状态1： $RunIn = 0$ $RunOut = 1$
盘交换区无 $SRun$

状态2： $RunIn = 1$ $Runout = 0$
内存无法容纳盘交换区的 $SRun$

状态3： $RunIn = 0$ $RunOut = 0$.

换入盘交换区的 $SRun$.

状态变换1： $RunOut = 0$ $Wakeup (\& Runout)$
状态变换2： $RunIn = 0$. $Wakeup (\& RunIn)$
状态变换3： $RunOut = 1$ $Sleep (\& RunOut)$
状态变换4： $RunIn = 1$ $Sleep (\& RunIn)$