

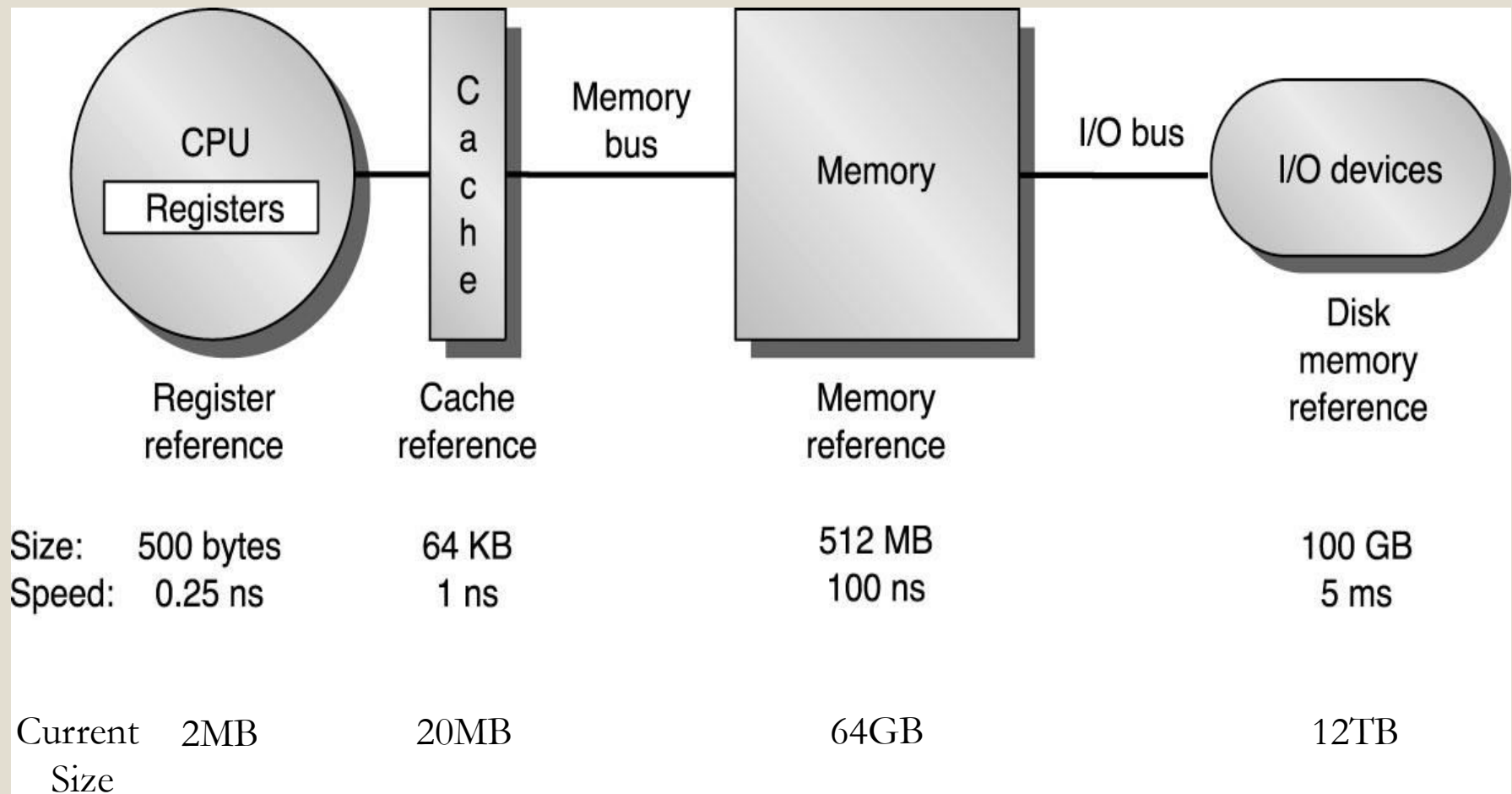
File Systems

1

**OPERATING SYSTEMS COURSE
THE HEBREW UNIVERSITY
SPRING 2023**

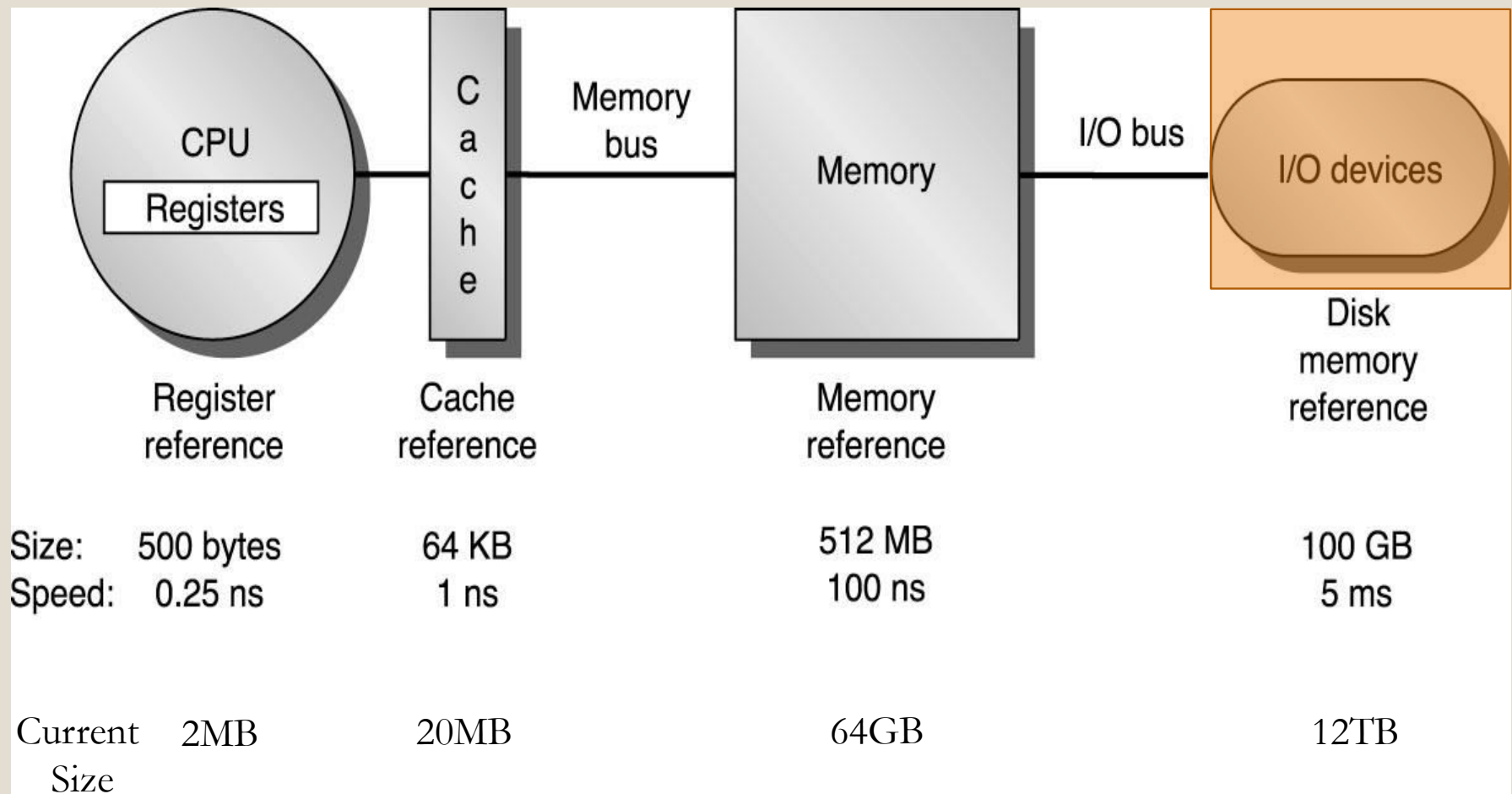
Typical Memory Hierarchy

2



Typical Memory Hierarchy

2



File

3

- **A logical unit of information**
 - ADT (abstract data type)
 - Has a name
 - Has content (typically a sequence of bytes).
 - Has metadata/attributes (creation date, size, ...)
 - Can apply operations to it (read, rename, ...)
- **Which is persistent (non-volatile)**
 - Survives power outage, outlives processes
 - Process can use file, die, then another process can use file

File Metadata

4

- Size
- Owner
- Permissions
 - Readable? Writable? Executable?
- Timestamps
 - Creation time
 - Last time content\metadata where modified\accesssed
- Location
 - On disk (recall that a disk is a “block device”)
 - Where do the file’s blocks reside on disk?
- Type
 - E.g., binary vs. text, or regular file vs. directory

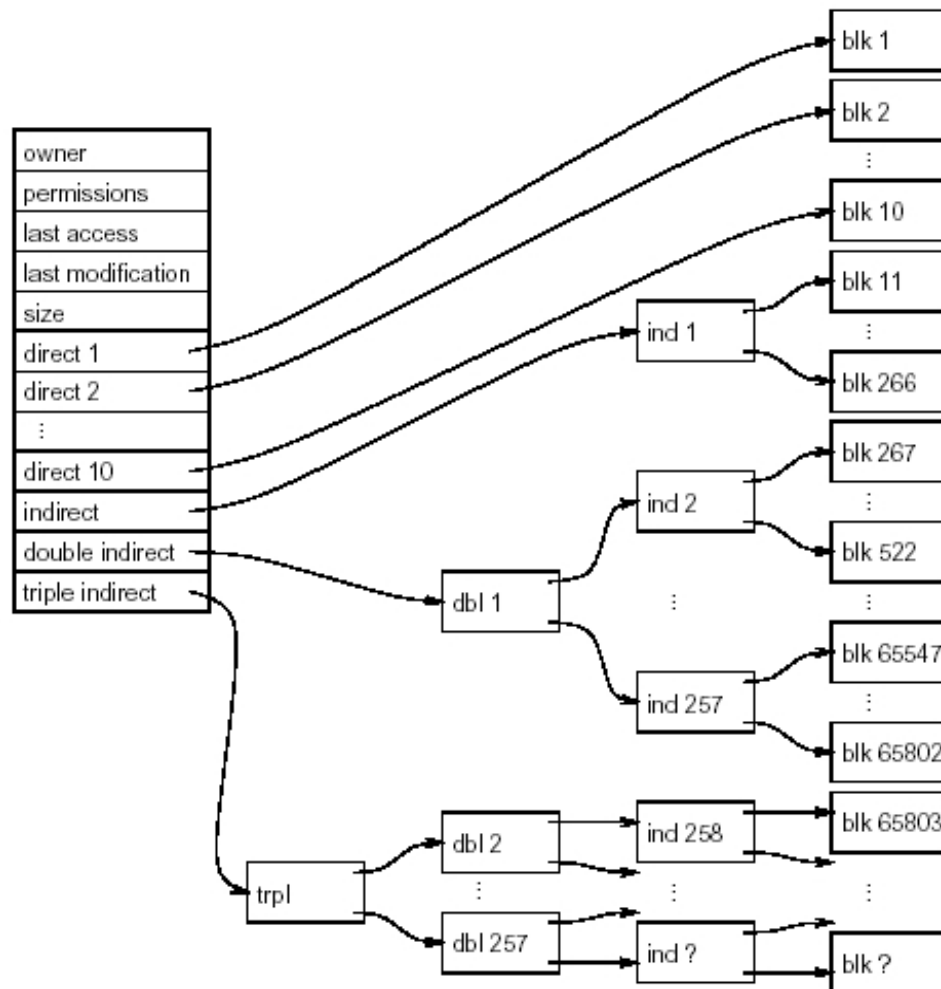
The Unix inode

5

- inode is a data structure in Unix File System that stores a file (or directory) metadata.
- Includes an hierarchical index of disk blocks where the file is located:
 - Few (~12) *direct* pointers, which list the first blocks of the file (Allows small files)
 - One single *indirect* pointer - points to a whole block of additional direct pointers (Allows medium files)
 - One *double* indirect pointer - points to a block of indirect pointers. (Allows large files)
 - One *triple* indirect pointer - points to a block of double indirect pointers. (Allows huge files)

inode Structure

6



inode – a more up-to-date example

7

- Assume 32 bit inodes (each pointer is 4 bytes), blocks are 4096 bytes.
 - The 12 direct pointers then provide access to a maximum of 48 KB.
 - The indirect block contains 1024 additional pointers, for a data of size (4 MB).
 - The double indirect block has 1024 pointers to indirect blocks, so it points to 4GB of data
 - The triple indirect block allow files of 4TB.

