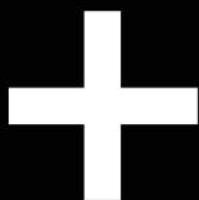


**Criando Aplicativos
com**

React Native e Expo!



^Expo

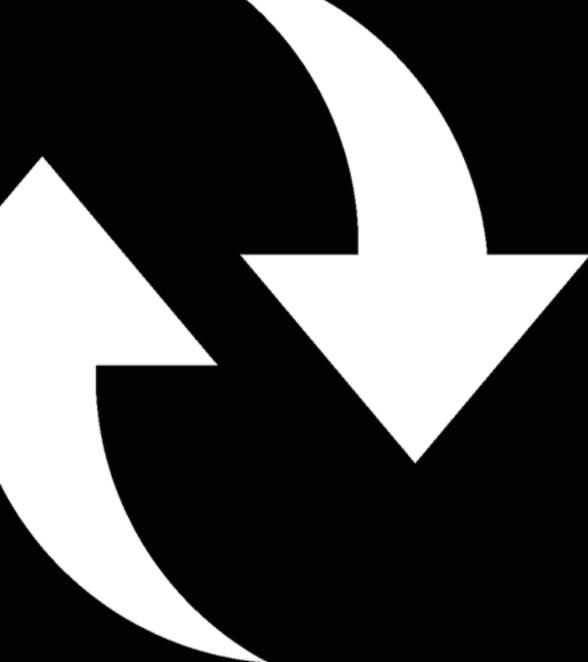


Prof. Fernando Massan
www.massancode.com.br



O que é React Native?

- **React Native é um framework para criação de aplicações móveis nativas, desenvolvido e mantido pelo Facebook desde 2015 como um projeto open source.**
- **Ele permite o desenvolvimento multiplataforma, ou seja, com o mesmo código é possível criar aplicativos para Android e iOS.**
- **Além disso, o React Native permite manipular cada plataforma de forma diferente, quando necessário, oferecendo flexibilidade e controle sobre o comportamento específico de cada sistema operacional.**



Características do React Native

Fast Refresh, que fornece feedback quase instantâneo das alterações feitas no código.

Uma única base de código para as plataformas iOS e Android.

Utiliza JavaScript, uma das linguagens mais populares do mundo.

Possui uma comunidade ativa, com inúmeras bibliotecas e frameworks de UI disponíveis.

