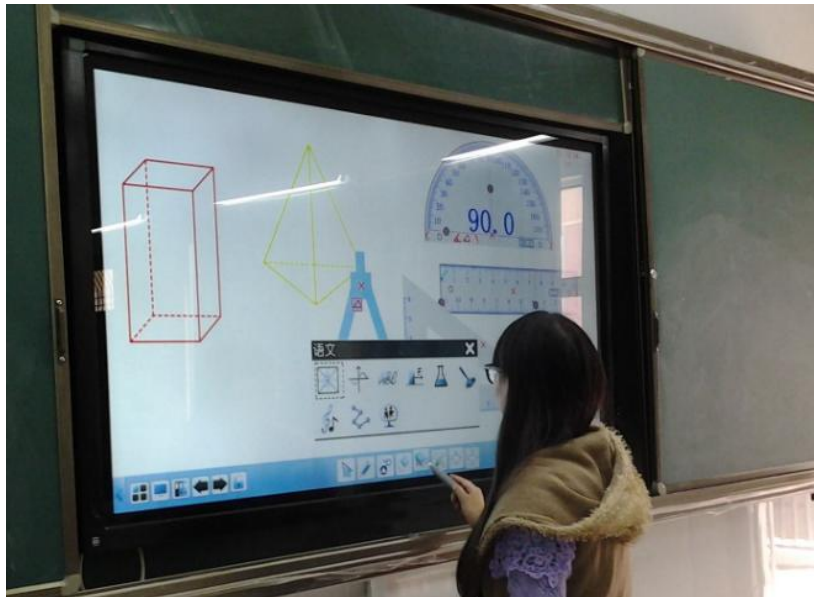


当提及人机交互设备时，我首先想到的就是我们日常使用的智能手机上所使用的触摸屏。触摸屏是一种通过用户的触摸输入来实现与设备交互的技术，其工作原理主要取决于触摸屏的类型，常见的包括电阻式触摸屏、电容式触摸屏、表面声波触摸屏和红外线触摸屏。

虽然相关的触屏技术从上世纪 60 年代就已经开始发展了，但是当乔布斯在 2007 年发布了第一代 iPhone 时，它正式进入了大众视野的视野。





如今，触控屏这种技术已经成为一种重要的交互设备，通过直接触碰屏幕进行操作，使用户与设备之间的交互更加直观和便捷，降低了学习成本，提升了用户体验和操作便捷性，还推动了科技创新和智能设备的发展。