

Disciplinas: Programação Móvel e Programação Web II



Alagoas Manual do Usuário



Disciplinas: Programação Móvel e Programação Web II

Histórico de Revisão

Data	Versão	Descrição
16/12/2021	0.1	Criação do documento Inserção das primeiras funcionalidades (ações do usuário)
20/12/2021	0.2	Inserção dos fluxogramas das funcionalidades Adição de mais funcionalidades (ações do usuário) Inserção do passo a passo, atualização do sumário
21/12/2021	0.3	Atualização dos fluxogramas Atualização das ações do usuário Atualização das telas do app



Disciplinas: Programação Móvel e Programação Web II

Sumário

1. Manual do Usuário	4
1.1 Ações do Usuário no Sistema	4
1.2 Como utilizar o sistema: Passo a Passo	12
1.2.1 Login	12
1.2.2 Cadastro	12
1.2.3 Redefinir senha	13
1.2.4 Procurar receitas	14
1.2.5 Favoritar receitas	15
1.2.6 Ver menu do aplicativo	15
1.2.7 Ver receitas publicadas	16
1.2.8 Criar receitas	16
1.2.9 Ver a despensa	17
1.2.10 Ver meu perfil	17
1 2 11 Sair do anlicativo	17



Disciplinas: Programação Móvel e Programação Web II

1. Manual do Usuário

1.1 Ações do Usuário no Sistema

1- Entrar como visitante

Pré-condição: ter o sistema instalado e clicar em visitante;

Pós-condição: ser direcionado à página principal.

2- Cadastrar no sistema

Pré-condição: o usuário precisa colocar os dados solicitados;

Pós-condição: o usuário terá que validar seu cadastro pelo e-mail;

Possíveis erros: usuário ter digitado e-mail errado ou não ter validado o

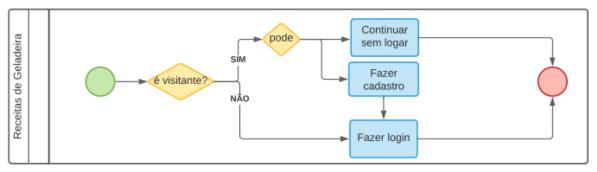
cadastro.

3- Logar no sistema

Pré- condição: O usuário precisa estar cadastrado no sistema;

Pós-condição: O usuário será direcionado a tela principal;

Possíveis erros: User digitou a senha ou login errado; user não cadastrado.



RF_I1/I2/I6- Fluxo de entrada no sistema

4- Recuperar a senha

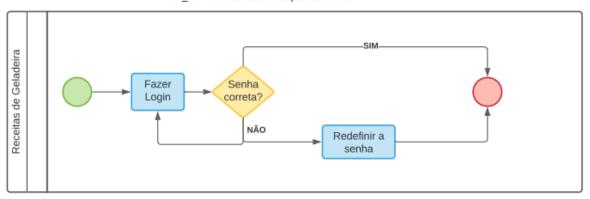
Pré-condição: o usuário precisa estar cadastrado no sistema;

Pós-condição: o usuário será direcionado a tela para recuperar a senha; **Possíveis erros:** erro na hora de digitar o meio de recuperar a senha.



Disciplinas: Programação Móvel e Programação Web II

RF_I3- Fluxo de autenticação de senha



5- Atualizar cadastro

Pré-condição: o usuário deve estar logado no sistema;

Pós-condição: o usuário deve atualizar os dados desejados.

Fazer Login SIM Atualizar cadastro

NÃO Redefinir a senha

RF_I5- Fluxo de atualização de cadastro

6- Atualizar país

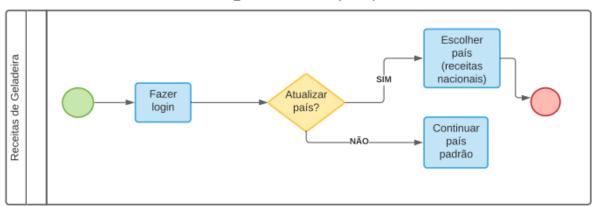
Pré-condição: o usuário deve escolher um país;

Pós-condição: o sistema deve mostrar receitas nacionais desse país.



Disciplinas: Programação Móvel e Programação Web II

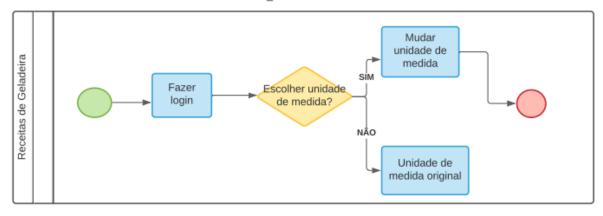
RF_I9- Fluxo de atualização de país



7- Escolher unidade de medida

Pré-condição: o usuário deve escolher uma receita;

Pós-condição: o mesmo deve escolher a unidade de medida dos ingredientes.



