1 OF THE PROPERTY OF THE PROPE

- 1. 预备知识
- 2. 输入输出重定向
- 3. 用输入输出重定向测试程序
- 4. 管道运算符的使用

本文档分别对应4个视频文件,都放在附件中

- 1. 预备知识
- 1.1.准备工作:

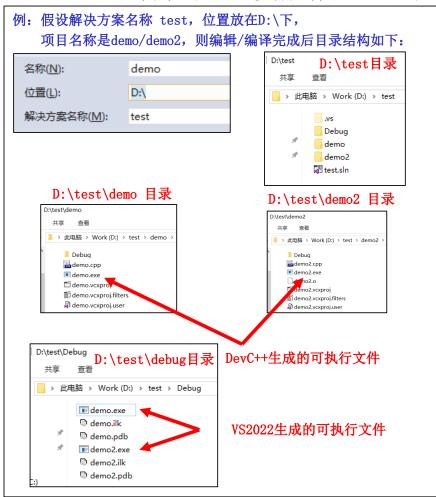
用VS2022在D盘根目录下建立"test"解决方案,其中包含"demo"和"demo2"两个项目

- ★ 创建之前,观察D盘根目录下现有的文件夹
- ★ 创建之后,观察D盘根目录下现有的文件夹
- ★ 要求: 各位同学按需在自己需要的位置建立解决方案,并且能够找到对应位置



1 OF THE PROPERTY OF THE PROPE

- 1. 预备知识
- 1. 2. VS2022/Dev C++编译生成的可执行文件(\*. exe)的位置说明



#### 说明:

- 1、本文档后续说明均以此目录结构为例,实际使用时要对应到 自己的相应目录下
- 2、VS2022生成的可执行文件,在与项目(Demo/Demo2)同级的 Debug目录中
- 3、DevC++生成的可执行文件名,与源程序(\*.cpp)在同一目录下



- 1. 预备知识
- 1.3. 在图形化界面中双击exe执行导致"闪退"的原因解释
- ★ 在集成环境下运行与直接双击exe文件名方式运行的差异 「在集成环境下运行 : 直接 CTRL+F5(VS) / F11(Dev) 运行,结束后提示按键关闭 直接双击exe文件名运行:"闪退"
- ★ "闪退"的现象及原因解释 双击exe后,会自动开启一个cmd窗口,随后运行程序,运行完成后立即关闭
- ★ 解决"闪退"的方法
  - 方法1: 在程序最后加一句 system("pause") / 其它方式的读键盘语句
    - => 多人批量运行时,完成时必须按键才能继续下一个人,因此会"卡死",导致批处理无法自动执行 (仅限于演示,不允许作业中使用,否则0分)
  - 方法2: 先手动启动一个cmd窗口,在窗口中用命令行方式运行(1.4~1.6,必须掌握)
- ★ 从即日起,下发的所有参考exe,均为命令行方式执行
- ★ 再次强调: 提交的作业不要加system("pause")等暂停/读键语句, 否则会因为检查作业时卡死而被判为死循环, 得分为0

1. 预备知识

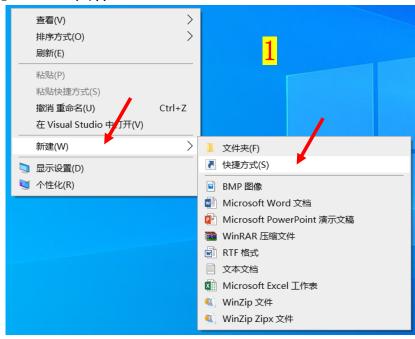
1.4. 在桌面上建立cmd. exe的快捷方式

Step1: 桌面空白处右键 - 新建 - 快捷方式

Step2: 出现的对话框中输入cmd,按"下一步"

Step3:输入该快捷方式的名称,按"完成"

Step4: 桌面出现cmd. exe图标



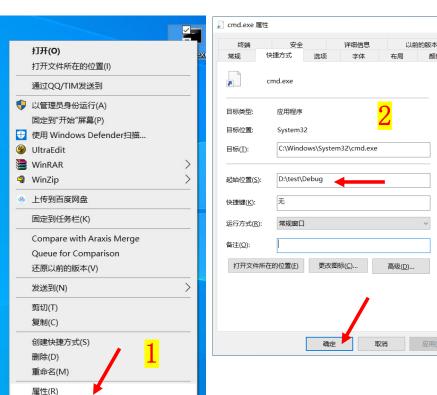








- 1. 预备知识
- 1.5. 设置启动cmd. exe快捷方式后缺省进入指定目录(本文档以D:\test\debug为例,可对应修改)
- Step1: 在cmd. exe快捷方式上右键 属性
- Step2: 出现的对话框中,将"起始位置"改为指定目录,按"确定"
- step3:双击cmd.exe快捷方式,确认进入D:\test\Debug