Directories

8

- Directories are stored like files.
 - In metadata (inode): type = directory.
- Their content (data blocks) encodes a mapping of contained file/directory to inode.
 - can be shown using the -i option to the ls command

```
~ $ ls -li /  
    4 bin          7063 lib          34 sbin           39 var  
    3 dev          7238 linuxrc         1 sys  
    9 etc           1 proc           38 tmp  
   22 home        7096 root         25 usr  
~ $
```

Directories – cont.

9

- Files doesn't store their names. Only the directories store the names of the files within them.

```
~ $ ls -ila /etc/network
total 3
 17 drwxrwxr-x   1 root   root    151 May 18 06:28 .
   9 drwxrwxr-x   1 root   root    754 May 18 06:28 ..
7447 drwxr-xr-x   1 root   root     51 May 18 06:28 if-pre-up.d
7446 drwxr-xr-x   1 root   root     51 May 18 06:28 if-up.d
 18 -rw-r--r--   1 root   root     64 May 18 06:28 interfaces
```

File inode

Directory content

How do we allocate blocks for files (and directories)?

Superblock

10

- Manages the allocation of blocks on the file system area.
- This block contains:
 - The size of the file system (FS).
 - A list of free blocks available on the FS.
 - A list of unused inodes
 - And more...
- Using this information it is possible to allocate disk block for saving file data or file metadata.

inode allocations

11

- inodes' space is allocated when creating a new FS.
- Hence the number of inodes is limited.
- The superblock caches a short list of free inodes. When a process needs a new inode, the kernel can use this list to allocate one.
- When an inode is freed, its location is written in the superblock, but only if there is room in the list.
- If the superblock list of free inodes is empty, the kernel searches the disk and adds other free inodes to its list.

Data Blocks Allocations

12

- When a process writes data to a file, the kernel must allocate disk blocks from the file system for a direct or indirect block.
- When the kernel wants to allocate a block from the file system, it allocates the next available block in the superblock list.

Storing and Accessing File Data

13

- Storing data in a file involves:
 - Allocation of disk blocks to the file.
 - Read (not always) and write operations.
 - Optimization - avoiding disk access by caching data in memory.

Opening a File

14

```
fd=open("myfile",R)
```



- A **file descriptor (FD)** is an abstract handle used to access a file or other input/output resources, such as a network socket (next lesson).
- Threads share the file descriptor table (and the file offset).
- Once a FD exists, it will always point to the same file.
- “Everything” is a file in Unix.
- A successful `open(“file name”)` returns a FD:
 - A nonnegative integer.
 - An index to a per-process array called the “file descriptor table”.

Opening a File – cont.

15

- There are several predefined FDs:

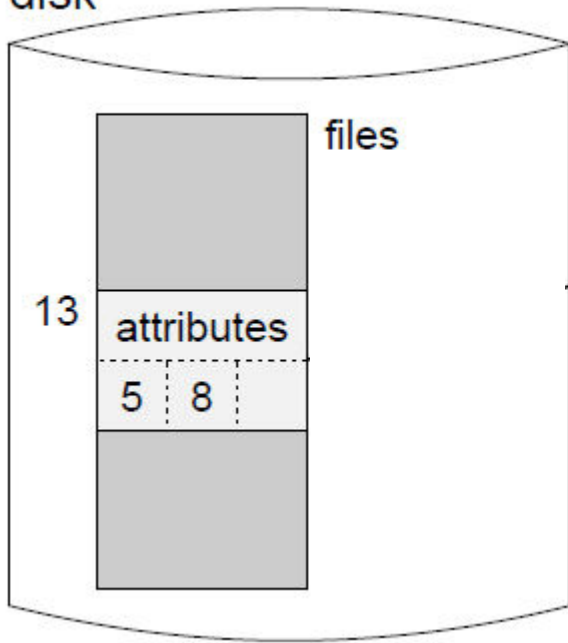
File	File Descriptor	POSIX Symbolic Constant
Standard Input	0	STDIN_FILENO
Standard Output	1	STDOUT_FILENO
Standard Error	2	STDERR

Opening a File – cont.

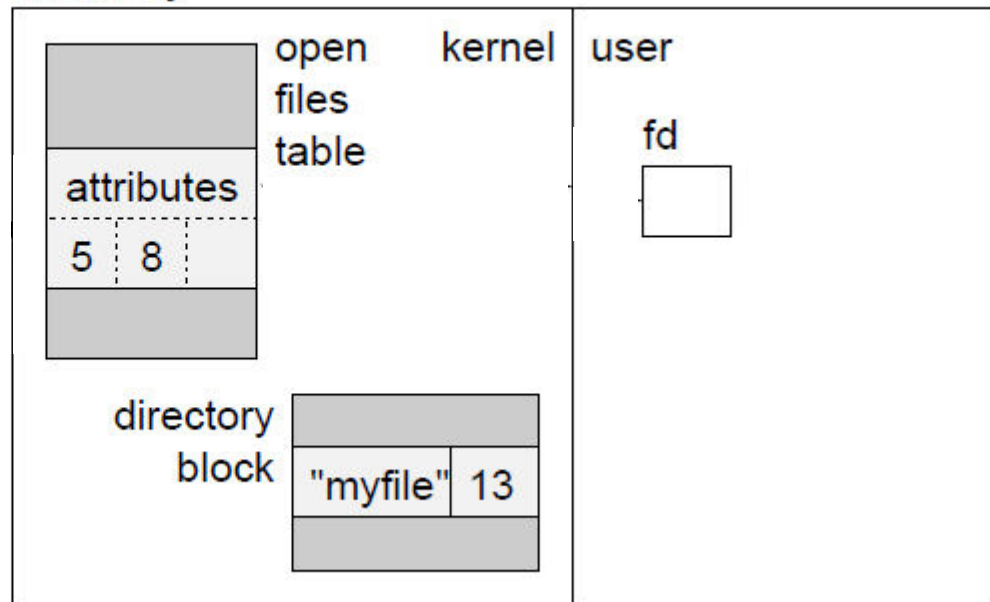
16

```
fd=open("myfile",R)
```

disk



memory

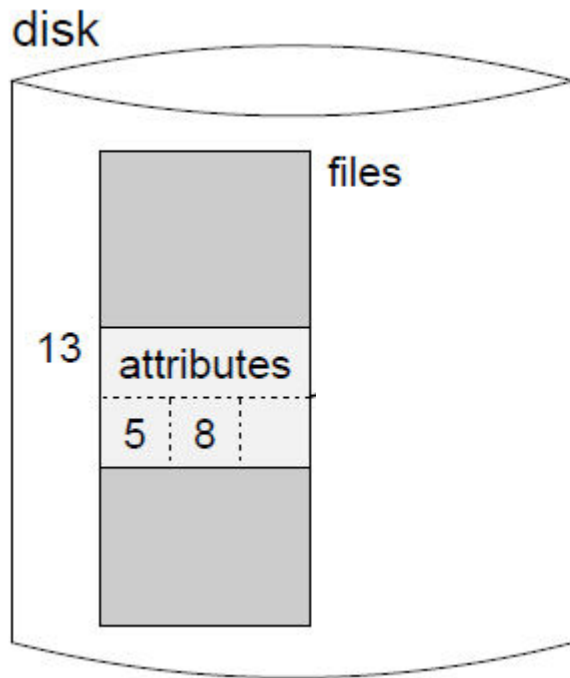


Opening a File

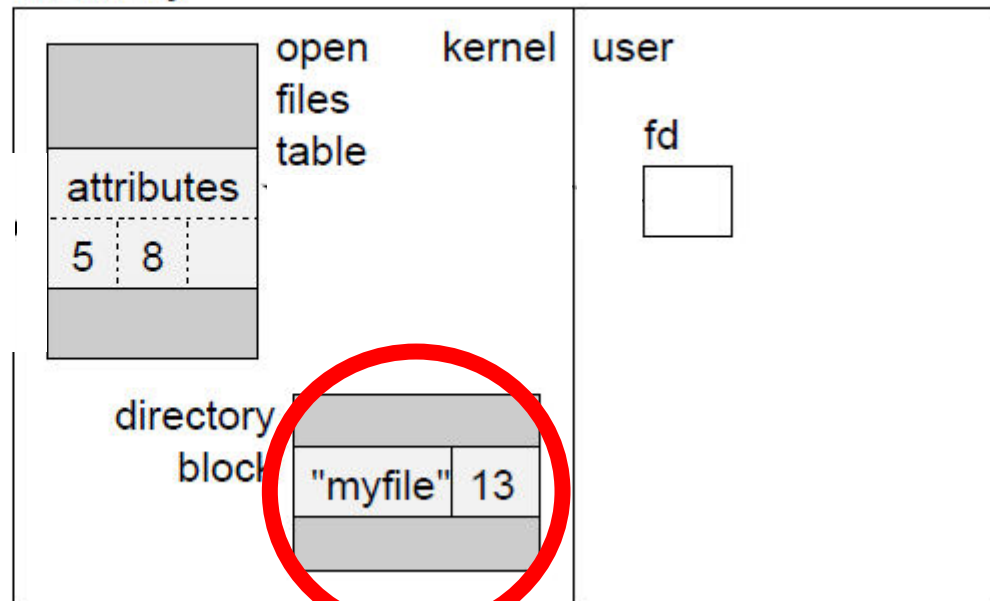
(17)

`fd=open("myfile",R)`

1. FS reads the current directory, and finds that "myfile" is represented internally by entry 13 (inode number) in the list of files maintained on the disk.