TRADICIONAL



no
iOS

Linguagem
Nativa

Arquivo
Instalação



no
Android

Linguagem
Nativa

Arquivo
Instalação

ANDROID

ImageView

ViewGroup

TextView



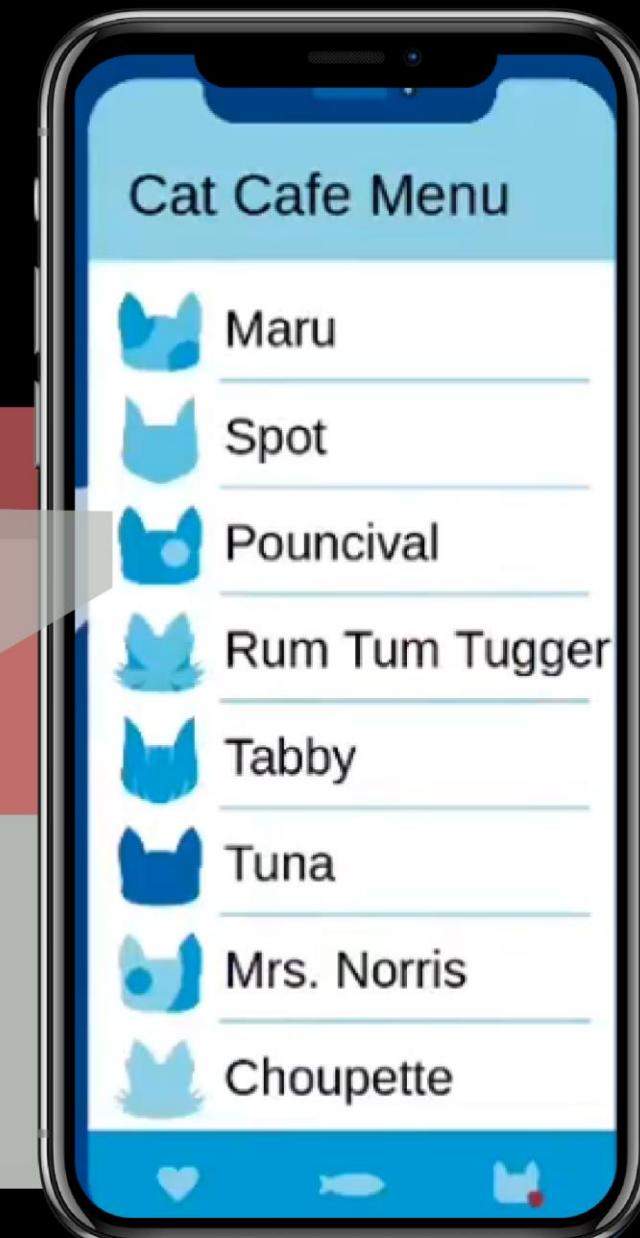
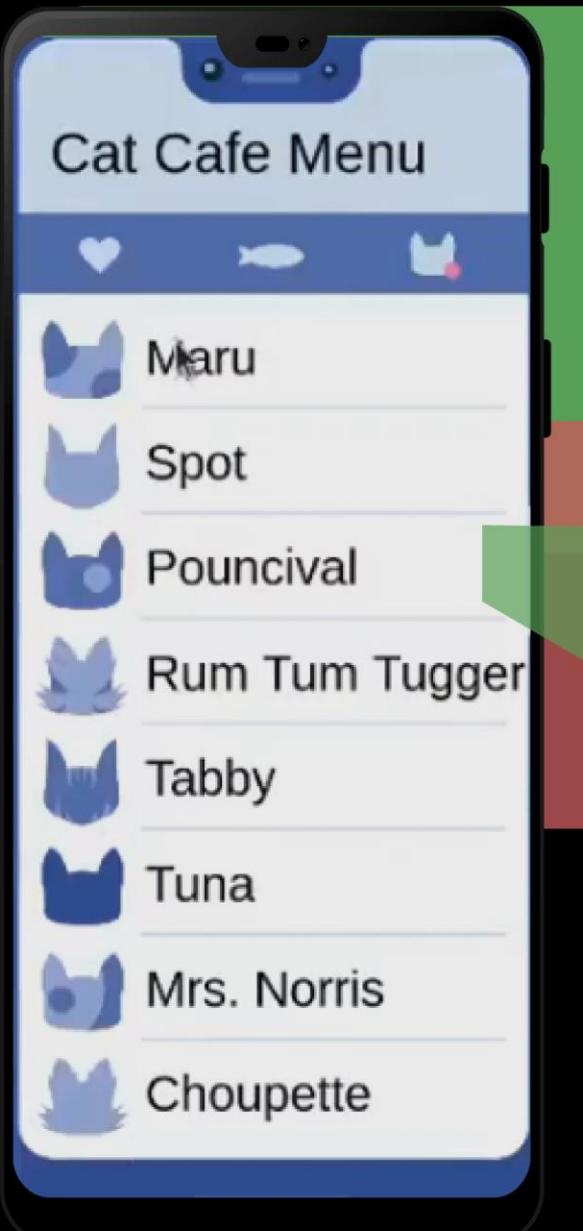
Pouncival

