Parametr ohřevu		3/0/0 Actuating temp. heating	Absolute value	2	10 minutes	180 days	2 years	209 KB	2023.11.02 12:27	⬆	⬇	✖				
Parametr chlazení		3/0/1 Actuating temp. cooling	Absolute value	2	10 minutes	180 days	2 years	209 KB	2023.11.02 12:28	⬆	⬇	✖				
Ventilátor		3/0/5 Fan	Counter	3	30 minutes	180 days	2 years	74 KB	2023.12.26 17:35	⬆	⬇	✖				

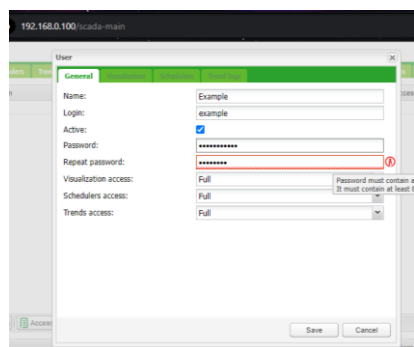
Obrázek 4.9. Sledované skupinové objekty pro tvorbu grafů



Obrázek 4.10. Ukázka grafu (využití zásuvek 1-4)

User access

Zde lze, jak už název napovídá, vytvářet nové uživatele, udělovat jim oprávnění, a i jinak je spravovat. Nového uživatele můžeme vytvořit pomocí tlačítka **Add new user** vlevo dole.



Obrázek 4.11. Tvorba uživatele vizualizace

4.2.5 Grafika

Pro můj projekt využívám základní set ikon Wiseru, logo KNX a SŠPU v layoutu, model bytu je vymodelován pomocí online nástroje <https://www.kozikaza.com/> na základě reálného objektu areálu VŠB-TUO používaného pro demonstraci této technologie. Je samozřejmě možno vytvářet individuálně kompletně originální návrhy s vlastními ikonami a pozadími. Toto spočívá již na zdatnosti samotného tvůrce.



Obrázek 4.12. Pohled shora na vytvořený model vzorové budovy

5 AMAZON ALEXA

Tato kapitola se zabývá propojení instalace s hlasovým ovládáním skrze Alexu od firmy Amazon. Tímto směrem se plánují zabývat i v budoucnu.

5.1 O technologii

Audio AI je druh umělé inteligence, který na základě vyspělých algoritmů a schopnosti učit se převádí zvuk do textu, jemuž dokáže „porozumět“. Dokáže i rozlišit hlasy a zvuky. Možnosti využití jsou obrovské, jako např. inteligentní domácnosti, což je i důvod proč je zde zmíněna, bezpečnost, asistenci apod. [31]

5.2 Alexa a KNX

Pomocí technologie KNX můžeme garantovat přístup Alexi k naší instalaci a získat tím možnost konstantně audiovizuálně kontrolovat její stav. Dále lze mluvenými příkazy v angličtině jako „*Alexa, turn light 1 on*“ ovládat světla, žaluzie i topení. Nastavení probíhá v mobilní aplikaci **Wi-ser for KNX**, kde je nutno vytvořit svůj účet, a to i pokud již máme účet na stránkách Schneider electric, k čemuž ale bude nutné spojit se se zařízením SpaceLYnk.



Reproduktor Alexa Echo Dot 5 [32]

ZÁVĚR

Cílem projektu bylo vytvoření simulace prostředí inteligentní domácnosti s přívětivým uživatelským prostředím a co nejvíce prvky.

Projekt poskytuje možnost ovládat stmívané osvětlení, pozici žaluzií a lamel žaluzií, měřit teplotu, vlhkost a poměr CO₂, spouštět simulované vytápění a rozsvěcovat světlo na základě pohybu. Veškeré funkce jsou dostupné jak skrze hardware, jako jsou tlačítka, termostat nebo manuální módy akčních členů, tak pomocí připojeného počítače, na kterém lze zobrazit i vizualizaci všech prvků spolu s nejdůležitějšími grafy.

