

Histórico de Revisão

Data	Versão	Descrição
14/12/2021	1.0	Criação Do Documento
22/12/2021	1.1	Atualização e Adição de novas telas ao documento
21/12/2021	1.0	Criação do Formulário de Pesquisa
22/12/2021	1.0	Criação da Apresentação no Canva

1. Design de Tela de Carregamento/Apresentação e Documentação

Figura 1 - Tela de Carregamento/Apresentação



Tabela 1 - Explicação tela de carregamento

Explicação
Esta tela faz o carregamento do app, depois sendo direcionada a opções de login.

2. Design de Tela de Opção de Login e Documentação

Figura 2 - Tela de Opções de login



Tabela 2 - Explicação Tela de Login

Número	Explicação
1	Ao clicar no botão “Entrar com o facebook”, o usuário (a) será encaminhado para a tela de login do facebook.
2	Ao clicar no botão “Entrar com o Gmail”, o usuário (a) será encaminhado para a tela de login do Gmail.
3	Ao clicar no botão “Fazer login”, o usuário (a) será encaminhado para a tela de login do aplicativo.
4	Ao clicar no botão “Entrar como visitante”, o usuário (a) será encaminhado para a tela inicial do aplicativo.

3. Design de Tela de Opção de Login e Documentação

Figura 3 - Tela de Login com o Facebook



Tabela 3 - Explicação Tela de Login com o Facebook

Número	Explicação
1	No campo "Número de celular ou email" o usuário digitará um deles para fazer seu login com sua conta do facebook.
2	No campo "Senha do Facebook" o usuário digitará a sua senha do facebook.
3	Ao clicar no botão "Entrar", o usuário (a) será encaminhado para a tela inicial do aplicativo.

4. Design da Tela de Cadastro de Login com Gmail e Documentação.

Figura 4 - Tela de Login com o Gmail

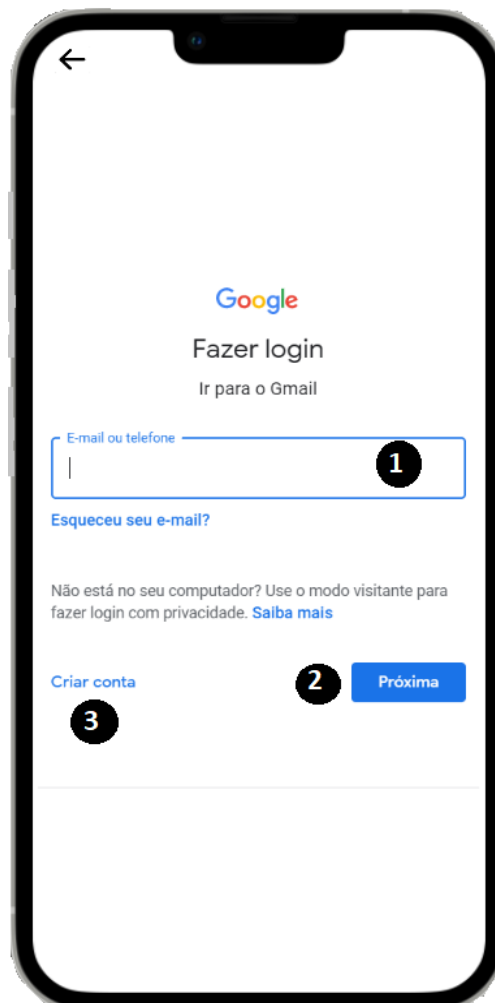


Tabela 4 - Explicação Tela de Login com o Gmail

Número	Explicação
1	No campo "Email ou telefone" o usuário digitará um deles para fazer seu login com sua conta do Gmail.
2	No botão "Próxima" o usuário será encaminhado para outra tela do Google para o dígito de sua senha.
3	Ao clicar no botão "Criar conta", o usuário (a) será encaminhado para a tela de cadastro do próprio Google.

