

Disciplinas: Programação Móvel e Programação Web II



Alagoas Manual do Usuário



Disciplinas: Programação Móvel e Programação Web II

# Histórico de Revisão

Data	Versão	Descrição
16/12/2021	0.1	Criação do documento Inserção das primeiras funcionalidades (ações do usuário)
20/12/2021	0.2	Inserção dos fluxogramas das funcionalidades Adição de mais funcionalidades (ações do usuário) Inserção do passo a passo, atualização do sumário



Disciplinas: Programação Móvel e Programação Web II

# Sumário

1. Manual do Usuário	4
1.1 Ações do Usuário no Sistema	4
1.2 Como utilizar o sistema: Passo a Passo	11
1.2.1 Login	11
1.2.2 Cadastro	11
1.2.3 Redefinir senha	12
1.2.4 Procurar receitas	13
1.2.5 Favoritar receitas	14
1.2.6 Ver menu do aplicativo	14
1.2.7 Ver receitas publicadas	15
1.2.8 Criar receitas	15
1.2.9 Ver a despensa	16
1.2.10 Ver meu perfil	16
1.2.11 Sair do aplicativo	16



Disciplinas: Programação Móvel e Programação Web II

## 1. Manual do Usuário

## 1.1 Ações do Usuário no Sistema

#### 1- Entrar como visitante

Pré-condição: ter o sistema instalado e clicar em visitante;

Pós-condição: ser direcionado à página principal.

#### 2- Cadastrar no sistema

Pré-condição: o usuário precisa colocar os dados solicitados;

Pós-condição: o usuário terá que validar seu cadastro pelo e-mail;

Possíveis erros: usuário ter digitado e-mail errado ou não ter validado o

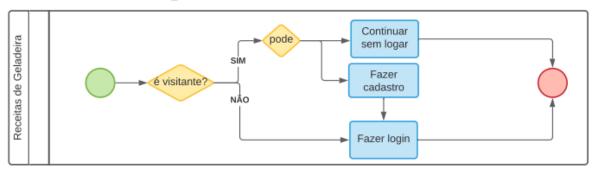
cadastro.

#### 3- Logar no sistema

**Pré- condição:** O usuário precisa estar cadastrado no sistema;

**Pós-condição:** O usuário será direcionado a tela principal;

Possíveis erros: User digitou a senha ou login errado; user não cadastrado.



RF\_I1/I2/I6- Fluxo de entrada no sistema

#### 4- Recuperar a senha

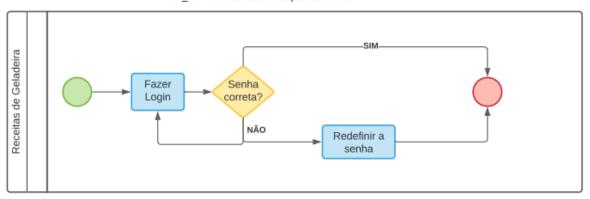
**Pré-condição:** o usuário precisa estar cadastrado no sistema;

**Pós-condição:** o usuário será direcionado a tela para recuperar a senha; **Possíveis erros:** erro na hora de digitar o meio de recuperar a senha.



## Disciplinas: Programação Móvel e Programação Web II

RF\_I3- Fluxo de autenticação de senha



#### 5- Atualizar cadastro

Pré-condição: o usuário deve estar logado no sistema;

Pós-condição: o usuário deve atualizar os dados desejados.

Fazer Login SIM Atualizar cadastro

NÃO Redefinir a senha

RF\_I5- Fluxo de atualização de cadastro

#### 6- Atualizar país

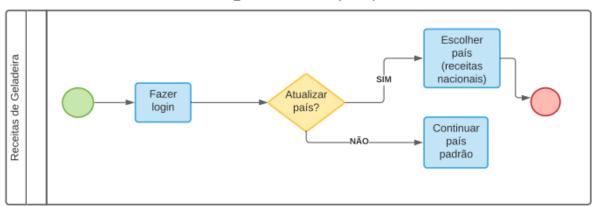
Pré-condição: o usuário deve escolher um país;

Pós-condição: o sistema deve mostrar receitas nacionais desse país.