Samozřejmě je zde prostor pro zlepšení, jako připojení umělé inteligence Alexy, tvorba pokročilejšího vizualizačního prostředí nebo přidání dalších zařízení. Projekt takto plánuji v budoucnu dále rozvíjet a směřovat k aplikaci získaných znalostí na reálných budovách a následujících pracích.

Odkaz na github: <https://github.com/it2028-op/smart-home>

Odkaz na dokumentaci: https://github.com/it2028-op/smart-home/blob/main/latex/zaverena_prace_Vanus.pdf



SEZNAM POUŽITÝCH INFORMAČNÍCH ZDROJŮ

- [1] KNX ASSOCIATION. KNX [online]. [cit. 2023-12-26]. Dostupné z: <https://www.knx.org/knx-en/for-professionals/index.php>
- [2] LOXONE ELECTRONICS GMBH. Loxone [online]. [cit. 2023-12-26]. Dostupné z: <https://www.loxone.com/cscz/>
- [3] Home Assistant [online]. [cit. 2023-12-26]. Dostupné z: <https://www.home-assistant.io>
- [4] BACNET COMMITTEE BACnet [online]. [cit. 2023-12-26]. Dostupné z: <https://bacnetinternational.org>
- [5] ECHELONE CORPORATION LonWorks [online]. [cit. 2023-12-26]. Dostupné z: <https://echelon.org>
- [6] TECO A. S. Teco [online]. [cit. 2023-12-26]. Dostupné z: <https://www.tecomat.cz>
- [7] INELS S. R. O. iNELS [online]. [cit. 2023-12-26]. Dostupné z: <https://www.inels.cz>
- [8] SCHNEIDER ELECTRIC. *Dali brána MTN6725-0003* [online]. [cit. 2024-01-02]. Dostupné z: <https://www.se.com/cz/cs/product/MTN6725-0003/knx-dali-brana-basic-regk-1-16-64/>
- [9] SCHNEIDER ELECTRIC. *Spínací akční člen MTN649204* [online]. [cit. 2024-01-02]. Dostupné z: <https://www.se.com/uk/en/product/MTN649204/switch-actuator-regk-4x230-10-with-manual-mode-light-grey/>
- [10] SCHNEIDER ELECTRIC. *Akční člen žaluzií MTN649804* [online]. [cit. 2024-01-02]. Dostupné z: <https://www.se.com/il/en/product/MTN649804/blind-actuator-regk-4x-10-with-manual-mode-light-grey/>
- [11] SCHNEIDER ELECTRIC. *Kontrolní jednotka MTN646991* [online]. [cit. 2024-01-02]. Dostupné z: <https://www.se.com/my/en/product/MTN646991/control-unit-010-v-regk-3gang-with-manual-mode-light-grey/>
- [12] SCHNEIDER ELECTRIC. *Fan coil akční člen MTN645094* [online]. [cit. 2024-01-02]. Dostupné z: <https://www.se.com/eg/en/product/MTN645094/knx-fan-coil-actuator-regk-light-grey/>
- [13] *Fan Coil Unit Systems* [Symantec HVAC Systems Ltd.]. Online. 2020, 2020-07-28. Dostupné z: Symantec HVAC Systems Ltd., <https://www.facebook.com/photo/?fbid=694598091090260&set=a.291837534699653>. [cit. 2024-01-02].
- [14] SCHNEIDER ELECTRIC. *USB rozhraní MTN6502-0101*. [online]. Dostupné z: <https://www.se.com/il/en/product/MTN6502-0101/spacelogic-knx-usb-interface-din-rail/>. [cit. 2024-01-02].
- [15] SCHNEIDER ELECTRIC. *Spojka MTN6500-0101* [online]. [cit. 2024-01-02]. Dostupné z: <https://www.se.com/il/en/product/MTN6500-0101/spacelogic-knx-coupler-din-rail/>

