ที่มาและความสำคัญ

แรกเริ่มเราต้องการที่จะทำเกมเกมนึงขึ้นมาซึ่งอยากให้
เป็นเกมที่สามารถเพิ่มประโยชน์ในด้านความรู้ลงไปได้
จึงได้ออกมาเป็นเกมเขาวงกตที่ผู้เล่นสามารถเล่นได้แทบทุกคน
พร้อมทั้งเพิ่มฟังก์ชั่นของแบบทดสอบเข้าไป
มินิโปรเจคนี้ถูกพัฒนาขึ้นด้วยภาษาซี
ซึ่งเป็นการนำความรู้จากการเรียนวิชาคอมพิวเตอร์โปรแกรมมิ่ง
มาประยุกต์ใช้ในการทำเกมนี้

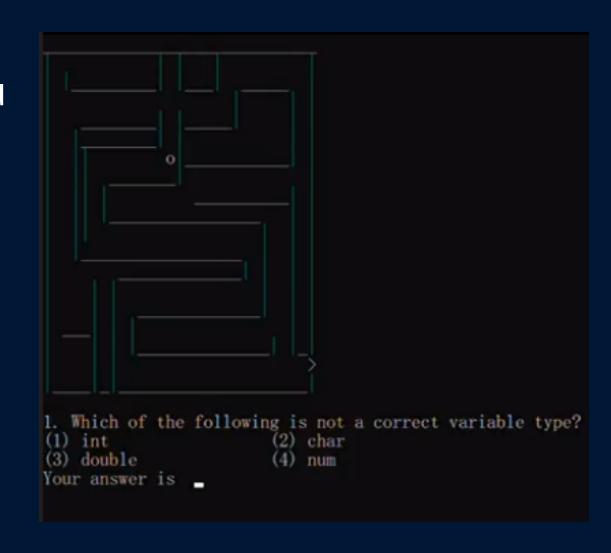


การทำงานของเกม

ผู้เล่นสามารถกด a, w, s, d เพื่อเดิน
ผู้เล่นจะต้องเดินไปให้ถึงทางออก (>)
แต่ทว่าในทุกการเดินทางนั้นย่อมมีอุปสรรค
ผู้เล่นจะต้องพบกับแบบทดสอบ(ควิซ)ในระหว่างทาง
ซึ่งผู้เล่นจะต้องตอบคำถามด้วยการเติมเลขที่เป็นตัวเลือกที่ถูกต้อง
แต่เส้นทางก็ไม่ได้ใกล้เสมอไป
ผู้เล่นจะต้องเล่นให้ผ่านจนกว่าจะจบทุก stage ถึงจะชนะ

ประโยชน์ที่ได้รับ

ผู้เล่นจะได้ฝึกฝนทักษะตนเองผ่านแบบทดสอบ ซึ่งหาก ต้องการให้แบบทดสอบเป็นเนื้อหาอื่นๆ ผู้เล่นสามารถนำโค้ดไปปรับเพื่อต่อยอดหรือเปลี่ยนแปลงเป็น เนื้อหาเกี่ยวกับอย่างอื่นได้ นอกจากประโยชน์แก่ผู้เล่นก็ยังมีประโยชน์แก่ผู้ที่นำโค้ดไป พัฒนาต่อ ซึ่งจะได้ศึกษาและฝึกฝนต่อไป



SOURCECODE:

HTTPS://GITHUB.COM/IT63070143/PROJECT