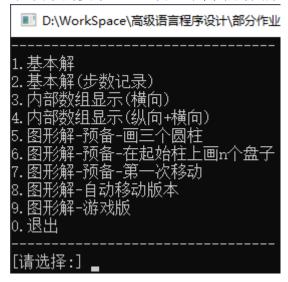
【注意:】

- 1、本次作业不允许使用尚未讲授过的任何后续课程的知识点,包括但不限于指针、引用、结构体、 类等概念!!!
- 2、 已学过的知识中,不允许使用 goto,不允许使用全局变量,不允许使用 C++的 string 变量
- 3、 不允许使用 scanf/printf 进行输入/输出
- 4、要做到"0 errors, 0 warnings"

综合题 1: 汉诺塔综合演示

【要求:】1、将之前做的所有汉诺塔的各小题集成在一个程序中,用菜单方式进行选择,并加入图形 化演示的要求(cmd 窗口中简单的图形显示,后续均称为<mark>伪图形界面</mark>)



2、提供 90-b1-demo. exe 供参考

hanoi.h

3、伪图形界面工具函数集的学习: 附件中有3个文件,说明如下

cmd console tools.cpp: 伪图形界面下基本功能函数的具体实现 cmd console tools.h : 伪图形界面下基本功能函数的函数声明

test-cct.cpp : 测试用例

- 说明:① 在 VS 中建立一个项目 test-cct,将这 3 个文件放入,即可编译并运行测试 用例,每个函数的具体功能及使用方法请阅读源程序及测试用例
 - ② cmd console tools 中的 cct * 系列函数已经能满足本次作业的所有需求, 不需要再额外添加伪图形界面类的函数,也不要再用光标移动作业时给出的 几个简易函数(cct *中均有对应功能的函数)
 - ③ 如果阅读时源代码与注释有不一致的地方,以可编译的源码为准
- 4、本次大作业的项目命名及提交要求: 附件中有6个文件,说明如下

cmd console tools.cpp : 同上

cmd console tools.h : 同上 : 本项目头文件

: 菜单的显示与选择 hanoi menu.cpp

hanoi_multiple_solutions.cpp: 菜单中各项汉诺塔演示的实现

hanoi main.cpp : main 函数

- 说明: ① 在 VS 中建立一个项目 90-b1,将这 6 个文件放入(下发文档中的文件名要去掉前缀,文件名不要修改),要求编译生成的 exe 文件名必须是 90-b1. exe
 - ② cmd_console_tools.h/.cpp 不允许修改,也不需要提交,检查作业时,会将原始的.h/.cpp 放入后编译,出错则不得分
 - ③ 其余4个文件的功能要求及限制请具体查看每个文件,这4个文件需要提交, 网页上只有一个文件有分数,该分数即本次作业的总分,本题得分按实现功 能总体评价而不是按各文件分别给分(例:提交后编译时若 hanoi.h 报 error 错,则本题总得分为0分,而不是仅 hanoi.h 为0分)
 - ④ 四个文件必须全部提交,否则编译错误会导致得分为 0!!!
- 5、下列内容<mark>允许</mark>使用全局变量记录,其余均不允许(全局 const 变量/#define 宏定义的数量不受限制,任意使用)
 - 总移动步数 : 1 个全局简单变量
 - 圆柱上现有圆盘的编号: 3 个全局一维数组或 1 个全局二维数组
 - 圆柱上现有圆盘的数量: 3 个全局简单变量或 1 个全局一维数组
 - 延时 : 1 个全局简单变量
- 6、菜单项1-4为已做过的单项作业,如果之前有错而本次能够改正,可以覆盖之前的分数
 - 分数覆盖条件: 1-4 对应的单项作业按时提交、编译正确且合规,只是运行有错
 - 具体计分方法:本次作业 1-4 项符合限制要求并正确,之前对应题目得分为 100 如果本次的 1-4 项不正确,再看前面对应的作业并按情况给分
- 7、为了降低难度, 伪图形界面部分拆分为若干小题(菜单项 5-9), 完成每个小题能够取得相应的分数