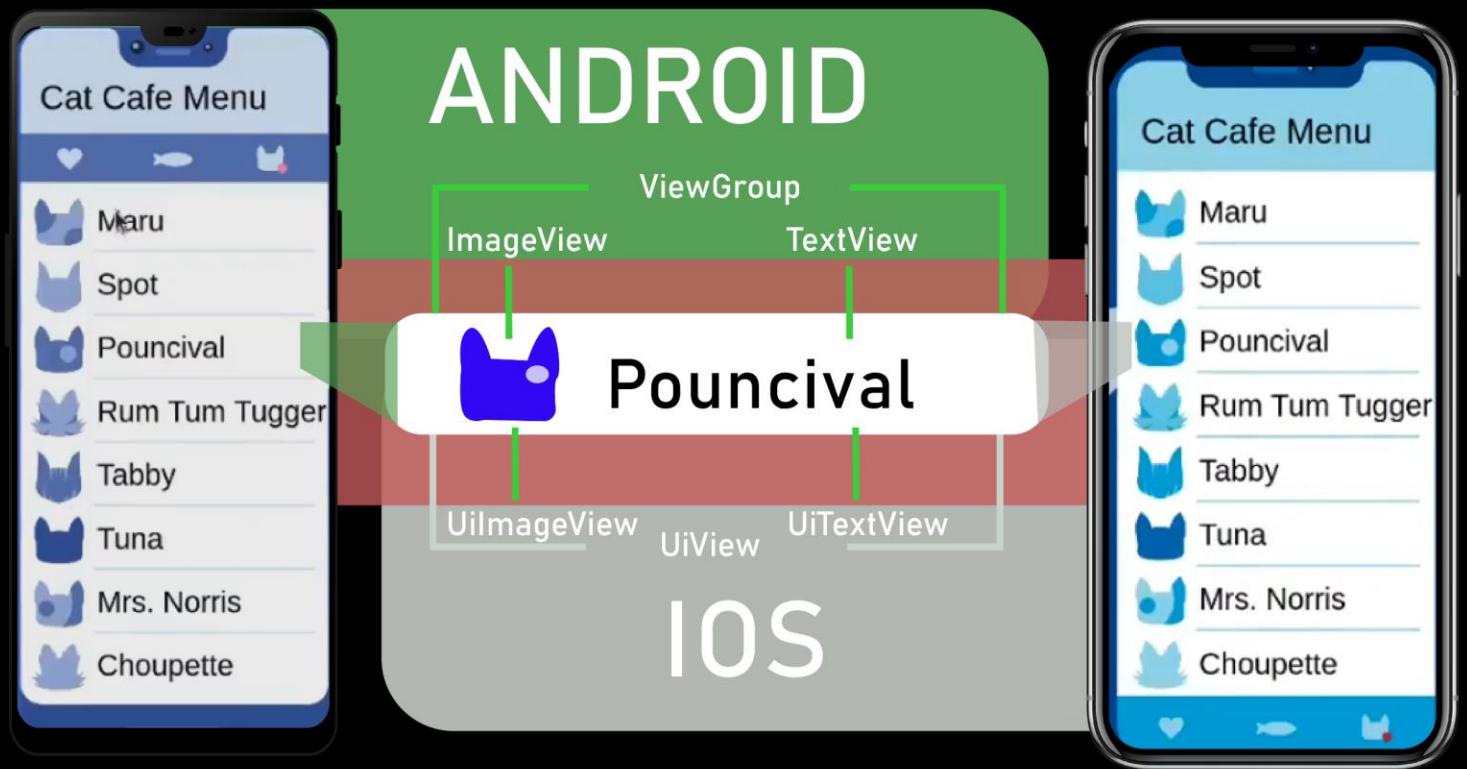
UIImageView

UIView

UITextView

IOS





Expo

Com o Expo, criamos:

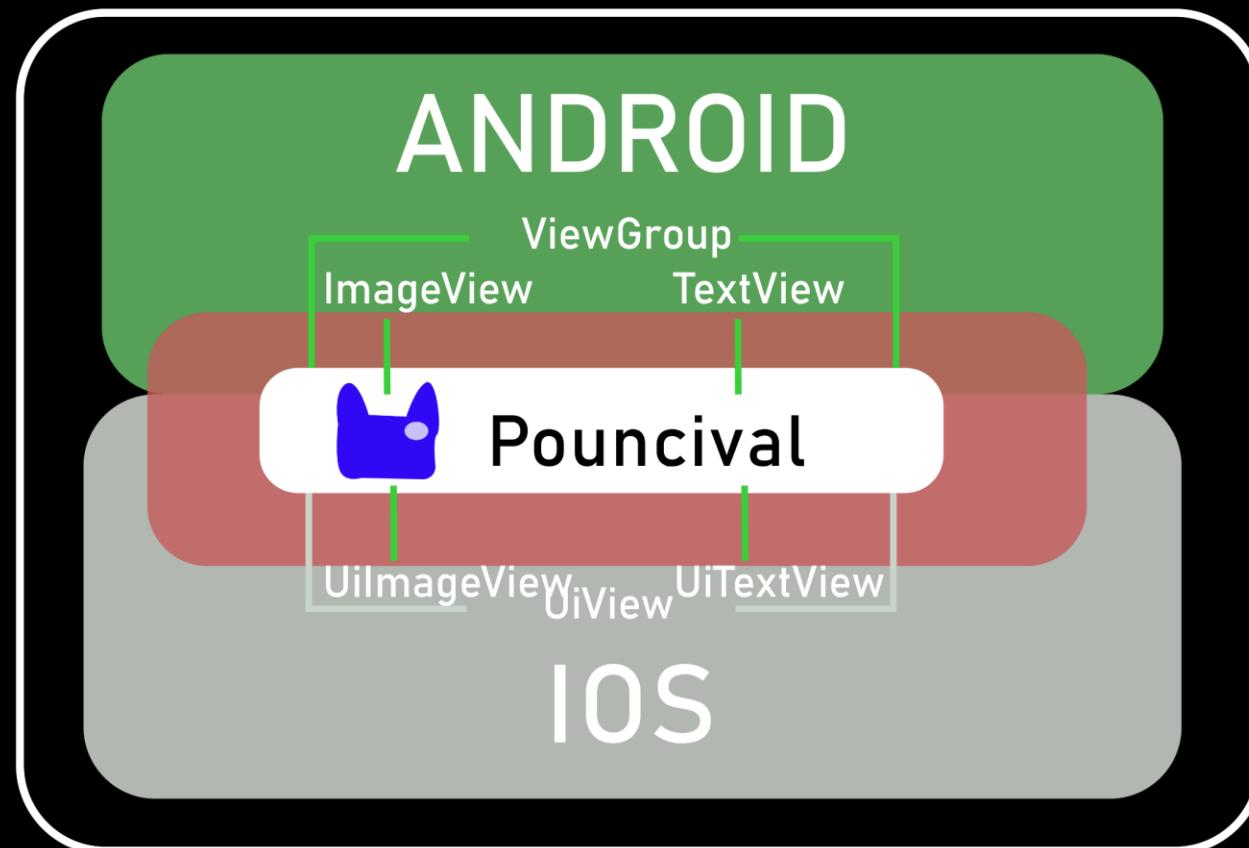
Apenas um código. O Expo traduz esse código automaticamente, gerando duas versões: uma para Android e outra para iOS.

