**פרויקט אנדרואיד: Pass Game משחקים לשניים**

**מגיש: איתי שפירא**

**קישור לגיט:** [**https://github.com/itai-shapira/AndroidProjectPassGame**](https://github.com/itai-shapira/AndroidProjectPassGame)

**תיאור הפרויקט:**

הפרויקט הוא אפליקציה שבה יש משחקים שכדי לשחק בהם שני אנשים יעבירו את הטלפון ביניהם כשייגמר התור שלהם, המשחקים יכללו משחקים מוכרים כמו איקס עיגול וארבע בשורה.

הפרויקט יענה על דרישות הבגרות:

סעיף 6: צילום במצלמה והצגת התמונה ב-ImageView.

סעיף 9: Fragments.

סעיף 10: cdt - count down timer.

**תרשים זרימה (יכול להיות שלא עובד מחוץ לגוגל דוקס):**



**מסך Intro:**

מסך הפתיחה של הפרויקט שממנו תהיה האפשרות לבחור האם להירשם או להתחבר לאפליקציה. במסך יהיה:

TextView של כותרת הפרויקט.

כפתור Login שיעביר את המשתמש ל-LoginFragment במסך Login, ישנו גם cdt של 5 שניות שמופיע על הכפתור וכאשר הוא מגיע ל-0 המשתמש עובר אוטומטית ל-LoginFragment במסך Login.

כפתור Register שמעביר את המשתמש ל-RegisterFragment במסך Login.

**מסך Login:**

מסך ההתחברות וההרשמה של הפרויקט, יהיה בו 2 Fragments אחד בשביל להתחבר ואחד בשביל להרשם:

**LoginFragment:**

פרגמנט התחברות משתמש, יהיה בו:

כפתור Home שיעביר את המשתמש למסך Intro.

TextView של כותרת המסך.

EditTexts שיתנו למשתמש להכניס שם משתמש וסיסמא, הסיסמא לא תהיה קריאה לאחר כתיבתה.

כפתור Login שיבדוק האם יש משתמש קיים בדאטאבייס שמתאים לנתונים, אם כן הוא יזכור את המשתמש כדי שהוא יוכל לעשות בנתונים שלו שינויים אחר כך ויעביר את המשתמש למסך Main, אם לא הוא יגרום ל-TextView שקוף שאומר שנתוני ההתחברות לא נכונים להיות נראה.

כפתור שיעביר את המשתמש ל-RegisterFragment.

**RegisterFragment:**

פרגמנט הרשמות משתמש, יהיה בו:

כפתור Home שיעביר את המשתמש למסך Intro.

TextView של כותרת המסך.

EditTexts שיתנו למשתמש להכניס שם משתמש, סיסמא, בדיקת סיסמא, שם משפחה, מספר טלפון ואימייל, הסיסמא לא תהיה קריאה לאחר כתיבתה.

כפתור Register שיבדוק שאין משתמש קיים בדאטאבייס בעל אותו שם משתמש והסיסמא זהה לבדיקת סיסמא, אם כן הוא ישמור את המשתמש בדאטאבייס ויזכור אותו כדי שהוא יוכל לעשות בנתונים שלו שינויים אחר כך ויעביר את המשתמש למסך Main, אם לא הוא יגרום ל-TextView שקוף להיות נראה וישנה את הטקסט שלו כך שהוא יאמר שהבדיקת סיסמא אינה תואמת לסיסמא או ששם המשתמש כבר תפוס לפי הסיבה שההרשמה כשלה.

כפתור שיעביר את המשתמש ל-LoginFragment.

**מסך Main:**

המסך הראשי של הפרויקט, יהיו בו:

כפתור Logout שיעביר את המשתמש למסך Intro.

TextView של כותרת המסך.

כפתור שיעביר את המשתמש למסך Stats.

כפתורים של המשחקים שיעבירו את המשתמש ל-Fragments של המשחקים המתאימים במסך Game.

**מסך Stats:**

המסך שמראה את הנתונים של המשתמש, יהיו בו:

TextView של כותרת המסך.

TextView שמראה את שם המשתמש של המשתמש הנוכחי.

ImageView של התמונה של המשתמש הנוכחי.

כפתור שיאפשר למשתמש לצלם תמונה שתהיה התמונה של המשתמש הנוכחי.

בשביל כל משחק:

TextView של שם המשחק.

TextView של מספר הפעמים שהמשתמש הנוכחי שיחק במשחק.

TextView של מספר הפעמים ששחקן 1 ניצח במשחק שהמשתמש הנוכחי התחיל.

TextView של מספר הפעמים ששחקן 2 ניצח במשחק שהמשתמש הנוכחי התחיל.

TextView של מספר הפעמים שמשחק שהמשתמש הנוכחי התחיל נגמר בתיקו (כולל יציאה מהמשחק לפני שהוא נגמר).

כפתור Reset Game Stats שמאפס את הנתוני משחקים של המשתמש הנוכחי.

**מסך Game:**

המסך של המשחקים,במסך זה יהיה Fragments של המשחקים השונים.

במסך יהיו:

כפתור יציאה שיעביר את המשתמש למסך Main.

כפתור אתחול שיתחיל את המשחק מחדש.

ב-Fragments של המשחקים יהיו:

TextView של שם המשחק.

ImageViews ו-ImageButtons שמרכיבים את המשחק עצמו.

ImageView ו-TextView שיציגו האם זה תורו של שחקן 1 או 2.