菜单项 5: 在屏幕上画出三根圆柱

- 为方便观察实现过程,需要加延时
- **菜单项 6:** 假设三根圆柱的编号从左到右分别为 ABC, 要求输入起始圆柱的编号 (A-C), 圆盘的数量 (限制在 1-10 之间), 在起始圆柱上从小到大画出 n 个圆盘,每个圆盘的颜色各不相同
- 为方便观察实现过程,需要加延时

菜单项 7: 在菜单项 6 的基础上,完成第一个圆盘的移动

- 第一次移动并不一定是从源柱->目标柱,也可能是源柱->中间柱
- 移动的时候,有些延时是必须加的,否则无法模拟出移动效果,具体的可以自行在实现过程中体会
- 不允许直接在两个圆柱间移动,必须先上移、再平移、再下移(具体参考 demo)

菜单项 8: 汉诺塔演示过程的完整实现

● 每次圆盘的移动方式也必须是上移、平移、下移

菜单项 9: 汉诺塔游戏(人工操作移动步骤)

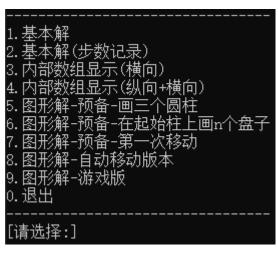
- 每次键盘输入两个字母(A-C)之间,大小写均可,表示本次移动的源柱和目标柱
- 移动时要检查合理性,若不符合移动规则(大盘压小盘、源柱为空等)要提示出错 并重输,每次合理的移动都必须记录步数
- 每次圆盘的移动方式也必须是上移、平移、下移
- 待所有盘子按序移动到结束柱则提示"游戏结束"
- 本小题不需要调用递归函数

8、屏幕显示要求

- 为方便观察实现过程,需要加延时,延时的系统函数为 Sleep(单位:毫秒),需要包含头文件⟨Windows. h⟩,例如 Sleep(100)表示延时 0.1 秒
- 输入完成后,用 cct_cls()可以清除屏幕上现有的内容(输入提示及输入信息),但 是该命令只能使用一次,不允许每次移动一个元素就清屏并全部重新输出(直观感 受就是屏幕会闪烁),而是只能擦除原有位置,在新位置上输出(例:当前一步操 作为 3 从 B 移动到 C,则只能在 B 位置擦除 3, C 位置显示 3)

【函数的分解与使用限制:】

为了更好地掌握函数的分解与应用技巧,对 hanoi_multiple_solutions.cpp 中的函数的定义和使用做出限制,具体要求见下:



1、整个程序只允许使用一个递归函数,即菜单项 1/2/3/4/8 必须共用一个递归函数,用参数解决各菜单项不同要求之间的差异,递归函数按一句一行计算(包含独立成行的左右大括号), 不得超过 15 行

【提示:】横向、纵向数组打印、色块移动等可以通过在递归函数中调用其它函数来实现

- 2、菜单项1/2/3/4/6/7/8中的输入多个参数必须共用一个函数(本函数允许使用第6章的知识: 函数形参为实参的指针,可以同时改变多个实参值),菜单项9各人看具体情况决定是否共用(即建议共用,但如果分开处理也可以)
- 3、菜单项3/4/8中的横向输出必须共用一个函数,用参数解决输出位置等差异
- 4、菜单项4/8中的纵向输出必须共用一个函数,用参数解决输出位置等差异
- 5、菜单项 5/6/7/8/9 中画三个柱子的必须共用一个函数
- 6、菜单项 7/8/9 中盘子的移动必须共用一个函数
- 7、以上的共用函数中,均允许调用其它函数,希望大家在作业过程中体会如何划分函数才能高效完成程序,减少冗余代码
- 8、其中1-4项需要的函数,不受之前作业的限制(即函数的参数个数、类型可以与之前不同)
- 9、建议: 尽量保证每个函数(包括 main)不要超过50行