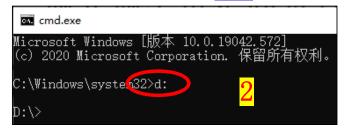




- 1. 预备知识
- 1.6. 启动cmd. exe快捷方式后,手工输入命令,进入任意目录的方法(本文档以D:\test\debug为例,可对应修改)
- Step1:双击0.2建立的cmd.exe快捷方式(缺省对应的目录是 C:\Windows\system32)



Step2: 出现的cmd窗口中,输入\_D:\_,按回车



step3: 出现 D:\> 后,再输入\_cd\_d:\test\debug\_, 按回车



注:这种方法可以进入任意目录,缺点是每次启动 cmd. exe后都要手工输入,具体采用1.5还是1.6 的方法,各人按需选择即可

1 PORT OF THE PROPERTY OF THE

- 2. 输入输出重定向
- 2.1. 基本概念

输出重定向:程序执行时,系统默认的输出设备是显示器,如果改为其他设备/文件,则称为输出重定向输入重定向:程序执行时,系统默认的输入设备是键盘,如果改为其他设备/文件,则称为输入重定向



- 2. 输入输出重定向
- 2.2 将输出重定向到文件中
- 2.2.1. 输出的分类

cout: 标准输出

cerr: 错误输出

clog: 错误输出

例:观察下面程序的运行结果

- (1) 集成环境下
- (2) cmd窗口中

注: VS和Dev生成的exe在不同目录下,为方便,将Dev的exe文件移动到VSexe文件所在的目录中,改名为demo. dev. exe

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
   cout << "标准输出(cout)" << endl;
   cerr << "错误输出(cerr)" << endl;
   clog << "错误输出(clog)" << endl;
   return 0;
}
```

- 2. 输入输出重定向
- 2.2 将输出重定向到文件中
- 2.2.2. 标准和错误输出重定向到文件中
- ★ 将2.1中VS2022/DevC++生成的exe文件在cmd窗口下运行,分别输入不同的命令,观察运行结果

### 进入cmd窗口,分别输入以下命令,观察运行结果

- 1, demo
- 2, demo >a. txt
- 3, demo 1>a.txt
- 4, demo 2>a.txt
- 5, demo 1>a.txt 2>b.txt
- 6, demo 1>a.txt 2>&1
- 注: 1、cmd下运行exe时, ". exe"后缀可以不加
  - 2、观察运行果时,注意目录下的文件变化,以及a. txt/b. txt等文件中内容的变化
    - dir : 用来列出当前目录下的文件
    - notepad a. txt:用"记事本"查看a. txt文件
  - 3、自行替换为demo. dev. exe,观察结果(应相同)



- 2. 输入输出重定向
- 2.2. 将输出重定向到文件中
- 2.2.3. 重定向文件的追加
- ★ 引入: 上例中,若命令反复执行,则a. txt或b. txt的内容仅会保留最后一次
- ★ 解决: 将〉换为〉〉即可不断追加而不清空原有内容

#### 进入cmd窗口,分别输入以下命令,观察运行结果

- 1, demo
- 2、demo >a.txt (尝试一次>,多次>>)
- 3、demo 1>a. txt (尝试一次>,多次>>)
- 4、demo 2>a. txt (尝试一次>, 多次>>)
- 5、demo 1>a. txt 2>b. txt (尝试一次>,多次>>)
- 6、demo 1>a.txt 2>&1 (尝试一次>, 多次>>)
- 注: 1、cmd下运行exe时, ". exe"后缀可以不加
  - 2、观察运行果时,注意目录下的文件变化,以及a. txt/b. txt等文件中内容的变化
    - dir : 用来列出当前目录下的文件
    - notepad a. txt:用"记事本"查看a. txt文件
  - 3、自行替换为demo. dev. exe,观察结果(应相同)



- 2. 输入输出重定向
- 2.2. 将输出重定向到文件中
- 2.2.4. 在图形化界面中双击exe执行导致"闪退"的原因解释

见1.3





- 2. 输入输出重定向
- 2.3. 将输入重定向为来自文件中
- 例:观察下面程序的运行结果
  - (1) 集成环境下
  - (2) cmd窗口中

注: VS和Dev生成的exe在不同目录下,为方便,将Dev的exe文件移动到VSexe文件所在的目录中,改名为demo. dev. exe

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    int a, b;

    cout << "请输入两个整数" << endl;
    cin >> a >> b;
    cerr << "a=" << a << " b=" << b << endl;
    cout << "大数是: " << (a>b?a:b) << endl;
    return 0;
}
```

```
    进入cmd窗口,分别输入以下命令,观察运行结果

            demo
            demo 
            demo 
            demo 
            demo 
            demo 
            demo 
            demo 
            demo 
            demo 
            demo 
            demo 
            demo 
            demo 
            demo 
            demo 
            demo
```