5. Design da Tela de Cadastro de Usuário e Documentação

Figura 5 - Tela de Login



Tabela 5 - Explicação Tela de Login

Número	Explicação
1	No campo com o texto “Digite seu email” é requerido o email cadastrado pelo usuário (a).
2	No campo com o texto “Digite sua senha” é requerida a senha cadastrada pelo usuário (a).
3	Após apertar o botão “Entrar” o usuário será direcionado a tela de receitas do aplicativo.
4	Após apertar o botão “Esqueci a senha” o usuário (a) será levado a tela de Esqueci minha senha.
5	Após apertar o botão “Não tem uma conta? Faça seu cadastro” o usuário (a) será levado para a tela de Cadastro.

6. Design da Tela de Cadastro de Usuário e Documentação

Figura 6 - Tela de Cadastro de Usuário

The image shows a mobile application interface for user registration. At the top, there is a yellow header with the text "Receita De Geladeira" in a dark red font. Below the header, there are seven numbered input fields, each with a grey background and a black border. The fields are: 1. Nome de Usuário, 2. Digite seu Email, 3. Digite seu CPF, 4. Data de Nascimento, 5. Digite sua Senha, 6. Confirme sua Senha, and 7. Cadastrar (a yellow button with black text). The numbers 1 through 6 are in black circles, and the number 7 is in a black circle. The button is a yellow rectangle with rounded corners.

Tabela 6 - Explicação Tela de Cadastro

Número	Explicação
1	No campo com o texto “Nome de Usuário” é requerido o nome que o usuário (a) deseja cadastrar.
2	No campo com o texto “Digite seu email” é requerido o email que o usuário (a) deseja cadastrar.
3	No campo com o texto “Digite seu CPF” é requerido o CPF do usuário (a).
4	No campo com o texto “Digite sua data de nascimento” é requerido a data de nascimento do usuário (a).
5	No campo com o texto “digite sua senha” é requerida a senha que o usuário (a) deseja cadastrar.

6	No campo com o texto “Confirme sua senha” é requerido que o usuário (a) digite novamente a senha que ele (a) deseja cadastrar.
7	Quando o botão “Cadastrar” for pressionado, ele levará o usuário (a) para a tela inicial do aplicativo.

7. Design da Tela de Esqueci minha Senha e Documentação

Figura 7 - Tela de Esqueci minha Senha



Tabela 7 - Explicação Tela Esqueci minha senha.

Número	Explicação
1	No campo com o texto “digite seu email” é requerido o email do usuário (a), cadastrado na tela de cadastro.
2	No campo com o texto “data de nascimento” é requerida a data de nascimento do usuário (a), cadastrada na tela de cadastro (Tópico 3).
3	Quando o botão “Enviar” for pressionado levará o usuário (a) para uma nova guia, que ainda não foi definida, com instruções para a redefinição da senha do usuário.

8. Design da Tela Inicial e Documentação

Figura 8 - Tela Inicial



Tabela 8 - Explicação dos Itens da Tela Inicial

Número	Explicação
1	Esta barra de Menu (ou botão hambúrguer) apresentará as demais funcionalidades do app, sendo direcionada para a Tela de Menu.
2	A lupa ao ser pressionada irá apresentar um teclado e o usuário poderá pesquisar uma receita.
3	O coração ao ser pressionado apresentará uma nova tela com as receitas que o usuário marcou como favorita.
4	O card "Receita do Dia" ao ser pressionado apresentará uma nova tela com todas as informações da receita para o usuário preparar a receita do dia.
5	Cada bolinha representa uma categoria de receita, como por exemplo, doces, bolos, massas, salgados e bebidas, que ao ser pressionado a categoria desejada, será apresentado todas as receitas daquela determinada categoria.

6	Esses cards serão receitas (de forma aleatória) e ao ser pressionado apresentará uma nova tela com todas as informações da receita para que o usuário possa preparar tal receita.
7	Os botões com coração ao ser pressionado irá adicionar a determinada receita nos favoritos.

