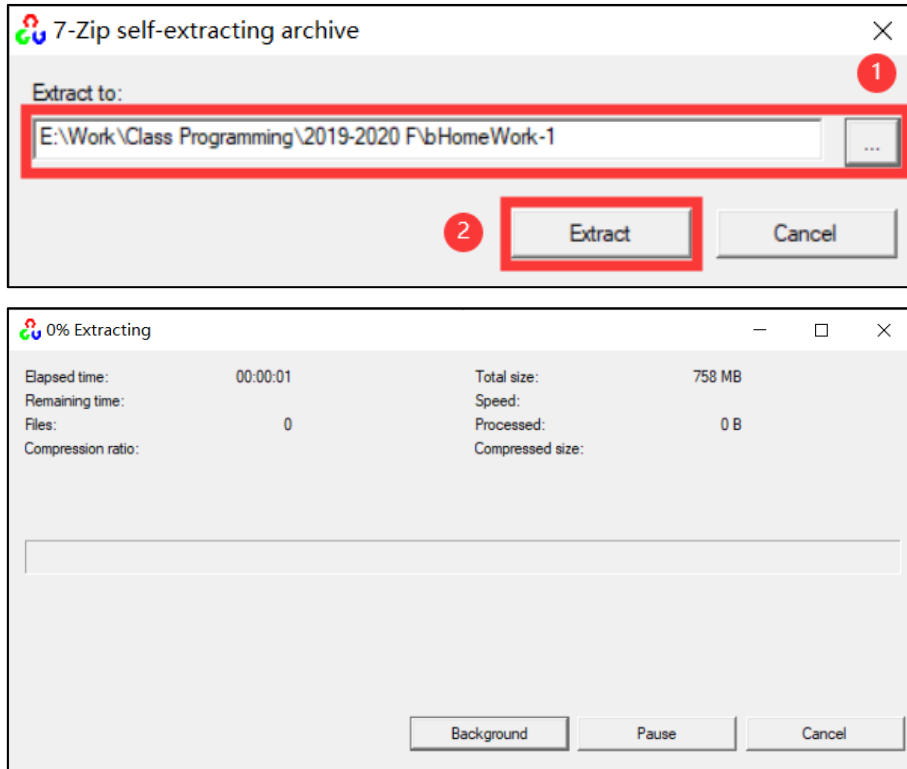
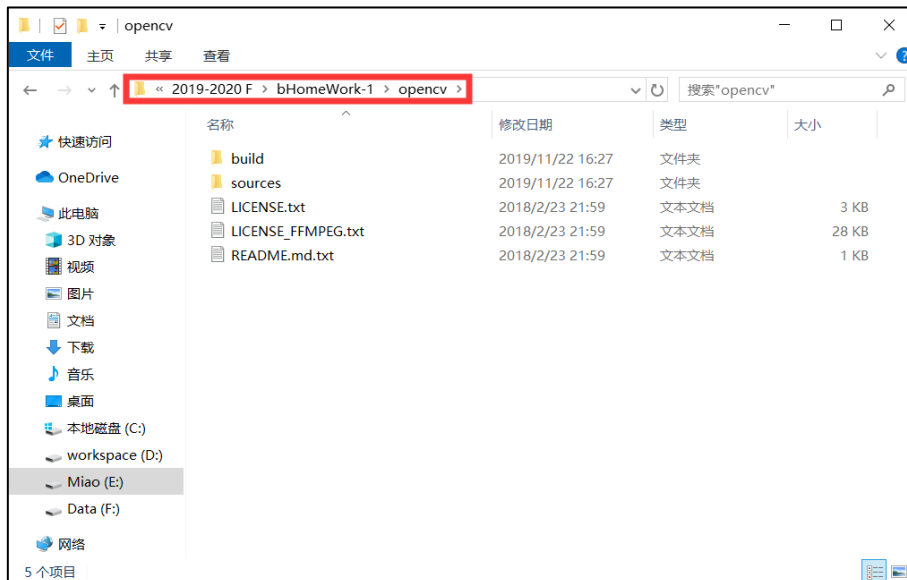