RF_I10 - Unidade de medida

8- Escolher preferências

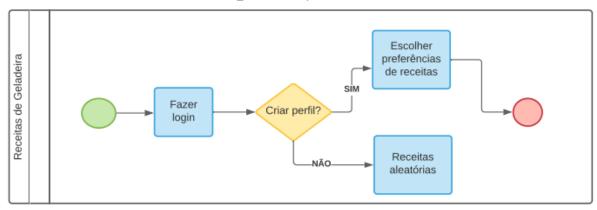
Pré-condição: o usuário deve estar logado no sistema e então acessar seu perfil;

Pós-condição: o usuário deve selecionar suas preferências.



Disciplinas: Programação Móvel e Programação Web II

RF_V1 - Criando perfil



9- Publicar receitas

Pré-condição: o usuário deve estar logado no sistema;

Pós-condição: o usuário deve acessar seu perfil e, na área de publicação de receitas, adicionar a receita e sua foto.

10- Editar receitas

Pré-condição: o usuário deve estar logado no sistema;

Pós-condição: o usuário deve acessar seu perfil e, na área de publicação de receitas, editar a receita.

11- Remover receitas

Pré-condição: o usuário deve estar logado no sistema;

Pós-condição: o usuário deve acessar seu perfil e, na área de publicação de receitas, remover a receita.

Publicar e adicionar foto
Sim Publicar receitas?

Publicar receitas?

Ser apenas o "telespectador"

RF_V2 - Publicar receitas



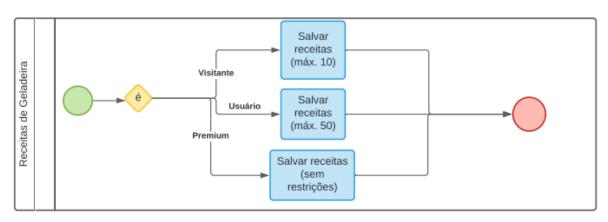
Disciplinas: Programação Móvel e Programação Web II

12- Salvar/Favoritar receitas

Pré-condição: o visitante/usuário deve acessar uma receita;

Pós-condição: o visitante/usuário deve selecionar o símbolo de favoritar (coração), o visitante poderá favoritar até 10 receitas e o usuário até 50 receitas.

RF_V7/V8- Salvar receita



13- Comentar nas receitas

Pré-condição: o usuário deve estar logado no sistema;

Pós-condição: o usuário deve acessar uma receita e, na área de comentários, fazer o seu comentário.

Fazer login

Ver receitas

receitas

RF_9- Comentar nas postagens

14- Selecionar ingredientes

Pré-condição: o visitante/usuário deve entrar na aba de menu selecionando "Despensa", o visitante só poderá adicionar 10 ingredientes na despensa, enquanto o usuário poderá adicionar até 50 ingredientes;



Disciplinas: Programação Móvel e Programação Web II

Pós-condição: o sistema deve mostrar receitas com os ingredientes selecionados (em caso de sugerir receitas nas quais o usuário não possua todos os ingredientes, informar os ingredientes que faltam).

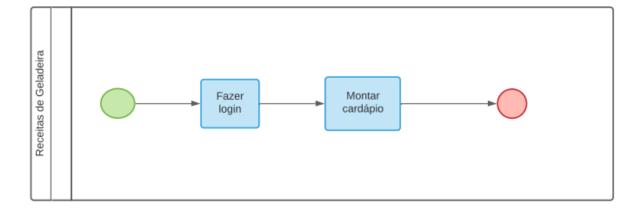
Fazer lista Mostrar (até 10 receitas ngredientes) Receitas de Geladeira Visitante Fazer lista Usuário Existe (até 50 receitas? Mostrar ingredientes) ingresientes Premium que faltam Fazer lista NÃO (sem restrições)

RF_I7 - Fluxo de seleção de ingredientes da geladeira

15- Fazer um cardápio diário ou mensal

Pré-condição: o usuário deve estar logado no sistema e entrar na aba de menu selecionando "Criar";

Pós-condição: o usuário deve montar seu cardápio.



RF_V11- Fazer um cardápio diário ou mensal

16- Encontrar receitas com base nas necessidades nutricionais

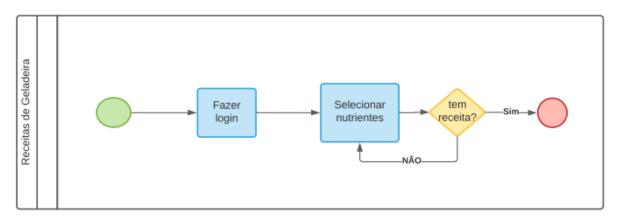
Pré-condição: o usuário deve estar logado no sistema e entrar na área de pesquisa;

Pós-condição: o usuário deve selecionar os nutrientes que deseja ingerir.