## Disciplinas: Programação Móvel e Programação Web II

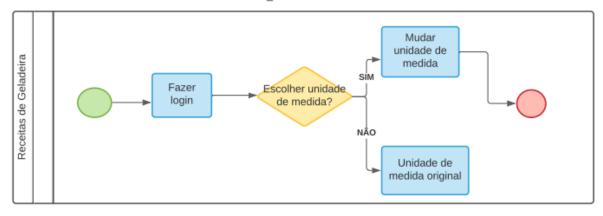
RF\_I9- Fluxo de atualização de país



#### 7- Escolher unidade de medida

Pré-condição: o usuário deve escolher uma receita;

**Pós-condição:** o mesmo deve escolher a unidade de medida dos ingredientes.



RF\_I10 - Unidade de medida

#### 8- Escolher preferências

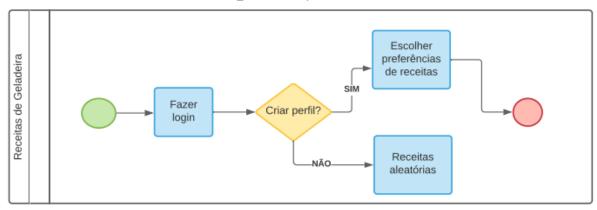
**Pré-condição:** o usuário deve estar logado no sistema e então acessar seu perfil;

Pós-condição: o usuário deve selecionar suas preferências.



## Disciplinas: Programação Móvel e Programação Web II

RF\_V1 - Criando perfil



#### 9- Publicar receitas

Pré-condição: o usuário deve estar logado no sistema;

**Pós-condição:** o usuário deve acessar seu perfil e, na área de publicação de receitas, adicionar a receita e sua foto.

#### 10- Editar receitas

Pré-condição: o usuário deve estar logado no sistema;

**Pós-condição:** o usuário deve acessar seu perfil e, na área de publicação de receitas, editar a receita.

#### 11- Remover receitas

Pré-condição: o usuário deve estar logado no sistema;

**Pós-condição:** o usuário deve acessar seu perfil e, na área de publicação de receitas, remover a receita.

Publicar e adicionar foto
Sim Publicar receitas?

Publicar receitas?

Ser apenas o "telespectador"

RF\_V2 - Publicar receitas



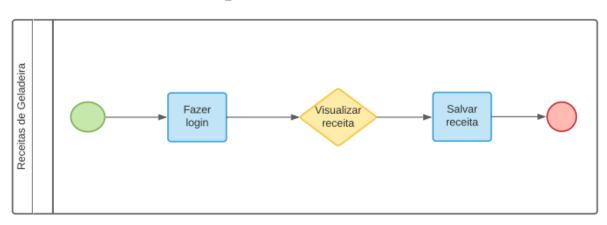
Disciplinas: Programação Móvel e Programação Web II

#### 12- Salvar/Favoritar receitas

Pré-condição: o usuário deve estar logado no sistema;

**Pós-condição:** o usuário deve acessar uma receita e selecionar o símbolo de favoritar (coração).

RF\_V6- Salvar receita



#### 13- Comentar nas receitas

Pré-condição: o usuário deve estar logado no sistema;

**Pós-condição:** o usuário deve acessar uma receita e, na área de comentários, fazer o seu comentário.

Fazer login

Ver receitas

Comentar nas receitas

RF\_9- Comentar nas postagens

#### 14- Selecionar ingredientes

**Pré-condição:** o usuário deve estar logado no sistema e entrar na aba de menu selecionando "Despensa" ;



Disciplinas: Programação Móvel e Programação Web II

**Pós-condição:** o sistema deve mostrar receitas com os ingredientes selecionados (em caso de sugerir receitas nas quais o usuário não possua todos os ingredientes, informar os ingredientes que faltam).

Fazer login

Organizar lista

Mostrar receitas

NÃO

SIM

Mostrar ingrdientes que faltam

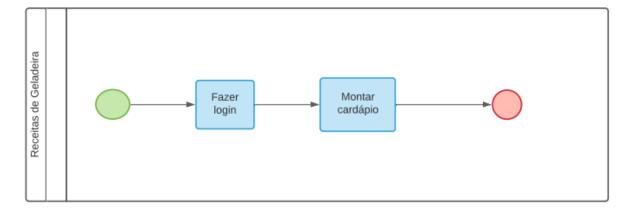
receitas?

RF\_V8- Organizar a lista de ingredientes

#### 15- Fazer um cardápio diário ou mensal

**Pré-condição:** o usuário deve estar logado no sistema e entrar na aba de menu selecionando "Criar";

Pós-condição: o usuário deve montar seu cardápio.



RF\_V11- Fazer um cardápio diário ou mensal

## 16- Encontrar receitas com base nas necessidades nutricionais

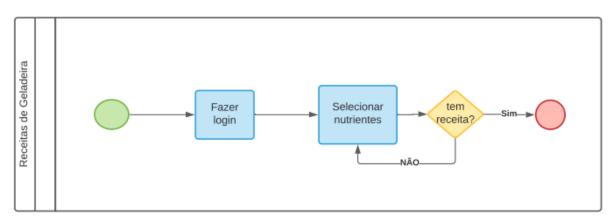
**Pré-condição:** o usuário deve estar logado no sistema e entrar na área de pesquisa;

Pós-condição: o usuário deve selecionar os nutrientes que deseja ingerir.