## VS2019 + opencv 配置说明

1. 在文件夹中找到 opencv-3.4.1-vc14\_vc15.exe，双击进行安装（其实是解压），选择安装目录。直接选中你想放的某个路径，然后点击 Extract 会出现正在提取的提示。

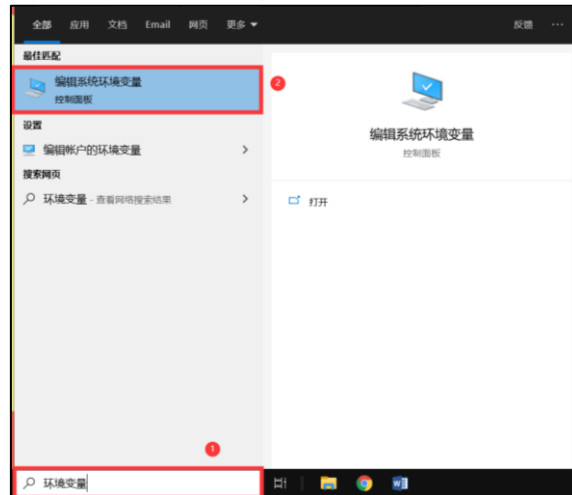


提取之后，opencv 目录中的文件内容如下：

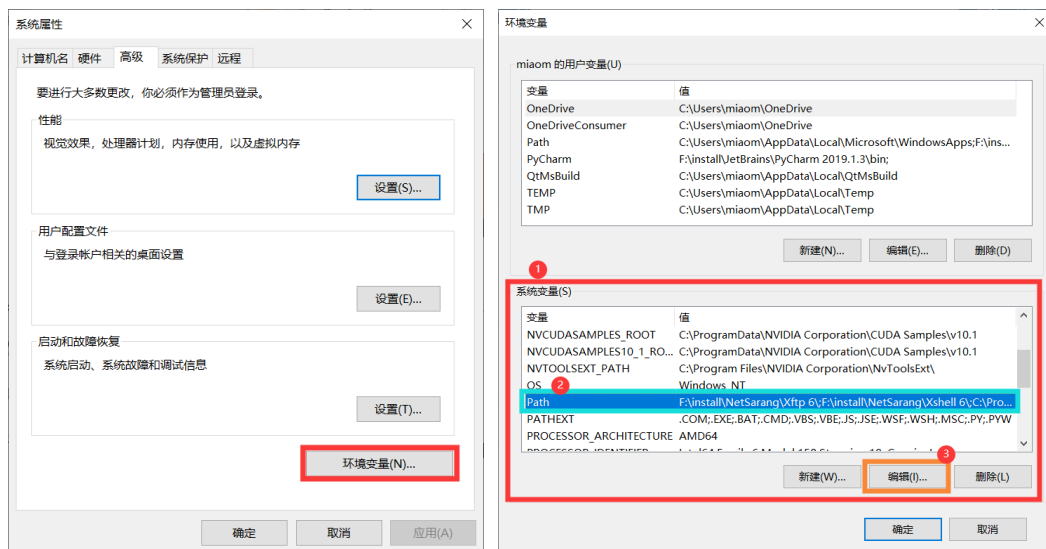


