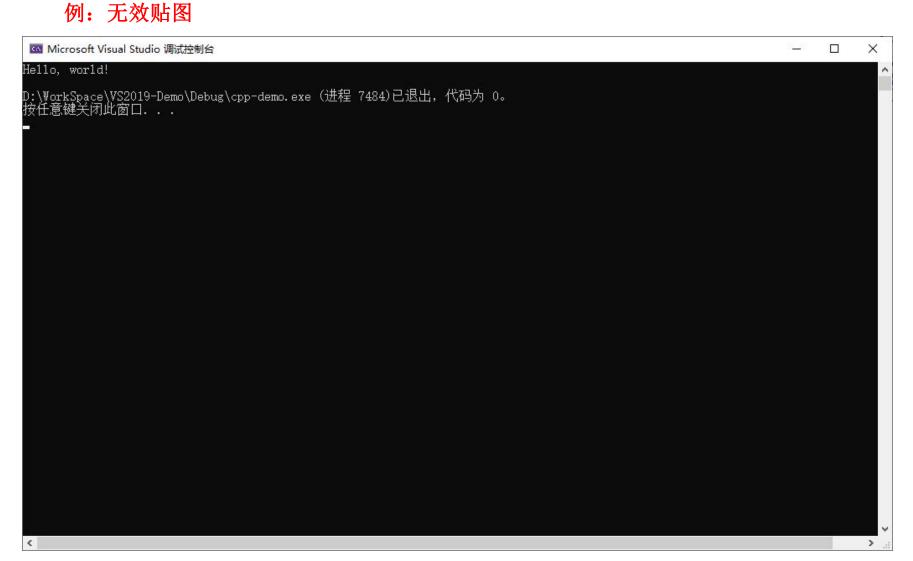


要求:

- 1、完成本文档中所有的题目并写出分析、运行结果
- 2、无特殊说明,均使用VS2022编译即可
- 3、直接在本文件上作答,写出答案/截图(不允许手写、手写拍照截图)即可;填写答案时,为适应所填内容或贴图, 允许调整页面的字体大小、颜色、文本框的位置等
 - ★ 贴图要有效部分即可,不需要全部内容
 - ★ 在保证一页一题的前提下,具体页面布局可以自行发挥,简单易读即可
 - **★** 不允许手写在纸上,再拍照贴图
 - ★ 允许在各种软件工具上完成(不含手写),再截图贴图
- 4、转换为pdf后提交
- 5、9月15日前网上提交本次作业(在"文档作业"中提交)



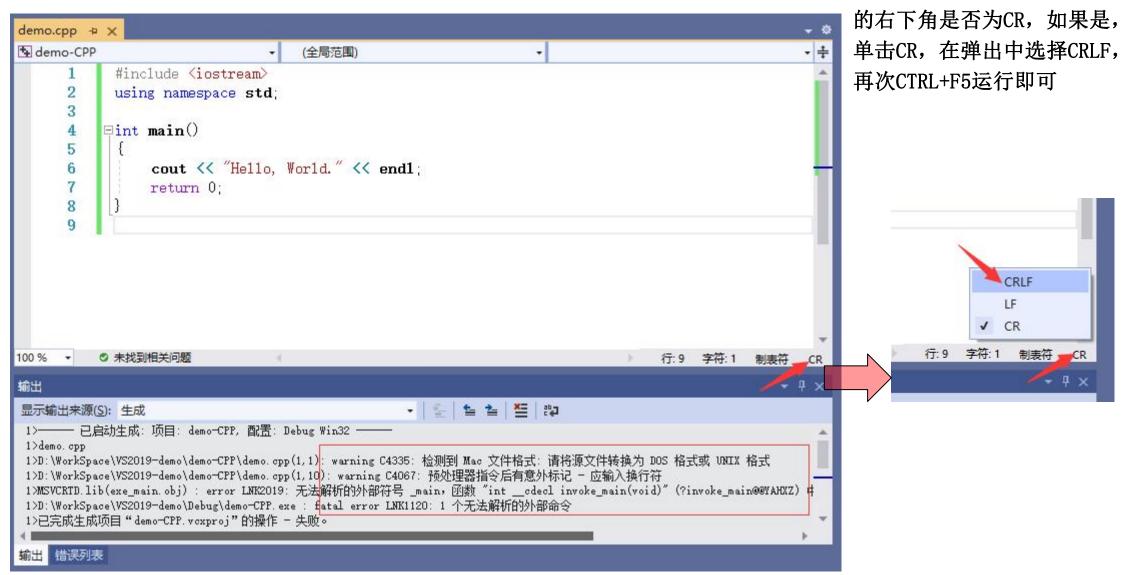
贴图要求:只需要截取输出窗口中的有效部分即可,如果全部截取/截取过大,则视为无效贴图



例:有效贴图

Microsoft Visual Studio 调试控制台
 Hello, world!

附:用WPS等其他第三方软件打开PPT,将代码复制到VS2022中后,如果出现类似下面的编译报错,则观察源程序编辑窗



1、十进制整数转二进制补码(仿照课件PDF的P. 22, 写出具体步骤,包括绝对值、取反、+1)



格式要求: 多字节时, 每8bit中间加一个空格或-(例: "11010100 00110001" 或 "11010100-00110001")

A.-106 (假设为1字节整数,其中进制互转部分,直接写答案即可,不需要竖式除法/按权展开相加,下同)

原数	绝对值原码	取反	补码		
-106	01101010	10010101	10010101		
			+)	1	
2				10010110	970

1、十进制整数转二进制补码(仿照课件PDF的P.22,写出具体步骤,包括绝对值、取反、+1)



格式要求: 多字节时, 每8bit中间加一个空格或-(例: "11010100 00110001" 或 "11010100-00110001")