memory

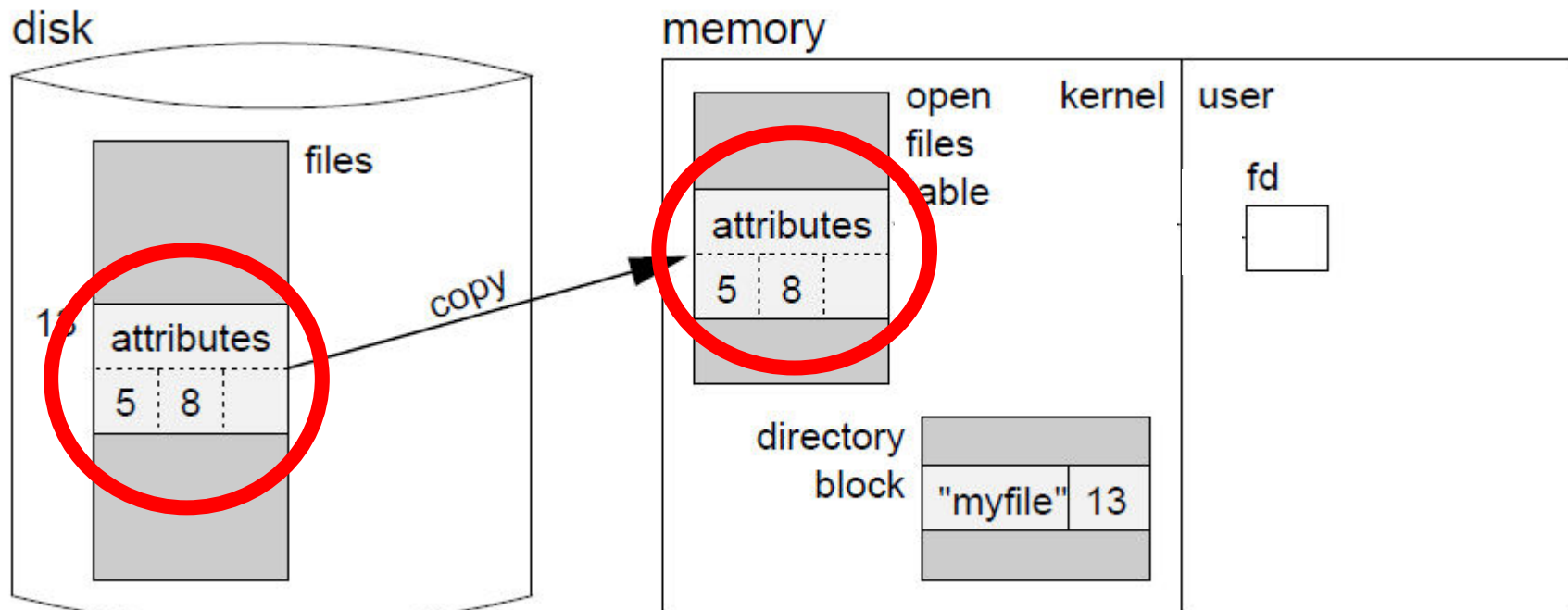


Opening a File

18

`fd=open("myfile",R)`

2. Entry 13 from that data structure is read from the disk and copied into the kernel's open files table.

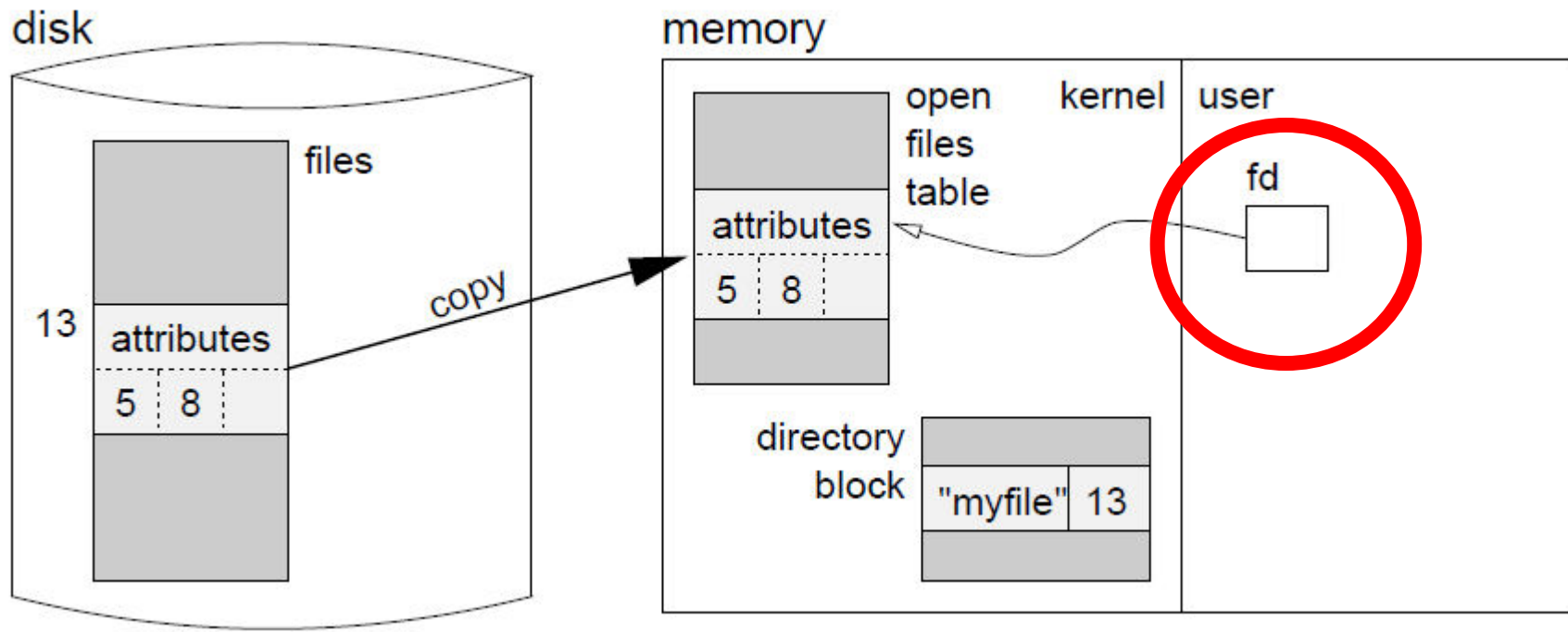


Opening a File

19

`fd=open("myfile",R)`

3. User's access rights are checked and the user's variable `fd` is made to point to the allocated entry in the open files table.

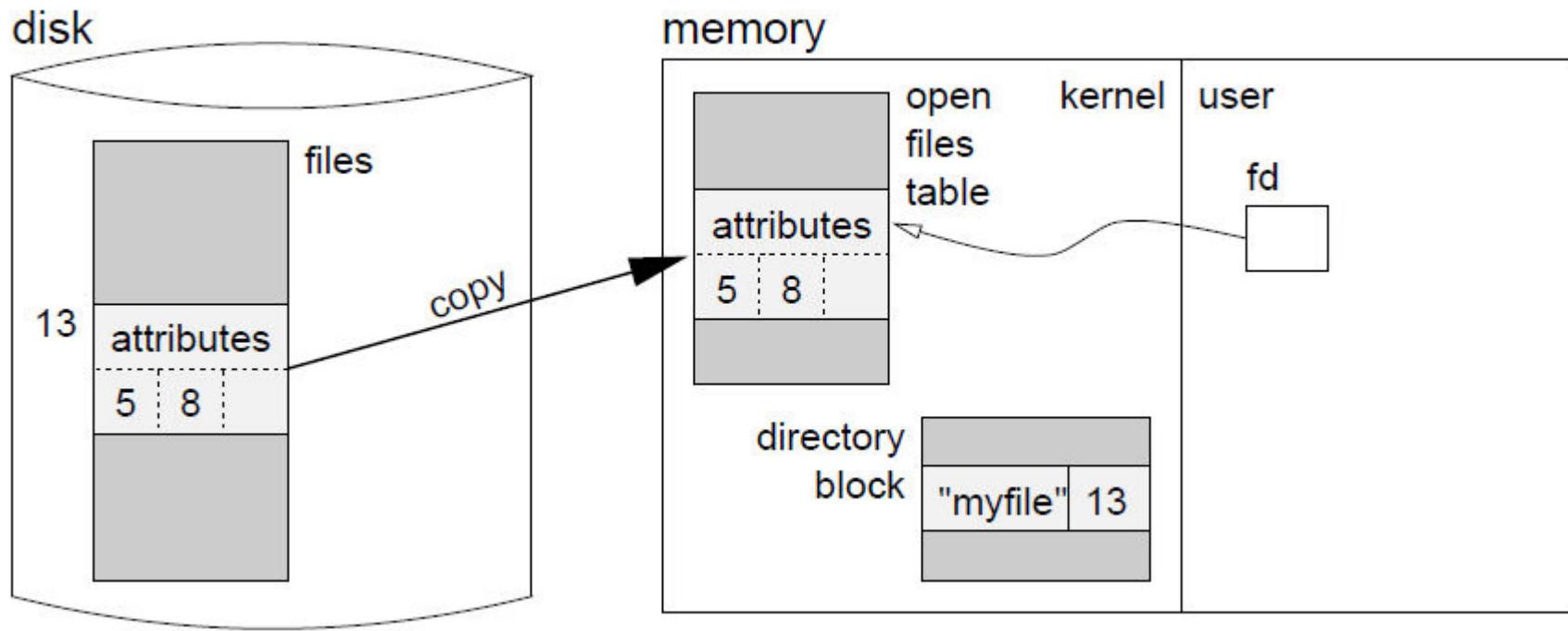


Opening a File

(20)

`fd=open("myfile",R)`

4. FD serves as a handle, telling to which file the user tries to access subsequently by read\write system calls, without allowing the user code actual access to kernel data.



Opening a File

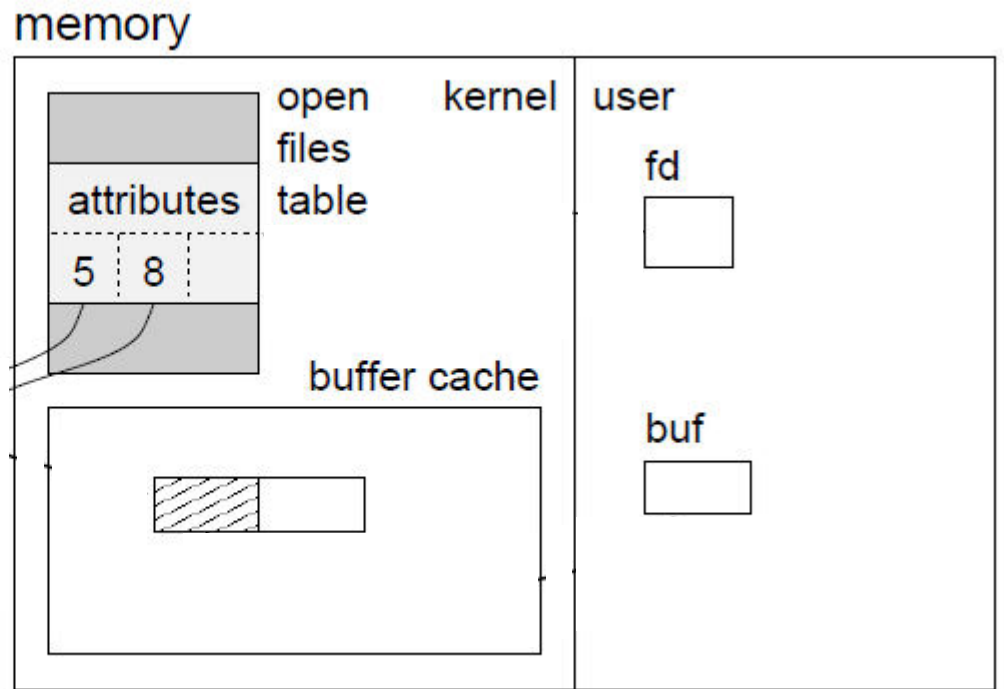
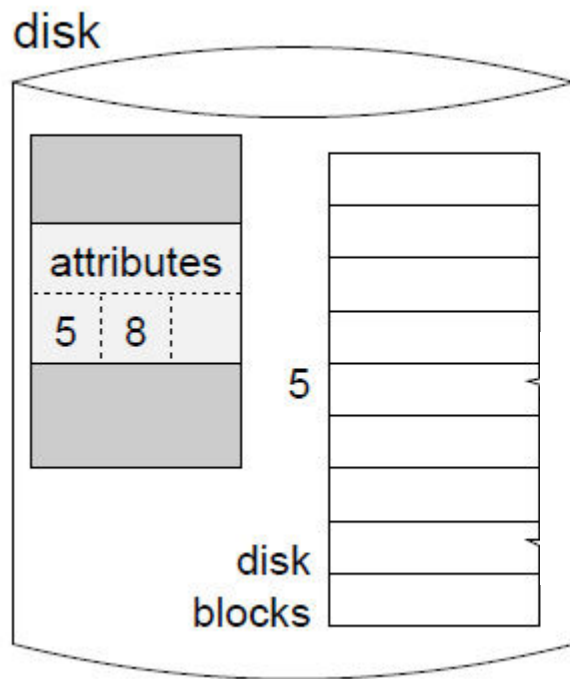
21

- Why do we need the open file table?
 - check permissions (once)
 - store the offset
- All the operations on the file are performed through the file descriptor.