## 2. 配置环境变量

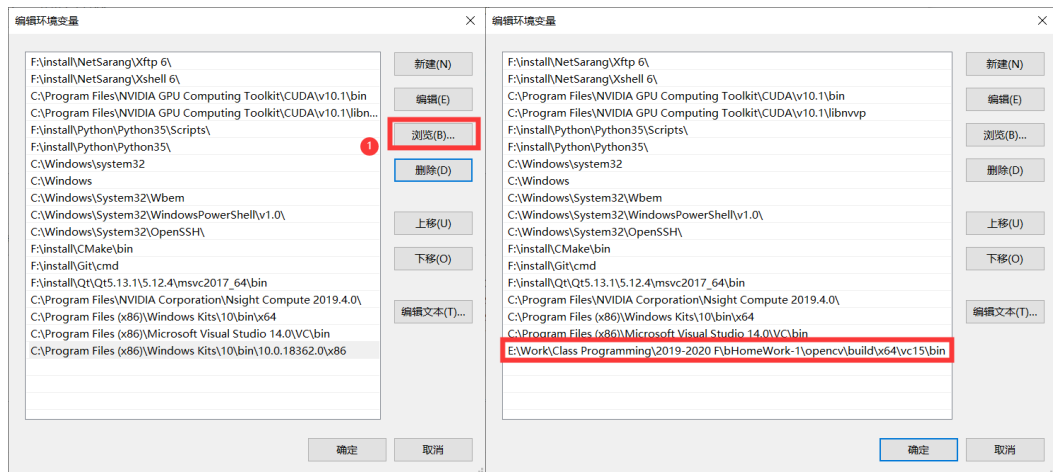
右键单击“我的电脑” → 属性 → 高级系统设置 → 环境变量，（win10 系统可直接在搜索框中输入“环境变量”）



找到系统环境变量，选中 Path 变量，单击编辑。



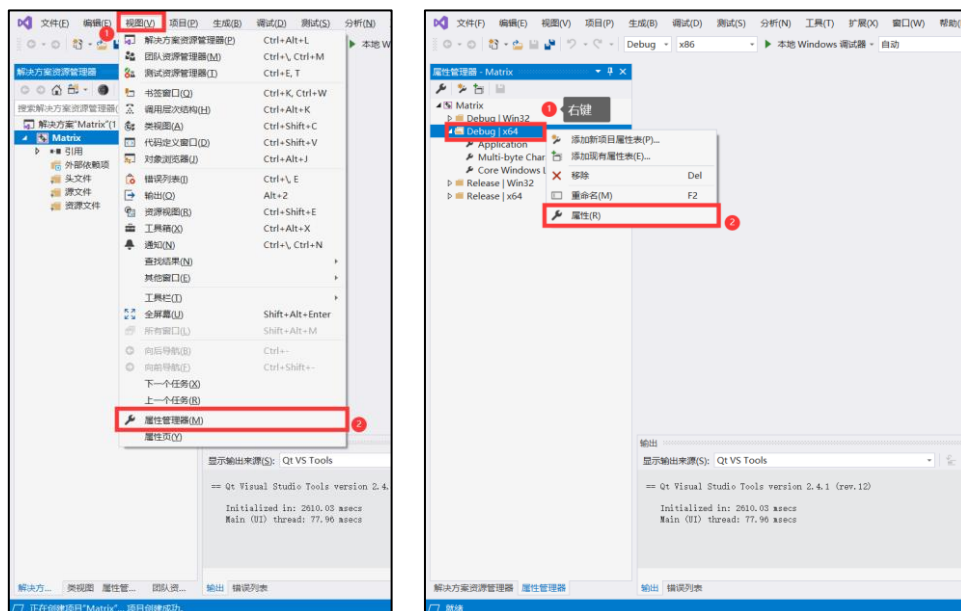
单击浏览，选中”(opencv 在你电脑中的安装位置)/opencv/build/x64/vc15/bin”，点击确定。