【无强制要求的内容:】

- 1、字体、字号等无强制要求
- 2、圆柱、圆盘的颜色无强制要求
- 3、画圆柱的顺序无强制要求
- 4、 延时快慢无强制要求 (建议设置比 demo 小, 节约检查时间), 但必须达到动画效果
- 5、各种提示信息、状态栏的内容等无强制要求
- 6、 横向、纵向数组打印时的空格数量、冒号中英文等无强制要求(对齐即可)
- 7、出错时的各种提示无强制要求,清晰明了即可
- 8、本题是人工判题,不是自动判题(即:不必太在意细节处理)

【编译器要求:】

仅 VS2022 通过即可

【控制台要求:】

旧版控制台,选项中去除"快速编辑模式"和"插入模式"

【分辨率要求:】

在 1920*1080 的屏幕下 (FHD) 显示正常

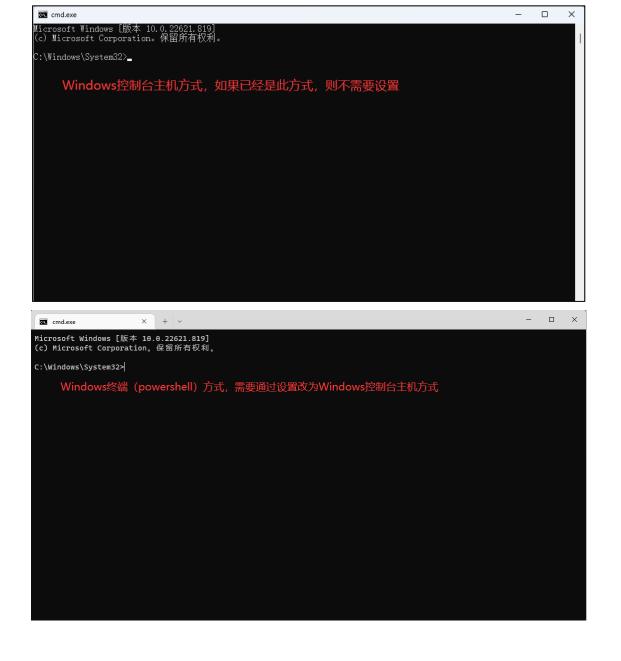
【实验报告:】

本次作业还需要完成对应的实验报告,具体要求另行下发

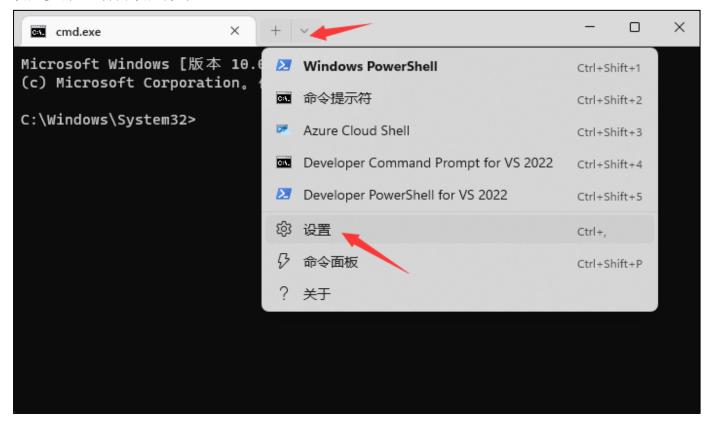
【作业要求:】

- 1、11月27日(周日)前网上提交本次作业
- 2、每题所占平时成绩的具体分值见网页
- 3、超过截止时间提交作业会自动扣除相应的分数,具体见网页上的说明
- 4、大作业期间,每周作业正常下发