Reading from a File

22

`read(fd,buf,100)`

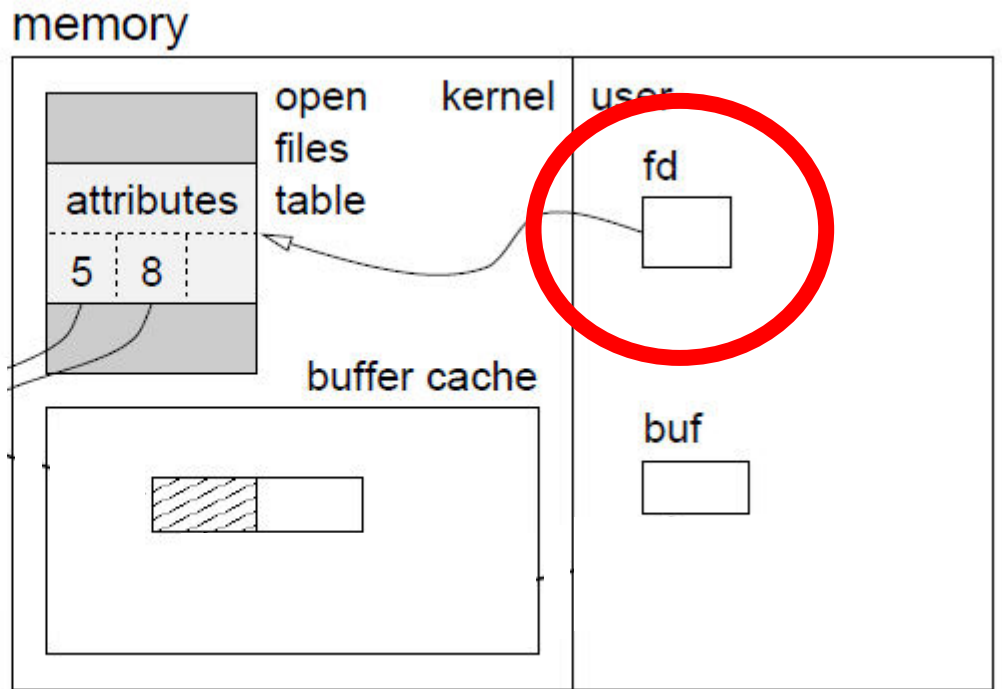
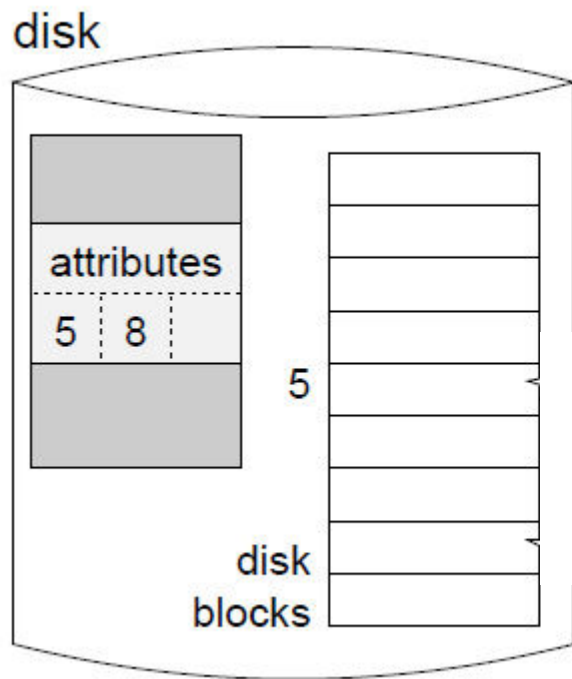


