

Sua área do projeto:	Endereço de e-mail	Nome:	Quais as maiores dificuldades durante os sprints?	O que você deseja que não se repita durante os próximos sprints?	Qual foi sua maior lição durante os sprints	O que você mais gostou de fazer na sua área?	O que deu certo?	Sugestão para os próximos projetos?
			Organizar o grupo no geral como organização das atividades pró membros já que surgiram muitos impedimentos, ter pouco tempo para aprender coisas que eu não sei direito ou ter de relembrar.	Beeeeem, uma coisa que eu não gostei foi, de talvez um membro do grupo não está cooperando e acabou que gerou um pequeno conflito que eu tive de apaziguar.	Ser líder é extremamente trabalhoso e cansativo, já que tenho que organizar tudo e as funções de cada um, sempre estar por dentro de tudo, mas de aprendizado eu evolui bastante tanto no MySQL quanto no NoSQL, com o mongoDB.	Inicialmente foram os modelos mais simples como o ER, Relacional e o Dicionário de dados, mas as coisas foram complicando um pouco mais com o mongoDB que eu não sabia direito.	Todos os modelos foram bem sucedidos (ER, Lógico e Físico apenas no SQL), o dicionário de dados está ok também, a criação das coleções (tabelas) bases e suas inserções foram bem sucedidas no mongoDB com exceção de tipos e de outras que faltam uma filtragem de CD, além de um programa pra fazer a inserção automática dos centenas de milhares de dados que vão ser inseridos.	Blog de análise/críticas de jogos, filmes e séries.
			No geral tive dificuldades em conciliar meus horários e na elaboração do CRUD	Uma alta demanda de atividades de um dia para o outro.	Maior Domínio nas Elaborações dos Modelo ER, Lógico e Físico e a Manipulação do CRUD com o Banco de Dados	Os Modelos ER, Trabalhar no Banco em Geral e no Dicionário de Dados	Muitos dos Modelos feitos só necessitaram de poucas modificações, isso mostra que estávamos seguindo a linha certa.	Mais Tempo para as atividades propostas, principalmente se envolverem outras tecnologias não vistas.
			As maiores dificuldades está sendo com relação ao mongo, pois não aprendi isso na matéria de BD.	Essa competitividade pra vê quem faz mais.	Gostei da área que fiquei, desenvolvi mais a prática	Modelos ER	Tudo deu muito certo	No momento não.
			No início tivemos que relembrar conceitos e coisas que vínhamos a um tempo, e agora está sendo aprender as novas ferramentas, que não havíamos lido contado nenhum.	Prazos apertados para coisas que demandam tempo.	É necessário haver uma boa comunicação com seu grupo e com os demais.	A parte do dicionário de dados	O que foi dando errado fomos ajustando e entregando a medida que foi sendo necessário, então tudo está caminhando bem.	Ter maiores prazos para entrega.
			Os prazos curtos e o fato de eu não ter pc.	A nota ser dividida por responsáveis pelas atividades e peso delas. Alguns integrantes da minha equipe ficaram com atividades mais "pesadas" e eu não tive a oportunidade de desempenhá-las também.	Não sei.	O dicionário de dados.	Boa parte das atividades.	Alguns game.
			As programações que eram bem complexas e um pouco grande.	As grandes demandas de trabalhos pois tínhamos um prazo de um dia para fazer.	minha maior lição foi de saber deixar tudo organizado.	foi de poder auxiliar os meus colegas na parte pratica.	Praticamente tudo deu certo, a sinergia do grupo, as organizações do grupo e etc.	Um jogo.
			Houveram algumas dificuldades para separar as tarefas para que todos conseguissem fazer a sua parte.	Não sei.	Aprender como funciona melhor uma separação entre áreas de desenvolvimento. Além de como funciona a comunicação entre essas diferentes áreas.	Fazer a extração dos dados. A princípio é uma tarefa simples, mas sempre tem uma página fora do padrão esperado e o código acaba mudando por causa disso.	A organização da equipe. Acho que conseguimos nos organizar de uma forma satisfatória sem ficar muita coisa para ninguém.	Acho que faltou uma "tarefa" final para o sprint. As tarefas menores (passadas durante as reuniões) poderiam fazer parte de um objetivo maior para ser completado no final do sprint. Dessa forma haveria uma ideia melhor de como está o andamento das atividades.