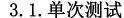


- 2. 输入输出重定向
- 2.4. 同时进行输入/输出重定向
- ★ 上例的exe,将命令组合即可(顺序任意),观察运行结果

```
demo <z. dat 1>a. txt
demo 1>a. txt <z. dat
demo >a. txt <z. dat
demo 1>a. txt 2>b. txt <z. dat
demo 1>a. txt 2>&1 <z. dat
```

● 也可以自行将〉换成〉〉,观察结果

3. 用输入/输出重定向测试程序(以浮点数分解3-b4为例【注:实际题目为3-b3,录屏时误为3-b4,不影响理解,下同】



★ 准备工作: 在D:\test\Debug(本文档示例目录,自行替换)下建立24个文件,将要求的24个数据分别放入,

每个文件一个数据 > 此电脑 > Work (D:) > test > Debug Ō 9999999999, 99 9999999999, 90 9999999999, 09 9900000000 3-b4.exe 8912003005.78 2501200350.03 1203056740.00 203056740.20 23000056.82 3051200, 72 301000.35 10001.34 示例为4个文件, 3-b4-01.txt 8070.23 9876.54 803.03 12.30 文件名任意, 3-b4-02.txt 0.35 10.03 9.30 7.03 存储某4个数据, 3-b4-03.txt 0.30 0.07 0.03 0 其余略 3-b4-04.txt

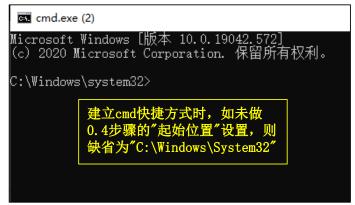
★ 依次运行: 生成3-b4. exe后在cmd下用输入重定向方式运行,观察结果(可多个)





- 3. 用输入/输出重定向测试程序(以浮点数分解3-b4为例)
- 3.1. 单次测试

### 错误和不建议的用法:







另:后续的作业会给出供参考的exe,如果要求 exe在cmd下运行,同样不建议用鼠标拖曳!!!

- 3. 用输入/输出重定向测试程序(以浮点数分解3-b4为例)
- 3.2. 在Windows下用输入/输出重定向测试程序批量测试(以3-b4为例)
- ★ 批量运行: 生成3-b4. exe后在cmd下连续运行多个,输出都放入同一个文件中

```
D:\test\Debug>3-b4 < 3-b4-01.txt > 3-b4-result.txt

D:\test\Debug>3-b4 < 3-b4-02.txt >> 3-b4-result.txt

D:\test\Debug>3-b4 < 3-b4-03.txt >> 3-b4-result.txt

D:\test\Debug>3-b4 < 3-b4-04.txt >> 3-b4-result.txt

D:\test\Debug>3-b4 < 3-b4-04.txt >> 3-b4-result.txt

D:\test\Debug>
Debug>
```

★ 用批处理方式批量运行: 用notepad编辑3-b4-test. bat并运行

```
D:\test\Debug>notepad 3-b4-test.bat

D:\test\Debug>
D:\test\Debug>3-b4-test.bat

D:\test\Debug>3-b4 0<3-b4-01.txt 1>3-b4-result.txt

D:\test\Debug>3-b4 0<3-b4-02.txt 1>>3-b4-result.txt

\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac
```





```
III 3-b4-result.txt - 记事本
文件(F) 编辑(E) 格式(O) 查看(V) 帮助(H)
请输入[0-100亿)之间的数字:
情输入[0-100亿)之间的数字:
锖输入[0-100亿)之间的数字:
分
: 2
i请输入[0-100亿)之间的数字:
什亿位: 0
亿位: 0
斤万位: 0
斤万位: 0
十万位: 0
       : 9
       : 3
```