Disciplinas: Programação Móvel e Programação Web II

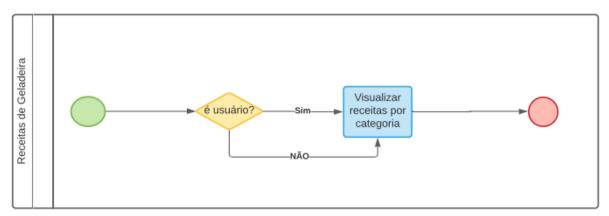
RF\_V12- Encontrar as receitas com base nas necessidades nutricionais



## 17- Visualizar receitas por categoria

**Pré-condição:** o visitante/usuário deve estar com o sistema aberto e acessar a seção de categorias;

Pós-condição: o visitante/usuário deve selecionar a categoria desejada.



RF\_V5- Visualizar receitas por categoria

10



Disciplinas: Programação Móvel e Programação Web II

## 1.2 Como utilizar o sistema: Passo a Passo

## **1.2.1 Login**

Para realizar o login, escolha a opção que você utilizou no seu cadastro. Oferecemos três opções de login: a primeira é utilizando o seu e-mail (ícone 1) e senha (ícone 2) cadastrado e clicando no botão "entrar" (ícone 3), a segunda maneira usa o seu Facebook (ícone 5) e a terceira o Gmail (ícone 6) Como pode ser observado na figura 1.



Figura 1 - Tela Inicial

#### 1.2.2 Cadastro

Para realizar o cadastro Clique na opção "Não tem uma conta? Faça seu cadastro." (ícone 7), como mostra a figura 1. Em seguida preencha os campos mostrados na tela e clique em "Cadastrar" (ícone 7), ilustrado na figura 2.



Disciplinas: Programação Móvel e Programação Web II



Figura 2 - Tela de Cadastro de Usuário

#### 1.2.3 Redefinir senha

Na tela inicial, clique na opção "Esqueci minha senha" (ícone 4). Você será direcionado para a tela de recuperação da senha mostrada na figura 3. Preencha os campos com o seu e-mail e a sua data de nascimento e clique no botão "Enviar" (ícone 3). Você receberá um link no seu e-mail para redefinir a senha, depois é só efetuar o login novamente e aproveitar as funcionalidades do nosso aplicativo.



Disciplinas: Programação Móvel e Programação Web II



Figura 3 - Tela de Esqueci minha Senha

#### 1.2.4 Procurar receitas

Na tela inicial do aplicativo, clique na lupa (ícone 2) localizada na parte superior do aplicativo e digite a receita que você deseja encontrar (veja a figura 4).



Disciplinas: Programação Móvel e Programação Web II

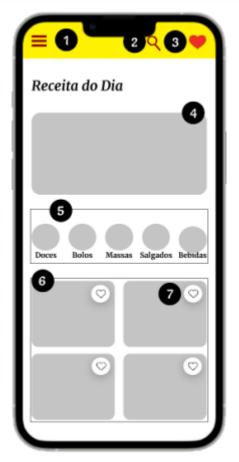


Figura 4 - Tela Inicial do aplicativo

#### 1.2.5 Favoritar receitas

Na tela inicial do aplicativo, clique no ícone 7 e em seguida clique no ícone 3 e você verá todas as suas receitas favoritas (veja a figura 4).

#### 1.2.6 Ver menu do aplicativo

Na tela inicial do aplicativo, clique no ícone 1 e será exibido um menu lateral com outras funcionalidades do aplicativo (veja a figura 5).



Disciplinas: Programação Móvel e Programação Web II



Figura 5 - Tela de Menu

## 1.2.7 Ver receitas publicadas

Na tela de menu do aplicativo, clique no ícone 2 e você será redirecionado para a tela onde estão todas as suas receitas publicadas e compartilhadas, veja a figura 5.

#### 1.2.8 Criar receitas

Na tela de menu do aplicativo, clique no ícone 2 e você será redirecionado para a tela onde poderá publicar as suas receitas, veja a figura 5.



Disciplinas: Programação Móvel e Programação Web II

## 1.2.9 Ver a despensa

Na tela de menu do aplicativo, clique em "Criar" (Veja a figura 5) e você será redirecionado para a tela da despensa onde você poderá adicionar todos os itens alimentícios que possui em sua residência.

## 1.2.10 Ver meu perfil

Na tela de menu do aplicativo, clique em "Perfil" (Veja a figura 5) e você será redirecionado para todos os seus dados que foram feitos no cadastro, podendo modificá-los como desejar.

#### 1.2.11 Sair do aplicativo

Na tela de menu do aplicativo, clique em "Sair" (Veja a figura 5).