B.-206 (假设为2字节整数)

原数	绝对值原码	取反	补码	
-206	00000000 11001110	11111111 00110001	11111111 00110001	
			+) 1	
			11111111 00110010	

1、十进制整数转二进制补码(仿照课件PDF的P. 22, 写出具体步骤,包括绝对值、取反、+1)



格式要求: 多字节时, 每8bit中间加一个空格或-(例: "11010100 00110001" 或 "11010100-00110001")

C.-206 (假设为4字节整数)

绝对值原码
00000000 00000000 00000000 11001110
补码
11111111 1111111 1111111 00110001 +) 1 11111111 1111111 1111111 00110010

1、十进制整数转二进制补码(仿照课件PDF的P.22,写出具体步骤,包括绝对值、取反、+1)



格式要求: 多字节时, 每8bit中间加一个空格或-(例: "11010100 00110001" 或 "11010100-00110001")

D.-4095 (假设为4字节整数)

原数	绝对值原码
-4095	00000000 00000000 00001111 111111111
取反	补码
1111111 1111111 11110000 00000000	1111111 1111111 11110000 00000000
	+) 1
	1111111 1111111 11110000 00000001

1、十进制整数转二进制补码(仿照课件PDF的P. 22, 写出具体步骤,包括绝对值、取反、+1)



格式要求: 多字节时, 每8bit中间加一个空格或-(例: "11010100 00110001" 或 "11010100-00110001")

E. 你的学号对应的int型十进制负数 (例1: 1234567 => -7654321 / 1234000 => -4321)

原数	绝对值原码
2152118 => -8112512	00000000 01111011 11001001 10000000
取反	补码
1111111 10000100 00110110 01111111	1111111 10000100 00110110 01111111
	+) 1
	1111111 10000100 00110110 10000000

2、二进制补码转十进制整数(只考虑有符号数,写出具体步骤,包括-1、取反、绝对值、加负号)



格式要求: 多字节时, 每8bit中间加一个空格或-(例: "11010100 00110001" 或 "11010100-00110001")

A. 1011 0111

原数	-1	取反	绝对值	加负号
1011 0111	1011 0111	0100 1001	73	-73
	-) 1			
	1011 0110			

2、二进制补码转十进制整数(只考虑有符号数,写出具体步骤,包括-1、取反、绝对值、加负号)



格式要求: 多字节时, 每8bit中间加一个空格或-(例: "11010100 00110001" 或 "11010100-00110001")

B. 1101 1101 1101 1110

原数	-1	取反	绝对值	加负号
1101 1101 1101 1110	1101 1101 1101 1110	0010 0010 0010 0010	8738	-8738
	-) 1			
	1101 1101 1101 1101			

2、二进制补码转十进制整数(只考虑有符号数,写出具体步骤,包括-1、取反、绝对值、加负号)



格式要求: 多字节时, 每8bit中间加一个空格或-(例: "11010100 00110001" 或 "11010100-00110001")

C. 1111 1111 1111 1111 1111 1110 1010 1110

原数	-1		
1111111 11111111 11111110 10101110	11111111 11111111 11111110 10101110		
	-)	1	
	11111111 1111111 11111110 10101101		
取反	绝对值	加负号	
00000000 00000000 00000001 01010010	338	-338	

2、二进制补码转十进制整数(只考虑有符号数,写出具体步骤,包括-1、取反、绝对值、加负号)



格式要求: 多字节时, 每8bit中间加一个空格或-(例: "11010100 00110001" 或 "11010100-00110001")

D. 1101 1101 0110 0000 0110 1011 1001 0000

原数	-1		
11011101 01100000 01101011 10010000	11011101 01100000 01101011 10010000		
	-)	1	
	11011101 01100000 01101011 10001111		
取反	绝对值	加负号	
00100010 10011111 10010100 01110000	580883568	-580883568	

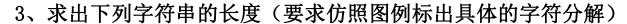
2、二进制补码转十进制整数(只考虑有符号数,写出具体步骤,包括-1、取反、绝对值、加负号)



格式要求: 多字节时, 每8bit中间加一个空格或-(例: "11010100 00110001" 或 "11010100-00110001")

E. 学号对应的int型十进制负数的二进制补码形式(1. E的结果直接拿来当做本题初始数据即可)

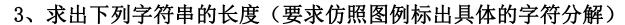
原数	-1		
1111111 10000100 00110110 10000000	1111111 10000100 00110110 10000000		
	-)	1	
	11111111 10000100 00110110 01111111		
取反	绝对值	加负号	
00000000 01111011 11001001 10000000	8112512	-8112512	





$$"\r \hline \hl$$

A. "\b\\nrv\384\x3fr\2a\\"\r\\a\v\f"





B. "\138\xa2\214\x6w\383\x65\042\xd5\257\x3e\1325\x6a\175\x2e"

"\138\xa2\214\x6w\383\x65\042\xd5\257\x3e\1325\x6a\175\x2e" =19

3、求出下列字符串的长度(要求仿照图例标出具体的字符分解)



```
(x)^{\prime\prime}
这两个,第一个是正确的,第二个有问题,请构造测试程序验证,并将构造的测试程序及相应的error或warning
信息的截图贴在文档中;对有warning的测试程序的运行结果给出长度分析,对有error的测试程序给出你的理解
(主要是对比从八进制和十六进制转义的差异)
C. "\t\\rnv\293\23456f\"\r\\av\f"
                                                   🚫 错误 1 🛕 警告 0 🕕 消息 0 👣
                                     整个解决方案
                                                                        生成 + IntelliSense
 "\t\\rv\293\x23456f\"\r\\av\f"
                                        "代码
                                              说明 🔺
    #include <iostream>

図 C2022 "2311535": 对字符来说太大

    using namespace std;
   Eint main()
      << strlen("\t\rnv\293\23456f\"\r\av\f") << endl;
      return 0;
                                              八进制严格按照读取三位(1-3位)的形式,
                                              但是十六进制的读取就不限制位数了,
   #include <iostream>
                                              我们将\x23456f 转换为十进制就是 2311535
   using namespace std;
  ⊡int main()
                                              说明十六进制在读取的过程中将后面的六位
      cout << strlen("\t\\rnv\293\x23456f\"\r\\av\f") << endl;</pre>
      return 0;
                                              全部读取了
```