9. Design da Tela de Menu e Documentação

Figura 9 - Tela de Menu



Tabela 9 - Explicação da tela de menu

Número	Explicação
1	O botão “Receitas” ao ser pressionado irá direcionar o usuário(a), para todas as receitas que ele fez e compartilhou no aplicativo.
2	O botão “Criar” será utilizado para o usuário(a), adicionar e compartilhar no aplicativo as receitas que ele sabe fazer.
3	O botão “Dispensa” representado pelo ícone de geladeira será utilizado pelo usuário(a), para o mesmo adicionar todos os itens alimentícios que o mesmo possui em sua residência.
4	Ao clicar no botão “Perfil” o usuário(a), será redirecionado para todos os

	seus dados que foram feitos no cadastro, podendo modificá-los como desejar.
5	Ao pressionar o botão “Sair” o usuário(a), irá sair da sua conta caso ele queira entrar em uma nova conta.
6	Ao pressionar o ícone de “X” o usuário(a), poderá fechar a aba de menu.

10.Design da Tela para criação de novas receitas e Documentação

Figura 10 - Tela de criação de receitas

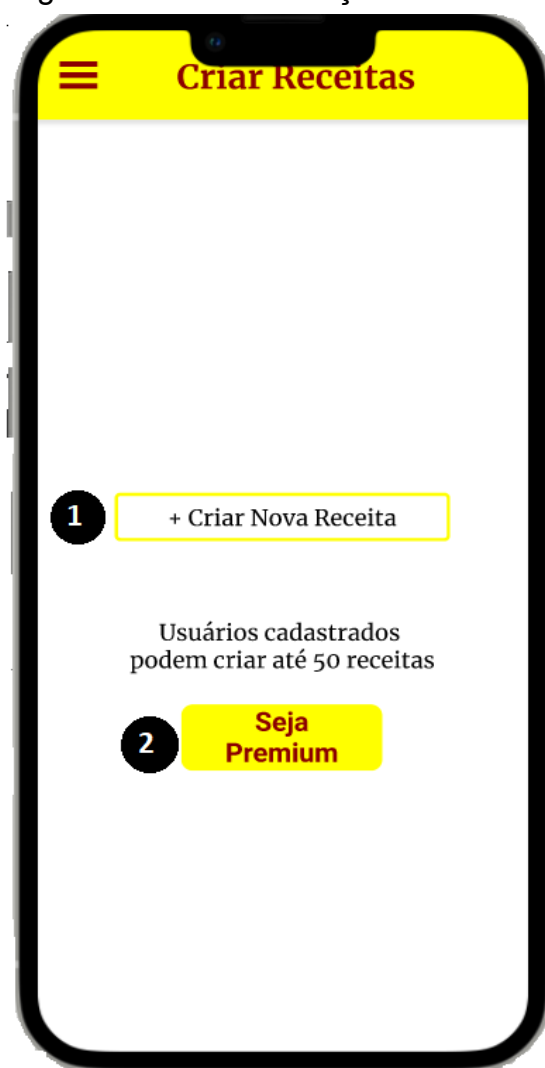


Tabela 10 - Explicação da tela de criação de receitas

Número	Explicação
1	O botão “Criar Nova Receita” ao ser pressionado irá direcionar o

	usuário(a), para a tela de criar receitas.
2	O botão “Seja Premium” será utilizado para o usuário (a) adquirir um novo plano no aplicativo.

