【一般教育演習】プログラミングで問題を解く:集計から人工知能まで・第二回 2018 年 4 月 19 日

1. この授業について

時間:木曜日2講時10:30~12:00

講師:瀧川 一学 (工学部 情報理工学コース/情報科学研究科 情報理工学専攻)

TA: 横山 祐也 (情報科学研究科 情報理工学専攻 修士 1年)

2. Web サイト

スライド、資料、事務連絡などはすべてココでシェアする予定↓ http://art.ist.hokudai.ac.jp/~takigawa/prog/

3. 教室

4/19(木) · 4/26(木) 情報教育館 B (情報教育館 2 階) 5/10(木) ~8/2(木) E209 教室

- 4. 今日の内容
 - 授業について(再確認)
 - 自己紹介タイム
 - プログラミングとは?
 - lightbot をやってみる
 - (時間があれば) Python のセットアップ
 - ミニレポートタイム
- 5. 参考情報
 - lightbot

http://lightbot.com

• Hour of Code

https://hourofcode.com/jp

paiza.IO

https://paiza.io/ja

SCRATCH

https://scratch.mit.edu

CodeMonkey

https://codemonkey.jp

CodeCombat

https://codecombat.com

• Python 公式チュートリアル

https://docs.python.jp/3/tutorial/

LearnPython.org interactive Python tutorial (英語)
https://www.learnpython.org