3、求出下列字符串的长度(要求仿照图例标出具体的字符分解)

```
\sqrt[n]{t} \left(\frac{t}{x1b}\right)^{n} 1234\left(xft\right)^{n} = 15
```

这两个,都是不完全正确的,请构造测试程序验证,并将你构造的测试程序及相应的error或warning信息的截图贴在文档中;对有warning的测试程序的运行结果给出长度分析,对有error的测试程序给出你的理解

D. "\9876" "*321"

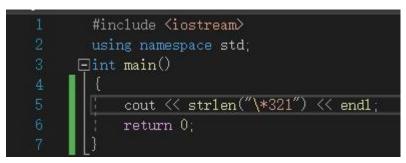
```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()

cout << strlen("\9876") << endl;
return 0;
}</pre>
```



4 个长度\后面的 9 超出八进制范围,直接算新的字符, 后面的 9876 都算新字符,所以 4 个长度





4个长度, \后面的*超出八进制范围, 直接算新的字符, 后面的 321 都算新字符, 所以 4个长度

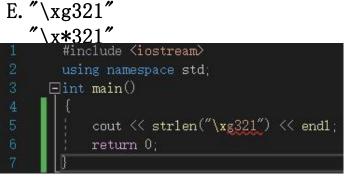


3、求出下列字符串的长度(要求仿照图例标出具体的字符分解)



```
"\underline{r} \underline{t} \underline{t} \underline{t} = 15
```

这两个,都是不完全正确的,请构造测试程序验证,并将你构造的测试程序及相应的error或warning信息的截图贴在文档中;对有warning的测试程序的运行结果给出长度分析,对有error的测试程序给出你的理解



Fint main()

return 0;





cout << strlen("\x*321") << endl;

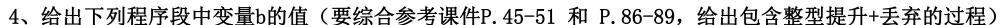
两个十六进制数在读取过程中由于遇到超出范围的字符, 直接算新的字符,导致\x 后面没有一位数字,出现了 无效的十六进制数,导致错误



4、给出下列程序段中变量b的值(要综合参考课件P. 45-51 和 P. 86-89,给出包含整型提升+丢弃的过程,具体见下)

```
例: short a=1:
   short b=a-2:
Step1: b=a-2, 得b二进制补码形式
     a = 00000000 00000000 00000000 00000001 -> a (红色表示整型提升的填充位)
 -) 2 = 00000000 00000000 00000000 00000010 -> 2
        11111111 11111111 11111111 11111111 -> a-2(int型)
     b = <del>11111111 11111111</del> 11111111 11111111 -> b=a-2(二进制补码形式,删除线表示丢弃的位数)
Step2: 求b的十进制表示
  (1) 减一 11111111 11111111
          –) 00000000 00000001
             11111111 11111110
  (2) 取反 00000000 00000001
  (3) 绝对值 1
  (4) 加负号 -1 (b的十进制表示形式)
```

本页不用作答





```
A. short a=32760;
 short b=a+14;
  Step1: b=a+14, 得 b 二进制补码形式
        a = 00000000 00000000 01111111 11111000 -> a (整型提升)
    +) 14 = 00000000 00000000 00000000 00001110 ->14
          00000000 00000000 10000000 00000110-> a+14(int 型)
       (二进制补码形式,删除线表示丢弃的位数)
  Step2: 求 b 的十进制表示
     (1) 减一 10000000 00000110
            -) 00000000 00000001
              10000000 00000101
     (2) 取反 01111111 11111010
     (3) 绝对值 32762
     (4) 加负号 -32762 (b 的十进制表示形式)
```



4、给出下列程序段中变量b的值(要综合参考课件P. 45-51 和 P. 86-89,给出包含整型提升+丢弃的过程)

```
B. unsigned short a=65530;
  short b=a;
   Step1: b=a, 得 b 二进制补码形式
       a = 00000000 00000000 11111111 11111010 -> a (红色表示整型提升填充)
       b=<del>00000000 00000000</del> 11111111 11111010 -> b=a
                                (二进制补码形式,删除线表示丢弃的位数)
   Step2: 求 b 的十进制表示
     (1) 减一 11111111 11111010
             -) 00000000 00000001
                11111111 11111001
     (2) 取反 00000000 00000110
     (3) 绝对值 6
     (4) 加负号 -6 (b 的十进制表示形式)
```



4、给出下列程序段中变量b的值(要综合参考课件P. 45-51 和 P. 86-89,给出包含整型提升+丢弃的过程)

```
C. short a = -8191;
 int b=a:
 Step1: 求 a 的补码形式
  (1) 绝对值原码 00011111 11111111
  (2) 取反 11100000 00000000
  (3) +1 11100000 00000000
                11100000 00000001
 Step2: 求 b 的十进制表示
  (1) int b=a 11111111 11111111 11100000 00000001 -> a (整型提升)
              11111111 11111111 11100000 00000001 -> b=a
  (2) 减一
               1111111 11111111 11100000 00000001
                -) 00000000 00000000 00000000 00000001
                   11111111 11111111 11100000 000000000
  (2) 取反
           00000000 00000000 00011111 111111111
  (3) 绝对值 8191
  (4) 加负号 -8191 (b 的十进制表示形式)
```



