# Webアプリケーション 開発実習

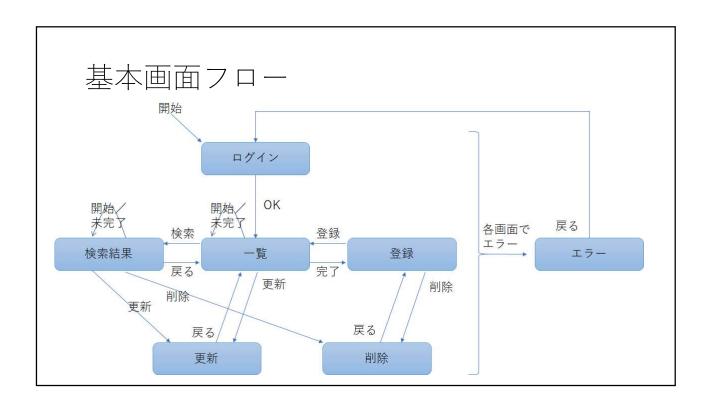
### サンプルWEBアプリケーションの仕様

- ・共有型TODO管理アプリケーション
  - ログイン機能
  - 作業管理機能
    - 作業一覧の表示・検索
    - 作業の追加
    - 作業の完了・未完了の更新
    - 作業の情報(項目名・担当者など)の更新
    - 作業の削除
  - データはデータベースに登録
    - H2 DatabaseもしくはMySQLを利用

画面遷移設計 (画面フロー)

### 画面フロー

- 画面フローの設計
  - 次ページの基本画面フローを参考に図を描いてみると全体像を把握しやすい
  - なるべく図にない新しい機能を考えてみる(ユーザ登録など)
- 画面フローの方針
  - 最初はログインページを表示
  - ログイン時は登録された作業一覧
  - エラー発生時には共通のエラー画面を表示してログイン画面に戻る





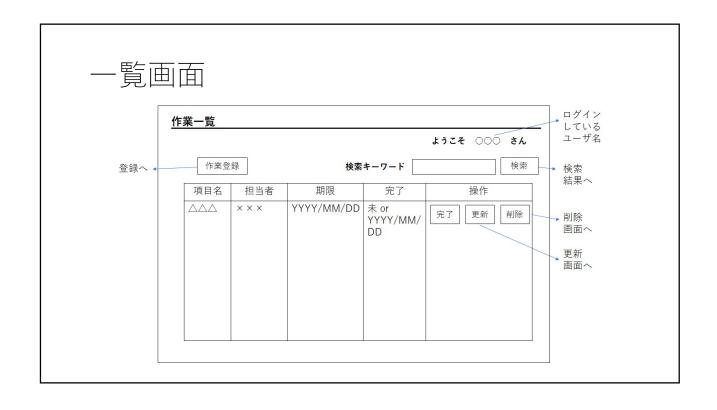
# ログイン画面

- 「ユーザID」入力欄
- 「パスワード」入力欄
- 「ログイン」ボタン

ログイン画面	
ログイン	
ユーザーID	
パスワード	
ログイン	

### 一覧画面

- 作業項目表
  - 項目名
  - 担当者
  - 期限
  - 完了したかどうか(完了している場合は終了日時)
  - 「完了」ボタン(完了している場合は「未完了」ボタン)
  - 「更新」ボタン
  - 「削除」ボタン
  - (ログインしているユーザが担当している作業は背景色をピンクにする。 完了している作業は背景色をグレーにする。 未完了かつ期限が現在時刻以前である作業は赤字にする。)
- ログインしているユーザ名
- 「登録」ボタン
- 「検索キーワード」入力欄
- 「検索」ボタン



### 登録画面

- 「項目名」入力欄
- 「担当者」入力欄(ドロップダウンリスト)
- 「期限」入力欄
- 「キャンセル」ボタン

# 登録画面 (作業登録 項目名 担当者 取別 期限 (本文セル)

### 更新画面

- 「項目名」入力欄
- 「担当者」入力欄
- 「期限」入力欄
- 「完了」チェック欄
- 「更新」ボタン
- 「キャンセル」ボタン

# 更新画面 「作業更新」 「項目名」 「担当者」 「関限」 「関限」 「完了」 「完了した 「更新」 「キャンセル」

### 削除確認画面

- ・削除する作業の項目名
- 「削除」ボタン
- 「キャンセル」ボタン

### 削除確認画面

### 削除確認

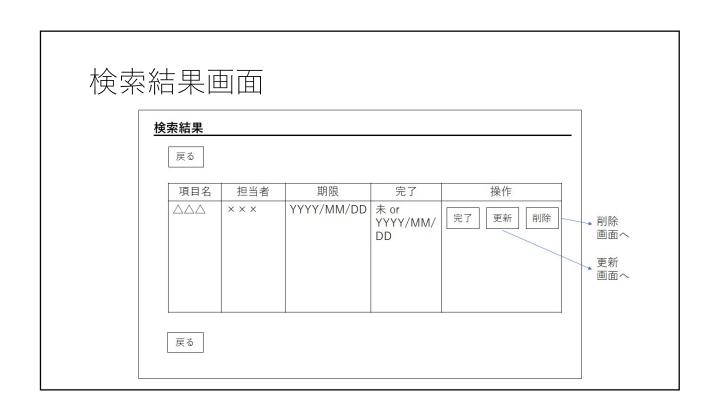
項目 ○○○ を 削除します。よろしいですか?

削除

キャンセル

### 検索結果画面

- 作業項目表(一覧画面と同じ構成)
- 「戻る」ボタン



エラー画面

- エラー内容
- 「戻る」ボタン

エラー画面

エラー

エラーが発生しました。

内容:○○○

戻る

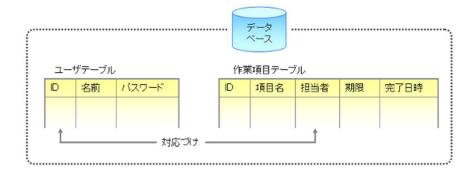
データベース

## データベースの設計

- 次ページ以降を参考にデータベースを設計する。
  - データベース構成(テーブル構成)の設計
    - どのようなテーブルが必要か考える
  - テーブル設計
    - どのような項目が必要か考える
  - •機能を新しく追加した場合は、機能に応じてデータベース構成、テーブルの内容を変更する。

## データベース構成

- データベースは以下の2つのテーブルから構成される。
  - ユーザテーブル
  - 作業項目テーブル



### ユーザテーブル

- ユーザテーブルは以下の項目から構成されるものとします。
  - ID
  - 名前
  - ・パスワード

### ユーザーテーブル

テーブル名:TODO\_USER

カラム名	型	役割
ID	文字列(プライマリキー)	IDを格納する。 (プライマリキーとは、テーブル 内の項目を識別するためのキー となるカラムです。)
NAME	文字列	ユーザ名を格納する。
PASSWORD	文字列	パスワードを格納する。

### 作業項目テーブル

- 作業項目テーブルは以下の項目から構成されるものとします。
  - ID(内部管理用)
  - 項目名
  - 担当者のID
  - 期限
  - ・完了日時(完了していない場合はnull)

# 作業項目テーブル

テーブル名:TODO\_ITEM

カラム名	型	役割
ID	整数(プライマリキー/自動生成)	IDを格納する。
NAME	文字列	作業の名前を格納する。
USER	文字列	担当者のユーザIDを格納する。
EXPIRE_DATE	時刻	期限の日付を格納する。
FINISHED_DATE	時刻(NULL許可)	完了したかどうかを格納する。 (NULLの場合は未完了)