Reading from a File

23

`read(fd,buf,100)`

1. The argument `fd` identifies the open file by pointing into the kernel's open files table.

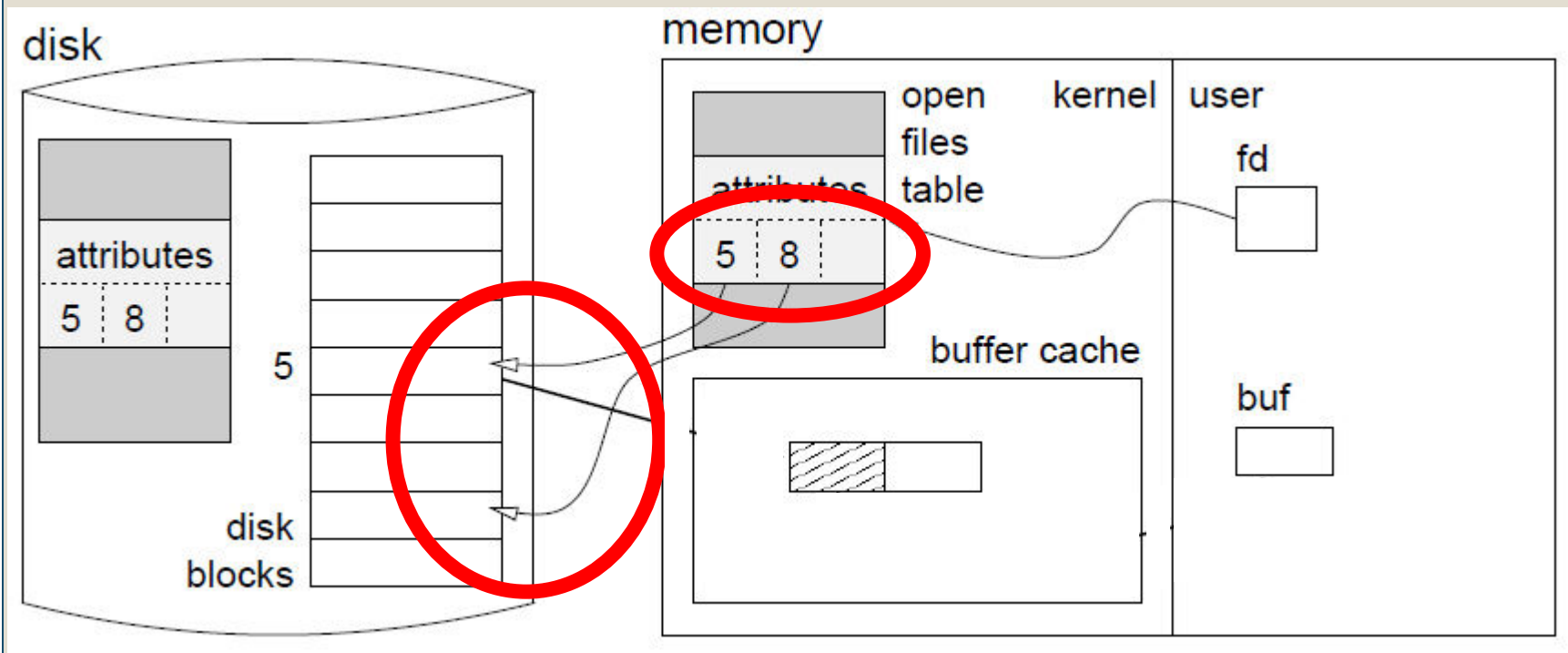


Reading from a File

24

`read(fd,buf,100)`

2. The system gains access to the list of blocks that contain the file's data.

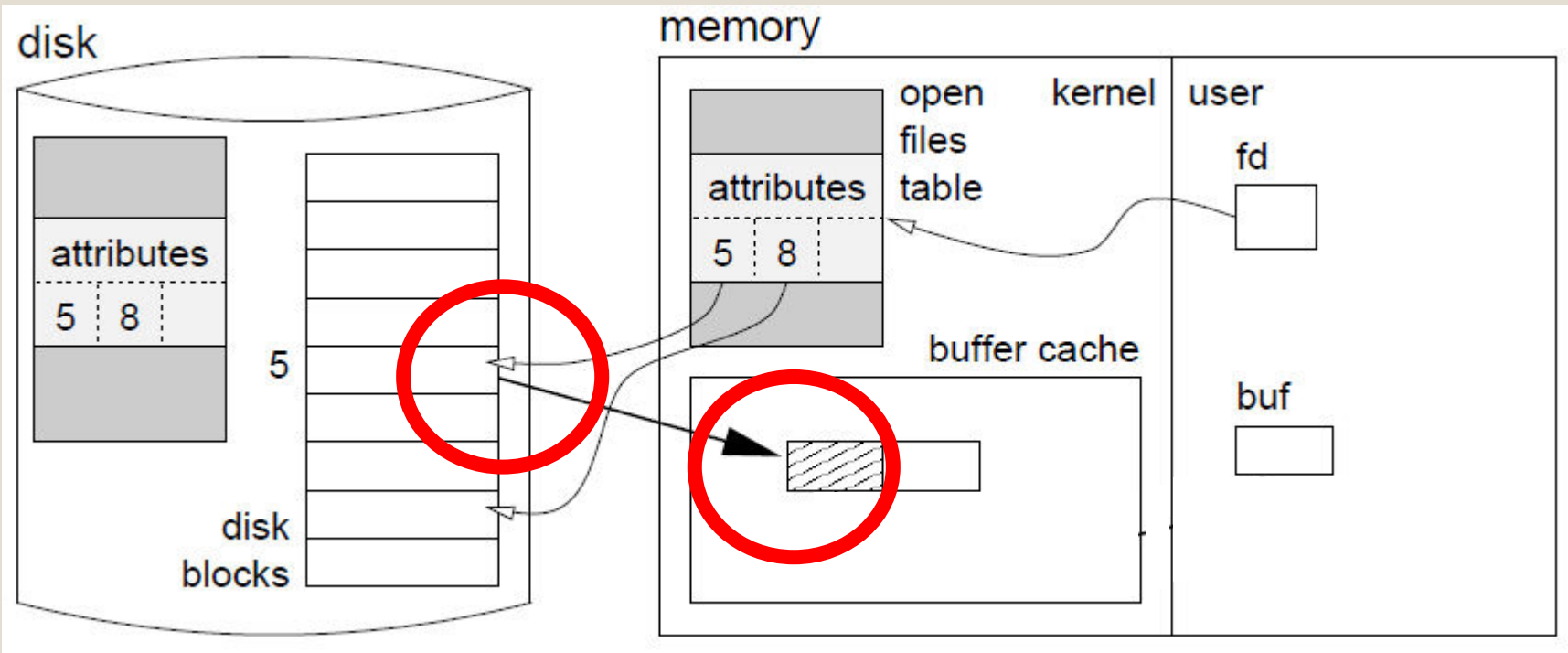


Reading from a File

25

`read(fd,buf,100)`

3. The file system reads disk block number 5 into its *buffer cache*. (full block = Spatial Locality)

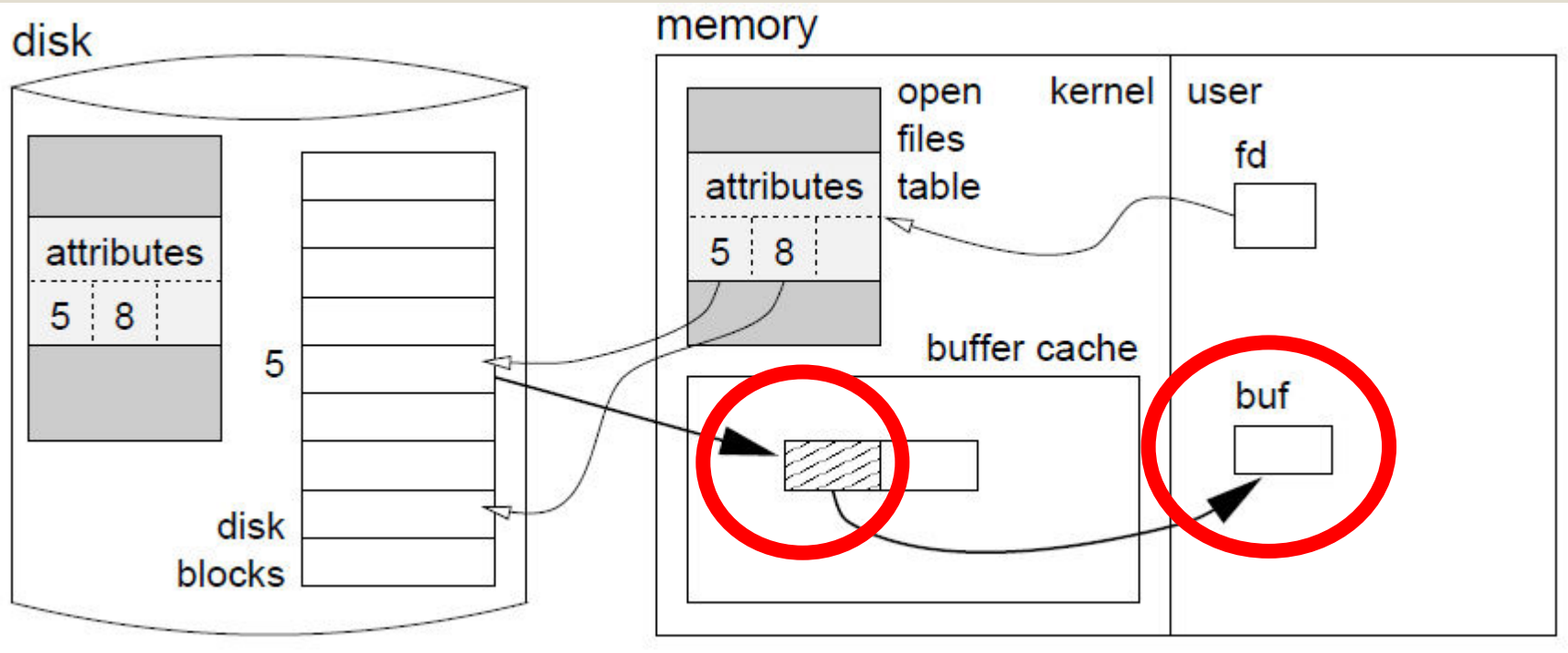


Reading from a File

26

`read(fd,buf,100)`

4. 100 bytes are copied into the user's memory at the address indicated by buf.



Writing to a File

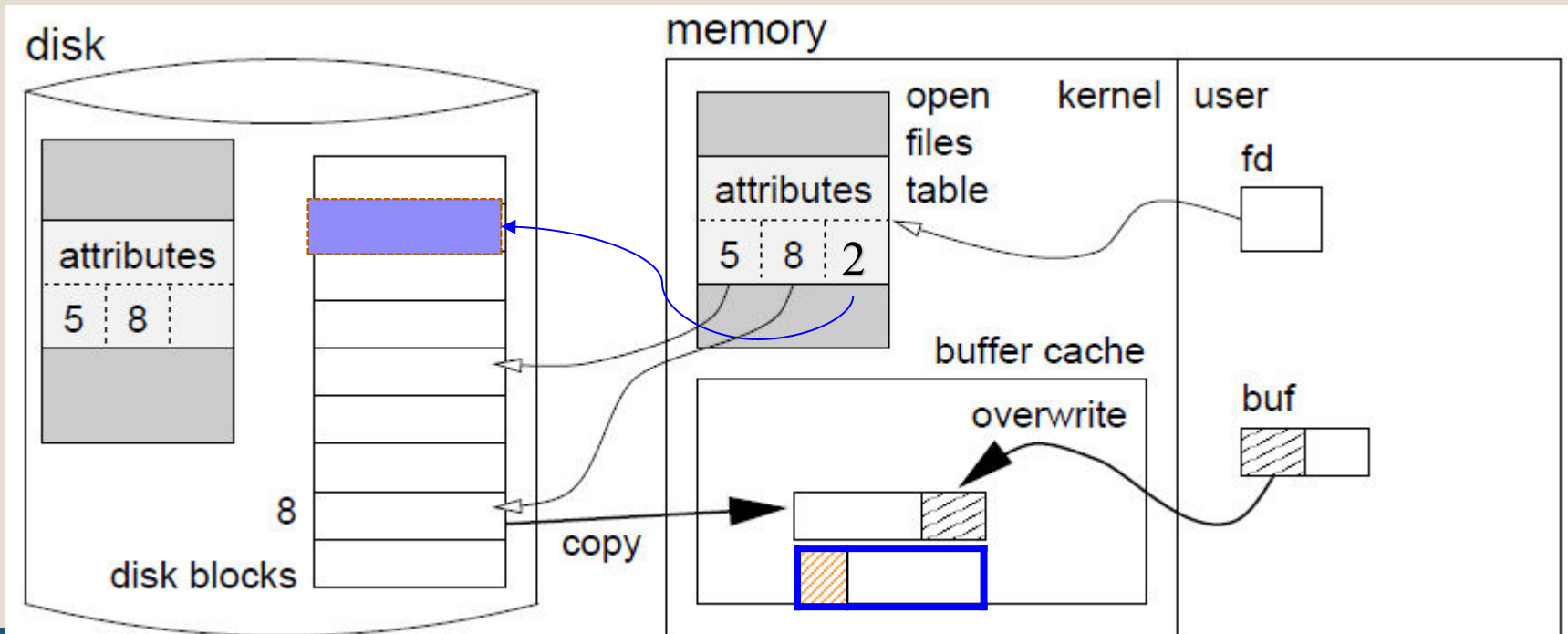
27

- Assume the following scenario:
 - We want to write 100 bytes, starting with byte 2000 in the file.
 - Each disk block is 1024 bytes.
- Therefore, the data we want to write spans the end of the second block to the beginning of the third block.
- The full block must first be read into the buffer cache. Then the part being written is modified by overwriting it with the new data.

Writing to a File

28

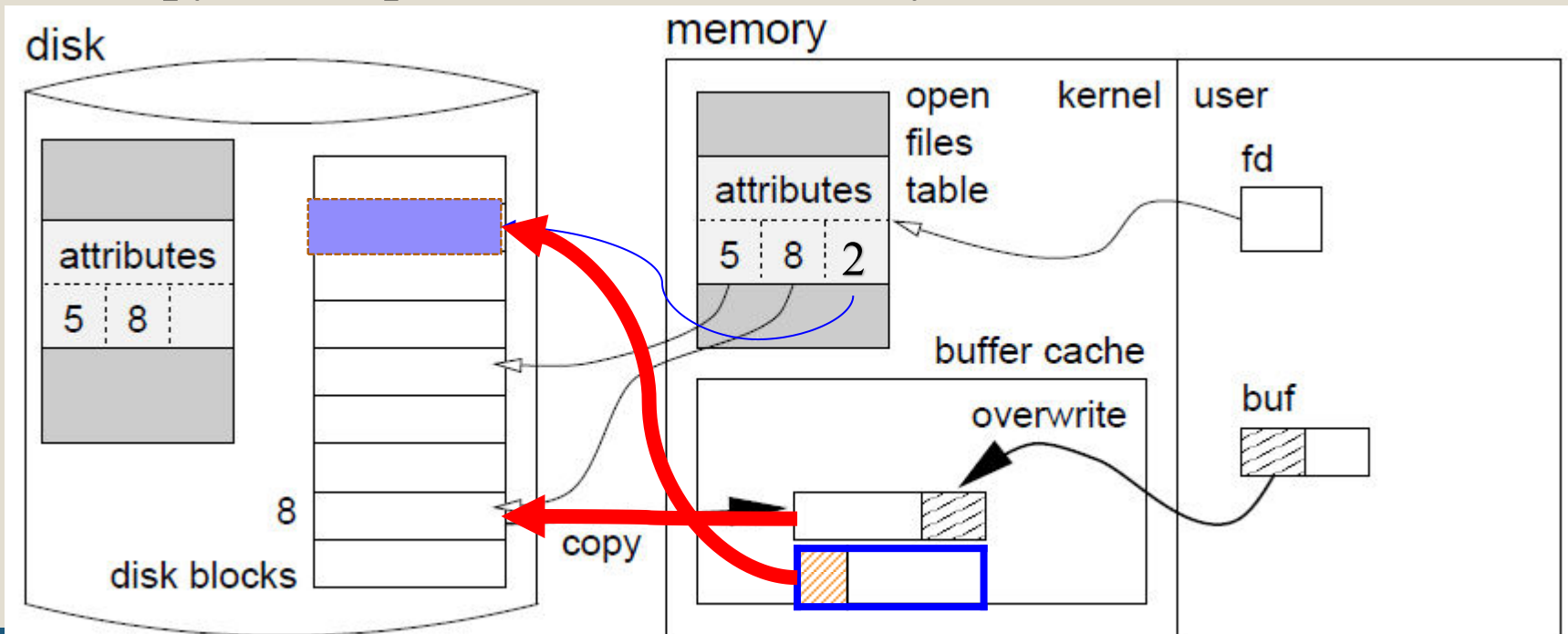
- Write 48 bytes at the end of block number 8.
- The rest of the data should go into the third block.
- The third block is allocated from the pool of free blocks.



Writing to a File

29

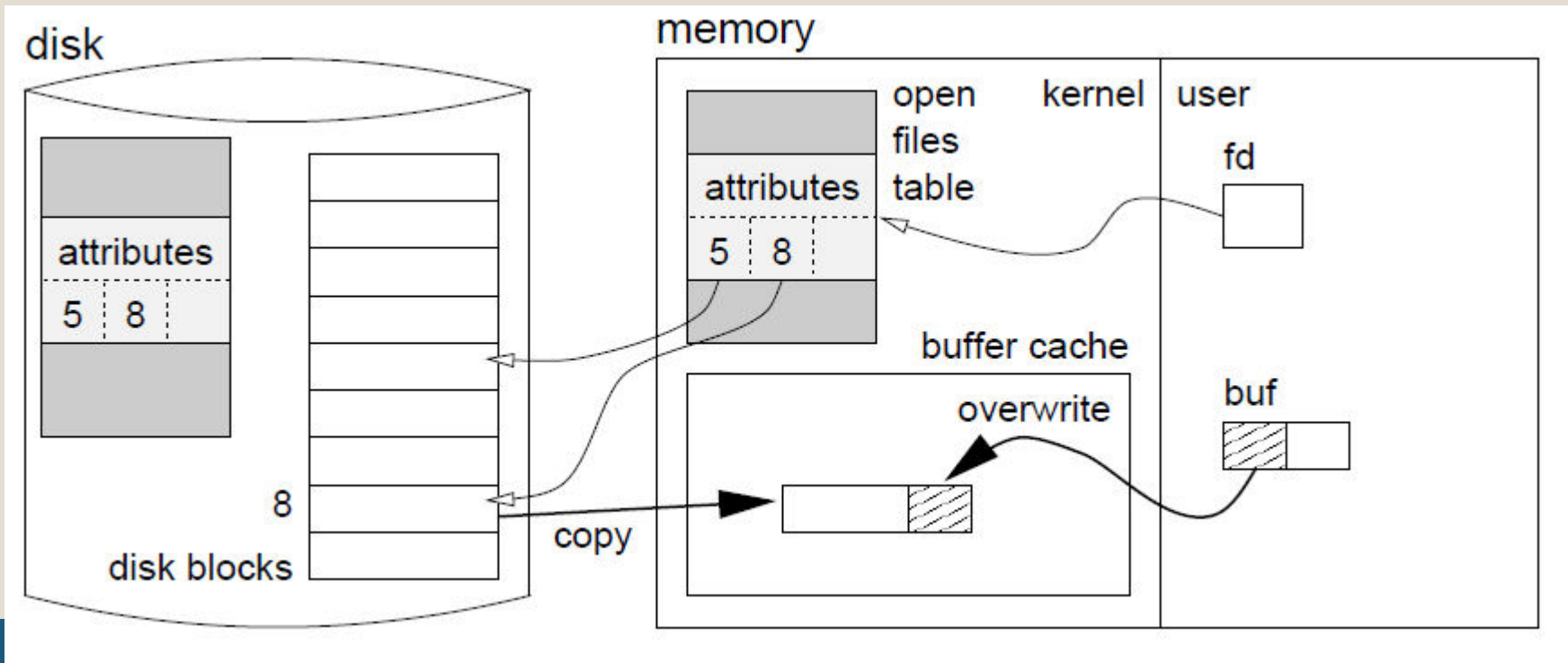
- We do not need to read the new block from disk.
- Instead, we allocate a new block in the buffer cache
 - prescribe that it now represents block number 2.
 - copy the requested data to it (52 bytes).



