



webtraining

# Lo mejor de HTML5

# Temario



- **Introducción**
  - ¿Qué es HTML5?
  - Historia
- **HTML5 & friends**
  - Semantics
  - Connectivity
  - Offline
  - Multimedia
  - 2D/3D graphics & effects
  - Performance & integration
  - Device access
  - Styling
- **Enlaces interesantes**

# ¿Qué es HTML5?



- La última evolución de los estándares para HTML (octubre 2014)
- Nueva versión con nuevos elementos, atributos y comportamientos.
- Conjunto de tecnologías (HTML5 & friends)



# Un poco de historia



- 1991 – Tim Berners-Lee escribe “HTML tags” basándose en SGML (Standard Generalized Markup Language).
- Nunca hubo un HTML1
- 1995 - **HTML 2.0** se aprueba por parte del Internet Engineering Task Force (IETF).
- 1997 (Enero) – **HTML 3.2**.
- 1997 (Diciembre) – **HTML 4.0**. Strict, Transitional, Frameset.
- 1999 - **HTML 4.01** nace ya con la W3C (World Wide Web Consortium)
- 2014 - HTML5 se convierte en el nuevo estándar recomendado:
  - <http://www.w3.org/TR/html5/>

# HTML5 & friends



webtraining

- Semantics
- Connectivity
- Offline
- Multimedia
- 2D/3D graphics & effects
- Performance & integration
- Device access
- Styling

- **Elementos para estructura:** section, article, nav, header, footer, aside.
- **Audio y video.**
- **Forms:** nuevos *types* (input)
  - <http://www.html5rocks.com/en/tutorials/forms/html5forms/input-types.html>
- Más elementos semánticos: mark, figure, figcaption, data, time, output, progress, meter, main
- **MathML:** fórmulas matemáticas.
  - <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/MathML>

- **Web sockets:** conexión permanente entre cliente y servidor.
- **Server-sent events.**
- **WebRTC.** Tiempo real (p.e. video conferencia).

# Offline & storage



- **Application cache**
  - localStorage
    - <http://html5demos.com/storage>
  - sessionStorage
- **IndexedDB**
- **Offline**
  - <http://html5demos.com/offline>





- Video
- Audio
- WebRTC
- Camera API
- WebVTT:
  - [https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Web\\_Video\\_Text\\_Tracks\\_Format](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Web_Video_Text_Tracks_Format)



- **Canvas**
  - <http://html5demos.com/canvas>
- **API para texto**
- **WebGL**
  - <http://www.chromeexperiments.com/webgl/>
  - <http://www.webgl.com/category/webgl-games/>
  - <http://hexgl.bkcore.com/play/>
  - <https://playcanvas.com/>
- **SVG**
  - <http://html5demos.com/svg-clock>

# Performance & integration



webtraining

- Web Workers:
  - [https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Web\\_Workers\\_API/basic\\_usage](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Web_Workers_API/basic_usage)
- XMLHttpRequest Level 2
- JIT-compiling JavaScript engines
- History API
- Drag and drop:
  - <http://html5demos.com/drag>
- ContentEditable:
  - <http://html5demos.com/contenteditable>
- Full screen
- Pointer lock, etc.

# Accesibilidad en dispositivos



webtraining

- API de cámara
- Touch
- Geolocalización
  - <http://html5demos.com/geo>
- Orientación del dispositivo



- Backgrounds
- Borders
- Animación
- Tipografías
- Nuevos layouts:
  - [https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/Guide/CSS/Using\\_multi-column\\_layouts](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/Guide/CSS/Using_multi-column_layouts)

# Enlaces interesantes



- <http://www.w3.org/html/logo/>
- <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/Guide/HTML/HTML5>
- <http://html5demos.com/>
- <http://www.html5rocks.com/en/>
- <http://html5please.com/>
- <https://html5boilerplate.com/>
- <https://html5test.com/>

# ¡No esperes más!



- Comienza a maquetar tus sitios con HTML5
- ¿Qué pasa con IE?
  - html5shiv (nuevos tags)
  - respond.js (media queries)
- ¡No te pierdas el próximo curso!
- **Maquetación con HTML5 y CSS**
  - Sábado 21 de febrero 9:00 AM - 12:00 PM
  - En vivo por: <http://webtraining.mx/>