11. Design da Tela de adicionar novas receitas e Documentação

Figura 11 - Tela de adicionar novas receitas



Tabela 11 - Explicação da tela adicionar nova receita

Número	Explicação
1	No campo “Adicionar foto” o usuário adicionará a foto da sua receita.
2	No lápis ao lado do campo “Nome da Receita” o usuário digitará o nome da sua receita.
3	No botão + ao lado do campo “ingredientes” o usuário será encaminhado para a tela de adicionar ingredientes.
4	Nos botões - e + ao lado de “Porção” e “Modo de preparo” o usuário poderá adicionar ou retirar, respectivamente, porções dos ingredientes e novas etapas no modo de preparo,
5	No campo “Adicionar etapa”, o usuário poderá adicionar o passo a passo do preparo da receita,
6	No campo Dificuldade, o usuário poderá atribuir o grau de dificuldade de sua receita.
7	No botão “Salvar” irá salvar a receita do usuário.
8	No campo “Tempo” o usuário irá digitar o tempo gasto para realizar sua receita.

12. Design da Tela de adicionar ingredientes nas receitas e Documentação

Figura 12 - Tela de ingredientes nas receitas



Tabela 12 - Explicação da tela adicionar Ingredientes

Número	Explicação
1	No campo “Busque os ingredientes” o usuário digitará o nome dos ingredientes a serem adicionados em sua receita.
2	Nos quadradinhos ao lado dos nomes, o usuário irá marcá-lo para selecionar o ingrediente.
3	No botão “Adicionar”, o usuário adicionará todos os ingredientes marcados a sua receita

13. Design da Tela após a receita criada e Documentação

Figura 13 - Tela após a receita criada

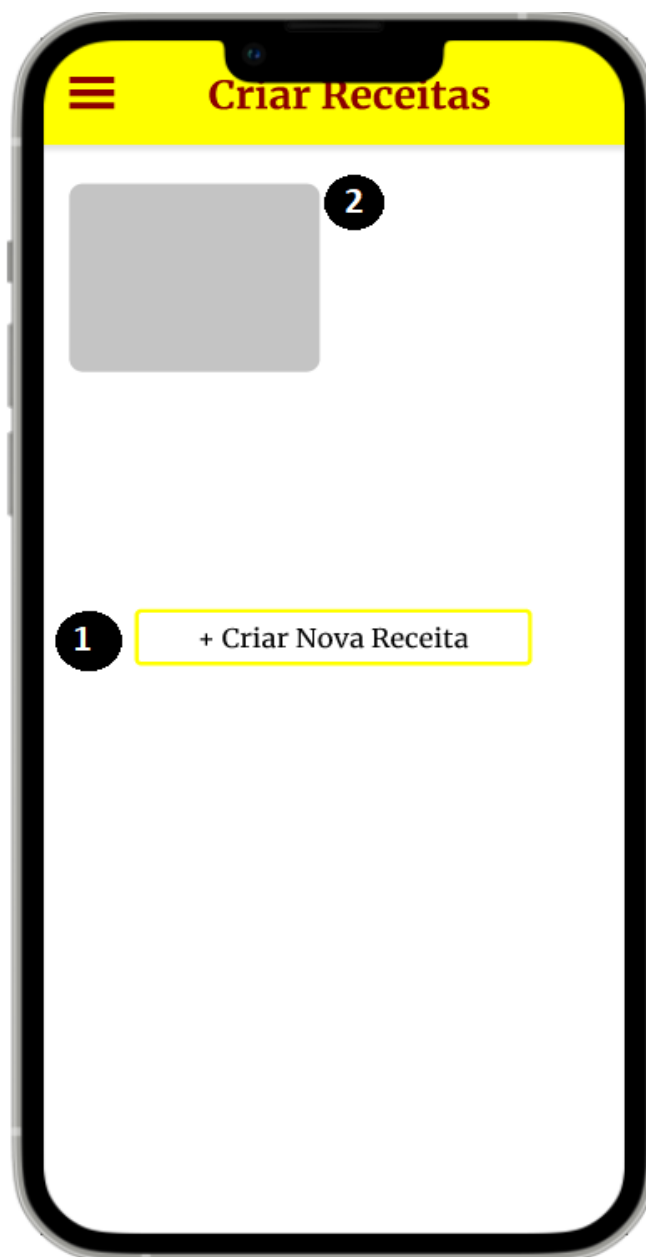


Tabela 13 - Explicação da tela após receita criada

Número	Explicação
1	No botão “Criar Nova Receita”, o usuário vai ser direcionado para a tela de criação de receita.
2	Ao clicar nesse card, o usuário poderá visualizar a receita criada.