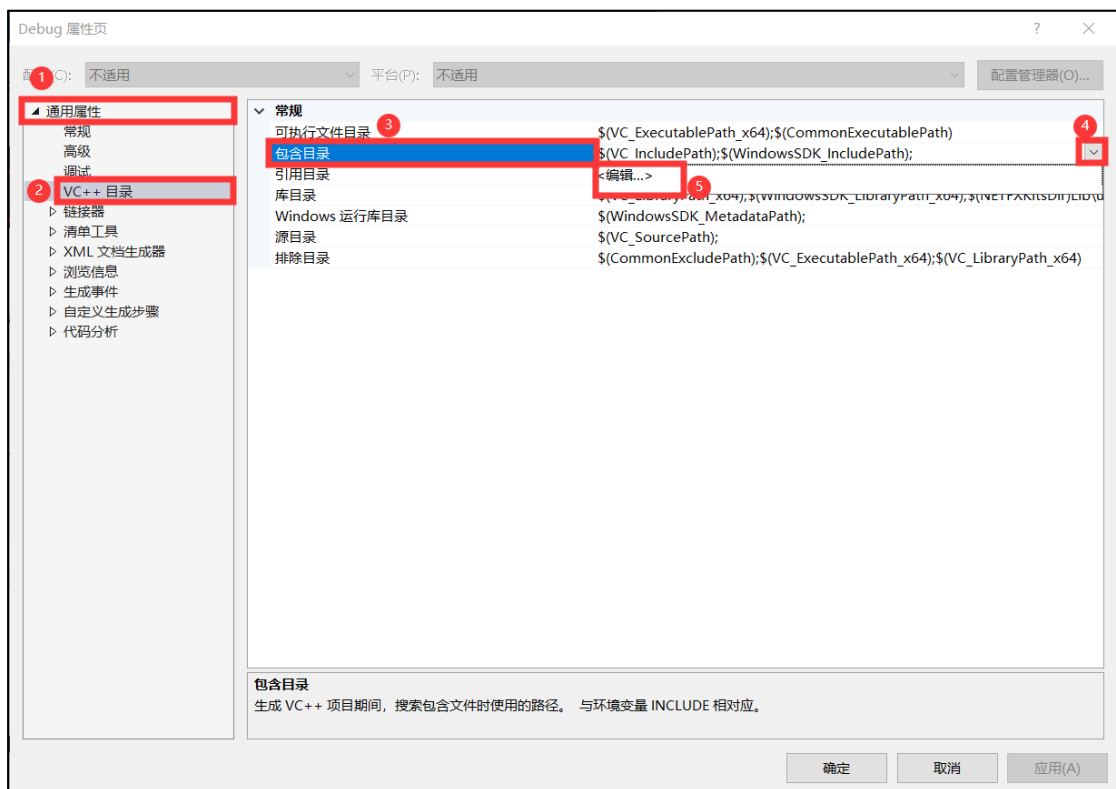
### 3. 配置 VS2019

在打开视图→属性管理器，属性管理器用于 VS2019 整体参数的配置，配置一次之后，所有新建项目都能应用此配置，不需要进行重复的配置操作。

在属性管理器栏中，展开目录，找到 Debug|x64，右键点击后点击属性



配置包含目录：通用属性 → VC++目录 → 包含目录 → 单击倒三角 → 选择编辑

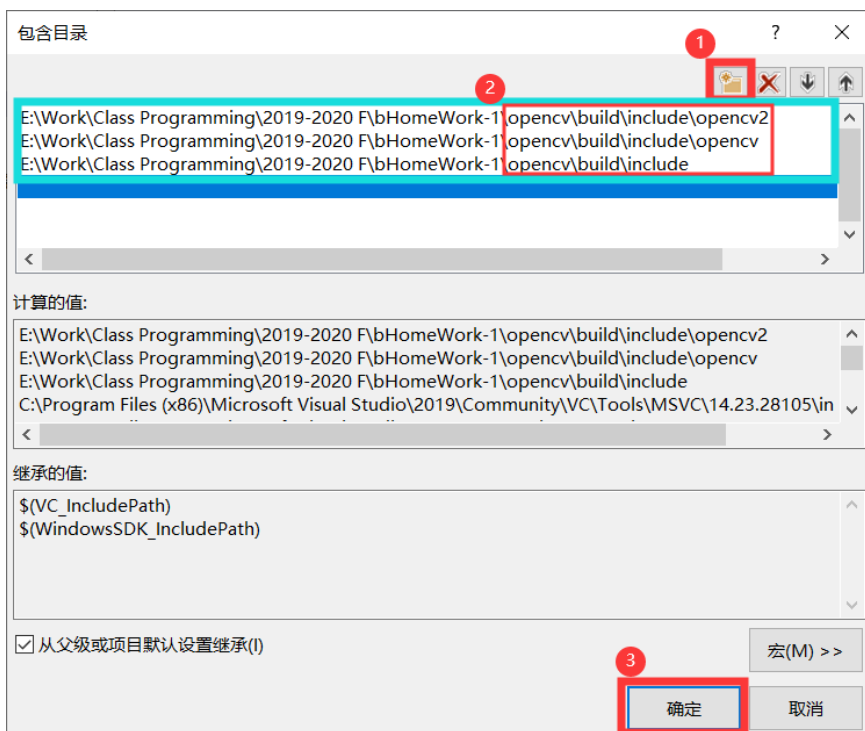


将以下三个路径加入到包含目录中，注意路径在你电脑上的位置