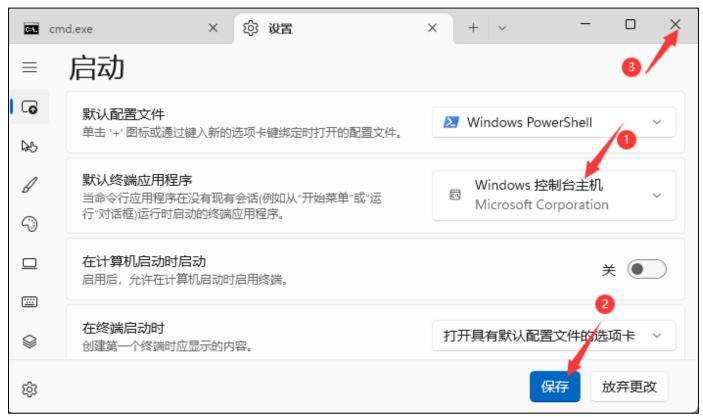
【附录1:】Windows11下如何将cmd窗口由"powershell"改为"Windows控制台主机"



设置步骤1: 打开设置菜单

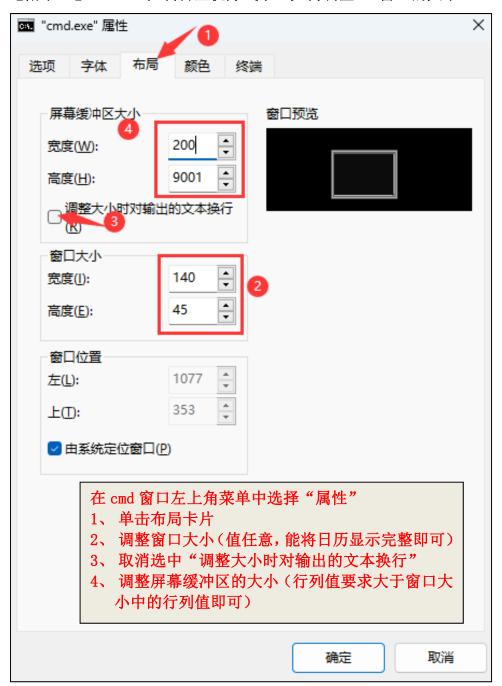


设置步骤2:选择Windows控制台主机,选保存,再关闭



设置步骤3:关闭整个Windows终端,再次打开即可

【附录2:】Windows控制台主机方式下,如何调整cmd窗口的大小

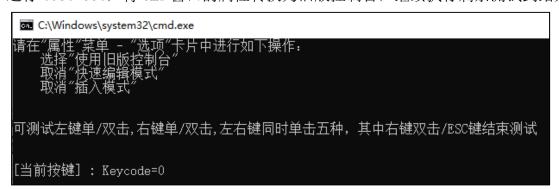


【附录 3: 】两种可能出现的黑屏错误的处理方法

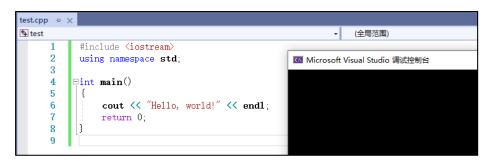
程序时编译不出错,但运行结果显示黑屏,看不到任何显示的解决方法

问题出现步骤描述:

1、运行 test-cct,将 cmd 窗口的属性转换为旧版控制台,继续执行剩余测试到结束



2、再随意运行另一个程序,将控制台重新改为新版,则有一定机率出现此问题



解决方案: 打开 cmd 窗口的属性,选择"终端"卡片(注意:旧版控制只有前4个卡片,无"终端")



解决方案 2: 显示黑屏的问题,还有一定机率,会是如下问题导致



打开 cmd 窗口的属性,选择"颜色"卡片,切换屏幕文字和屏幕背景,观察两者的颜色是否一致,如果颜色一致,则无法显示出文字,调成不一致即可