Writing to a File

30

- Finally, the modified blocks are written back to the disk.



A note on the buffer cache

31

- The buffer cache is important to improve performance.
- But it can cause reliability issues:
 - It delays the writeback to disk.
 - Therefore if we are unlucky (shut down) the data may be lost.
 - Unplug USB.

The Location in the File

32

- The **read** system-call is given a buffer address for placing the data in the user's memory, without an indication of the **offset in the file** from which the data should be taken.
- The operating system maintains the **current offset** into the file, and updates after each operation.
- If random access is required, the process can set the file pointer to any desired value by using the **seek** system call.

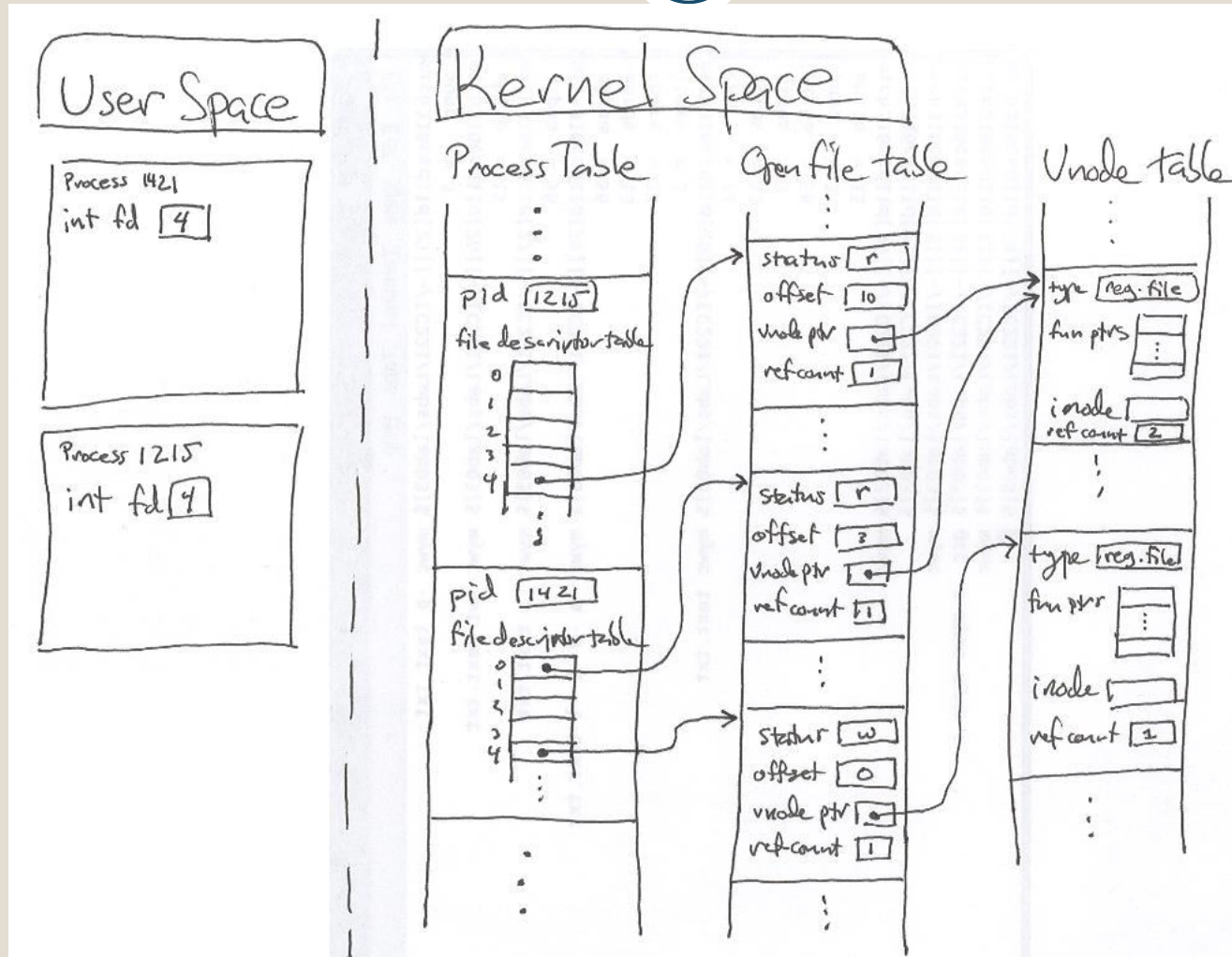
The main OS file tables

33

- **The file descriptor table** – separate for each process. Each entry points to an entry in the open files table. The index of this slot is the fd that was returned by **open**.
- **The open files table** – an entry in this table is allocated every time a file is opened. Each entry contains a pointer to the inode table and a position within the file. There can be multiple open file entries pointing to the same i-node.
- **The i-node table** - each file may appear at most once in this table.

The main OS file table

34



Questions from exams

35

מבחן 2012

36

(6) כמה פעולות קריאה וכתיבה של בלוק מהדיסק צריך לבצע בהרצת התכנית הבאה (הנח שהקובץ קיים אבל ריק, גודל כל מדריך בלוק אחד, ושום דבר לא נמצא בזכרון מראש, ולא צריך לגשת לדיסק כדי להקצות בלוקים):

```
fd = open("/x/y/z/foo", O_CREATE);  
write(fd, &buf, 13);  
close(fd);
```

א. 5

ב. 8

ג. 11

ד. מספר אחר

מבחן 2012

36

(6) כמה פעולות קריאה וכתיבה של בלוק מהדיסק צריך לבצע בהרצת התכנית הבאה (הנח שהקובץ קיים אבל ריק, גודל כל מדריך בלוק אחד, ושום דבר לא נמצא בזכרון מראש, ולא צריך לגשת לדיסק כדי להקצות בלוקים):

```
fd = open("/x/y/z/foo", O_CREATE);  
write(fd, &buf, 13);  
close(fd);
```

א. 5

ב. 8

ג. 11

ד. מספר אחר

טכניון 2005 מועד א'

(37)

שאלה 3: מערכות קבצים (24 נקודות)

השאלה הבאה מתייחסת למבנה הנתונים i-node המשמש לאחסון נתונים על הדיסק, שנלמד בהרצאה על מימוש מערכות קבצים. (התרשים מההרצאה מופיע בעמוד הבא)

יוסי, הכותב את מערכת ההפעלה Yosix, ניגש לממש מערכת הקבצים. מאחר ונראה לו מסובך לממש Triple Indirection, הוא החליט להסתפק ב-double indirection שיבוא במקומו. בנוסף, מאחר והעריך כי רוב הקבצים במערכת יהיו קטנים, החליט להרבות במצביעים ישירים. לפיכך המיפוי לבלוקי הקובץ מה-i-node שיצר נראה כך:

- 24 מצביעים ישירים לבלוקי הקובץ ממספרים מ-0 עד 23 direct

- מצביע עקיף יחיד מסוג single indirection

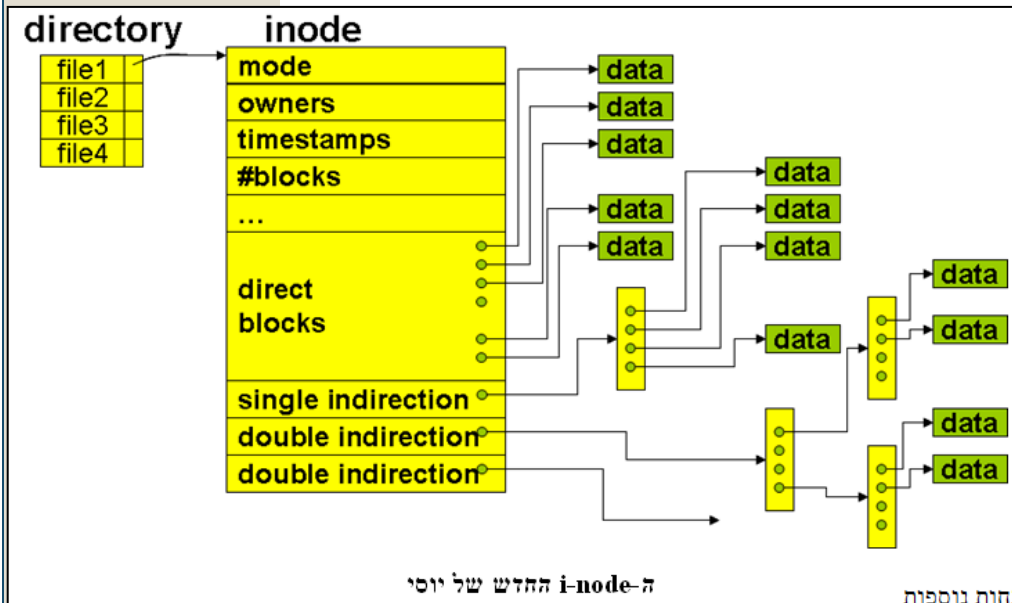
- שני מצביעים מסוג double indirection

להלן תרשים של מבנה ה-i-node של יוסי:

הנחות נוספות

- גודל בלוק 512 bytes

- גודל מצביע 4 bytes



טכניון 2005 מועד א'

38

(4 נקודות)

א. ישנם נתונים רבים המופיעים ב-i-node ה"ל, כגון mode, owners, timestamps,
אולם הוא אינו כולל את ה-offset בקובץ. היכן נתון זה מוחזק?

טכניון 2005 מועד א'

38

(4 נקודות)

א. ישנם נתונים רבים המופיעים ב-i-node ה"ל, כגון mode, owners, timestamps,
אולם הוא אינו כולל את ה-offset בקובץ. היכן נתון זה מוחזק?

נתון זה נמצא ב- file object שנמצא ב- Open Files Table

טכניון 2005 מועד א'

39

(3 נקודות)

ב. מהו הגודל המקסימלי של קובץ (בבלוקים) שניתן להצביע אליו באמצעות i -node זה, וכמה בלוקים סה"כ יתפוס קובץ זה על הדיסק (כולל index blocks, אולם ללא ה i -node של הקובץ)? יש להציג חישוב מפורט ולהסביר.
הגודל המקסימלי הוא ____ בלוקים. קובץ כזה יתפוס ____ בלוקים על הדיסק.