4、给出下列程序段中变量b的值(要综合参考课件P. 45-51 和 P. 86-89,给出包含整型提升+丢6弃的过程)

```
D. unsigned short a=65530;
  long long int b=a;
```

Step1: long long int b=a,得 b 二进制补码形式 1111111 11111010 -> a (红色表示整型提升的填充位)

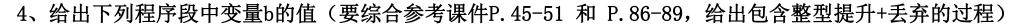
11111111 11111010 -> long long int b=a

Step2: 求 b 的十进制表示

(1) 通过计算权位得到 b 的十进制表示形式

$$b = 1x2^{15} + 1x2^{14} + 1x2^{13} + 1x2^{12} + 1x2^{11} + 1x2^{10} + 1x2^{9} + 1x2^{8} + 1x2^{7} + 1x2^{6} + 1x2^{5} + 1x2^{4} + 1x2^{3} + 0x2^{2} + 1x2^{1} + 0x2^{0} = 65530$$

b的十进制表示是 65530





```
E. long long int a=4207654321;
  int b=a:
   Step1: long long int a=4207654321
              a = 00000000 00000000 00000000 0000000 11111010
                 11001011 10110101 10110001
       由于 int b=a
              b=00000000 00000000 00000000 00000000 11111010
                11001011 10110101 10110001
                                                (高位丢弃)
   Step2: 求 b 的十进制表示
            (1) 减一 11111010 11001011 10110101 10110001
                        00000000 00000000 00000000 00000001
                        11111010 11001011 10110101 10110000
      (2) 取反 00000101 00110100 01001010 01001111
      (3) 绝对值 87312975
      (4) 加负号 -87312975 (b 的十进制表示形式)
```

4、给出下列程序段中变量b的值(要综合参考课件P. 45-51 和 P. 86-89,给出包含整型提升+丢弃的过程)



```
F. long a=-4207654321; //提示: 本题先确定 -4207654321 什么类型, a是多少, 才能进行b=a的计算
  unsigned short b=a:
Step1: long int a=-4207654321, 得 a 二进制补码形式
 (1) 由于 -4207654321 应该是一个 signed long long int 的数据类型
     所以它在计算机中储存的二进制补码应该是
      1. 绝对值原码 = 00000000 00000000 0000000 0000000 11111010
                                                                         由于 unsigned short b=a 知
                      11001011 10110101 10110001
                                                                             a = 00000101 00110100 01001010 01001111
      2. 取反= 11111111 11111111 11111111 11111111 00000101
                                                                             b = <del>00000101 00110100</del> 01001010 01001111 (高位丢弃)
                                                                             b =01001010 01001111
               00110100 01001010 01001110
      3. +1
                11111111 11111111 11111111 11111111 00000101
                                                                  Step2: 求 b 的十进制表示
               00110100 01001010 01001110
                                                                        求绝对值
                                                                             b = 1x2^{14} + 1x2^{11} + 1x2^{9} + 1x2^{6} + 1x2^{3} + 1x2^{2} + 1x2^{1} + 1x2^{0} = 19023
                                                                         b 的十进制表示是 19023
                11111111 11111111 11111111 11111111 00000101
               00110100 01001010 01001111
 (2) 将 -4207654321 通过 long int a=-4207654321 知
                                                 (高位丢弃)
                00110100 01001010 01001111
             a = 00000101 00110100 01001010 01001111
```

5、仿照课件PDF的P. 65-85, 用栈方式给出下列表达式的求解过程



A. 21 / 2 + 47 % 3 - 1.3 + 3.5 * 2

表达式一共有6个运算符,因此计算的6个步骤分别是:

步骤①: 21 / 2

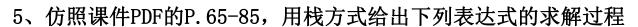
步骤②: 47 % 3

步骤③: ① + ②

步骤4: ③ - 1.3

步骤⑤: 3.5 * 2

步骤6: 4+5



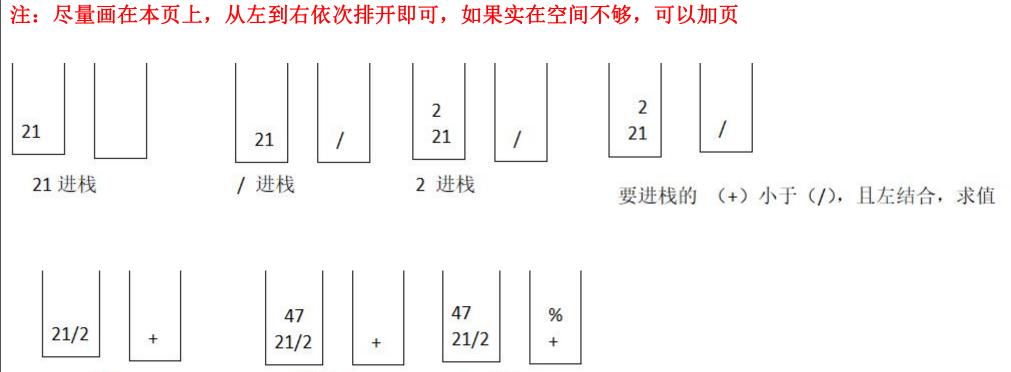
47 进栈



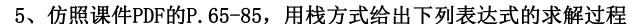
+ 进栈

目前准备进栈的运算符如箭头所示,画出从初始分析到该运算符直到该运算符进栈的整个过程

例:以课件的第2个+为例,就是P. 69-P. 71三张图;以-为例,就是P. 75-P. 79五张图



% 进栈

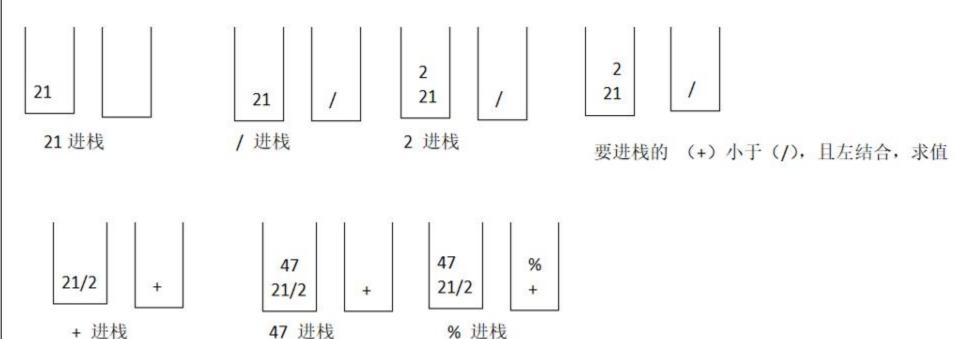




目前准备进栈的运算符如箭头所示,画出从初始分析到该运算符直到该运算符进栈的整个过程

例:以课件的第2个+为例,就是P. 69-P. 71三张图;以-为例,就是P. 75-P. 79五张图

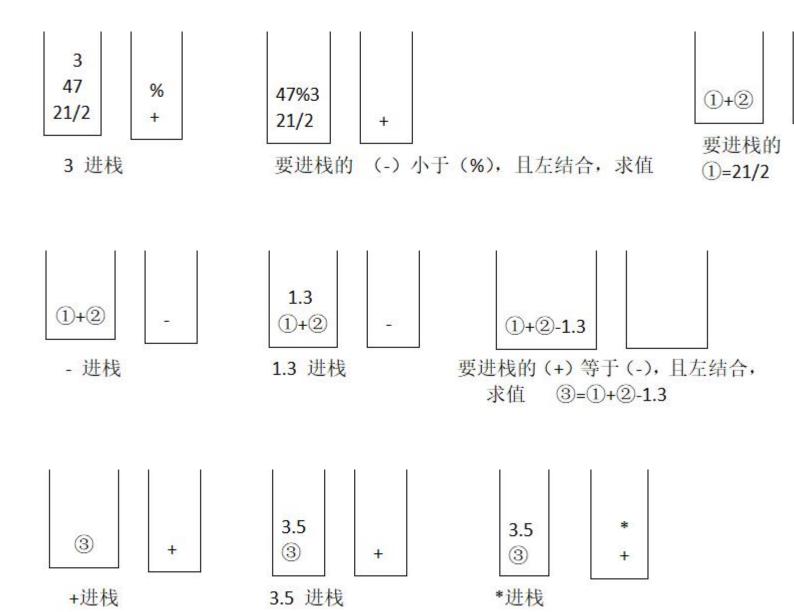
注:尽量画在本页上,从左到右依次排开即可,如果实在空间不够,可以加页





(-) 等于(+), 且左结合, 求值

2=47%3



5、仿照课件PDF的P. 65-85, 用栈方式给出下列表达式的求解过程



B. a = 3 * 5 , a = b = 6 * 4 (假设所有变量均为int型)

表达式一共有6个运算符,因此计算的6个步骤分别是:

步骤①: 3 * 5 = 15

步骤②: a = 15

步骤③: 6 * 4 = 24

步骤4): b = 24

步骤⑤: a = 24

步骤⑥: 15,24 = 24

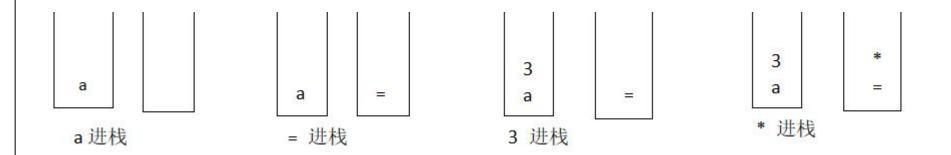
5、仿照课件PDF的P. 65-85, 用栈方式给出下列表达式的求解过程

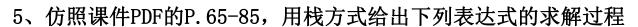


目前准备进栈的运算符如箭头所示,画出从初始分析到该运算符直到该运算符进栈的整个过程

例:以课件的第2个+为例,就是P. 69-P. 71三张图;以-为例,就是P. 75-P. 79五张图

注:尽量画在本页上,从左到右依次排开即可,如果实在空间不够,可以加页



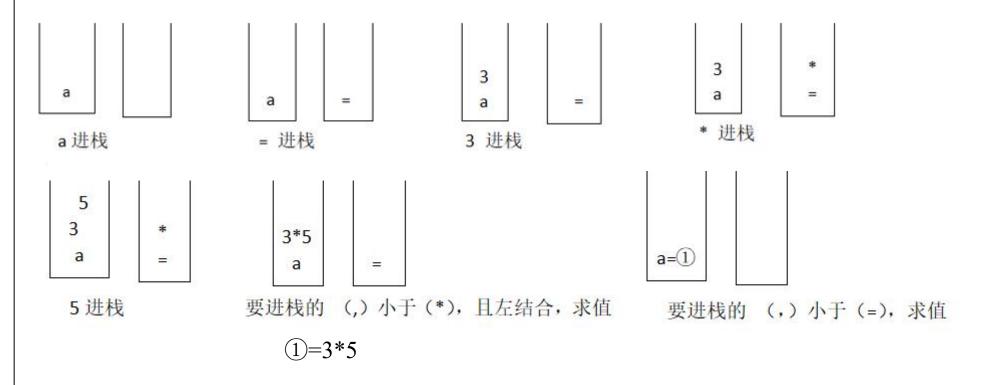




目前准备进栈的运算符如箭头所示,画出从初始分析到该运算符直到该运算符进栈的整个过程

例:以课件的第2个+为例,就是P. 69-P. 71三张图;以-为例,就是P. 75-P. 79五张图

注:尽量画在本页上,从左到右依次排开即可,如果实在空间不够,可以加页





a=1)	a a=① ,	a a=1)	
,进栈	a 进栈	= 进栈	

5、仿照课件PDF的P. 65-85, 用栈方式给出下列表达式的求解过程



C. a + (b - 3 * (a + c) - 2) % 3 (假设所有变量均为int型)

(本题提示:将左右小括号分开处理,

1、"("进栈前优先级最高,进栈后优先级最低;