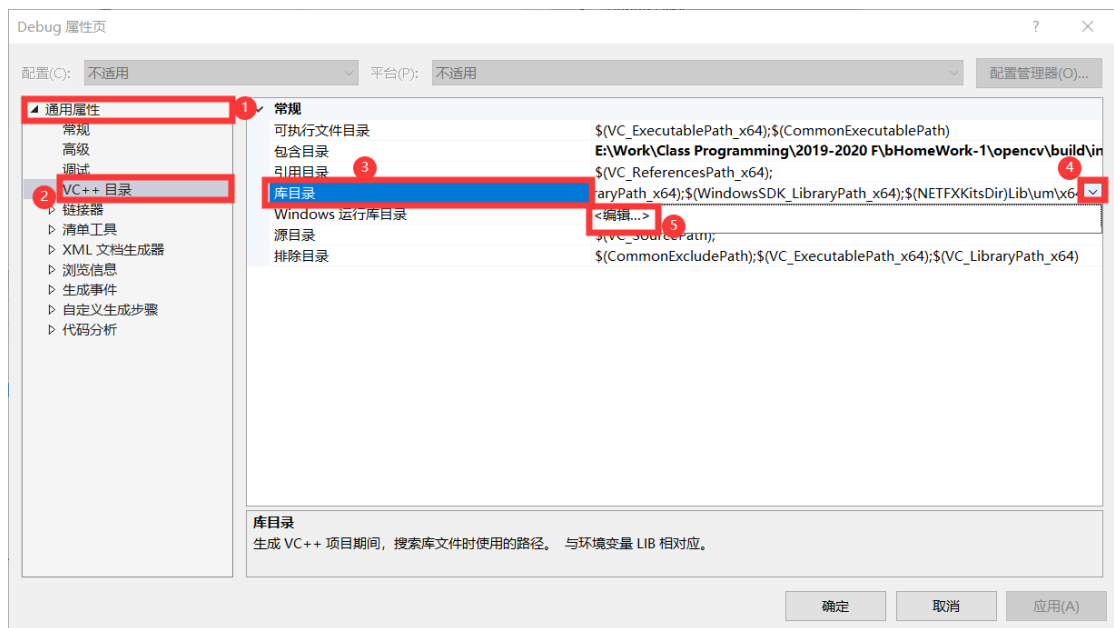
XXX\opencv\build\include

XXX\opencv\build\include\opencv

XXX\opencv\build\include\opencv2

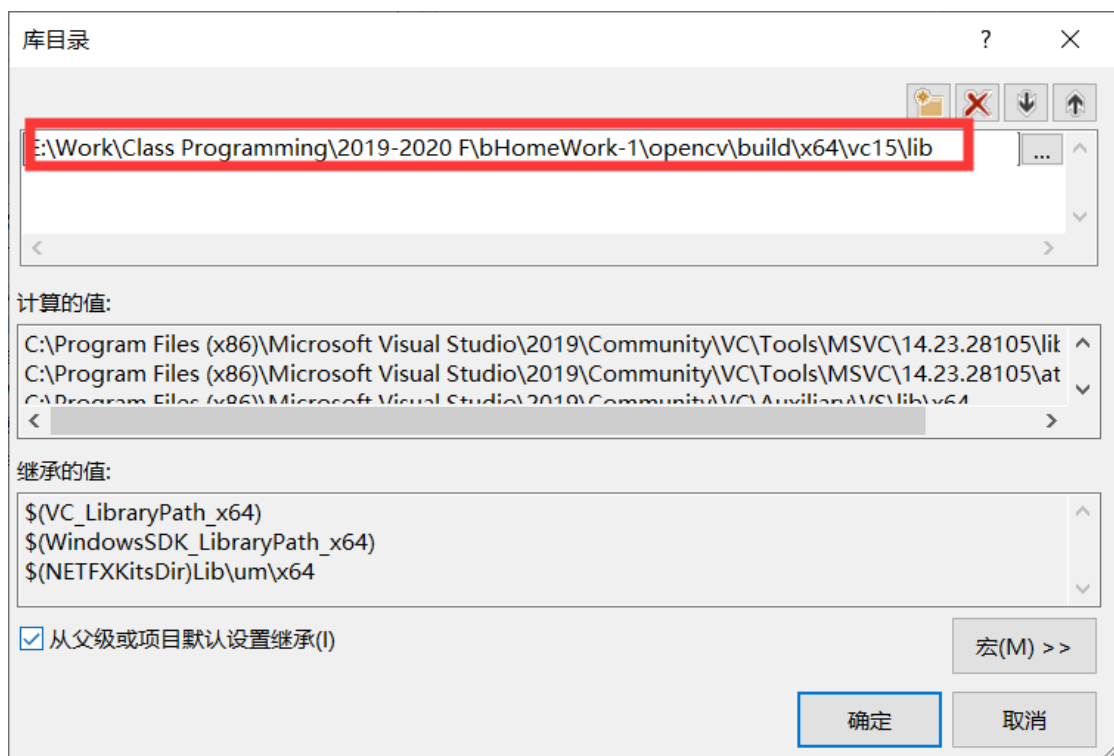


4. 配置库目录：通用属性 → VC++目录 → 库目录 → 单击倒三角 → 选择编辑

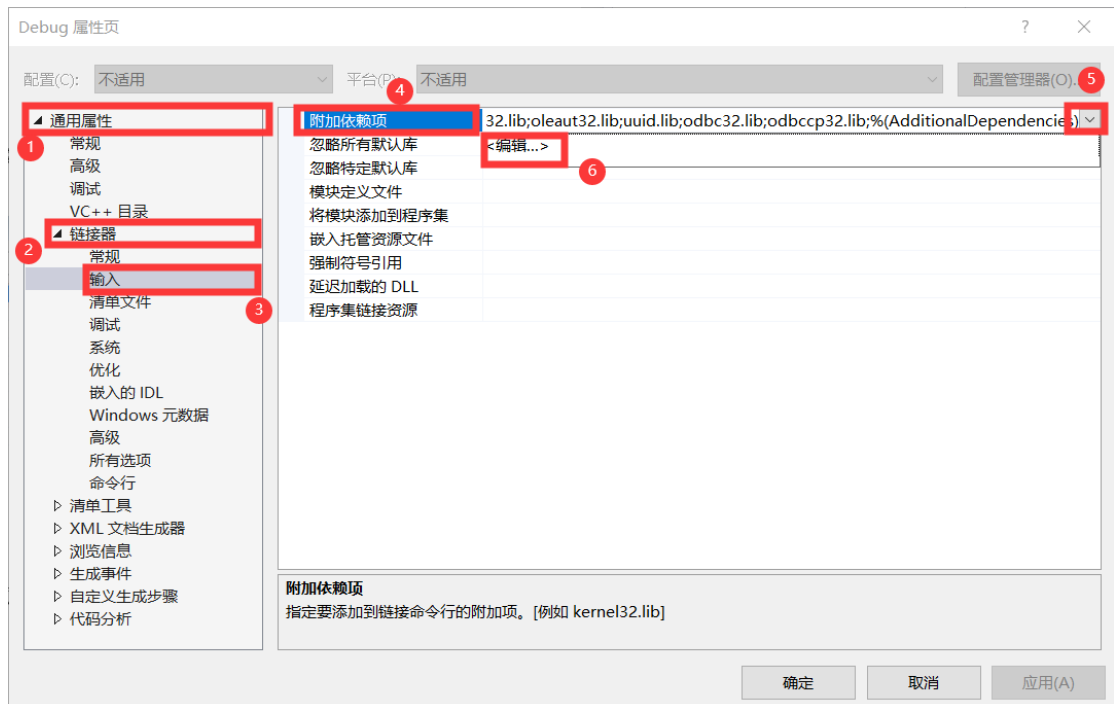


