- 1) Construção
- 2) Destruição
- 3) Valor padrão

- Simetrias entre coletar e distribuir
- Sobrecarga do Spread

```
att1: 'atributo 1 do objeto 2',
att2,
att3(){},
[`att${5 - 1}`]: 'atributo 4 do objeto 2'
```

```
const [ a2, e2, i2, o2, u2 ] = vogais
const { nome, velocidade: rpm } = obj
```

```
function soma (x, y) {
  return x + y;
```

- 1) Valor padrão 0
- 2) Destruição
- 3) Argumento padrão {}
- 4) Curry