2、")"优先级最低,因此要将栈中压在"("之上的全部运算符都计算完成,随后和"("成对消除即可

表达式一共有___8__个运算符,因此计算的__6__个步骤分别是:

步骤①: a + c

步骤②: 3 * ①

步骤③: b - ②

步骤4:3-2

步骤⑤: 4 % 3

步骤⑥: a + ⑤

5、仿照课件PDF的P. 65-85, 用栈方式给出下列表达式的求解过程

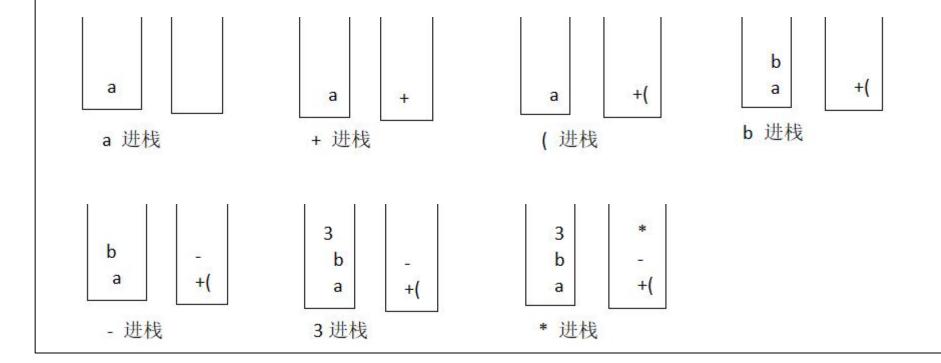


C. a + (b - 3 * (a + c) - 2) % 3 (假设所有变量均为int型)

(本题提示:将左右小括号分开处理,

- 1、"("进栈前优先级最高,进栈后优先级最低;
- 2、")"优先级最低,因此要将栈中压在"("之上的全部运算符都计算完成,随后和"("成对消除即可

目前准备进栈的运算符如箭头所示,画出从初始分析到该运算符直到该运算符进栈的整个过程



5、仿照课件PDF的P. 65-85, 用栈方式给出下列表达式的求解过程

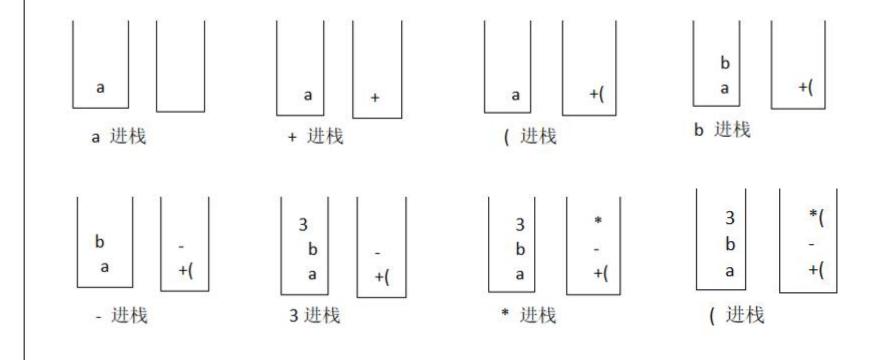


C. a + (b - 3 * (a + c) - 2) % 3 (假设所有变量均为int型)

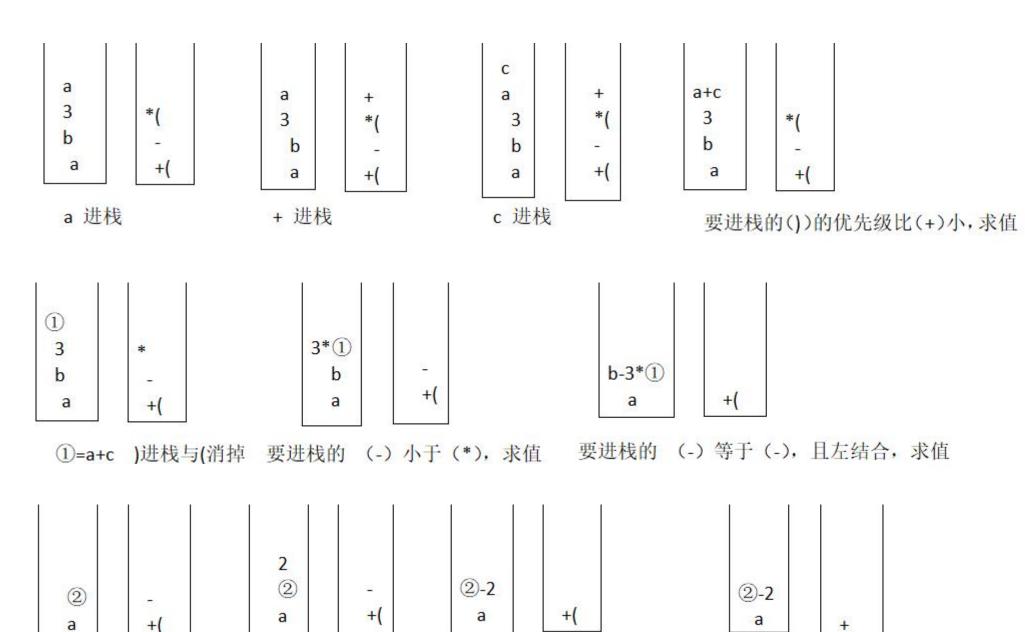
(本题提示:将左右小括号分开处理,

- 1、"("进栈前优先级最高,进栈后优先级最低;
- 2、")"优先级最低,因此要将栈中压在"("之上的全部运算符都计算完成,随后和"("成对消除即可

目前准备进栈的运算符如箭头所示,画出从初始分析到该运算符直到该运算符进栈的整个过程







- 进栈 ②=b-3*①

2 进栈

要进栈的())小于(-),求值

)进栈 与(消掉



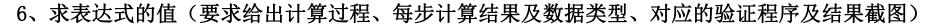
6、求表达式的值(要求给出计算过程、每步计算结果及数据类型、对应的验证程序及结果截图,示例见下)

```
例: 2LL - 32L * int(11.7) + 2.3f
 (1) int(11.7)
                                              int型
 (2) 32L * int(11.7)
                                  => 352
                                              long型
                          => -350 long long型
 (3) 2LL - 32L * int(11.7)
 (4) 2LL - 32L * int(11.7) + 2.3f => -347.7 float型
  demo.cpp + ×
  + demo-cpp
              #include (iostream)
              using namespace std;
             ∃int main()
        5
                  cout << 2LL - 32L * int(11.7) + 2.3f << end1;
        6
                   cout << typeid(2LL - 32L * int(11.7) + 2.3f).name() << endl;
                  return 0; Microsoft Visual Studio 调试控制台
                              -347. 7
        8
                              float
        9
                                                                             本页不用作答
```

6、求表达式的值(要求给出计算过程、每步计算结果及数据类型、对应的验证程序及结果截图)

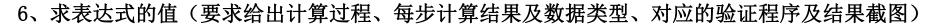


```
A. a = 2 * 5, a = b = 4 * 4 (写验证程序时,假设所有变量均为int型)
  (1) 2 * 5
                                                        int 型
                                                10
                                        = >
                                                        int 型
  (2) a = 10
                                        =>
  (3)
        4 * 4
                                                       int 型
                                                16
                                        = >
                                                       int 型
  (4)
        b = 16
                                                16
                                        =>
  (5) a = 16
                                                       int 型
                                        =>
  (6)
                                                        int 型
        10,16
                                                16
                                       =>
  rojecti
                                                      (全局氾固)
         ⊟#include <iostream>
         #include <climits>
          using namespace std;
