

Histórico de Revisão

Data	Versão	Descrição
14/12/2021	1.0	Criação Do Documento

1. Design de Tela de Carregamento/Apresentação e Documentação

Figura 1 - Tela de Carregamento/Apresentação



Tabela 1 - Explanação tela de carregamento

Explanação

Esta tela faz o carregamento do app, depois sendo direcionada a opções de login (Tópico 2)

2. Design de Tela de Opção de Login e Documentação

Figura 2 - Tela de Opções de login



Tabela 2 - Explicação Tela de Login

Número	Explicação
1	No campo com o texto “digite seu email” é requerido o email do usuário (a), cadastrado na tela de cadastro (Tópico 3).
2	No campo com o texto “digite sua senha” é requerida a senha do usuário (a), cadastrada na tela de cadastro (Tópico 3).
3	Quando o botão “Entrar” for pressionado, ele levará o usuário (a) para a tela inicial do aplicativo (Tópico 5).
4	Quando o botão “Esqueci minha senha” for pressionado, ele levará o usuário (a) para a tela de Esqueci minha senha no aplicativo (Tópico 4).

5	Ao clicar no botão “Entrar com o facebook”, o usuário (a) será encaminhado para a tela inicial do aplicativo (Tópico 5).
6	Ao clicar no botão “Entrar com o Gmail”, o usuário (a) será encaminhado para a tela inicial do aplicativo (Tópico 5).
7	Ao clicar no botão “Não tem uma conta? Faça seu cadastro”, o usuário (a) será encaminhado para a tela de cadastro do aplicativo (Tópico 3).

3. Design da Tela de Cadastro de Usuário e Documentação

Figura 3 - Tela de Cadastro de Usuário

The image shows a mobile application interface for user registration. At the top, a yellow banner contains the text "Receita De Geladeira" in a bold, red, serif font. Below the banner, the registration form consists of seven numbered steps, each with a corresponding input field:

- 1. Nome de Usuário
- 2. Digite seu Email
- 3. Digite seu CPF
- 4. Data de Nascimento
- 5. Digite sua Senha
- 6. Confirme sua Senha
- 7. Cadastrar (a yellow button with red text)

Tabela 3 - Explicação Tela de Login

Número	Explicação
1	No campo com o texto “Nome de Usuário” é requerido o nome que o usuário (a) deseja cadastrar.
2	No campo com o texto “Digite seu email” é requerido o email que o usuário (a) deseja cadastrar.

3	No campo com o texto “Digite seu CPF” é requerido o CPF do usuário (a).
4	No campo com o texto “Digite sua data de nascimento” é requerido a data de nascimento do usuário (a).
5	No campo com o texto “digite sua senha” é requerida a senha que o usuário (a) deseja cadastrar.
6	No campo com o texto “Confirme sua senha” é requerido que o usuário (a) digite novamente a senha que ele (a) deseja cadastrar.
7	Quando o botão “Cadastrar” for pressionado, ele levará o usuário (a) para a tela inicial do aplicativo (Tópico 5).

4. Design da Tela de Esqueci minha Senha e Documentação

Figura 4 - Tela de Esqueci minha Senha



Tabela 4 - Explicação Tela Esqueci minha senha.

Número	Explicação
1	No campo com o texto “digite seu email” é requerido o email do usuário

	(a), cadastrado na tela de cadastro (Tópico 3).
2	No campo com o texto “data de nascimento” é requerida a data de nascimento do usuário (a), cadastrada na tela de cadastro (Tópico 3).
3	Quando o botão “Enviar” for pressionado levará o usuário (a) para uma nova guia, que ainda não foi definida, com instruções para a redefinição da senha do usuário.

5. Design da Tela Inicial e Documentação

Figura 5 - Tela Inicial

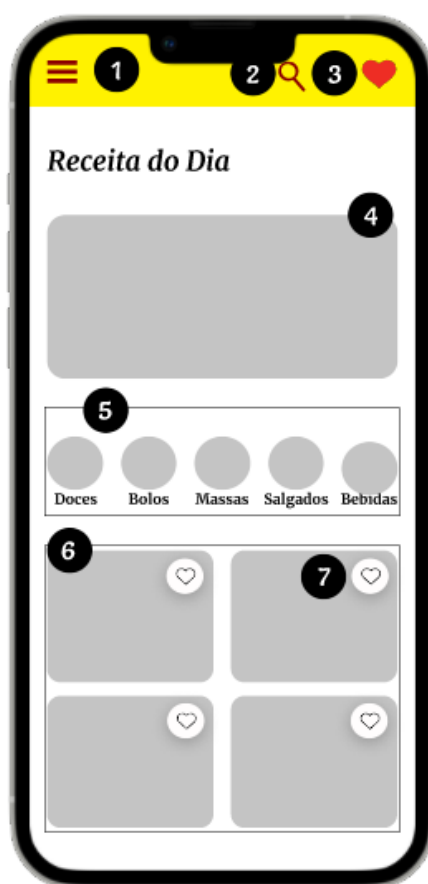


Tabela 5 - Explicação dos Itens da Tela Inicial

Número	Explicação
1	Esta barra de Menu (ou botão hambúrguer) apresentará as demais funcionalidades do app, sendo direcionada para a Tela de Menu (Tópico 6).
2	A lupa ao ser pressionada irá apresentar um teclado e o usuário poderá pesquisar uma receita.

3	O coração ao ser pressionado apresentará uma nova tela com as receitas que o usuário marcou como favorita.
4	O card “Receita do Dia” ao ser pressionado apresentará uma nova tela com todas as informações da receita para o usuário preparar a receita do dia.
5	Cada bolinha representa uma categoria de receita, como por exemplo, doces, bolos, massas, salgados e bebidas, que ao ser pressionado a categoria desejada, será apresentado todas as receitas daquela determinada categoria.
6	Esses cards serão receitas (de forma aleatória) e ao ser pressionado apresentará uma nova tela com todas as informações da receita para que o usuário possa preparar tal receita.
7	Os botões com coração ao ser pressionado irá adicionar a determinada receita nos favoritos (Número 3).

6. Design da Tela de Menu e Documentação

Figura 6 - Tela de Menu



Tabela 5 - Explicação da tela de menu

Número	Explicação
1	O botão “Receitas” ao ser pressionado irá direcionar o usuário(a), para todas as receitas que ele fez e compartilhou no aplicativo.
2	O botão “Criar” será utilizado para o usuário(a), adicionar e compartilhar no aplicativo as receitas que ele sabe fazer.
3	O botão “Dispensa” representado pelo ícone de geladeira será utilizado pelo usuário(a), para o mesmo adicionar todos os itens alimentícios que o mesmo possui em sua residência.
4	Ao clicar no botão “Perfil” o usuário(a), será redirecionado para todos os seus dados que foram feitos no cadastro, podendo modificá-los como desejar.
5	Ao pressionar o botão “Sair” o usuário(a), irá sair da sua conta caso ele queira entrar em uma nova conta.
6	Ao pressionar o ícone de “X” o usuário(a), poderá fechar a aba de menu.

Paleta de cores