将以下路径加入到库目录中，注意路径在你电脑上的位置

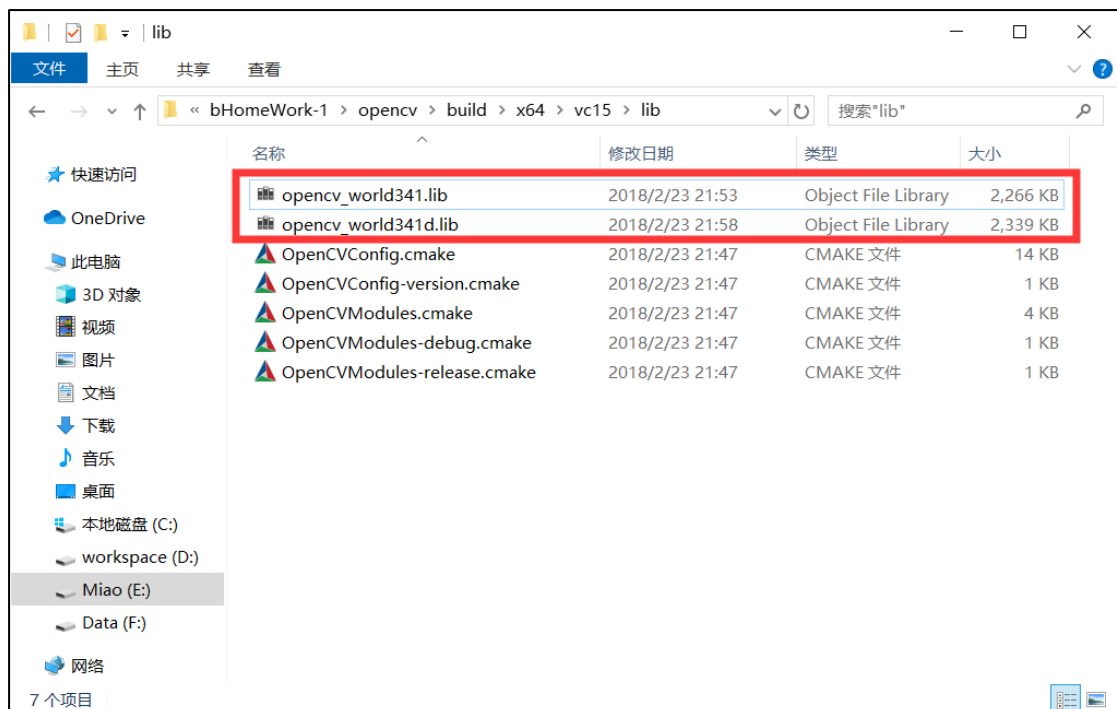
XXX \opencv\build\x64\vc15\lib



5. 配置动态链接库：通用属性 → 链接器 → 输入 → 附加依赖项 → 单击倒三角 → 编辑。

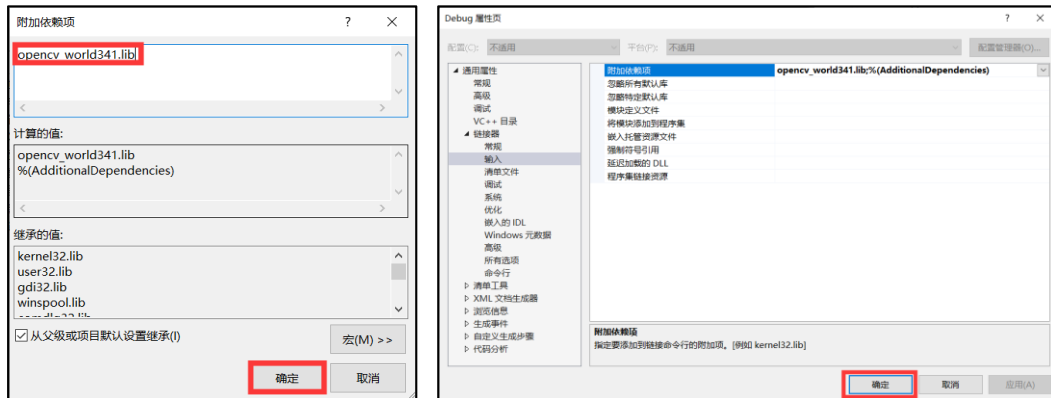


打开文件夹：XXX/opencv/build/x64/vc15/lib，可以看到有两个.lib 结尾的文件，其中 opencv\_world341.lib 是 