         Eint main()
              int a, b;
              cout << (a = 2 * 5, a = b = 4 * 4) << end1;
              cout \langle\langle \text{ typeid}((a = 2 * 5, a = b = 4 * 4)).name() <math>\langle\langle \text{ endl}\rangle\rangle
              return 0;
         Microsoft Visual Studio 调试控制台
        16
        int
```



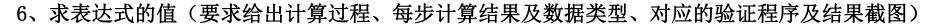


```
B. a + (b - 2 * (a + c) - 3) % 4 (写验证程序时,假设所有变量均为int型,abc的值自定义即可)
      a = 3 , b = 2 , c = 1;
  (1) a+c
                              => 4 int 型
                              => 8 int 型
  (2) 2*(a+c)
  (3) b-2*(a+c)
                              => -6 int 型
  (4) b-2*(a+c)-3
                              => -9 int 型
  (5) (b-2*(a+c)-3)%4 = > -1 int \mathbb{Z}
  (6) a + (b - 2 * (a + c) - 3) % 4
                                           int 型
                           = > 2
                                         =#include <iostream>
      #include <climits>
        using namespace std;
      Fint main()
          int a=3, b=2, c=1;
           cout << a + (b - 2 * (a + c) - 3) % 4 << end1;
           cout << typeid(a + (b - 2 * (a + c) - 3) % 4).name() << end1;
           return 0;
   Microsoft Visual Stud
   int
```





```
C. 2.5F * 2LU + 3U * 5LL - 'b'
                                                     float 型
   (1)
        2.5F * 2LU
   (2)
         3U * 5LL
                                                      int 64 型
                                       = >
                                                     float 型
   (3)
         2.5F * 2LU + 3U * 5LL
                                       = > 20
   (4)
         2.5F * 2LU + 3U * 5LL - 'b'
                                                     float 型
                                               - 78
                                       = >
rojecti
                                                   (王/河)心电)
      ⊟#include <iostream>
        #include <climits>
        using namespace std;
      ⊡int main()
           cout << 2.5F * 2LU + 3U * 5LL - 'b' << end1;
           cout << typeid(2.5F * 2LU + 3U * 5LL - 'b').name() << endl;</pre>
           return 0;
  -78
 float
```





```
D. 7LU % 3 + 13LL % 7 + 2.3
    (1)
          71 U % 3
                                                   unsigned long 型
    (2)
          13LL % 7
                                                    int 64 型
                                                    int 64 型
    (3) 7LU % 3 + 13LL % 7
                                     => 7
                                                    double 型
    (4) 7LU % 3 + 13LL % 7 + 2.3
                                             9.3
        ⊟#include <iostream>
        #include <climits>
         using namespace std;
        ⊡int main()
             cout << 7LU % 3 + 13LL % 7 + 2.3 << end1;
             cout << typeid(7LU % 3 + 13LL % 7 + 2.3).name() << endl;
             return 0;

    选择 Microsoft Visual Studio 调试控制台

       double
```