- 4. 管道运算符的使用
- 4.1. 管道运算符的基本使用
- 管道运算符的作用:将前一个程序的输出当做后一个程序的输入
- ★ 可级联使用

例:两个程序,用管道运算符级联运算

程序1: 输入两个正整数,输出最大值(demo.exe)

程序2:输入一个正整数,输出其平方根(demo2.exe)

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
    int a, b;
    cin >> a >> b:
    cout \langle\langle (a \rangle b?a:b) \langle\langle endl:
    return 0;
//注: 去除了各种输入输出提示
```

```
D:\test\Debug>type z.dat | demo
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
                          :\test\Debug>
    int x:
    cout << "请输入一个整数" << endl:
    cin >> x:
    cout << "平方根是: " << sqrt(x) << end1;
    return 0;
```



```
10 15
D:\test\Debug>notepad z.dat
D:\test\Debug>type z.dat
 :\test\Debug>type z.dat | demo | demo2
```

🎒 z.dat - 记事本

- 4. 管道运算符的使用
- 4.2. 用工具get input data. exe并配合管道运算符测试程序(以3-b4为例)
- ★ 准备工作: 1、将get\_input\_data.exe放入D:\test\Debug下
  - 2、用notepad编辑test-data.txt文件,建立24个组,将要求的24个数据分别放入,每组一个数据 ■
  - ▶ 如果放在<u>C:\Windows</u>下,则更通用
  - 认真阅读附件test-data.txt中的说明
  - 允许新建,使用其它文件名
- ★ 依次运行: 在cmd下用管道运算符依次运行,观察结果(可多个)





- 'get\_input\_data+管道运算符"相比输入重定向的优点:
- 1、所有数据(某题的若干数据,若干题的若干数据)可以 放在同一个文件中,方便编辑和维护
- 2、后期某些特殊情况,需要用一个程序的输入做另一个程序的输出时,可以级联

- 4.2. 用工具get input data. exe并配合管道运算符测试程序(以3-b4为例)
- ★ 批量运行: 在cmd下连续运行多个测试数据,输出都放入同一个文件中

```
D:\test\Debug>get_input_data test-data.txt 3-b4-01 | 3-b4 > 3-b4-result.txt

D:\test\Debug>get_input_data test-data.txt 3-b4-02 | 3-b4 >> 3-b4-result.txt

D:\test\Debug>get_input_data test-data.txt 3-b4-03 | 3-b4 >> 3-b4-result.txt

D:\test\Debug>get_input_data test-data.txt 3-b4-04 | 3-b4 >> 3-b4-result.txt

D:\test\Debug>get_input_data test-data.txt 3-b4-04 | 3-b4 >> 3-b4-result.txt

D:\test\Debug> 0:\test\Debug> 0:\test
```

★ 用批处理方式批量运行: 用notepad编辑3-b4-test-pipe.bat并运行

```
D:\test\Debug>notepad 3-b4-test-pipe.bat

D:\test\Debug>get_input_data test-data.txt 3-b4-01 | 3-b4 1>3-b4-result.txt

D:\test\Debug>get_input_data test-data.txt 3-b4-02 | 3-b4 1>>3-b4-result.txt

D:\test\Debug>get_input_data test-data.txt 3-b4-02 | 3-b4 1>>3-b4-result.txt

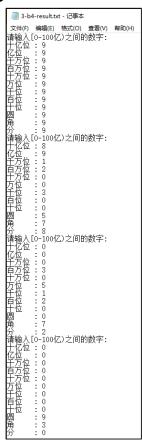
D:\test\Debug>get_input_data test-data.txt 3-b4-03 | 3-b4 1>>3-b4-result.txt

D:\test\Debug>get_input_data test-data.txt 3-b4-04 | 3-b4 1>>3-b4-result.txt

D:\test\Debug>get_input_data test-data.txt 3-b4-04 | 3-b4 1>>3-b4-result.txt

D:\test\Debug>
D:\test\Debug>notepad 3-b4-result.txt
```

D:\test\Debug>



思考并查询资料:

不让黄框中的四行在 执行时显示,应在bat的 最开始加什么?

② 3-b4-test-pipe.bat - 记事本
文件(F) 编辑(E) 格式(O) 查看(V) 帮助(H)
get\_input\_data test-data.txt 3-b4-01 3-b4 > 3-b4-result.txt
get\_input\_data test-data.txt 3-b4-02 3-b4 >> 3-b4-result.txt
get\_input\_data test-data.txt 3-b4-03 3-b4 >> 3-b4-result.txt
get\_input\_data test-data.txt 3-b4-04 3-b4 >> 3-b4-result.txt