- Number of pointers in an indirect block: $\frac{512}{4} = 128$
- Number of data blocks: $24 + 128 + 2 \times (128)^2 = 32920$
- Total number of blocks: $32920 + 1 + 2 \times (128 + 1) = 33179$

טכניון 2005 מועד א'

39

(3 נקודות)

ב. מהו הגודל המקסימלי של קובץ (בבלוקים) שניתן להצביע אליו באמצעות i -node זה, וכמה בלוקים סה"כ יתפוס קובץ זה על הדיסק (כולל i -node של אולם ללא i -node של הקובץ)? יש להציג חישוב מפורט ולהסביר.
הגודל המקסימלי הוא 32920 בלוקים. קובץ כזה יתפוס 33179 בלוקים על הדיסק.

- Number of pointers in an indirect block: $\frac{512}{4} = 128$
- Number of data blocks: $24 + 128 + 2 \times (128)^2 = 32920$
- Total number of blocks: $32920 + 1 + 2 \times (128 + 1) = 33179$

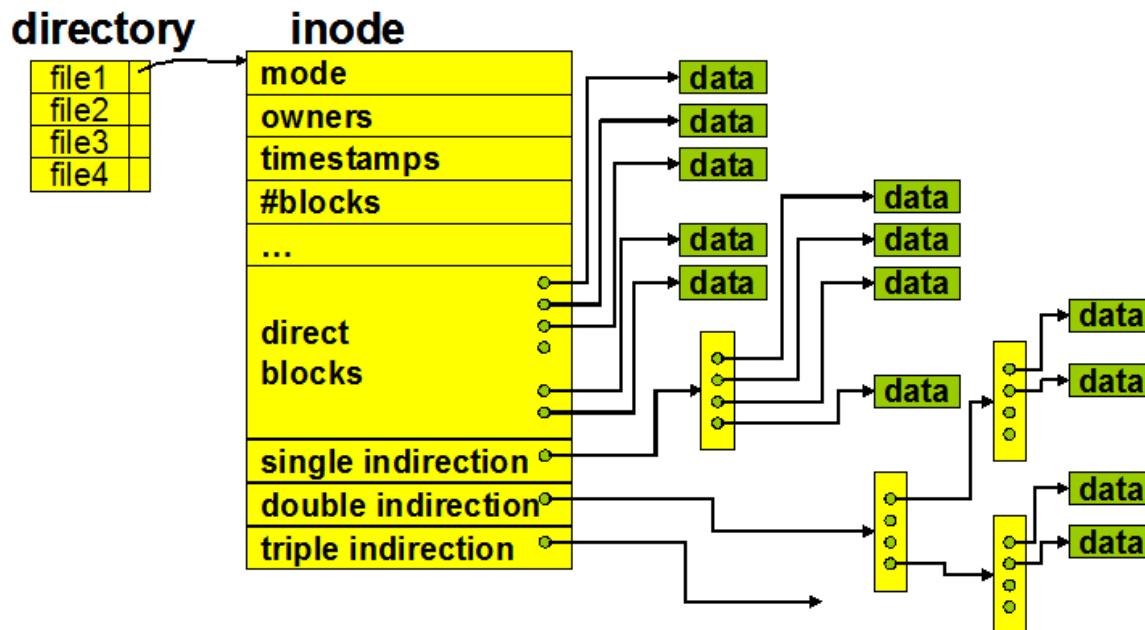
טכניון 2005 מועד א'

40

ג. מהו הגודל המקסימלי של קובץ שניתן להצביע אליו לפי יצוג ה-i-node שנלמד בהרצאה? (בכל i-node יש 10 מהווים ישירים, וכן מצביעים ל-3 רמות של indirection. ראו תרשים מצורף). כמה בלוקים סה"כ יתפוס קובץ זה על הדיסק (כולל index blocks, אולם ללא ה-i-node של הקובץ)? יש להציג חישוב מפורט ולהסביר.

הגודל המקסימלי הוא _____ בלוקים. קובץ כזה יתפוס _____ בלוקים על הדיסק.

(3 נקודות)



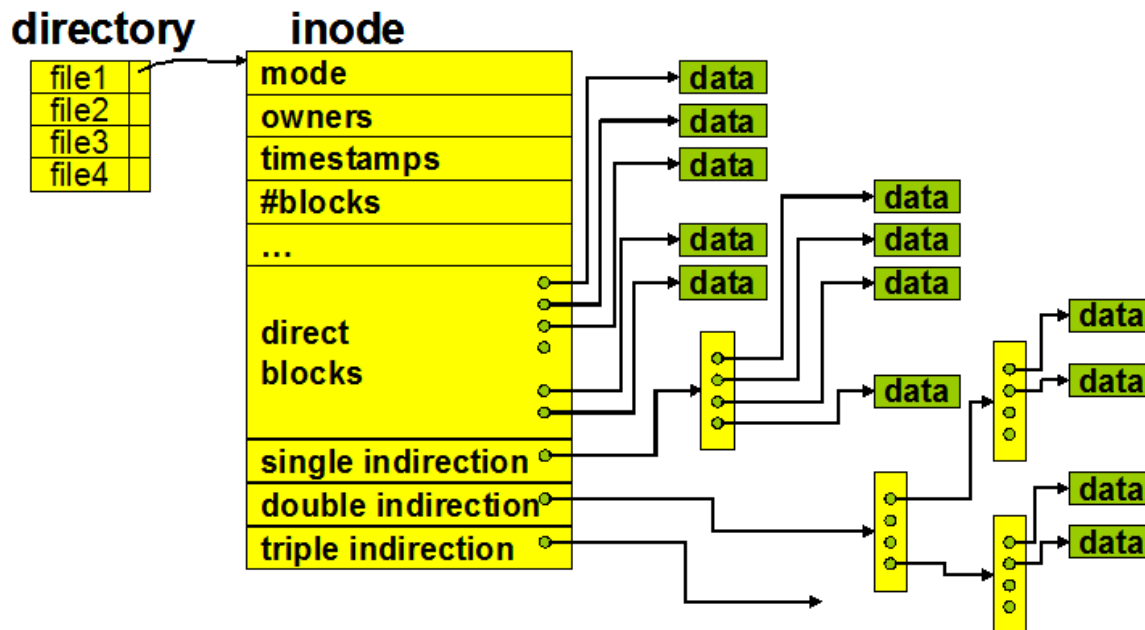
מבנה i-node כפי שהוצג בהרצאה

טכניון 2005 מועד א'

40

ג. מהו הגודל המקסימלי של קובץ שניתן להצביע אליו לפי יצוג ה-i-node שנלמד בהרצאה? (בכל i-node יש 10 מהווים ישירים, וכן מצביעים ל-3 רמות של indirection. ראו תרשים מצורף). כמה בלוקים סה"כ יתפוס קובץ זה על הדיסק (כולל index blocks, אולם ללא ה-i-node של הקובץ)? יש להציג חישוב מפורט ולהסביר.
הגודל המקסימלי הוא 2113674 בלוקים. קובץ כזה יתפוס 2130317 בלוקים על הדיסק.

(3 נקודות)



מבנה i-node כפי שהוצג בהרצאה

טכניון 2005 מועד א'

41

- Number of pointers in an indirect block: $\frac{512}{4} = 128$
- Number of data blocks: $10 + 128 + (128)^2 + (128)^3 = 2113674$
- Total number of blocks: $2113674 + 1 + (128 + 1) + (128^2 + 128 + 1) = 2130317$

טכניון 2005 מועד א'

42

בשאלות הבאות הניחו את ההנחות הבאות:

- השאלות מתייחסות לשיטת ניהול הקבצים הנהוגה ב-linux.
- בכל `directory` יש מספר קטן של קבצים.
- `open()` אינו מבצע prefetch (כלומר הקריאה של הנתונים עצמם תתבצע רק כאשר מבצעים `read`)

בספרייה /usr/yossi ישנו קובץ בשם myfile שגודלו 32k.

ד. כמה בלוקים יתפוס הקובץ במערכת ההפעלה של יוסי? (כולל `Index blocks`, אולם ללא ה-i-- node של הקובץ?) (3 נקודות)

הקובץ יתפוס _____ בלוקים.

ה. כמה בלוקים יתפוס אותו קובץ לפי יצוג ה-i-node שראיתם בהרצאה? (לפי הנתונים מסעיף ג') (3 נקודות)

הקובץ יתפוס _____ בלוקים.

טכניון 2005 מועד א'

42

בשאלות הבאות הניחו את ההנחות הבאות:

- השאלות מתייחסות לשיטת ניהול הקבצים הנהוגה ב-linux.
- בכל directory יש מספר קטן של קבצים.
- `open()` אינו מבצע prefetch (כלומר הקריאה של הנתונים עצמם תתבצע רק כאשר מבצעים `read`)

בספריה /usr/yossi ישנו קובץ בשם myfile שגודלו 32k.

ד. כמה בלוקים יתפוס הקובץ במערכת ההפעלה של יוסי? (כולל Index blocks, אולם ללא ה-i node של הקובץ?) (3 נקודות)

הקובץ יתפוס 65 בלוקים.

$$\text{Number of data blocks} = \frac{32\text{KB}}{512\text{B}} = 64 \rightarrow \text{all directs} + 40\text{indirects} \rightarrow \underbrace{64}_{\text{data}} + \underbrace{1}_{\text{indirect1}} = 65 \text{ blocks in total}$$

ה. כמה בלוקים יתפוס אותו קובץ לפי יצוג ה-i-node שראיתם בהרצאה? (לפי הנתונים מסעיף ג') (3 נקודות)

הקובץ יתפוס _____ בלוקים.

טכניון 2005 מועד א'

42

בשאלות הבאות הניחו את ההנחות הבאות:

- השאלות מתייחסות לשיטת ניהול הקבצים הנהוגה ב-linux.
- בכל directory יש מספר קטן של קבצים.
- `open()` אינו מבצע prefetch (כלומר הקריאה של הנתונים עצמם תתבצע רק כאשר מבצעים `read`)

בספריה /usr/yossi ישנו קובץ בשם myfile שגודלו 32k.

ד. כמה בלוקים יתפוס הקובץ במערכת ההפעלה של יוסי? (כולל Index blocks, אולם ללא ה-i node של הקובץ?) (3 נקודות)
הקובץ יתפוס 65 בלוקים.

$$\text{Number of data blocks} = \frac{32\text{KB}}{512\text{B}} = 64 \rightarrow \text{all directs} + 40 \text{ indirects} \rightarrow \underbrace{64}_{\text{data}} + \underbrace{1}_{\text{indirect1}} = 65 \text{ blocks in total}$$

ה. כמה בלוקים יתפוס אותו קובץ לפי יצוג ה-i-node שראיתם בהרצאה? (לפי הנתונים מסעיף ג') (3 נקודות)
הקובץ יתפוס 65 בלוקים.

$$\text{Number of data blocks} = \frac{32\text{KB}}{512\text{B}} = 64 \rightarrow \text{all directs} + 54 \text{ indirects} \rightarrow \underbrace{64}_{\text{data}} + \underbrace{1}_{\text{indirect1}} = 65 \text{ blocks in total}$$

טכניון 2005 מועד א'

(52)

1. נתונה קריאת המערכת הבאה:

```
open(fd, "/usr/yossi/myfile", O_RDONLY);
```

הניחו שהקובץ אליו ניגשים לקריאה קיים, והוא קובץ רגיל (לא soft/hard link).

מה המספר המינימלי של גישות לדיסק שיתבצעו ע"י קריאה זו? _____

(2 נקודות)

נימוק:

מה המספר המקסימלי של גישות לדיסק שיתבצעו ע"י קריאה זו? _____

(2 נקודות)

נימוק:

טכניון 2005 מועד א'

(52)

ו. נתונה קריאת המערכת הבאה:

```
open(fd, "/usr/yossi/myfile", O_RDONLY);
```

הניחו שהקובץ אליו ניגשים לקריאה קיים, והוא קובץ רגיל (לא soft/hard link).

