

## **Резюме**

**Немиров Роман Евгеньевич**

Год рождения: 2005

Контакты: +7 (XXX) XXX-XX-XX | [email@example.com](mailto:email@example.com) | Усть-Каменогорск, Казахстан

## **Цель**

Поступление на программу по компьютерным наукам в Университет Оксфорда с целью дальнейшего развития навыков программирования, искусственного интеллекта и исследовательской деятельности.

## **Образование**

**Среднее специальное образование** – Разработчик программного обеспечения  
2009 – 2023, Технический колледж Усть-Каменогорска

- Основы программирования: Python, JavaScript, C++
- Разработка веб-приложений и баз данных
- Проекты: интернет-магазин, система учета автомобилей

## **Дополнительные курсы:**

- Онлайн-курс «Искусственный интеллект и машинное обучение» (Coursera, 2023)
- Frontend-разработка: HTML, CSS, React.js (Udemy, 2022)
- Основы кибербезопасности (2021)

## **Опыт работы и проекты**

### **Фриланс разработчик / проектный опыт (2021 – настоящее время)**

- Разработка веб-приложений и баз данных для малого бизнеса
- Создание интернет-магазина с поддержкой категорий, корзины и админ-панели
- Реализация интерфейсов в стиле Apple и Nissan для учебных проектов

- Оптимизация кода, работа с PHP, PDO, JavaScript и локальными хранилищами данных

#### **Личные проекты:**

- **QrynoK** – сайт объявлений с загрузкой изображений и авторизацией
- **Dimp** – интернет-магазин одежды с трехуровневой архитектурой, управлением заказами и остатками

#### **Навыки**

- Языки программирования: Python, PHP, JavaScript, C++
- Веб-разработка: HTML5, CSS3, React.js, CorelDRAW (UI/UX дизайн)
- Работа с базами данных: MySQL, SQLite
- Разработка интерфейсов, адаптивный дизайн
- Английский язык: уровень B2, свободное чтение технической документации

#### **Достижения и награды**

- Разработка учебного проекта интернет-магазина, оценка – «Отлично»
- Участник школьной и колледжной олимпиад по программированию
- Личный проект по созданию системы GPA-калькулятора для студентов
- Разработка интерактивных веб-приложений с использованием современных технологий

#### **Дополнительно**

- Увлечения: кибербезопасность, искусственный интеллект, дизайн интерфейсов, шахматы
- Лидерство: координация учебных проектов, наставничество младших студентов