

Client Team003

Entwickler:

- Atakan Özsoy
- Salih Sakar
- Italgo Pellegrino

Umgesetzt in C# und Unity

Verwendete Technologien:

Programmiersprache: C#

Editor: Visual Studio 2017

Unity Version: 2019.3.15

Externe Bibliotheken:

Newtonsoft - Version 12.0.3

NativeWebSocket – 2.0

Bedienungsanleitung:

Installation:

1. Client_Team003.zip entpacken

Programm starten:

NT2D.exe starten

1. Hauptmenü

Im Hauptmenü kann man die IP- Adresse, den Port des Servers und den Namen der eigenen Fraktion eintippen. Außerdem kann man Optional die Wahl- und Ausrüstungsphase Überspringen und mit Zufällige Agenten und Gadgets starten.

Bedienung:

1. IP-Adresse, Port und Name eintippen
2. Auf Verbinden klicken
3. Auf Spielen oder Zuschauen klicken
(Optional: Zufallsmodus Ein & Ausschalten)
4. Zufallsmodus Box: Falls aktiviert, dann wird die Wahlphase automatisiert ausgeführt:
In der Wahlphase werden zufällig Agenten und Gadgets ausgewählt.



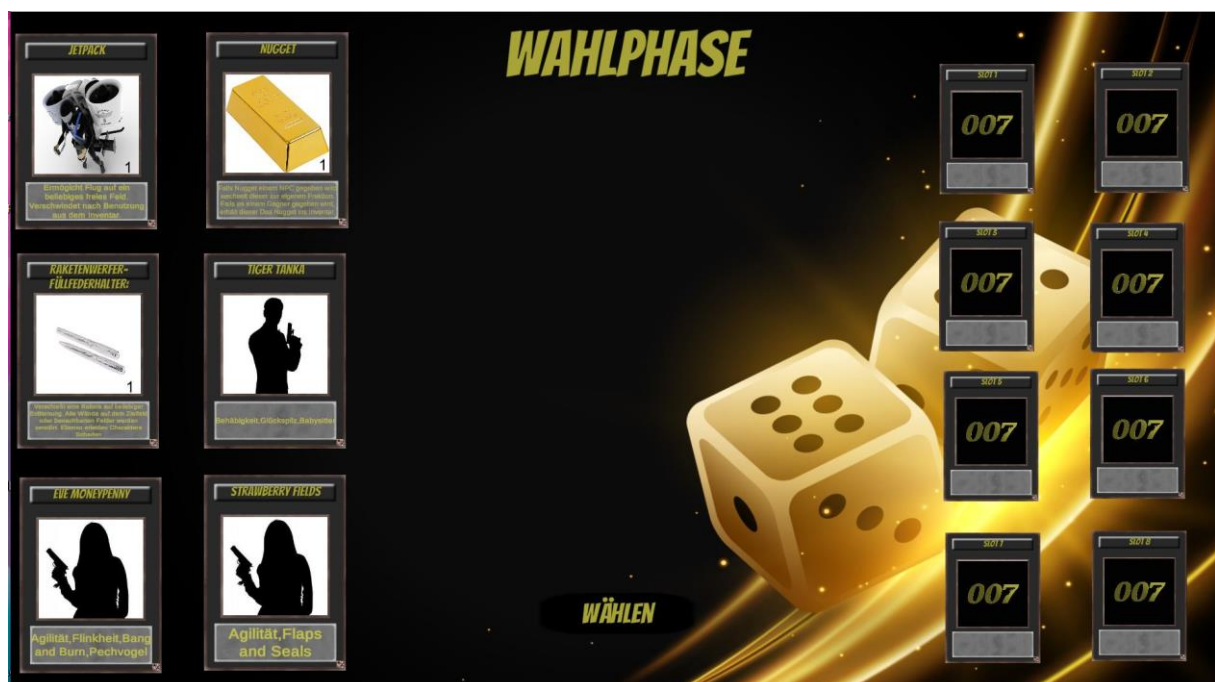
The screenshot shows the main menu of a game titled "No Time To Spy". The interface is set against a background image of a man in a suit holding a handgun. On the left, there are input fields for "Server IP Address" (containing "localhost") and "Portnummer" (containing "7007"). Below these are four buttons: "Spielen", "Zuschauen", "Verbinden", and "Beenden". To the right of the "Spielen" button is a checkbox labeled "Zufallsmodus". At the bottom left, the word "connected" is displayed in red. On the right side, there is a label "Name deiner Agentenfraktion:" above an input field containing the text "KGB".

2. Wahlphase

Die Wahlphase dient dazu, die Agenten und Gadgets zu wählen mit denen man das Spiel spielen möchten. Man muss mindestens 2 und höchstens 4 Charaktere wählen. Dabei läuft ein Countdown, wenn man zu langsam ist wird zufällig entschieden.

Bedienung:

1. Auf der Karte klicken, die man wählen möchte
2. Durch klicken der „Wählen“-Taste
3. Wiederholen bis alle 8 Slots befüllt sind



3. Ausrüstungsphase

In der Ausrüstungsphase werden die Agenten mit den gewünschten Gadgets ausgerüstet.

Bedienung:

1. Man wählt zunächst den Charakter aus, den man ein Gadget geben möchte.
2. Nun kann man ein Gadget über Drag and Drop einem Charakterslot zuweisen.
3. Fertig: Die Ausrüstungsphase wird beendet und die Spielphase beginnt.

Optional: Falls man sich verwählt halt, kann man die Ausrüstungsphase zurücksetzen und somit die Gadgets neuverteilen.



4. Spielphase



Das Game Screen enthält folgende UI Elemente, UI Besonderheiten und ihre Bedeutungen:

- „Your Turn“ – Ampel: Wenn sie grün leuchtet, sind Sie am Zug, wenn sie Rot, müssen sie warten und die Benutzerschnittstelle wird blockiert.
- „Help“ Button um sich eine Hilfsanleitung anzeigen
- „Pause“ Button: Klick führt zur Pausierung bzw. Fortsetzung
- X – Button: Bei Klick kann man das Spiel verlassen
- Mouse Hovering: Wenn sie mit der Maus über einem Feld ist, dann wird das Objekt über dem Feld gelb markiert.
- Agenten Info-Box: Die Agenten werden mit ihren Infos angezeigt, wenn die Maus über einem Agenten hoovert. Befüllt ist sie natürlich nur, wenn der Agent Ihrer Fraktion gehört.
- Drop-Down Menü: Wenn sie am Zug sind, wird das Drop Down Menü mit allen möglichen Spielaktionen befüllt. Bevor sie einen konkreten Spielzug machen können, muss im Drop Down eine Option gewählt sein.
- Point and Click: Um einen Spielzug auszuführen, müssen sie das Feld anklicken, auf dieses die ausgewählte Aktion im Drop Down sie anwenden möchten.
- Move Buttons: Wenn die Aktion „Agenten bewegen“ ausgewählt wird, werden auf der rechten Seite Move Buttons selektiv aktiviert, die benutzt werden, um eine Bewegung des Agenten zu betätigen.
- Rundenzähler und Koordinatendisplayer unten