6、求表达式的值(要求给出计算过程、每步计算结果及数据类型、对应的验证程序及结果截图)



```
E. 3.2 + 11 % 3 * static cast < unsigned int > (1.8F + 2) % 3 * 4.2F
 (1)
       11 % 3
                                                                   int 型
 (2)
       1.8F + 2
                                                        => 3.8 float 型
 (3)
       7LU % 3 + 13LL % 7
                                                        => 3 unsigned int型
        11 % 3 * static cast<unsigned int>(1.8F + 2) => 6 unsigned int 型
 (4)
        11 % 3 * static_cast<unsigned int>(1.8F + 2) % 3 => 0 unsigned int 型
 (5)
       11 % 3 * static cast<unsigned int>(1.8F + 2) % 3 * 4.2F => 0 float 型
      3.2 + 11 % 3 * static cast<unsigned int>(1.8F + 2) % 3 * 4.2F => 3.2 double 型
 Project1
                                                  (全局范围)
        ⊟#include <iostream>
        #include <climits>
          using namespace std;
        Fint main()
             cout << 3.2 + 11 % 3 * static_cast <unsigned int>(1.8F + 2) % 3 * 4.2F
                 \ll end1:
             cout << typeid(3.2 + 11 % 3 * static_cast<unsigned int>(1.8F + 2) % 3 * 4.2F
                 ).name() << end1;
             return 0;
         Microsoft Visual Studio 调试控制台
        double
```





```
F. long(3.78 + 1.33) % 2 + (int)1.5 % 7U - 'Y' * 6L
  (1)
        3.78 + 1.33
                                                      => 5.11 double 型
  (2)
        long(3.78 + 1.33)
                                                                  long 型
        long(3.78 + 1.33) % 2
                                                                  long 型
  (3)
                                                                  int 型
  (4)
        (int)1.5
  (5)
        (int)1.5 % 7U
                                                               unsigned int 型
        long(3.78 + 1.33) % 2 + (int)1.5 % 7U
                                                     => 2 unsigned long 型
  (6)
        'Y' * 61
                                                     => 534
                                                                   long 型
  (7)
  (8)
        long(3.78 + 1.33) % 2 + (int)1.5 % 7U - 'Y' * 6L => 4294966764 unsigned
                                                                      long 型
        - #include <iostream>
       #include <climits>
        using namespace std;
       ⊡int main()
            cout << long(3.78 + 1.33) % 2 + (int)1.5 % 7U - 'Y' * 6L
            cout << typeid(long(3.78 + 1.33) % 2 + (int)1.5 % 7U - 'Y' * 6L
                ).name() << end1:
            return 0;
       Microsoft Visual Studio 调试控制台
      4294966764
      unsigned long
```



7、求复合赋值表达式的值(要求给出计算过程、每步计算结果中变量的值、对应的验证程序及结果截图,示例见下)

```
假设int a=5, n = 12;
例: a += n
\Rightarrow a = a + n
 (1) a + n a=5 n=12 和17存放在中间变量中
 (2) a = 和 a=17 n=12
demo.cpp ⊕ X
demo-CPP
                                                   (全局范围)
             using namespace std;
           ∃int main()
       5
                int a = 5, n = 12;
       6
                 a += n;
                                                    ■ Microsoft Visual Studio 调试控制台
                 cout << a << ' ' << n << endl;
                return 0;
                                                                               本页不用作答
```



7、求复合赋值表达式的值(要求给出计算过程、每步计算结果及数据类型、对应的验证程序及结果截图,具体见下)

```
假设int a=2, n = 3;
A. a = a + n
       a = a + n
    ==> a = a - (a + n)
   (1) a=a-(a+n) a=2, n=3 结果-3存在中间变量里面
   (2) a = 结果 a = -3, n=3
        #include <iostream>
        using namespace std;
       Eint main()
           a -= a + n;
           cout << a << ' ' << n << end1;
           return 0;
       Microsoft Visual Studio 调试控制台
      -3 \ 3
```



7、求复合赋值表达式的值(要求给出计算过程、每步计算结果及数据类型、对应的验证程序及结果截图,具体见下)

```
假设int a=2, n = 3;
B. a += n += 3
       a += n += 3
    ==> a+=n=n+3
                               n+3 的和保存在中间变量里
   (1) a+=n=n+3
                 a=2, n=3
   (2) a+=n=和
                 a=2, n=6
                               a+n 的结果保存在中间变量里
   (3) a=a+n
                 a=2, n=6
   (4) a=结果
                  a=8 ,n=6
        #include <iostream>
       using namespace std;
      ⊡int main()
           int a = 2, n = 3;
           a += n+=3;
           cout << a << ' ' << n << end1;
           return 0;
       Microsoft Visual Studio 调试控制台
      8 6
```





```
假设int a=2, n = 3;
```

C. a *= a += a /= a

a *= a += a /= a

==> a *= a += a =a/a

(1) a *= a += a =a/a a=2, n = 3 a/a 的商保存在中间变量里

(2) a *= a += a =商 a=1, n=3

(3) a *= a =a + a a=1, n=3 a+a 的和保存在中间变量里

(4) a *= a =和 a= 2, n=3

(5) a =a* a a= 2, n=3 a* a 的结果保存在中间变量里

(6) a=结果 a=4, n=3

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()

int a = 2, n = 3;

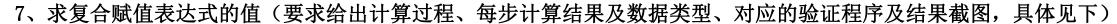
a *= a += a /= a;

cout << a << ' ' << n << end1;

return 0;

Microsoft Visual Studio 调试控制台

4 3
```





```
假设int a=2, n = 3;
```

D. a %= n %= 3 本题需要解释,为什么编译不报错,但运行无输出、返回代码为负值、且运行时间比7. ABC长 (无法理解或说清楚原因的,给出合理猜测也可)

编译没有语法错误,但是在运行过程中出现了逻辑错误,即对0进行求余。 运行时间长可能是求余运算中是通过减法方式,直至出现一个数比除数小, 但由于对0求余,无法得出结果,程序自动停止,返回负数说明出现错误。

