

KI003 -Client

Entwickler:

-Jonas Frei
-Akin Kula

Umgesetzt in C#

Verwendete Technologien:

Programmiersprache: C#

Editor: VS17 community (Einzelpersonen-Lizenz)

Coverage: AxoCover (MIT license)

Externe Bibliotheken:

Newtonsoft.Json (MIT license)

Qualitätssicherung:

UnitTest coverage: Gesamtes Projekt: 56.3%
-Ki Logik: 76,6%

Reviewprotokolle: 2 Reviewprotokolle (Siehe Ordner Reviewprotokolle)

Bedienungsanleitung:

Installation:

Eine Installation ist nicht notwendig.

Programm starten:

Um das Programm zu starten wird das Programm in der Shell aufgerufen. (nur Windows)

Optionale Parameter sind:

--name <<Name des KiSpielers>>

--port <<Wunschport>>

--adress <<Ip des Servers>>

--x delay <<Verzögerung vor dem Senden der Aktion>> (macht das zuschauen angenehmer)

Die Parameter können in beliebiger Reihenfolge angegeben werden.

Nach dem Start des Spiels teilt die KI ihre geplanten Spielzüge mit.