14. Design da Tela perfil do usuário e Documentação

Figura 14 - Tela perfil do usuário

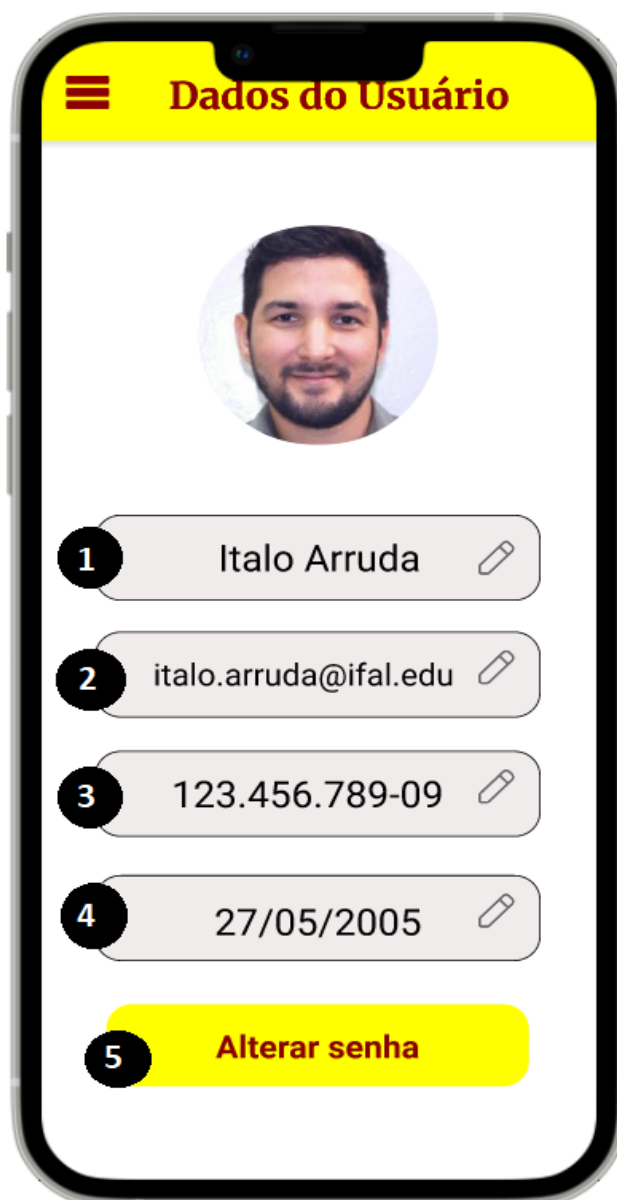


Tabela 14 - Explicação da tela após receita criada

Número	Explicação
1	Neste campo o usuário poderá alterar seu nome.
2	Neste campo o usuário poderá alterar seu email.
3	Neste campo o usuário poderá alterar seu CPF.
4	Neste campo o usuário poderá alterar sua data de nascimento.