- [16] SCHNEIDER ELECTRIC. *Termostat MTN6212-0325* [online]. [cit. 2024-01-02]. Dostupné z: <https://www.se.com/eg/en/product/MTN6212-0325/thermostat-with-display-knx-room-active-white-glossy-system-m/>
- [17] SCHNEIDER ELECTRIC. *Čtyřpárové tlačítko MTN617425* [online]. [cit. 2024-01-02]. Dostupné z: <https://www.se.com/eg/en/product/MTN617425/pushbutton-4gang-plus-active-white-glossy-system-m/>
- [18] SCHNEIDER ELECTRIC. *Jednopárové tlačítko MTN628019* [online]. [cit. 2024-01-02]. Dostupné z: <https://www.se.com/il/en/product/MTN628019/pushbutton-1gang-plus-polar-white-glossy-artec-trancent-antique/>
- [19] *Co je to PIR čidlo a jak funguje?* [online]. [cit. 2024-01-02]. Dostupné z: <https://www.kvelektro.cz/blog/clanek/pir-cidlo>
- [20] SCHNEIDER ELECTRIC. *Senzor pohybu ARGUS 180° MTN631625* [online]. [cit. 2024-01-02]. Dostupné z: <https://www.se.com/ae/en/product/MTN631625/knx-argus-180-flushmounted-active-white-glossy-system-m/>
- [21] SCHNEIDER ELECTRIC. *Senzor CO₂, vlhkosti a teploty MTN6005-0001* [online]. [cit. 2024-01-02]. Dostupné z: <https://www.se.com/il/en/product/MTN6005-0001/knx-co2-humidity-and-temperature-sensor-ap/>
- [22] KNX TP1 Installation. Online. S. 5-7. Dostupné z: KNX Association, https://www.ulux.com/fileadmin/user_upload/Downloads/PDF/Technische_Downloads/en/KNX_Basics.pdf. [cit. 2024-01-02].
- [23] Bc. KUČEROVÁ, Hana. *Inteligentní instalace KNX a její ovládání* [online]. ČVUT v Praze, 2014 [cit. 2024-01-02]. Dostupné z: <https://dspace.cvut.cz/bitstream/handle/10467/23271/F3-DP-2014-Kucerova-Hana-prace.pdf?sequence=3&isAllowed=y>. Diplomová práce. České vysoké učení technické v Praze, Fakulta elektrotechnická, Katedra telekomunikační techniky. Vedoucí práce Ing. Jaromír Hrad, Ph.D.
- [24] UTP kabel. In: *Wikipedia: the free encyclopedia* [online]. San Francisco (CA): Wikimedia Foundation [cit. 2024-01-02]. Dostupné z: https://commons.wikimedia.org/wiki/File:UTP_cable.jpg
- [25] Peer-to-peer. In: *Wikipedia: the free encyclopedia* [online]. San Francisco (CA): Wikimedia Foundation [cit. 2024-01-02]. Dostupné z: <https://cs.wikipedia.org/wiki/Peer-to-peer>.
- [26] *Master-Slave versus P2P* [online]. [cit. 2024-01-06]. Dostupné z: <https://i.imgur.com/Z45Hirj.png>
- [27] PARTHOENS, Christophe. *Communication Media* [online]. 2019 [cit. 2024-01-02]. Dostupné z: <https://support.knx.org/hc/en-us/articles/115003186125-Communication-Media>
- [28] KNX Základy. Online. S. 5-10. Dostupné z: KNX Association, https://knxcz.cz/images/clanky/KNX_Basics_CZ_screen2.pdf. [cit. 2024-01-02].

- [29] INTELECT. KNX Technology [online]. [cit. 2024-01-02]. Dostupné z: <https://www.intelect.ie/services/intelligent-buildings/the-technology/>
- [30] KNX Powerline PL110. Online. Dostupné z: <https://www.yumpu.com/en/document/read/23900183/knx-powerline-pl-110>. [cit. 2024-01-02].
- [31] *How Does AI Work?* [online]. [cit. 2024-01-02]. Dostupné z: <https://engineery-oursound.com/how-does-audio-ai-work-a-guide-for-beginners/>
- [32] ALLEGRO. *Alexa Echo Dot 5* [online]. [cit. 2024-01-06]. Dostupné z: <https://allegro.cz/nabidka/prenosny-reproduktor-amazon-echo-dot-5-modry-15-w-s-alexa-14482377311>