Resumo da ópera:

Nós escrevemos apenas um componente,
e o Expo cuida de converter nosso código para funcionar tanto no iOS quanto no Android.

Expo

```
<View>
  <Image/>
  <Text>Pouncival</Text>
<View/>
```



I N S T A L A N D O O L I B S

Agora Vamos instalar e criar um projeto expo. Para isso vamos utilizar os comandos do node.
Se você não lembra como node funciona, volte no Pdf do node para lembrar.



I N S T A L A N D O O L I B S

01 Abra o site do node e instale a versão 22.18.0(LTs) do node.
Verifique a versão usando comando node-v.

Cuidado se você utilizar a versão errada do node.
Ele vai acabar instalando versões erradas das próximas Libs.

I N S T A L A N D O O L I B S

02

Agora vamos instalar o Expo na maquina, com o comando.

° `npm install -g expo-cli`

INSTALANDO LIBS

03 Agora vamos criar a pasta com projeto EXPO.

- Utilize o comando:

```
npx create-expo-app --template
```

Depois selecione a opção:

```
: \Users\massan-note>npx create-expo-app --template
? Choose a template: » - Use arrow-keys. Return to submit.
  Default
  Blank
>  Blank (TypeScript) - blank app with TypeScript enabled
  Navigation (TypeScript)
  Blank (Bare)

  Blank (Bare)
```

I N S T A L A N D O O L I B S

04

Agora abra os arquivos no Vscode com o comando: `code .`

Lembre-se de verificar se o cmd esta na pasta correta.

ESTRUTURA DE ARQUIVOS

```
> assets
> node_modules
  .gitignore
  app.json
  App.tsx
  index.ts
  package-lock.json
  package.json
  tsconfig.json
```

**VOCÊ DEVE TER ESSA EXATA
ESTRUTURA DE PASTAS.**

**CASO A ESTRUTURA ESTEJA DIFERENTE,
VERIFIQUE A VERSÃO DO NODE E OS
COMANDOS PASSADOS.**

INICIANDO O PROJETO

- Abra o cmd no vsCode.
- Inicie a simulação da aplicação
- Comando: npx expo start

Lembre-se o cmd deve estar na pasta do projeto.

Se você não lembra como manipular o cmd,
você deve baixar o pdf do CMD que esta
disponível no nosso github.



INICIANDO O PROJETO

- Você vai perceber que irá aparecer um QRcode no cmd.

E a pergunta que fica agora é faremos com ele?

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS SPELL CHECKER

c:\Users\massan-note\testeTurmaCev>npx expo start
Starting project at C:\Users\massan-note\testeTurmaCev
Starting Metro Bundler



> Metro waiting on exp://10.3.11.9:8081
> Scan the QR code above with Expo Go (Android) or the Camera app (ios)
> Metro waiting on exp://10.3.11.9:8081

Ele vai servir para o simulador encontrar nosso aplicativo na rede.

> Expo

S I M U L A D O R

Quando estivermos criando a aplicação,
o Expo-Go será responsável por nos mostrar
Como ela esta ficando em tempo real.