Disciplinas: Programação Móvel e Programação Web II

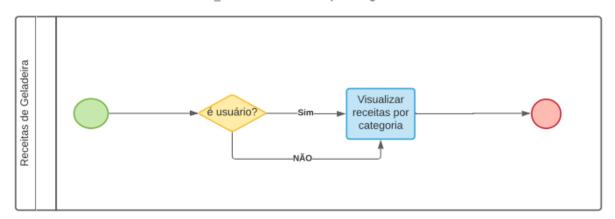
RF_V12- Encontrar as receitas com base nas necessidades nutricionais



17- Visualizar receitas por categoria

Pré-condição: o visitante/usuário deve estar com o sistema aberto e acessar a seção de categorias;

Pós-condição: o visitante/usuário deve selecionar a categoria desejada.



RF_V5- Visualizar receitas por categoria

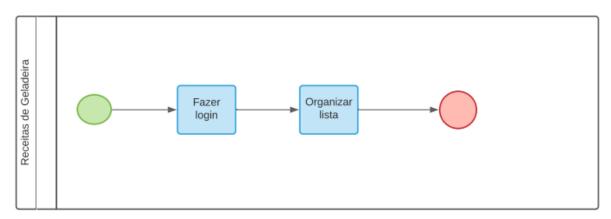
.18- Fazer lista de compras

Pré-condição: o usuário deve estar logado no sistema e acessar o carrinho de compras;

Pós-condição: o usuário deve montar sua lista de compras.



RF_V9- Organizar a lista de compras





Disciplinas: Programação Móvel e Programação Web II

1.2 Como utilizar o sistema: Passo a Passo

1.2.1 Login

Para realizar o login, escolha a opção que você utilizou no seu cadastro. Oferecemos três opções de login: a primeira é utilizando o seu e-mail (ícone 1) e senha (ícone 2) cadastrado e clicando no botão "entrar" (ícone 3), a segunda maneira usa o seu Facebook (ícone 5) e a terceira o Gmail (ícone 6) Como pode ser observado na figura 1.



Figura 1 - Tela Inicial

1.2.2 Cadastro

Para realizar o cadastro Clique na opção "Não tem uma conta? Faça seu cadastro." (ícone 7), como mostra a figura 1. Em seguida preencha os campos mostrados na tela e clique em "Cadastrar" (ícone 7), ilustrado na figura 2.



Disciplinas: Programação Móvel e Programação Web II



Figura 2 - Tela de Cadastro de Usuário

1.2.3 Redefinir senha

Na tela inicial, clique na opção "Esqueci minha senha" (ícone 4). Você será direcionado para a tela de recuperação da senha mostrada na figura 3. Preencha os campos com o seu e-mail e a sua data de nascimento e clique no botão "Enviar" (ícone 3). Você receberá um link no seu e-mail para redefinir a senha, depois é só efetuar o login novamente e aproveitar as funcionalidades do nosso aplicativo.



Disciplinas: Programação Móvel e Programação Web II



Figura 3 - Tela de Esqueci minha Senha

1.2.4 Procurar receitas

Na tela inicial do aplicativo, clique na lupa (ícone 2) localizada na parte superior do aplicativo e digite a receita que você deseja encontrar (veja a figura 4).



Disciplinas: Programação Móvel e Programação Web II



Figura 4 - Tela Inicial do aplicativo

1.2.5 Favoritar receitas

Na tela inicial do aplicativo, clique no ícone 7 e em seguida clique no ícone 3 e você verá todas as suas receitas favoritas (veja a figura 4). Caso você entre como visitante só poderá favoritar 10 receitas, mas caso entre como usuário poderá favoritar até 50 receitas.

1.2.6 Ver menu do aplicativo

Na tela inicial do aplicativo, clique no ícone 1 e será exibido um menu lateral com outras funcionalidades do aplicativo (veja a figura 5).



Disciplinas: Programação Móvel e Programação Web II



Figura 5 - Tela de Menu

1.2.7 Ver receitas publicadas

Na tela de menu do aplicativo, clique no ícone 2 e você será redirecionado para a tela onde estão todas as suas receitas publicadas e compartilhadas, veja a figura 5.

1.2.8 Criar receitas

Na tela de menu do aplicativo, clique no ícone 2 e você será redirecionado para a tela onde poderá publicar as suas receitas, veja a figura 5.



Disciplinas: Programação Móvel e Programação Web II

1.2.9 Ver a despensa

Na tela de menu do aplicativo, clique em "Criar" (Veja a figura 5) e você será redirecionado para a tela da despensa onde você poderá adicionar todos os itens alimentícios que possui em sua residência. Caso você for visitante, poderá adicionar só 10 ingredientes na despensa, enquanto usuário você tem o privilégio de adicionar 50 ingredientes.

1.2.10 Ver meu perfil

Na tela de menu do aplicativo, clique em "Perfil" (Veja a figura 5) e você será redirecionado para todos os seus dados que foram feitos no cadastro, podendo modificá-los como desejar.

1.2.11 Sair do aplicativo

Na tela de menu do aplicativo, clique em "Sair" (Veja a figura 5).