			Meu notebook com problemas interferiu no acesso das informações, mas uma dificuldade que tive no início foi em entender o conceito da ciência de dados no aplicativo.	Acho que cada sprint foi organizado apesar de ser quase tds os dias mas as tarefas eram relativamente pequenas. Não tenho do que reclamar dos sprints.	Ser bastante organizada mesmo nas tarefas simples.	Não é uma área que tenho muito interesse, mas gostei como essa área interage com as outras inclusive banco de dados.	Basicamente todas as tarefas passadas, algumas ainda estão no processo de desenvolvimento como a extração dos dados e a documentação da API.	Aplicativo de leitura
			Trabalho em equipe	Desejos de implementar coisas que não serão possíveis implementar na primeira versão do app	Fazer pensar na possibilidade de talvez seguir na área...	Fazer os designs das telas das funções do app	A maioria das coisas kkkk	Não sei
			O trabalho em equipe.	Coisas que a gente não consiga realizar.	Ter que desenvolver as telas de despesa.	Pensar nos detalhes das telas.	No nosso caso, a maioria das coisas.	Não sei.
			Não tive muitas, no começo só aprender a usar a plataforma de desenvolvimento.	O prazo das entregas é muito curto é isso dificulta muito, pois, temos outras coisas para fazer.	O desenvolvimento das telas é a definição da logo.	Eu gostei de fazer tudo	A maioria das coisas deu certo.	Maiores prazos para entrega.
			Acho que a adaptação à ferramenta que iríamos utilizar.	A procrastinação	Delegar sempre é bom	Acho que tudo, pois minha área me permite ser criativa	Acho que a maioria das atividades foram feitas com éxito.	Focar num objetivo e segui-lo até o fim
			Alguns documentos eu ainda não conhecia e tive que aprender o que era e como fazer.	Nada	Percebi que a engenharia de software é mais interessante do que eu imaginava	Escrever os documentos	Tudo deu certo até agora	Aplicativo de gestão do tempo
			O prazo de entrega	Essa entrega para o dia seguinte.	Como funciona na prática a organização de um projeto de software.	Encontrar os pontos fortes dos concorrentes.	Documento de Requisitos, Documento de Descrição do Aplicativo.	Um prazo de entrega maior.
			Até agora não tive uma dificuldade grande, só alguns diagramas que não conhecíamos.	As grandes demandas de atividades na semana	O trabalho em equipe, ter que todo mundo estar de acordo e ajudar	O documentos de requisitos.	Praticamente tudo	Não sei
			O tempo de conclusão de cada atividade.	As atividades diárias.	Estar pronta para mudar/adaptar o que já foi feito na minha área, pois cada área depende das demais.	Aprender diagramas diferentes e documentar.	Até agora tudo.	Um prazo maior nas entregas.
			Os curtos prazos para a realização deles	O curto prazo	Desenvolver um documento, visto que nunca desenvolvi. Vendo assim assuntos que não conhecia	Os requisitos com suas histórias	O documento foi entregue da maneira desejada pelo professor, então creio que deu tudo certo	Melhor organização entre os grupos, faltou comunicação.
			Eu nunca tive contato com react-native, então foi bem difícil, principalmente no início ter que estudar e realizar as atividades ao mesmo tempo, senti bastante dificuldade.	Muitas atividades em um curto período de tempo	Aprender a trabalhar coletivamente é fundamental.	O projeto permitiu que eu conseguisse adquirir bastante conhecimento na área, não só em programação, mas nas outras também, já que todas são interligadas. Então achei bastante interessante.	As reuniões diariamente juntamente com as cobranças pelas atividades foram fundamentais e são de suma importância.	Distribuir melhor os integrantes entre as equipes, sinto que existem áreas que possuem pessoas até de mais, já outras áreas, possuem poucas Pessoas
			O tempo de entrega para a execução das atividades.	Até agora nada.	Que trouxe vários conhecimentos novos.	Criar as telas e as funcionalidades.	Até agora, algumas telas.	O projeto da frequência.
			Falta de conhecimento suficiente para a produção das telas e dos testes	queria que verificasse as pessoas que realmente querem fazer algo, e se não tá contribuindo muito mudar para outras áreas e trazer pessoas mais produtiva.	quem nem sempre dá para fazer tudo sozinho e que precisamos de ajuda em determinados momentos.	cria as telas	o trabalho em equipe	melhorar o trabalho em equipe com troca de participantes
			Os prazos de entrega de algumas configurações.	Prazos muito curtos para entrega.	Que sempre podemos ser mais do que já somos.	Conhecer mais sobre programação.	Separação de equipes, e apresentações em grupo.	Programar um jogo.