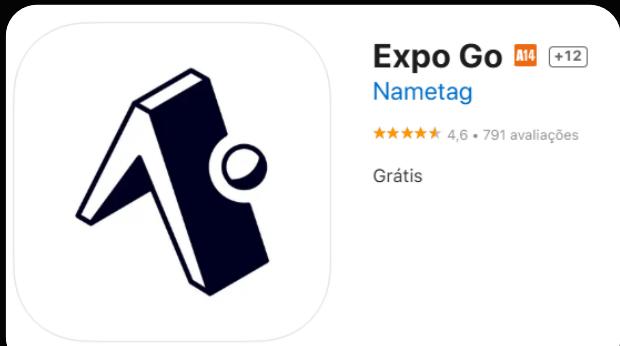


S I M U L A D O R

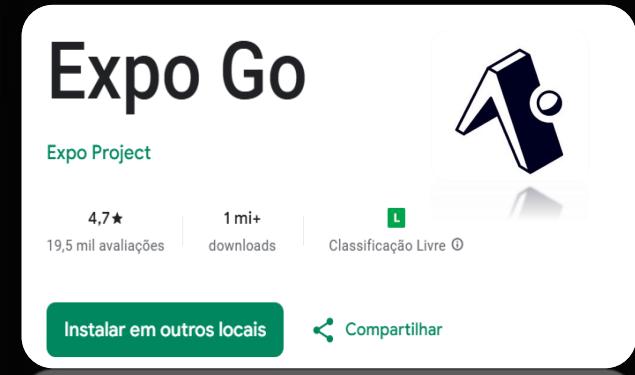
ENTRE NA LOJA DE APLICATIVOS DO SEU CELULAR E INSTALE:



NO IPHONE:



NO ANDROID:



S I M U L A D O R

ENTRE NA LOJA DE APLICATIVOS DO SEU CELULAR E INSTALE:



NO IPHONE:

ABRA A CÂMERA
ESCANEI O
QR-CODE.



NO ANDROID:

ABRA O APP
EXPO-GO
APERTE EM
LER QR CODE

O QUE ACONTECEU TEACHER?

Nesse momento o seu código esta sendo simulado pelo expo-go, vamos fazer um teste para você entender melhor como funciona o fast refresh e a simulação.

POSSÍVEIS ERROS:

- O celular precisa estar na mesma rede que o computador.

Open up App.tsx to start working on your app!

O FAMOSO 'HELLO WORLD'

Encontre o arquivo:



App.tsx

Esse é o arquivo principal do nosso aplicativo, inicialmente ele irá editar diretamente a tela inicial do nosso app.

Encontre a seguinte linha:

```
<Text>Open up App.tsx to start working on your app!</Text>
```

Note que a frase é a mesma que está aparecendo no seu celular.

Tente alterar ela para hello-world.

