# Міністерство освіти і науки України Вінницький національний технічний університет Факультет інформаційних технологій та комп'ютерної інженерії

Кафедра ПЗ

Лабораторна робота №1 та 2 з дисципліни «Алгоритми та структури даних»

Виконав: ст. 1ПІ-22Б Тітов. А. В.

Перевірив: доцент Стахов О.Я.

## Лабораторна робота №1 та 2

## Основні поняття та загальні складові алгоритмів

**Мета роботи** - набути навички представлення та розпізнавання основних ділянок алгоритму — лінійна; розгалужена; циклічна та представити алгоритм програми в трьох виглядах.

# Хід роботи

Розробити алгоритм для розв'язання задачі та представити його в трьох форматах (блок-схема, граф, текст), а також втілити цей алгоритм у вигляді програмного коду.

**Задача 36**. З клавіатури вводиться п цілих чисел  $a_1, a_2, .... a_n$ . Якщо в послідовності чисел є число, рівне  $a_1$ , визначити суму всіх чисел, які слідують за першим таким числом. В іншому випадку виведіть число -10. Використати покажчики.

## Подання алгоритму блок-схемою

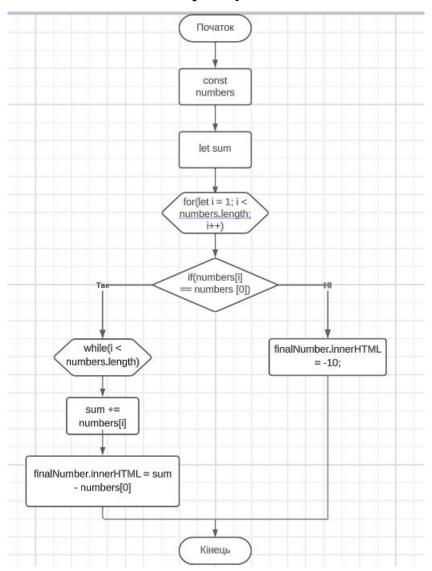


Рис. 1 – блок-схема алгоритма

## Подання алгоритму текстом

- 1. Ініціалізувати масив довжиною, заданною користувачем.
- 2. Заповнити масив випадковими числами.
- 3. Для кожного елемента і у масиві виконати наступні кроки:
  - 3.1. Перевірити, чи число і рівне першому числу в масиві.
  - 3.2. Якщо перевірка пройшла успішно, визначити суму всіх чисел, які слідують за першим таким числом.
  - 3.3. Якщо перевірка не пройшла успішно, вивести число -10
- 4. Завершити програму.

#### Лістинг коду

#### **Index.html:**

## style.css:

```
font-family: 'Montserrat';
    padding-top: 150px;
   display: flex;
    align-items: center;
   flex-direction: column;
ten-block {
   display: flex;
   align-items: center;
    justify-content: center;
   padding-top: 30px;
   display: flex;
   flex-direction: column;
   align-items: center;
.enter{
   font-size: large;
   border-radius: 50px;
   padding: 10px 10px;
   border-radius: 50px;
   padding: 10px 10px;
button {
   margin-top: 50px;
   padding: 15px;
   border-radius: 10px;
    background-color: transparent;
```

# js.js:

#### Висновок

Набув навички представлення та розпізнавання основних ділянок алгоритму – лінійна; розгалужена; циклічна та представити алгоритм програми в трьох виглядах. Було отримано навички подання алгоритмів у вигляді блок схеми, структурованим описом, картою, діаграмою, чорною та білою скринькою, псевдокодом і кодом програми.