5	No botão “Alterar senha” o usuário será direcionado a tela de alterar sua senha cadastrada.
---	---

15. Design da Tela de Alterar a senha e Documentação

Figura 15 - Tela de alterar a senha

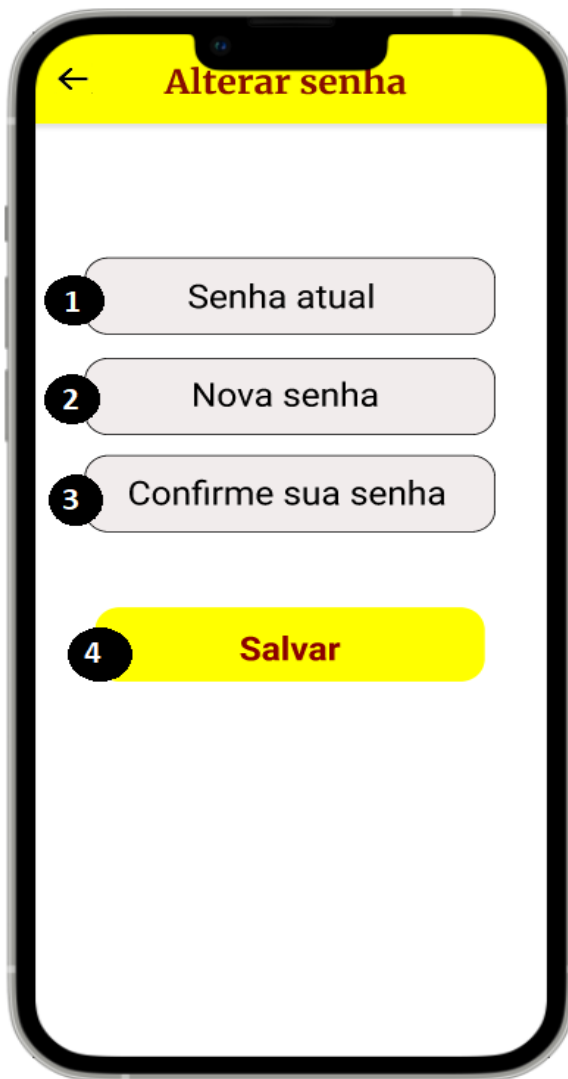


Tabela 15 - Alterar senha

Número	Explicação
1	No campo “Senha Atual”o usuário (a) deverá inserir sua senha atual.
2	No campo “Nova senha” o usuário (a) deverá inserir sua nova senha.
3	No campo “Confirmar senha” o usuário (a) deverá confirmar sua

	nova senha.
4	Ao clicar em 'salvar' automaticamente a nova senha do usuário (a) será salva.

16. Design da Tela Despensa e Documentação

Figura 16 - Tela de despensa



Número	Explicação
1	No campo “Pesquisar ingredientes” o usuário poderá pesquisar os ingredientes que possui em sua despensa.
2	No campo “Laticínios e ovos” o usuário poderá selecionar os itens referentes que possui em sua despensa.

3	No campo "Hortaliças e verduras" o usuário(a) deverá selecionar os itens referentes que ele possui em sua residência.
4	No campo "Frutas" o usuário (a) deverá selecionar as frutas que possui em sua despensa.
5	No campo "Farinhas Fermentos e Leveduras" o usuário (a) deverá selecionar todos os itens referentes, que possui em sua casa.
6	Ao clicar no campo "Salvar" todos os itens selecionados serão salvos em sua despensa.

17. Design da Tela Minha despensa e Documentação

Figura 17 - Tela Minha despensa



Tabela 17 - Tela Minha despensa

Número	Explanação
1	Ao clicar no ícone da lixeira o usuário (a) poderá excluir qualquer item adicionado na despensa.

18. Design da Tela Receitas da dispensa e Documentação

Figura 18 - Tela Receitas da dispensa



Tabela 19 - Tela Minha despensa

Número	Explicação
1	Ao clicar no card com a receita, o usuário poderá visualizar as receitas.

19. Design da Tela Visualizar Receita e Documentação

Figura 19 - Tela Visualizar Receita



Tabela 19 - Tela Minha despensa

Número	Explicação
1	Neste botão o usuário poderá favoritar uma receita
2	Aqui o usuário poderá visualizar quantas pessoas favoritaram essa receita.

3	Nos botões - e + o usuário poderá apertá-los e aumentar ou diminuir as porções da receita.
---	--

20. Design da Tela Favoritos e Documentação

Figura 20 - Tela Favoritos



Tabela 20 - Tela Favoritos

Número	Explanação
1	No “X” o usuário poderá retirar a receita da aba favoritos.
2	Ao clicar no card da receita o usuário poderá visualizar a receita

Paleta de cores