COMPARISON

AUTOBOTS



- Your Text Here
- Your Text Here
- Your Text Here
- Your Text Here

VS

DECEPTICONS

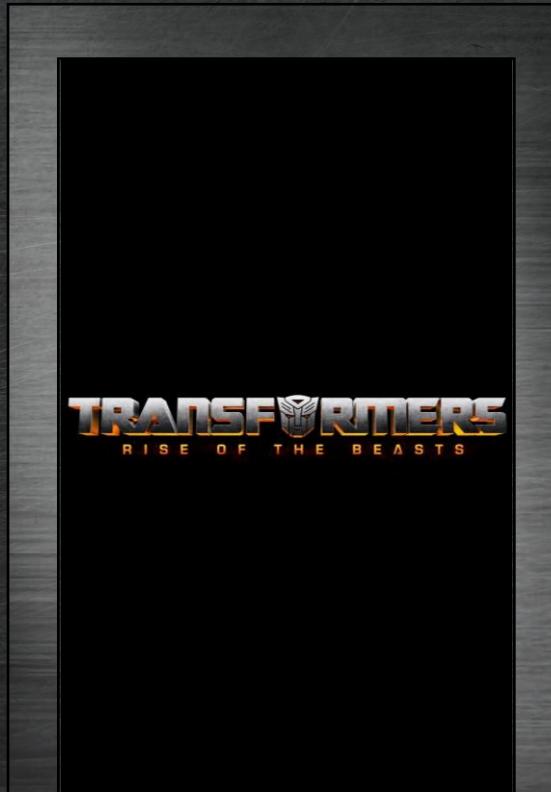


- Your Text Here
- Your Text Here
- Your Text Here
- Your Text Here

FILM SERIES



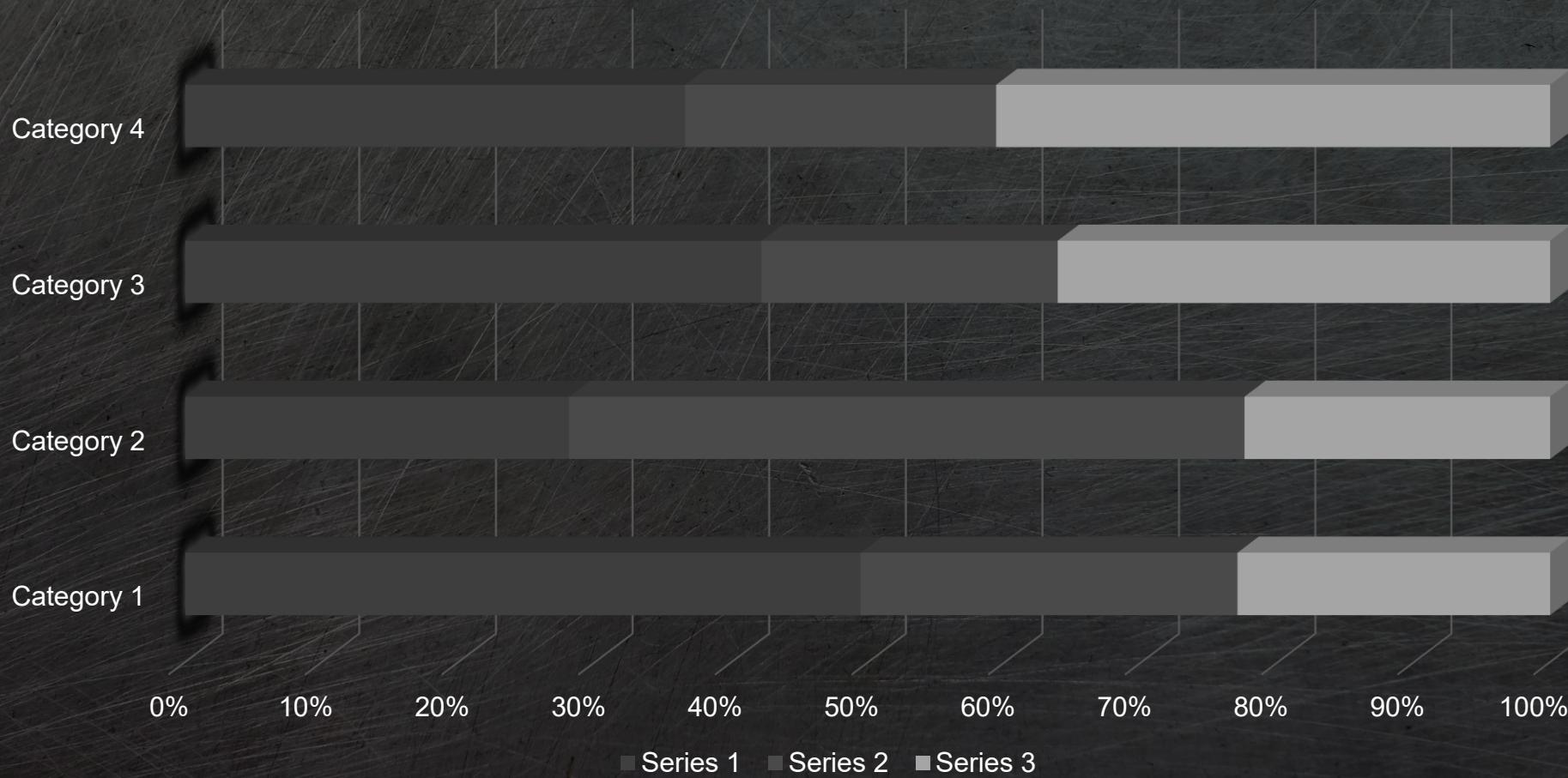
FILM SERIES



LOCATIONS



GRAPHS



THANK YOU

INSTRUCTIONS FOR USE

You must credit Slidechef in order to use this template

What you are allowed to do :

Modify this template

Use it for personal or commercial projects

What you are not allowed to do :

Offer Slidechef templates for download

Sublicense, sell or rent any Slidechef content

Distribute Slidechef content unless it has been authorized

Include Slidechef content in an online or offline file

Acquire the copyright of Slidechef content