Release 模式需要用到的动态链接库，而 opencv\_world341d.lib 是 Debug 模式需要用到的动态链接库。我们这里只需要 Debug 模式下的动态链接库。



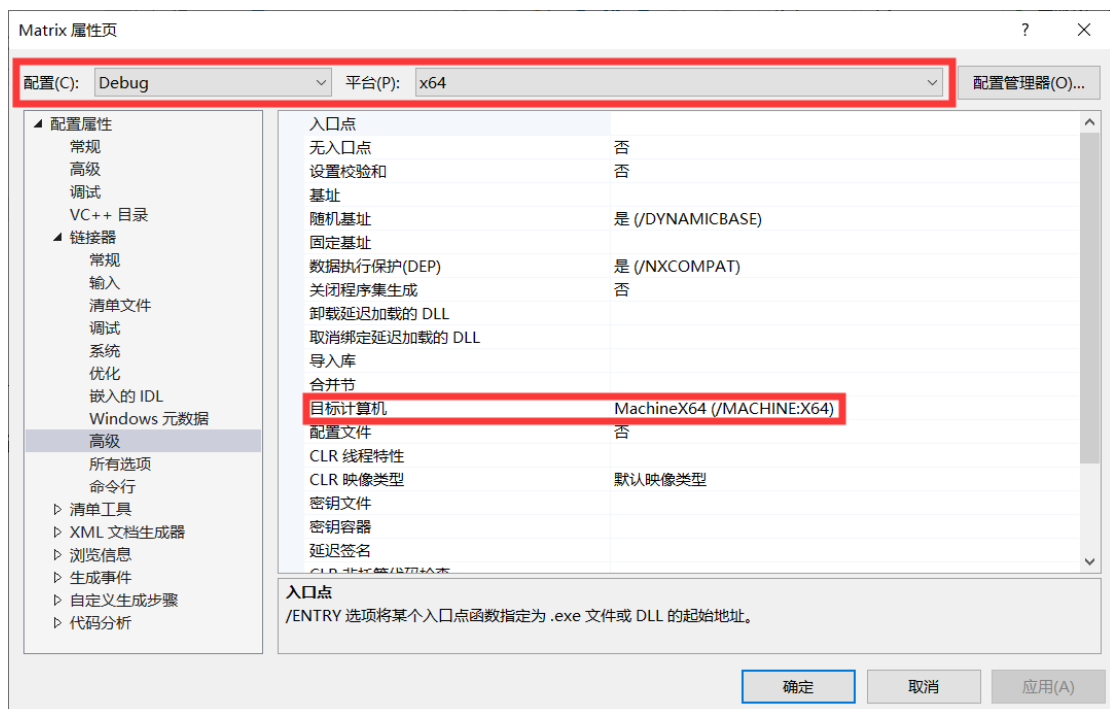
在附加依赖项中输入 `opencv_world341d.lib`，点击确定。注意：debug 模式下一定是以 `d` 结尾的动态链接库，否则会报无法解析的外部符号错误。

所有属性配置完成，点击确定结束。



6. 项目解决方案→属性→链接器→高级→目标计算机，检查目标计算机是否 MachineX64，如果不是将目标计算机改为 MachineX64

检查配置是否为 Debug，平台为 x64，如果不是将配置改为 Debug，平台改为 x64



参考网址：

[https://blog.csdn.net/m0\\_37931967/article/details/100072939](https://blog.csdn.net/m0_37931967/article/details/100072939)

<https://blog.csdn.net/qq321772514/article/details/90514538>