מה המספר המינימלי של גישות לדיסק שיתבצעו ע"י קריאה זו? 0 (2 נקודות)

נימוק:

כל הנתונים כבר בזיכרון הראשי (לא נדרשת גישה לדיסק)

מה המספר המקסימלי של גישות לדיסק שיתבצעו ע"י קריאה זו? _____ (2 נקודות)

נימוק:

טכניון 2005 מועד א'

(52)

1. נתונה קריאת המערכת הבאה:

```
open(fd, "/usr/yossi/myfile", O_RDONLY);
```

הניחו שהקובץ אליו ניגשים לקריאה קיים, והוא קובץ רגיל (לא soft/hard link).

(2 נקודות) מה המספר המינימלי של גישות לדיסק שיתבצעו ע"י קריאה זו? 0

נימוק:

כל הנתונים כבר בזיכרון הראשי (לא נדרשת גישה לדיסק)

(2 נקודות) מה המספר המקסימלי של גישות לדיסק שיתבצעו ע"י קריאה זו? 7

נימוק:

מתבצעות גישות ל-/, /usr, /usr/yossi, שתי גישות לכל אחד מהם (פתיחה וקריאה),

וגישה נוספת ל-/usr/yossi/myfile לפתיחה

מועד א 2020

44

במערכת קבצים מסוג i-node (כפי שראינו בכיתה), הניחו שכל i-node מכיל 6 מצביעים ישירים ועוד שלושה מצביעים עקיפים: single indirect, double indirect, triple indirect. שימו לב אנו מניחים שהשינוי היחיד במערכת הקבצים מזו שהוצגה בכיתה הוא במספר המצביעים.

גודל כל בלוק הוא 1024 בתים (1024 bytes), גודל כל מצביע לבלוק הוא 4 בתים (32 ביט), כל מדריך (תיקייה) מאוחסן בבלוק יחיד. הקובץ /a/b/c קיים ואורכו 10,000 בתים. כמו כן, הניחו שמיקומו של inode עבור "/" ידוע אך הוא אינו נמצא בזיכרון.

נניח שבתחילת כל פעולה (בכל אחד מהסעיפים הבאים) ה-disk cache ריק, גודלו אינסופי, וכל טבלאות הקבצים ריקות.

א. (2 נק') האם 36 בתים מספיקים לייצוג i-node במערכת כזו?

א. (2 נק') האם 36 בתים מספיקים לייצוג i-node במערכת כזו?

לא, נתון שגודל כל מצביע הוא 4 בתים, ושקיימים 9 מצביעים. לפיכך רק עבור המצביעים נדרשים 36 בתים. עם זאת, ב-, inode שכללם בכתה קיימים שדות נוספים, ולכן 36 בתים אינם מספיקים לייצוג ה-inode.

מועד א 2020

46

- ב. (4 נק') חשבו כמה גישות לדיסק נצטרך על מנת לקרוא את הבתים 2000-3700 מהקובץ `/a/b/c`
- ידרשו _____ גישות בסה"כ, מתוכן:
- _____ לבלוקים המכילים inodes בלבד,
- _____ לבלוקים המכילים מצביעים בלבד (עבור הצבעות עקיפות `single\double\triple`, indirect),
- _____ לבלוקים המכילים את תוכן הקובץ.

מועד א 2020

46

ב. (4 נק') חשבו כמה גישות לדיסק נצטרך על מנת לקרוא את הבתים 2000-3700 מהקובץ
:/a/b/c

ידרשו _____ גישות בסה"כ, מתוכן:

_____ לבלוקים המכילים inodes בלבד,

_____ לבלוקים המכילים מצביעים בלבד (עבור הצבעות עקיפות single\double\triple
,indirect)

_____ לבלוקים המכילים את תוכן הקובץ.

הגישות הנדרשות הן:

1. ל INODE של \ ול DATA של \
2. ל INODE של a ול DATA של a
3. ל INODE של b ול DATA של b
4. ל INODE של c ול DATA של c
5. 3 גישות למצביעים ישירים המבילים את תוכן הקובץ

מועד א 2020

46

ב. (4 נק') חשבו כמה גישות לדיסק נצטרך על מנת לקרוא את הבתים 2000-3700 מהקובץ
:/a/b/c

ידרשו 10 גישות בסה"כ, מתוכן:

_____ לבלוקים המכילים inodes בלבד,

_____ לבלוקים המכילים מצביעים בלבד (עבור הצבעות עקיפות single\double\triple
,indirect),

_____ לבלוקים המכילים את תוכן הקובץ.

הגישות הנדרשות הן:

1. ל INODE של \ ול DATA של \
2. ל INODE של a ול DATA של a
3. ל INODE של b ול DATA של b
4. ל INODE של c ול DATA של c
5. 3 גישות למצביעים ישירים המבילים את תוכן הקובץ

מועד א 2020

46

ב. (4 נק') חשבו כמה גישות לדיסק נצטרך על מנת לקרוא את הבתים 2000-3700 מהקובץ
:/a/b/c

ידרשו 10 גישות בסה"כ, מתוכן:

4 לבלוקים המכילים inodes בלבד,

 לבלוקים המכילים מצביעים בלבד (עבור הצבעות עקיפות single\double\triple
,indirect)

 לבלוקים המכילים את תוכן הקובץ.

הגישות הנדרשות הן:

1. ל INODE של \ ול DATA של \
2. ל INODE של a ול DATA של a
3. ל INODE של b ול DATA של b
4. ל INODE של c ול DATA של c
5. 3 גישות למצביעים ישירים המבילים את תוכן הקובץ

מועד א 2020

46

ב. (4 נק') חשבו כמה גישות לדיסק נצטרך על מנת לקרוא את הבתים 2000-3700 מהקובץ `/a/b/c`
ידרשו 10 גישות בסה"כ, מתוכן:
4 לבלוקים המכילים inodes בלבד,
0 לבלוקים המכילים מצביעים בלבד (עבור הצבעות עקיפות `single\double\triple`, indirect),
לבלוקים המכילים את תוכן הקובץ.

הגישות הנדרשות הן:

1. ל INODE של \ ול DATA של \
2. ל INODE של a ול DATA של a
3. ל INODE של b ול DATA של b
4. ל INODE של c ול DATA של c
5. 3 גישות למצביעים ישירים המבילים את תוכן הקובץ

מועד א 2020

46

ב. (4 נק') חשבו כמה גישות לדיסק נצטרך על מנת לקרוא את הבתים 2000-3700 מהקובץ `/a/b/c`
ידרשו 10 גישות בסה"כ, מתוכן:
4 לבלוקים המכילים inodes בלבד,
0 לבלוקים המכילים מצביעים בלבד (עבור הצבעות עקיפות `single\double\triple`, indirect),
3 לבלוקים המכילים את תוכן הקובץ.

הגישות הנדרשות הן:

1. ל INODE של \ ול DATA של \
2. ל INODE של a ול DATA של a
3. ל INODE של b ול DATA של b
4. ל INODE של c ול DATA של c
5. 3 גישות למצביעים ישירים המבילים את תוכן הקובץ

מועד א 2020

47

- ג. (4 נק') חשבו שוב כמה גישות לדיסק נצטרך על מנת לקרוא את הבתים 7200-8000 בקובץ זה? ידרשו _____ גישות בסה"כ, מתוכן: _____ לבלוקים המכילים inodes בלבד, _____ לבלוקים המכילים מצביעים בלבד (עבור הצבעות עקיפות single\double\triple indirect), _____ לבלוקים המכילים את תוכן הקובץ.

מועד א 2020

47

ג. (4 נק') חשבו שוב כמה גישות לדיסק נצטרך על מנת לקרוא את הבתים 7200-8000 בקובץ זה? ידרשו _____ גישות בסה"כ, מתוכן: _____ לבלוקים המכילים inodes בלבד, _____ לבלוקים המכילים מצביעים בלבד (עבור הצבעות עקיפות single\double\triple indirect), _____ לבלוקים המכילים את תוכן הקובץ.

הגישות הנדרשות הן:

1. ל INODE של \ ול DATA של \
2. ל INODE של a ול DATA של a
3. ל INODE של b ול DATA של b
4. ל INODE של c ול DATA של c
5. גישה לבלוק מצביעים דרך מצביע מסוג SINGLE INDIRECT ולבלוק של תוכן הקובץ המוצבע ממנו

מועד א 2020

47

ג. (4 נק') חשבו שוב כמה גישות לדיסק נצטרך על מנת לקרוא את הבתים 7200-8000 בקובץ זה? ידרשו _____ 9 גישות בסה"כ, מתוכן: _____ לבלוקים המכילים inodes בלבד, _____ לבלוקים המכילים מצביעים בלבד (עבור הצבעות עקיפות single\double\triple indirect), _____ לבלוקים המכילים את תוכן הקובץ.

הגישות הנדרשות הן:

1. ל INODE של \ ול DATA של \
2. ל INODE של a ול DATA של a
3. ל INODE של b ול DATA של b
4. ל INODE של c ול DATA של c
5. גישה לבלוק מצביעים דרך מצביע מסוג SINGLE INDIRECT ולבלוק של תוכן הקובץ המוצבע ממנו

מועד א 2020

47

- ג. (4 נק') חשבו שוב כמה גישות לדיסק נצטרך על מנת לקרוא את הבתים 7200-8000 בקובץ זה? ידרשו _____ 9 גישות בסה"כ, מתוכן: _____ 4 לבלוקים המכילים inodes בלבד, _____ לבלוקים המכילים מצביעים בלבד (עבור הצבעות עקיפות single\double\triple indirect), _____ לבלוקים המכילים את תוכן הקובץ.

הגישות הנדרשות הן:

1. ל INODE של \ ול DATA של \
2. ל INODE של a ול DATA של a
3. ל INODE של b ול DATA של b
4. ל INODE של c ול DATA של c
5. גישה לבלוק מצביעים דרך מצביע מסוג SINGLE INDIRECT ולבלוק של תוכן הקובץ המוצבע ממנו

מועד א 2020

47

- ג. (4 נק') חשבו שוב כמה גישות לדיסק נצטרך על מנת לקרוא את הבתים 7200-8000 בקובץ זה? ידרשו _____ 9 גישות בסה"כ, מתוכן: _____ 4 לבלוקים המכילים inodes בלבד, _____ 1 לבלוקים המכילים מצביעים בלבד (עבור הצבעות עקיפות single\double\triple indirect), _____ לבלוקים המכילים את תוכן הקובץ.

הגישות הנדרשות הן:

1. ל INODE של \ ול DATA של \
2. ל INODE של a ול DATA של a
3. ל INODE של b ול DATA של b
4. ל INODE של c ול DATA של c
5. גישה לבלוק מצביעים דרך מצביע מסוג SINGLE INDIRECT ולבלוק של תוכן הקובץ המוצבע ממנו

מועד א 2020

47

- ג. (4 נק') חשבו שוב כמה גישות לדיסק נצטרך על מנת לקרוא את הבתים 7200-8000 בקובץ זה? ידרשו _____ 9 גישות בסה"כ, מתוכן: _____ 4 לבלוקים המכילים inodes בלבד, _____ 1 לבלוקים המכילים מצביעים בלבד (עבור הצבעות עקיפות single\double\triple indirect), _____ 1 לבלוקים המכילים את תוכן הקובץ.

הגישות הנדרשות הן:

1. ל INODE של \ ול DATA של \
2. ל INODE של a ול DATA של a
3. ל INODE של b ול DATA של b
4. ל INODE של c ול DATA של c
5. גישה לבלוק מצביעים דרך מצביע מסוג SINGLE INDIRECT ולבלוק של תוכן הקובץ המוצבע ממנו

Q & A

48

